

Over the Wish

w. 이치노세 유키

시나리오 데이터

권장 플레이어: 4~5인

PC레벨: 5

리미트: 2사이클

세션 예고

‘내일도 다시 살아있길’

그것은 아주 작은 소원.
그것은 무엇보다 간절한 기도.

‘오늘을 살 수 있어서, 고마워’
‘내일도 다시 살아있길’

그 소원은 하늘에 닿는다.
— 달아버린다.

기적은 하얀 날개와 함께 나타났다.

사무라이블레이드 TRPG
「Over the Wish」

때때로 기적은 악의와 같은 얼굴을 하고 있다.

PC 설정

· 샘플캐릭터

PC에게는 다음의 핸드아웃과 설정이 붙는다. 세션 시작전에 핸드아웃을 공개하고 어떤 PC로 할지 플레이어와 상의한다.

PC①: PC②와 콤비를 이루는 혼백사, 마천루의 젊은 무사

PC②: PC①과 콤비를 이루는 혼백사, 희대의 명탐정

PC③: 경시청 특무실 소속 경찰관, ‘사쿠라시로몬의 파수꾼’

PC④: 봉마「천옥의 계단(래더)」에게 가족을 살해당했다, 음양의 행사자

PC⑤: 내각 CDC 소속 혼백사, 전뇌의 식사

무대

무대는 도내에게 있듯 종합병원 ‘조켄자카병원(上弦坂病院)’이다. 프롤로그 페이지에서 PC①은 ‘조켄자카 병원’에 입원하게 되고 이후는 병원을 중심으로 이야기가 진행된다. 장면표는 기본적으로 사용하지 않는다.

PC① 외에는 자유롭게 병원 밖으로 나갈 수 있다. 또, PC①이 인연을 사용해 부스트를 얻을 경우, ‘병문안’이라는 연출로 하는게 좋다.

배경

(PL은 읽지 않도록한다.)

PC①은 입원하게 된다. 조켄자카 병원에는 인간의 생명을 깎아내리고 죽음을 이르게 하는 봉마「천옥의 계단(래더)」가 도사리고 있었다. 그것도, 환자에게 접근 가능한 ‘아마노 나나카(天野七花)’의 속에…….

조켄자가 병원에서 들려오는 나쁜 소문에 대해, SAMURAI 뿐만 아니라 경찰이나 내각 CDC에서도 조사에 사거는 가운데, PC①과 친해진 입원 환자 ‘사카세가와 아유무(逆瀬川歩)’의 몸에도 위험이 슬그머니 다가오게 된다.

클라이맥스 페이지에서 「천옥의 계단(래더)」를 쓰러뜨리면 사건은 해결된다.

봉마 「천옥의 계단(래더)」는 사람을 홀린 후 약해진 틈타 대미지를 주면서 갇아먹는 것을 특기로 한다. 예전에는 이 능력을 사용하여 PC④를 제외한, 같은 지역에 살고 있던 사람들을 몰살시킨적이 있다. (PC④의 설정에 맞게 변경해도 문제는 없다).

몇 년 전 「천옥의 계단(래더)」는 현세에 나타나 조켄자가 병원의 병실에서 근무하는 간호사 ‘아마노 나나카’의 기도와 헌신을 뒤틀어 이용하고 있었다.

「천옥의 계단(래더)」의 능력은 종합병원이라는 장소를 얻게 되면서 더욱 효과적으로 발휘하게 된다. 간단한 병은 악화되고, 예정대로 하던 치료 효과라도 결과를 전망할 수 없게 되었으며, 입원도 장기화 되는 것이다.

PC①이 만나게 되는 사카세가와 아유무도 그 효과를 받고 있는 이 중 한 사람이다. 원래 심장이 약해 여러 번 수술을 반복하고 있는 그의 몸은 이제 며칠 남지 않았다.

조정에 대하여

이 시나리오 「Over the Wish」의 최적 인원은 4인, 최대 인원은 5인이 된다.

PC 5명을 상정하여 시나리오를 기재하였으나, 4인으로 플레이할 경우 PC⑤와 관련된 장면은 모두 생략하고, 클라이맥스 페이지의 에너지에 대해 이하와 같이 수정을 실시한다.

◎ 배치 에너지 중 「거미신부 女郎蜘蛛」를 제거한다.

◎ 방위역 하급 봉마를 4체에서 3체로 변경

◎ 봉마 어빌리티【발판의 대지 足止の大地】와【부상의 격통 負傷の激痛】은 사용하지 않는다.

