

	COLEGIO DISTRITAL DE BARRANQUILLA GABRIEL GARCIA MARQUEZ TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	DOCENTE: Luzmidian Martínez V.
		GRADO: 11
		PERIODO: 1 FECHA: 06-05-2026

TALLER CICLO WHILE

LOGRO: El estudiante desarrolla programas en Python utilizando el ciclo while, aplicando correctamente condiciones, control de variables y estructuras repetitivas para resolver problemas básicos, demostrando lógica, precisión y autonomía en la ejecución de algoritmos.

CONCEPTOS:

El ciclo while es una estructura que permite repetir un bloque de instrucciones mientras una condición sea verdadera.

Sintaxis:

```
while condicion:  
    instrucciones
```

Ejemplo:

```
contador = 1  
while contador <= 5:  
    print(contador)  
    contador += 1
```

Responde:

1. ¿Qué hace el ciclo while?
2. ¿Qué es una condición?
3. ¿Qué pasa si la condición siempre es verdadera?
4. ¿Qué función cumple la variable contador?

PRÁCTICA (COMPUTADOR)

1. Imprime los números del 1 al 10.
2. Muestra los números pares del 2 al 20.
3. Pide números hasta ingresar 0 y muestra la suma.
4. Tabla de multiplicar de un número.
5. Adivina el número. El programa tiene un número secreto (ejemplo: 7).
El usuario debe intentar adivinarlo hasta acertar.

RETO FINAL

Crear un menú:

1. Sumar
2. Restar
3. Salir

Debe repetirse hasta elegir salir.



COLEGIO DISTRITAL DE BARRANQUILLA

GABRIEL GARCIA MARQUEZ
TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

DOCENTE: Luzmidian Martínez V.

GRADO: 11

PERIODO: 1 FECHA: 06-05-2026