



Vaya a **Archivo** >> **Hacer una copia** para hacer su propia copia de este documento

TECHNOVATION PRINCIPIANTES: PLANIFICA TU PROYECTO (EJEMPLO)

Planifique su proyecto

Es importante tener un plan para completar el proyecto. Establecer un calendario y determinar quién hará cada cosa facilitará el éxito.

Utiliza tu **hoja de trabajo MVP** para enumerar las características importantes de tu aplicación o proyecto Scratch.

Función 1: mostrar información sobre la diabetes en

Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1. Pantalla de la aplicación de diseño	Jo, Maya	1 de febrero
2. Sitios web de investigación	Kara	1 de febrero
3. Aplicación de	Jo, Lily	15 de febrero

código		
4. Pruebas con usuarios	Lily, Maya	22 febrero
5. Solucionar cualquier problema	Jo, Lily, Maya	28 de febrero
Recursos (¿qué necesitará para terminar el proyecto?) Tutoriales para aprender App Inventor, usuarios que probarán la aplicación		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar este reportaje?) Programación de usuarios para las pruebas		

Característica 2: Localizar médicos que le ayuden con la diabetes		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1. Encontrar médicos y clínicas	Jo	7 de marzo
2.	Lily, Maya	10 de marzo

Pantalla de diseño en la aplicación		
3. Escribir el código de la aplicación	Lily, Maya	17 de marzo
4. Pruebas con usuarios	Maya, Kara	24 de marzo
5. Solucionar cualquier problema	Lily, Maya	31 de marzo
Recursos (¿qué necesitará para terminar el proyecto?)		
La madre de Jo puede ayudar con la lista local de médicos		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar este reportaje?)		

Característica 3:

Mapas de asistencia médica local

Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1. Aprender mapas	Jo, Lily	24 de marzo
2. Escribir código	Jo, Lily	31 de marzo
3. Prueba con el equipo	Equipo	1 de abril
4. Pruebas con usuarios	Lily, Kara	7 de abril
5. Solucionar problemas	Jo, Lily	10 de abril

Recursos (¿qué necesitará para terminar el proyecto?)

Tutoriales de mapas

¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar este reportaje?)



No olvide añadir las demás partes de su presentación Technovation a su plan de proyecto.

Planteamiento del problema		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1. Escribir borrador	Kara	1 de febrero
2. Aprobación del equipo	Kara, Maya, Lily, Jo	7 de febrero
3. Someterse a la innovación tecnológica	Kara	10 de febrero
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?)		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)		
Nombre del equipo y descripción del proyecto		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1. Escribir borrador	Kara	7 de febrero
2. Aprobación del equipo	Kara, Maya, Lily, Jo	14 de febrero

3. Enviar a Technovation	Kara	21 de febrero
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?)		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)		

Vídeo de lanzamiento		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1. Escribir el guión gráfico	Lily, Kara	1 de abril
2. Grabar vídeo	Equipo	10 de abril
3. Editar vídeo	Lily, Kara	16 de abril
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?) El padre de Lily tiene pantalla verde, micrófono para grabar		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)		
Vídeo técnico		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?

1. Escribir esquema	Jo, Maya	1 de abril
2. Grabar vídeo	Jo, Lily, Maya	7 de abril
3. Editar vídeo	Lily, Jo	14 de abril
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?) El padre de Lily ayudará con la grabación		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?) La aplicación debe estar terminada.		

Resumen e imágenes del viaje de aprendizaje (2-6 imágenes)		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1. Haz fotos	Kara, Maya	15 de abril
2. Subir a Technovation	Kara	18 abril
3.		
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?) Haz fotos desde el principio del proyecto		

¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)