프롤로그 페이지

화투(華札, 하나후다) 배포(PC4명일 때에는 5장, PC 5명일 때에는 4장씩 배포)와 초기 아이템을 결정하면 프롤로그 페이지를 시작한다.

● S#01 실려가다

배틀 장면 / 씬 플레이어: PC①

◆ 해설

전원이 등장하는 배틀 장면이 된다. 이 장면은 전투 튜토리얼을 겸한다. 『사무라이 블레이드 TRPG』에 익숙하지 않은 플레이어가 있을 경우 전투 규칙을 설명하면서 진행한다. 또 전투에 앞서 이 전투가 끝난 후 손패를 5장으로 조정(화투동조와 마찬가지로 PC①부터 차례대로 5장이 되도록 뽑는다)를 전한다.

전원 『사무라이 블레이드 TRPG』에 익숙하기에 세션 시간을 짧게 하고 싶다면 전투를 생략하고 연출만해도 문제 없다.

▼ 묘사 1

최근 도내에 봉마의 출현이 빈발하고 있어 SAMURAI는 경계를 강화하고 있다. 혼백사의 순찰도 그 대책 중 하나다.

PC들은 순찰을 돌던 중 우발적으로 마주친 봉마와 전투가 일어나게 된다.

◇ 전투

이하의 에너미와 전투를 하게 된다.

- **중급 봉마:** 오로치, 원령(雄呂血, 怨靈)
- **하급 봉마:** 사각, 오아(四脚, 五牙)

◇ 승리 조건

- 원령과 오로치의 생명력을 0이하로 만든다.
- 타겟 리미트가 종료된 리미트

대상 리미트: 1사이클

보너스 리미트: 1사이클

한 사이클 내에 전투가 종료되었을 경우 승리 보너스로 임의의 아이템 2개를 획득한다.

◇ 전투 배치

	6	5	4	3	2	1	X
육		원령					
오		오아					
사			사각				
삼			오로치				
이							
일							
영							

▼ 묘사 2

전투 종료 후 소멸되기 직전 오로치이 PC①을 깨문다. 목숨을 건 마지막 일격은 생각지도 못한 중상이 되어, PC①은 조켄자카 병원에 그대로 입원하게 된다.

또한 이는 어디까지나 연출이므로 대미지나 BS 같은 게임적인 효과는 없다.

◆ 결말

PC①이 조켄자카 병원에 입원하게 되면 장면을 종료한다.

● S#02 래더는 다시 죽음을 부른다.

마스터 장면 / 씬 플레이어: PC④

◆ 해설

PC④만 등장한다. 타 PC 등장 불가.

이 장면에서는 이하의 이벤트를 연출하게 된다.

- PC④의 과거와 「천옥의 계단(래더)」의 사악함 연출
- 「천옥의 계단(래더)」의 재출현
- PC④의 【사명】을 확인한다.

▼ 묘사 1

PC④의 회상— 꿈에서 시작된다. PC④의 설정을 기반으로 PC④ 주변 사람들이 몰살당한다. 전염병 등이 퍼져 저항하지 못하고 죽어가는 사람들…….

직접적인 폭력이 아닌 서서히 생명을 쥐어짜이듯 죽어가고 있다. 이 사태는 어디까지나 과거에 일어난 일. 현재를 살아가는 PC④는 어떻게 할 수 없다.

▼ 묘사 2

그런 꿈을 끈 직후, PC④는 히라이 세이코(기본 p181)에게 소집을 받게 된다. 히라이 세이코는 PC④와 인연이 있는 봉마 「천옥의 계단(래더)」가 죠켄자가 병원을 중심으로 다수의 생명을 빼앗고 있다는 신탁을 고한다. PC④에게 있어 이는 마침내 온 복수의 기회이기도 하다.

◆ 결말

PC④의 【사명】이 「천옥의 계단(래더)」를 쓰러뜨리는 것임을 밝히며 이 장면을 종료한다.

● S#03 불이 없는 곳에서

마스터 장면 / 씬 플레이어: PC③

◆ 해설

PC③만 등장한다. 타 PC 등장 불가.

이 씬에서는 이하의 이벤트를 실시한다.

- 조켄자카 병원의 소문을 전한다.
- PC①이 입원해있는 동안이 조사의 찬스다
- PC③의 【사명】을 확인한다.

