

RunTime App



Entrega 3

Nos piden que el sistema pueda realizar algunas acciones al momento que una rutina es seguida por un usuario.

- Enviar un mail al creador de la rutina, indicando en el asunto “Rutina Seguida”, y en el cuerpo del mail “La Rutina <nombreRutina> está siendo seguida por <nombreDelUsuario>”.
- Si el usuario sigue 2 o más rutinas del creador, este último, pasa a considerarlo su amigo (si no lo era).
- De ser posible, sugerir alguna Rutina del mismo creador, **que pueda realizar el usuario y que no esté ya seguida por el mismo**: En ese caso, enviar una notificación al inbox de la app, donde el asunto sea “Nueva Sugerencia” y el texto diga “Creemos que podrías realizar la Rutina <nombreRutina>”. Si hay más de una sugerencia, notificar la primera que surja.

Las acciones deben poder agregarse y quitarse dinámicamente sin necesidad de modificar el código de la aplicación.

Notificaciones

La aplicación le provee a cada usuario un inbox, donde pueden recibir **notificaciones**. Las notificaciones cuentan con la fecha de creación, un asunto, y un texto. Estas pueden estar leídas o no, y deben ser capaces de modificar este estado.

Procesos de administración

El administrador del sistema necesita poder ejecutar distintos procesos. Esto implica poder crear y configurar cada proceso por única vez y ejecutarlo la cantidad de veces que sea necesario, cuando sea necesario. Los procesos requeridos son:

- Actualizar las **actividades** a través del **Servicio de actualización**.
- Eliminar rutinas que **no puedan ser realizadas por los usuarios**.
- Eliminar usuarios **inactivos**. Consideramos un usuario como inactivo si un usuario **no tiene rutinas creadas**, o **no tiene una actividad social** en el sistema (no tiene amigos y no sigue rutinas).
- Eliminar del inbox, de los usuarios, todas las **notificaciones leídas** que tengan más de 30 días.

Todos los procesos deben enviar un mail a admin@runtimeapp.com.ar indicando el tipo de proceso que se realizó en el asunto y cuerpo. (Ej: Se realizó el proceso: <tipoProceso>). La solución dada, debe contemplar que en próximas iteraciones aparezcan nuevos procesos.

Se pide:

1. Diseñar e implementar el modelo de objetos de dominio.
2. Diseñar e implementar los casos de prueba correspondientes.
 - a. Armar el juego de datos necesario para realizar las pruebas
 - b. Codificar los tests unitarios
 - c. Usar mocks y/o stubs para testear los casos que sean necesarios.
3. La entrega debe desarrollarse en un branch *develop*, que será mergeado en *master*, a través de un pull request, luego de ser aprobado por el tutor del grupo.
4. Generar un tag llamado “entrega-3” en el repositorio.