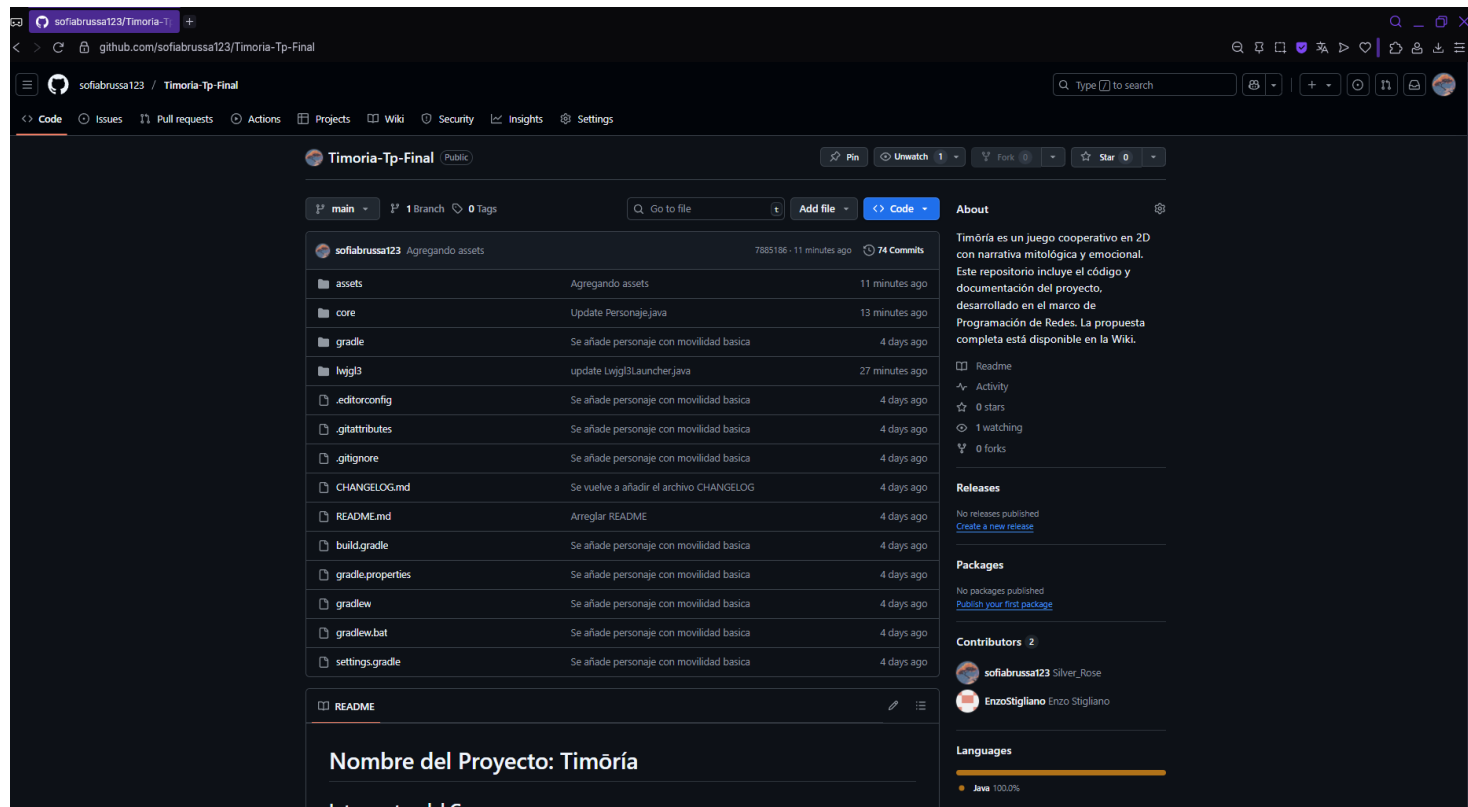
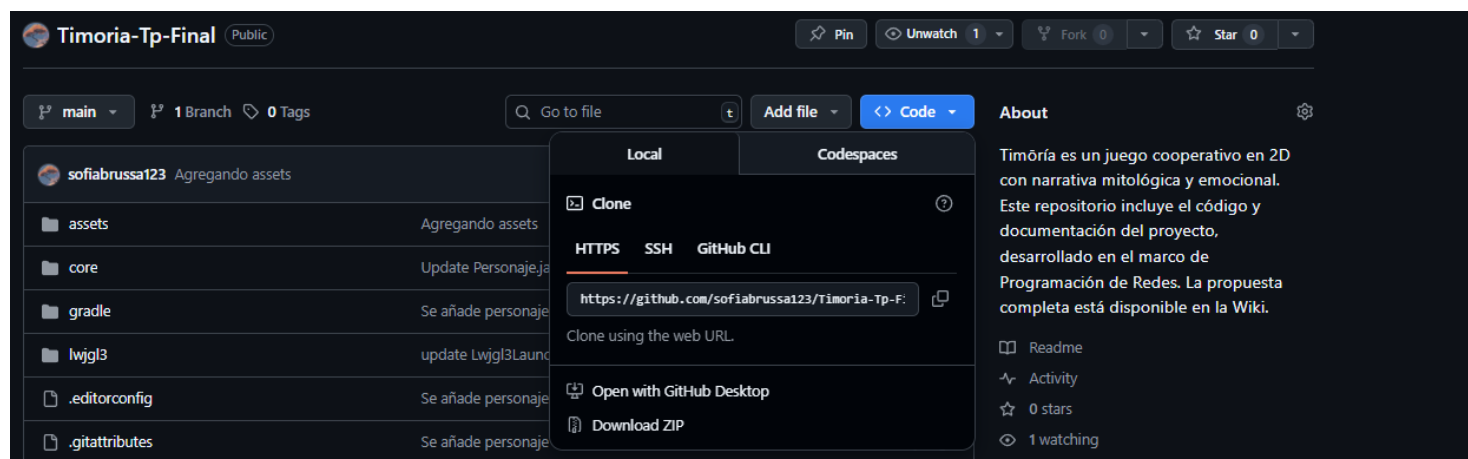


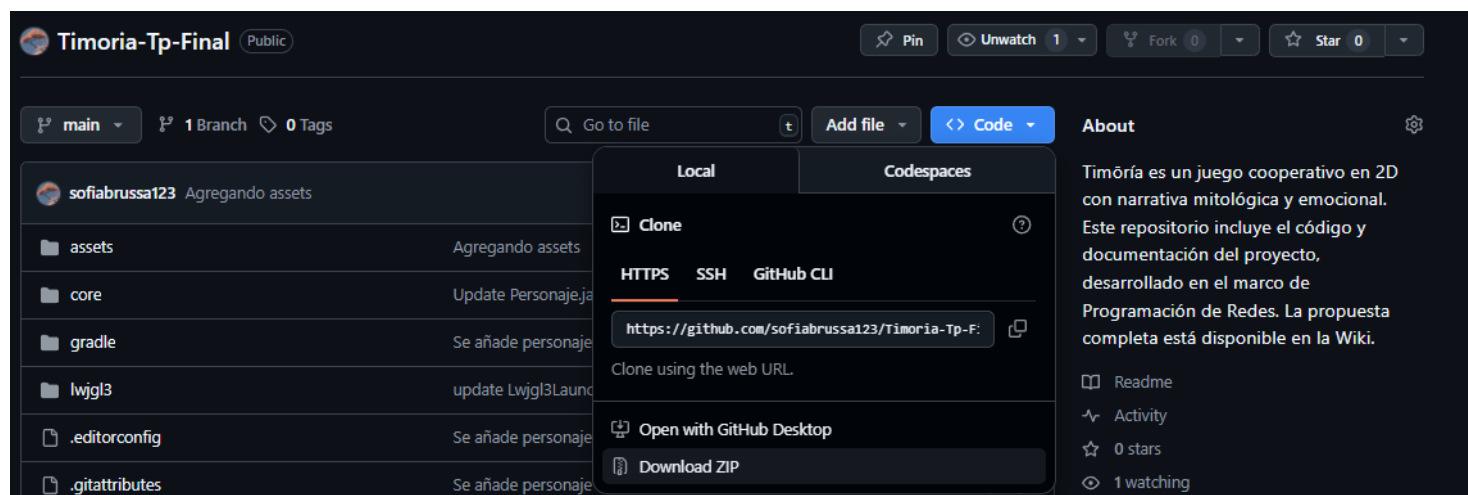