▼ 묘사

PC③은 경시청 특수사건 대책임 사무실의 스기야마 효스케(기본 p178)과 이야기를 하게 된다.
화제는 조켄자카 병원의 소문.

지역 의료의 한 축을 담당하는 종합병원으로 그 기대에 부응할만한 기술을 가지고 있었으나 몇 년 전부터 평판이 좋지 않다. 하지만 병원이야말로 폐쇄적이고 척박한 환경. 경찰이라는 입장이 있지만, 소문만으로는 조사를 할 수 없다. 무언가 구실을 마련하여 안에 진입할 필요가 있는데…… 그렇다. 예를 들어 ‘입원한 친구를 보기 위한 병문안’이라던가.

◆ 결말

PC③의 【사명】이 조켄자카 병원이 가진 소문의 진실을 밝혀내는 것임을 알리고 이 장면을 종료한다.

● S#04 그림자 속에서 임하다

마스터 장면 / 씬 플레이어: PC⑤

◆ 해설

PC⑤만 등장한다. 타 PC 등장 불가.

이 씬에서는 이하의 이벤트를 실시한다.

- 조켄자카 병원의 소문을 전한다.
- PC①이 입원해있는 동안이 조사의 찬스다
- PC⑤의 【사명】을 확인한다.

▼ 묘사

PC⑤는 내각총리대신 히노모토 타카시(기본 p180)에게 호출받는다. 죠켄자가 병원에 대한 소문은 이미 히노모토 타카시의 귀에도 닿아있다. 지역 의료의 핵심인 종합병원의 기술이 그 소문 때문에 막히는 것도 큰 문제다. 무엇보다도 모두의 웃는 얼굴을 지키겠다는 총리의 뜻도 어긋나게 된다. 그러나 국가의 힘으로 정면조사에 착수하게 된다면 향후 관계가 점점 악화되고 말 것이다. 국가의 힘을 사용하지 않고 개인으로서 병원에 잠입할 필요가 있는데…… 입원한 친구의 병문안과 같은 개인적인 용건이라면 문제가 없을 것이다.

◆ 결말

PC④의 【사명】이 죠켄자가 병원이 가진 소문의 진실을 밝혀내는 것임을 알리고 이 장면을 종료한다

● S#05 비명은 밤에 숨겨져

마스터 장면 / 씬 플레이어: PC②

◆ 해설

PC②만 등장한다. 타 PC 등장 불가.

이 씬에서는 이하의 이벤트를 실시한다.

- PC②, 아마노 나나카와 만나다.
- 아마노 나나카는 죠켄자가 병원의 간호사다
- 아마노 나나카의 헌신적인 태도
- PC②의 【사명】을 확인한다.

▼ 묘사

PC②는 빈발하는 봉마 출현에 대비하여 단독으로 순찰하고 있다. 그 속에서 한 체의 오로치에게 습격당하는 여성을 발견한다. 전투는 연출만으로 진행되며, 여성 — 아마노 나나카를 구할 수 있다.

아마노 나나카는 은인인 PC②가 다치지 않았는지 걱정을 많이 하며 PC②를 챙겨준다. 대화 내용에는 아마노 나나카가 죠켄자카 병원의 간호사라는 것, PC①의 담당 간호사라는 것 등을 전하면 좋다.

◆ 결말

PC②의 【사명】이 PC①이 부재중이어도 역할을 완수하는 것임을 밝히면 이 장면은 종료된다.

● S#06 메멘토 모리

마스터 장면 / 씬 플레이어: PC①

◆ 해설

PC①만 등장한다. 타 PC 등장 불가.

이 씬에서는 이하의 이벤트를 실시한다.

- PC①이 사카세가와 아유무와 만난다.
- 사카세가와 아유무는 죠켄자카 병원에 입원해있다.
- 사카세가와 아유무는 살아가길 포기하고 있었다.
- PC①의 【사명】을 확인한다.

▼ 묘사

PC①이 실려간 죠켄자카 병원에서는 PC①의 입원 수술이 신속하게 이뤄진다. 입원해 앓아누울 정도는 아니기에 검사시간 이외에는 오히려 따분하다. 그 때 병원 안 뜰 벤치에서 혼자 책을 읽는 입원환자 소녀를 발견하게 된다. PC①이 흥미를 가지고 말을 거면 소녀는 고개를 들어 그에 응한다. PC①이 흥미를 갖지 않는다면 소녀가 흥미를 가지고 말을 걸어도 상관없다.

