



Il sera tenu compte de la clarté des solutions qui seront données. Document non autorisés.

Questions de cours

- 1- Pourquoi Oracle s'impose comme une solution pour la mise en place de systèmes d'information moderne.
- 2- Quelle est la vue du dictionnaire de données -2 façons- Oracle qui permet de donner :
 - a. la liste des vues utilisateur
`select view_name from user_views`
`select object_name from user_objects where object_type='VIEW'`
 - b. la liste des tables utilisateur
`select table_name from user_tables ;`
`select object_name from user_objects where object_type='TABLE'`
 - c. la liste de tous les objets accessibles par un utilisateur donné.
`Select object_name,owner from all_objects ;`
`Select object_name from all_objects where owner='XXXXX'`
 - d. toutes les procédures utilisateur
`select procedure_name from user_procedures ;`
`select object_name from user_objects where object_type='PROCEDURE'`
 - e. toutes les fonctions/procédures accessibles par un utilisateur donné
`1 select object_name,owner from all_objects`
`where object_type='PROCEDURE' or object_type='FUNCTION' ;`
(ou `where object_type in ('PROCEDURE' , 'FUNCTION' )`)
`2 select distinct name from all_source where type in ('procedure','function') ;`
- 3- Quelles sont les différences entre privilège et rôle, donner en des exemples
Les privilège donne le droit d'exécute certaines commande sql ou d'accéder à certaine ressource, mais le role c'est un ensemble des privilège .
Exemple :
Privilège : update,delete,insert,select
Role : connect, resource, dba
- 4- Définir une instance Oracle
Un instance oracle c'est un ensemble des zone mémoire et des processus d'arrière-plan

Problème :

Soit le schéma relationnel de la base de données CIRQUE. Les clés primaires sont soulignées

ARTISTE (NomArt, Rôle)

NUMERO (Titre, Nature, NomResponsable)

ACCESSOIRE (NomAcc, Couleur, Volume)

UTILISATION (Titre, NomArt, NomAcc)

I/ SQL sous oracle

Formuler en algèbre relationnelle les requêtes suivantes.

1. Nom des artistes dont le rôle est 'jongleur' qui utilisent des accessoires 'balles'.

```
Select nomArt from utilisation  
Where nomAcc='balles' and nomArt in (select nomart from artiste where  
role='jongleur') ;
```

2. Accessoires servant aux jongleurs.

```
Select nomAcc from utilisation  
Where nomart in (select nomart from artiste where role='jongleur') ;
```

3. Liste des accessoires non-utilisés.

```
Select * from accessoire  
Where nomacc not in (select nomacc from utilisation) ;
```

4. Afficher les 4 premiers artistes dont le nom commence par 'L'.

```
Select nomArt from artiste where nomArt like 'L%' and rownum=4 ;
```

II/ Triggers/Procédures/packages

- 1) Créer un trigger qui permet -avant l'ajout d'un numéro- de vérifier que le nombre de numéros est inférieur à 6.

```
Create or replace trigger verf before insert on numero  
For each row  
declare  
Exc exception ;  
Begin  
If :new.titre > 6 then  
Raise exc ;  
End if ;  
Exception  
When exc then  
Raise_application_error(-20003,'le nombre est suprieure à 6') ;  
End ;  
/
```

- 2) Créer un trigger qui supprime tous les accessoires non utilisés

Je ne sais pas

- 3) Ecrire un programme PL/SQL qui permet de créer un package contenant :

- a. Une procédure qui permet de donner le nombre de numéros joués par un artiste donné
- b. Une fonction qui retourne le nombre d'accessoires utilisés par un numéro donné
- c. dans un bloc PLSQL, exécuter l'appel de la procédure ou fonction du package créé.

Barème éventuel : Questions de cours : 6 pts Problème : 14 pts.

```
--cree la partie specification de package  
Create or replace package monpack is  
Procedure getNombre(nom in varchar2) ;
```

```
End monpack ;  
/
```

```
--Cree le corps de package  
Create or replace package body monpack is  
Procedure getNombre(nom in varchar2) Is  
N number ;  
Begin  
Select count(titre) into N from utilisation where nomart=nom ;  
Dbms_output.put_line('le nombre de numéros joués est'|| N) ;  
End getNombre ;
```

```
End monpack ;  
/
```

```
--test1  
Execute monpack.getNombre("ccxxx") ;  
--Ou  
Begin  
monpack.getNombre("ccxxx") ;  
End ;  
/
```