1. Entrar al github : “ <https://github.com/sofiabrussa123/Timoria-Tp-Final> ”



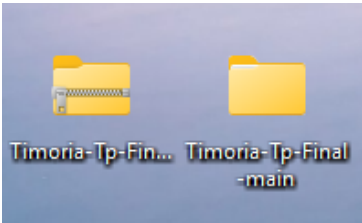
2. Presionar el botón “<> Code”:



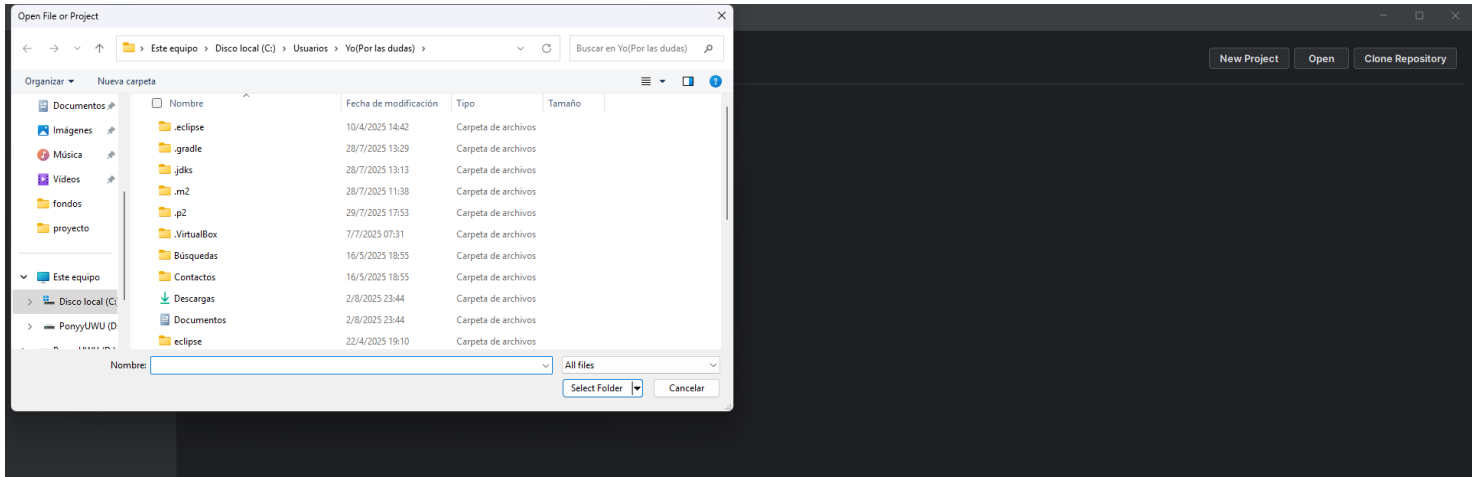
3. Presionar el botón “<> Code”, y seleccionar la opción del botón “Download ZIP”