소녀 — 사카세가와 아유무는 중학생때부터 입원하고 있기에 병문안을 오는 건 가족뿐이다. PC① 이상으로 지루해하고 있다. 그렇기 때문에 PC①의 이야기를 매우 즐거워한다. 반대로 PC①이 묻는다면 사카세가와 아유무도 자신의 일을 이야기해준다. 이야기하는 내용은 읽은 책이나 병원에 대한 내용, 매점에서 파는 과자에 대한 이야기다. 아유무의 세계는 병원으로 한정되어있어 바깥에 대한 동경과 체념을 느끼고 있다. 그러나 가족들과 아유무를 치료하는 의사나

간호사 등은 그 말을 하는 일은 없다. 아유무의 소원은 적어도 지금 읽고 있는 책을 다 읽을 때까지 살고 싶다는 소소함일 뿐이다.

PC①의 【사명】이 사카세가와 아유무를 지켜보는 것임을 밝히면 이 장면은 종료된다.

메인 페이지

메인 페이지의 리미트는 2사이클이다. 리미트 이내 【검극】을 개시할 경우 사카세가와 아유무를 구할 수 있다. 아마노 나나카에 대해서는 삽화 「아마노 나나카를 구하는 방법」을 개시한 다음, 【오광】을 사용한 공격을 쓰러뜨릴 필요가 있다. 리미트를 넘어서도 【검극】이 개시되지 않을 경우 사카세가와 아유무의 병세는 급변하여 PC①의 도착을 기다리지 못하고 사망한다.

이벤트

이 시나리오에서는 추가되는 장면은 딱히 없다.

카르마 페이지

「참찰전개」를 실시한 PC가 장면 플레이어가 되어 【사명】을 추가할 수 있다. GM은 PC 전체가 「참찰」할 수도 있도록 잘 안내한다. 「카르마 페이지 장면표」를 이용해 장면의 분위기를 만들어내고 ‘PC가 무엇을 위해 싸우는지’ 확인한다.

클라이맥스 페이지

● S#7

배틀 장면

▼ 묘사

해가 지고 봉마의 시간이 되었을 부렵, 아마노 나나카가 조켄자카 병원의 옥상에 서 있다. 하늘의 빛이 아마노를 스포트라이트처럼 비추자 그 등에 순백의 날개가 있는 걸 알 수 있다. 그

모습만 본다면 자애에 가득 찬 천사처럼 보인다. 그러나 그 모습이야말로 주변 사람들의 생명을 탐하는 무자비한 봉마로서의 본성이다.

아마노 나나카에게 깃든 「천옥의 계단(래더)」를 쓰러뜨리지 않으면 소원을 내일로 이어갈 수 없다.

전투에 대해 (데이터는 룰북 참조)

상급 봉마 : 「천옥의 계단(래더)」 (외법사의 데이터를 사용)

중급 봉마: 오로치, 거미신부

하급 봉마: 방위역 하급봉마를 랜덤으로 4체

「천옥의 계단(래더)」이 가진 봉마 어빌리티는 다음과 같다.

상위: 진마각성, 인간의 마음※

하위: 천옥의 인도※(오리지널), 봉마의 업※, 맹독의 숨결, 속박의 시공, 공포의 함성, 혼란의 악몽, 발이 묶인 대지, 부상의 격통

※ 인간의 마음은, 아마노 나나카의 구출 조건을 만족시킨 경우에만

※ 천옥의 인도 데이터는 단편에 함께 게재

※ 봉마의 업은 아마노 나나카를 왜곡시켜 귀성으로 만들기 위함으로 사용이 끝남

PC가 4인인 경우 클라이맥스 페이지의 에너지 데이터에 대해 이하와 같이 수정을 실시한다.

◎ 배치되는 에너지 중 ‘거미신부’를 제거.

◎ 방위역 하급 봉마를 4체에서 3체로 변경

◎ 봉마 어빌리티 【발이 묶인 대지】, 【부상의 격통】은 사용하지 않는다.

승리 조건

배틀 장면의 승리 조건은 「천옥의 계단(래더)」를 쓰러뜨리는 것'이다. 덧붙여 이 배틀장면에는 리미트가 존재하지 않는다.

