程式概論期末小專題報告

專題名稱:21點小遊戲
班級:P112
學號:50001
姓名:王大明

一、程式概述

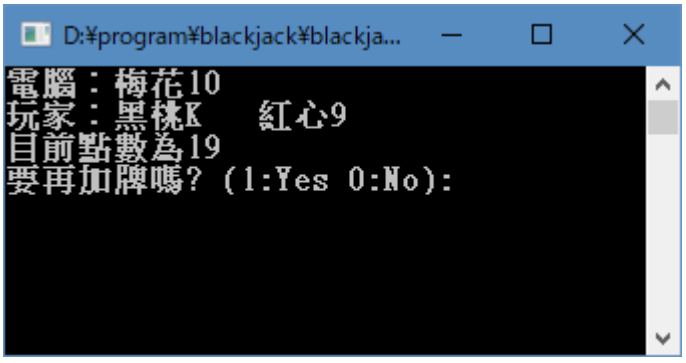
這是一個可和電腦對戰21點遊戲的小程式, 藉由輸出目前點數及提問的方式和玩家進行互動。

二、遊戲規則說明

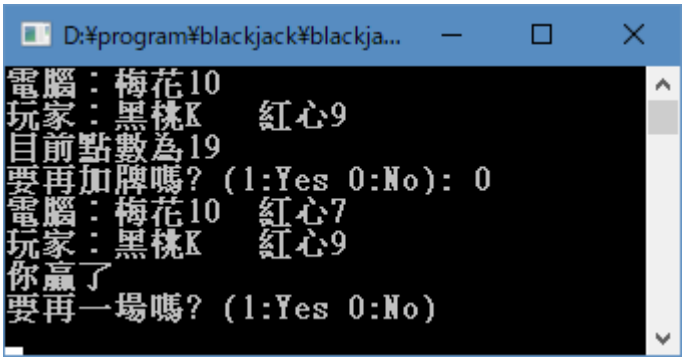
擁有最高點數的玩家獲勝, 其點數必須等於或低於21點;超過21點的玩家稱為爆牌。2點至10點的牌以牌面的點數計算, J、Q、K 每張為10點。A可記為1點或為11點, 而2-9則按牌面點數算, 若玩家會因A而爆牌則A可算為1點。

三、操作說明

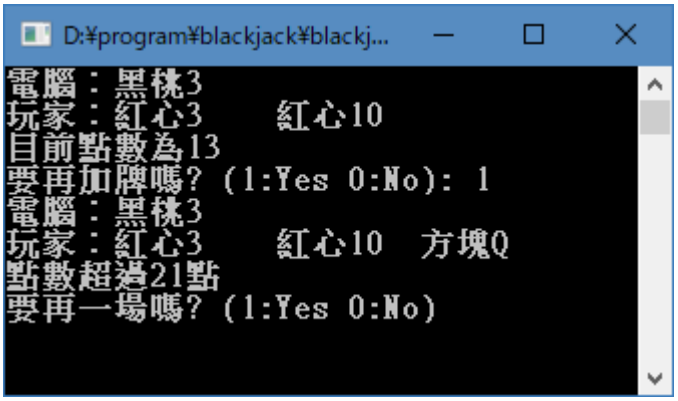
程式會顯示出電腦及玩家目前的手牌及玩家目前點數, 以此玩家決定是否要再加牌。如下圖。



在輸入0(不要加牌)後, 程式將在顯示電腦加牌後的結果及告知玩家輸贏後, 尋問玩家是否再進行下一場遊戲。如下圖。若輸入1則繼續下一場, 0則結束程式。



若在尋問是否加牌時輸入1(要加牌)時, 則會顯示加完牌後的牌面及點數, 如下圖所示, 要是加完後點數超過21點, 則代表玩家輸, 沒超過則再尋問是否再加牌。



四、專題心得

(在做專題時遇到的困難點、解決方式、想法、感想等, 或是獲得的收穫, 學到的經驗等, 又或是對專題方式的建議)

五、程式碼

(將程式碼完整貼上)