◇ 전투 배치

	6	5	4	3	2	1	X
육		거미				천옥	
오							
사							
삼			오로치				
이							
일	천옥						
영							

※ 거미 = 거미신부

◆ 결말

승리 조건이 충족된 시점에서 전투 종료. 배틀 장면을 종료한다. 남은 봉마는 철수한다.

에필로그 페이지

에필로그 페이지에서는 PC 각각의 이야기 결말을 연출한다.

관계가 깊은 NPC와의 대화 등 플레이어와 상담하며 결말을 그려내면 좋을 것이다.

공적점에 대하여

이 시나리오에서의 보너스는 특별히 지정하고 있지 않다.

핸드아웃

PC① 핸드아웃	
사명	사카세가와 아유무를 지켜본다
권장흔백 / 직업	응룡 / 임의
지정 샘플캐	마천루의 젊은 무사
내용	당신은 봉마와의 전투로 인해 부상을 당해 입원하게 되었다. 봉마와의 전투를 담당하는 SAMURAI에 소속되어있는 당신에게는 전투로 인한 부상 등은 일상 다반사이지만…… 하지만 그 입원 덕분에 입원환자인 사카세가와 아유무와 친구가 되었기 때문에 그다지 나쁜일도 아니라 할 수 있다. 당신의 【사명】은 사카세가와 아유무를 지켜보는 것이다.
인연	사카세가와 아유무
감정	인연
특기사항	프롤로그 페이지에서 부상을 입고 입원하게 된다 (데이터 적인 영향은 없다.)

PC② 핸드아웃	
사명	PC①이 부재중이어도 역할을 다한다.
권장흔백 / 직업	기린 / 임의
지정 샘플캐	희대의 명탐정
내용	파트너인 PC①이 입원해있는 건 곤란한 일이다. 단독으로 봉마와 조우했을 때에는 특히, 파트너의 부재를 의식해버린다. 평소 두뇌노동 전문이라면 더욱 그렇다. 그렇기에 휘말린 일반인인 아마노 나나카를 제대로 지킬 수 있어서 다행이다. 아마노는 공교롭게도 PC①이 입원한 병원의 간호사였다. 당신의 【사명】은 PC①이 부재중이어도 역할을 다하는 것이다.
인연	아마노 나나카
감정	임의
특기사항	특별히 없음

PC③ 핸드아웃	
사명	조켄자카 병원의 소문을 진실을 밝혀낸다
권장흔백 / 직업	영귀 / 임의
지정 샘플캐	벚꽃문장의 파수꾼
내용	당신은 경시청 특수사건대책임무실에 근무하는 경찰관이다. 스기야마 효스케의 이야기에 의하면 SAMURAI와도 관계가 깊은 조켄자카 병원에 불온한 소문이 떠돌고 있다고 한다. 다행히 조켄자카 병원에는 PC①도 입원해있다. 조사를 진행하기에는 좋은 타이밍이다. 당신의 【사명】은 조켄자카 병원의 소문을 진실을 밝혀내는 것이다.
인연	스기야마 효스케
감정	임의
특기사항	특별히 없음

PC④ 핸드아웃	
사명	천옥의 계단(래더)를 쓰러뜨린다.
권장흔백 / 직업	봉황 / 임의
지정 샘플캐	음양의 행사자
내용	당신은 음양료에 소속된 음양사다. 음양료를 묶는 히라이 세이코로부터 천옥의 계단(래더)라는 봉마의 출현을 감지했다는 보도가 들어왔다. 천옥의 계단은 당신에게 있어 평온한 일상을 모조리 앗아간 원수. 다시금 모습을 드러낸 지금이야말로 모든 결말을 지어야한다. 당신의 【사명】은 천옥의 계단(래더)를 쓰러뜨리는 것이다.
인연	천옥의 계단(래더)
감정	살의

특기사항	특별히 없음
------	--------

PC⑤ 핸드아웃	
사명	조켄자가 병원의 소문을 진실을 밝혀낸다
권장훈백 / 직업	임의 / 임의
지정 샘플캐	전뇌의 식사
내용	당신은 내각 카운터 데빌 센터(CDC) 소속 에이전트다. 지역 의료를 떠받치는 종합병원인 조켄자가 병원에 소문이 자자하다고 한다. 후생노동성의 조사에서는 아무것도 발견되지 않은 현상을 보면 그저 뜬소문일 가능성도 있다. 하지만 또 하나…… 더 심각하고 잔혹할 가능성이 있다면 당신들 CDC가 나설 차례다. 당신의【사명】은 조켄자가 병원의 소문을 진실을 밝혀내는 것이다.
인연	히노모토 타카시
감정	충성
특기사항	특별히 없음

초기 단편						초기 단편 개시	
이름	조켄자카 병원					추가단편	없음
도내에 있는 종합 병원. SAMURAI와 연결되어있으며, 임무 중 부상당한 혼백사의 치료도 맡고 있다.						몇 년 전 까지는 명의도 있고, 환자를 잘 돌본다는 평판이 있었지만…… 현재는 입원도 치료도 길어지는 병원이라는 소문이 퍼져『	
지정특기	지각 / 감성 4					생명의 종착점 命の上限』이라는 야유를 받고	
난이도	하급	중급	상급	특급	특수	있다. 하지만 의사들은 예전과 다름없이	
	V					진정성을 담아 노력하고 있음을 알 수 있다.	
	①	②	③	④	X		
권장			V				

초기 단편						초기 단편 개시	
이름	천옥의 계단(래더)					추가단편	천옥의 계단이 가진 능력
사악한 소망을 좋아하며, 남을 홀리는 봉마						사악한 소망이나 왜곡된 기도에 응해 나타나는 봉마. 순백의 날개를 가진 천사와 같은 모습을 하고 있다. 마을이나 거리 등 광범위를 천천히 약화시켜 그 생명력을 빼앗아 양식으로 삼는듯하다.	
지정특기	상야 / 감성 2						
난이도	하급	중급	상급	특급	특수		
			V				
권장	①	②	③	④	X		
				V			

추가 단편

이름

사카세가와 아유무의 병세

사카세가와 아유무의 체내에는 대체 무슨 일어나고 있는걸까.

지정특기

의료 / 재능 10

난이도

하급

중급

상급

특급

특수

V

권장

①

②

③

④

X

V

V

추가 단편 개시

추가 단편

사카세가와 아유무를 구할 방법

아유무의 심장병은 그리 심각한 것은 아니며 수술한다면 이식 등을 하지 않고도 완치될 수 있다…… 그걸 터였다. 수술은 성공했고 이제 회복을 기다릴 뿐이었다. 누구나 그렇게 생각하고 있었지만 회복이 너무나 늦다. 모두 3차례 수술을 받았지만 병세는 회복되지 않았다. 아유무의 체력으로는 같은 수술을 견딜 수 있는 것은 앞으로 1번이 한계다.

추가 단편

이름

아마노 나나카의 진실

‘오늘도 살아있어줘서 고마워요’

‘내일도 살아있기를’

그것은 헌신의 기도가 아니다. 욕망에 기인한 저주다.

지정특기

기도 / 재능11

난이도

하급

중급

상급

특급

특수

V

권장

①

②

③

④

⑤

V

V

V

추가 단편 개시

추가단편

【삽화】 아마노 나나카를 구하는 법

아마노의 기도 — 혹은 저주는 죠켄자카 병원 전체를 감싸듯 펼쳐져있다. 그 결과 통상의 의료행위가 전혀 효과를 발휘하지 못하고, 병도 부상도 치료가 늦어지고 있다.

아마노 나나카는 봉마에 홀려 이미 <귀성>이 되었다.

추가 단편						추가 단편 개시	
이름	천옥의 계단(래더)가 가진 능력					추가단편	없음
천옥의 계단(래더)가 가진 능력을 조사한다.						천옥의 계단(래더)는 광범위하게 인간을 괴롭히고 그 생명력을 빼앗아간다. 그러나 아무래도 그 능력은 약해진 인간에게만 효과를 발휘하는 것 같다. 이 단편이 개시된 이후【삽화】를 추가로 개시판정 할 때마다 하나씩 천옥의 계단(래더)가 가진 봉마 어빌리티를 공개한다.	
지정특기	이형 / 연달 3						
난이도	하급	중급	상급	특급	특수		
			V				
권장	①	②	③	④	X		
			V	V			

추가 단편						추가 단편 개시	
이름	사카세가와 아유무를 구할 방법					추가단편	없음
사카세가와 아유무를 구할 방법은 있는 것인가						사카세가와 아유무의 병을 치료할 수 없는 이유는 천옥의 계단(래더)의 능력에 의한 것이다. 천옥의 계단(래더)를 쓰러뜨릴 수 있다면 통상적인 의료행위 범위 내에서도 구할 수 있을 것이다.	
지정특기	계시 / 재능 5					2사이클 종료 전까지 【검극】 개시 판정에 성공하지 못할 경우, 사카세가와 아유무는 사망하게 된다.	
난이도	하급	중급	상급	특급	특수		
			V				
권장	①	②	③	④	X		
	V	V	V				

검극		검극 개시					
이름	소원을 넘어서		천옥의 계단(래더)의 정체는 아마노 나나카다. 나나카를 <귀성> 상태인채로 쓰러뜨리면, 천옥의 계단(래더)를 놓치지 않고 쓰러뜨릴 수 있다. 단, 천옥의 계단(래더)와 아마노 나나카는 깊게 연결되어있어 천옥의 계단(래더)를 쓰러뜨릴 경우, 아마노 나나카는 사망해버린다.				
	자, 진상을 밝히자. 이 단편은 모든【추가 단편】(4개)가 개시된 경우에 공개된다.						
지정특기	탐구 / 이지 9						
난이도	하급	중급	상급	특급	특수		
				V			
권장	①	②	③	④	X		
		V					

삼화		삼화 개시				
이름	아마노 나나카를 구하는 방법					아마노 나나카는 그저 순수하게 누군가에게 도움이 되고 싶었을 뿐이다. 그러나 그 바람은 천옥의 계단(래더)에 의해 뒤틀리고 말았다. 모든 원흉은 천옥의 계단(래더)다. 이【삼화】가 개시된 이후【오광】을 사용한 공격으로 천옥의 계단(래더)를 쓰러뜨리면, 천옥의 계단(래더)가 펼친 영향을 정화하여 본래의 아마노 나나카를 구할 수 있다.
	〈귀성〉이 된 아마노 나나카를 구할 방법이 있을까					
지정특기	환상 / 감성 9					
난이도	하급	중급	상급	특급	특수	
	V					
권장	①	②	③	④	X	
	V					

삽화	
이름	PC①의 소울 핸드아웃
PC①은 캐릭터 생성 시 자동획득한다. PC①은 이 삽화에 대해 개시 판정을 할 수 없으며, 개시되기 전까지는 다른 PC에게 내용을 전달할 수 없다. PC①은 통상적인 역에 덧붙여, 싸라기 패 4매를 손패로 모아「문월 싸리(부스트+4)」라는 역으로【참찰전개】를 실시할 수 있다. 이【삽화】는 PC① 이외 PC가 개시 판정에 성공하거나, PC①이 「문월 싸리」로【참찰전개】를 실시하면 개시된다.	
지정특기	인덕 / 재능 4
난이도	하급 중급 상급 특급 특수
	V
권장	① ② ③ ④ X
	V

삽화		삽화 개시				
이름	PC②의 소울 핸드아웃					
PC②은 캐릭터 생성 시 자동획득한다. PC②은 이 삽화에 대해 개시 판정을 할 수 없으며, 개시되기 전까지는 다른 PC에게 내용을 전달할 수 없다. PC②는 통상적인 역에서 덧붙여, 모란 패 4매를 손패로 모아「수무월 모란(부스트+4)」이라는 역으로【참찰전개】를 할 수 있다. 이【삽화】는 PC② 이외 PC가 개시 판정에 성공하거나, PC②이「수무월 모란」으로【참찰전개】를 실시하면 개시된다.						
지정특기	계시 / 재능 5					
난이도	하급	중급	상급	특급	특수	
	V					
	①	②	③	④	X	
권장					V	

PC①이 입원한 병원인 조켄자가 병원에게서 위화감이 느껴진다. 혼백사로서의 직감인지, 탐정으로서의 관찰력인지는 아직 명확하지는 않지만…… 어느 쪽이든 진상은 분명히 밝혀둘 필요는 있다.
당신의【진정한 사명】은 사건의 진상을 밝히는 것이다.
이【삽화】의 개시 판정에 성공한 PC는 PC②와「감정」을 맺는다. 이「인연」에 한해서 전투 중에도 사용할 수 있다.
또한 PC②의【사명】을【진정한 사명】으로 고쳐 쓴다.

삽화

이름

PC③의 소울 핸드아웃

PC③은 캐릭터 생성 시 자동획득한다.
PC③은 이 삽화에 대해 개시 판정을 할 수 없으며, 개시되기 전까지는 다른 PC에게 내용을 전달할 수 없다.
PC③는 통상적인 역에서 덧붙여, 역사 패 4매를 손패로 모아「여월 역사(부스트+4)」라는 역으로【참찰전개】를 할 수 있다.
이【삽화】는 PC③ 이외 PC가 개시 판정에 성공하거나, PC③이「여월 역사」로【참찰전개】를 실시하면 개시된다.

지정특기

계승 / 이지 5

난이도

하급

중급

상급

특급

특수

V

①

②

③

④

X

권장

V

삽화 개시

사카세가와 아유무는 당신이 경찰관으로서 신세를 진 사람의 딸이다. 그 이름과 사진으로 본 얼굴로는 틀림없다. 직접 만난 적은 없지만 아유무와 엮인 것도 무언가의 인연인 셈이다. 당신에게 있어 이 사건은 그저 일인게 아니다.

당신의【진정한 사명】은 사카세가와 아유무를 구하는 것이다.

이【삽화】의 개시 판정에 성공한 PC는 PC③와「감정」을 맺는다. 이「인연」에 한해서 전투 중에도 사용할 수 있다.

또한 PC③의【사명】을【진정한 사명】으로 고쳐 쓴다

삽화		삽화 개시				
이름	PC④의 소울 핸드아웃	과거에 당신은 “천옥의 계단(래더)”에게 가족을 빼앗겼다. 그 때 흘린 눈물과 함께 당신은 “천옥의 계단(래더)”의 힘을 보았다. 이때를 대비하여 당신은 힘을 갈고 닦은 것이다. 이번에는 같은 눈물을 흘리지 않기 위해서……. 당신의 【진정한 사명】은 죠켄자카 병원을 구하는 것이다.				
	PC④는 캐릭터 생성 시 자동획득한다.PC④는 이 삽화에 대해 개시 판정을 할 수 없으며, 개시되기 전까지는 다른 PC에게 내용을 전달할 수 없다.					
이 【삽화】는 PC④ 이외 PC가 개시 판정에 성공하거나, PC④가 「나미다자케」로 【참찰전개】를 실시하면 개시된다.		이 【삽화】의 개시된 경우, 클라이맥스 페이지에서 “천옥의 계단(래더)”가 사용하는 「하위 봉마 어빌리티」를 1회만 부정할 수 있다.				
지정특기	파사 / 신체 8					
난이도	하급	중급	상급	특급	특수	
	V					
권장	①	②	③	④	X	
					V	

삽화		삽화 개시					
이름	PC⑤의 소울 핸드아웃	당신은 첩보원이 되기 위해 이름을 버리고 지금의 이름을 쓰고 있다. 당신의 진짜 성은 아마노이다. 아마노 나나카는 당신의 소중한 가족이다. 그 가족이 이러한 사건에 휘말려 버리다니……. 당신의【진정한 사명】은 아마노 나나카를 구하는 것이다. 이【삽화】의 개시 판정에 성공한 PC는 PC⑤와 「감정」을 맺는다. 이 「인연」에 한해서 전투 중에도 사용할 수 있다. 또한 PC⑤의【사명】을【진정한 사명】으로 고쳐 쓴다					
PC⑤는 캐릭터 생성 시 자동획득한다. PC⑤는 이 삽화에 대해 개시 판정을 할 수 없으며, 개시되기 전까지는 다른 PC에게 내용을 전달할 수 없다. PC⑤는 통상적인 역에서 덧붙여, 단풍 패 4매를 손패로 모아「산무월 단풍(부스트+4)」라는 역으로【참찰전개】를 할 수 있다. 이【삽화】는 PC⑤ 이외 PC가 개시 판정에 성공하거나, PC⑤이「산무월 단풍」으로【참찰전개】를 실시하면 개시된다.							
지정특기	혈통 / 신체4						
난이도	하급	중급	상급	특급	특수		
	V						
권장	①	②	③	④	X		
					V		

하급 봉마 어빌리티			
이름	천옥의 인도		
절망하라. 약자의 생명 따위는 강탈당하기 위한 제물일 뿐이다			
【천옥의 인도】를 사용한 배틀에서는, 사이클 마다 【BS】를 받고 있는 PC에게 2점의 대미지를 준다. 【천옥의 인도】는 방어 판정이 발생하지 않고, 대미지 감소나 【호위】 등으로 대신 받기를 할 수 없다. 또 대미지 결정 시에 【 파멸의 마검】은 사용할 수 없다.			
타이밍	사이클 스타트		
간격	전부	대상	전투시의 전체
횟수	세션		