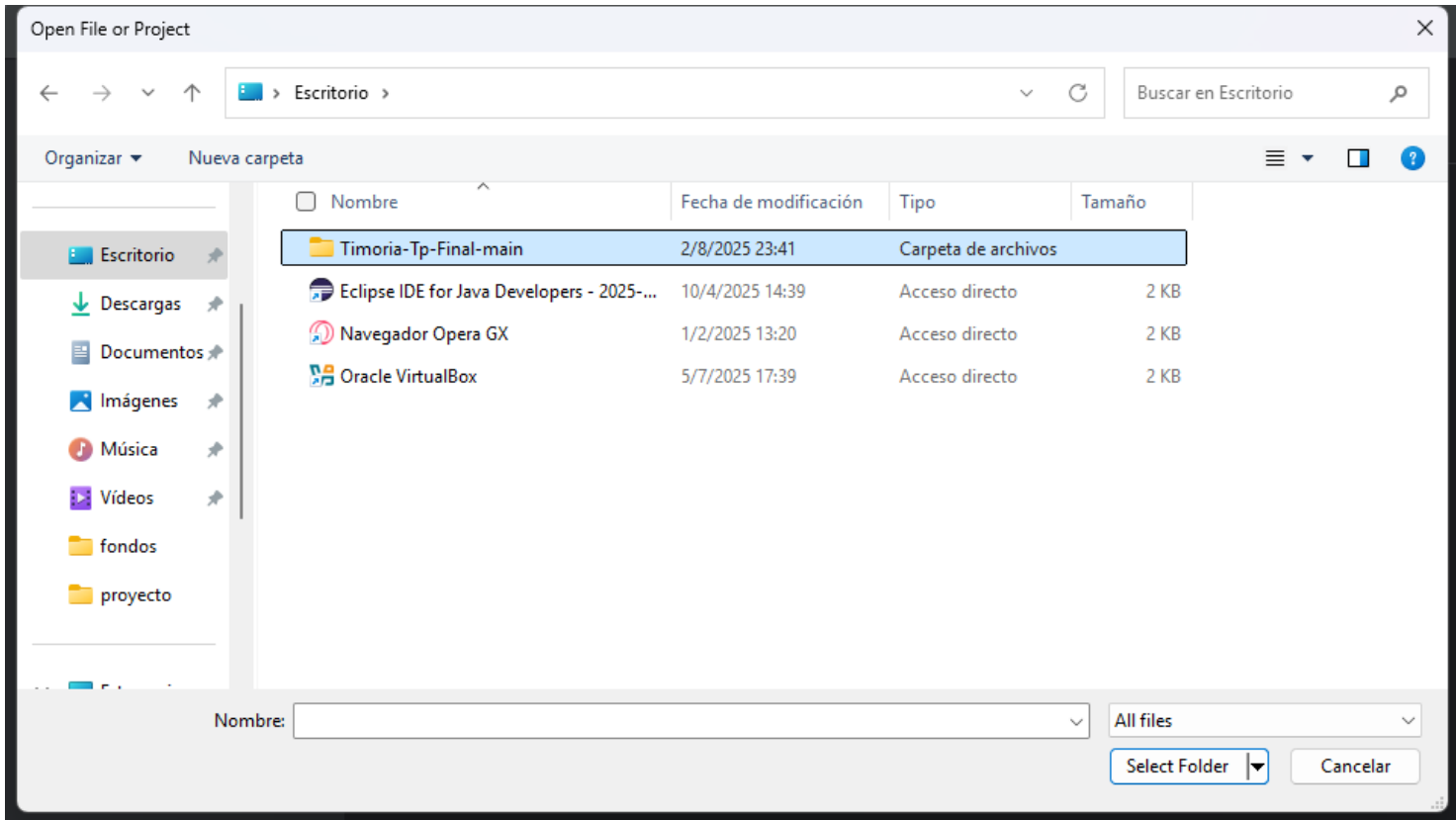
4.Una vez descargado extraer el archivo, y nos quedara una carpeta, tal que así:



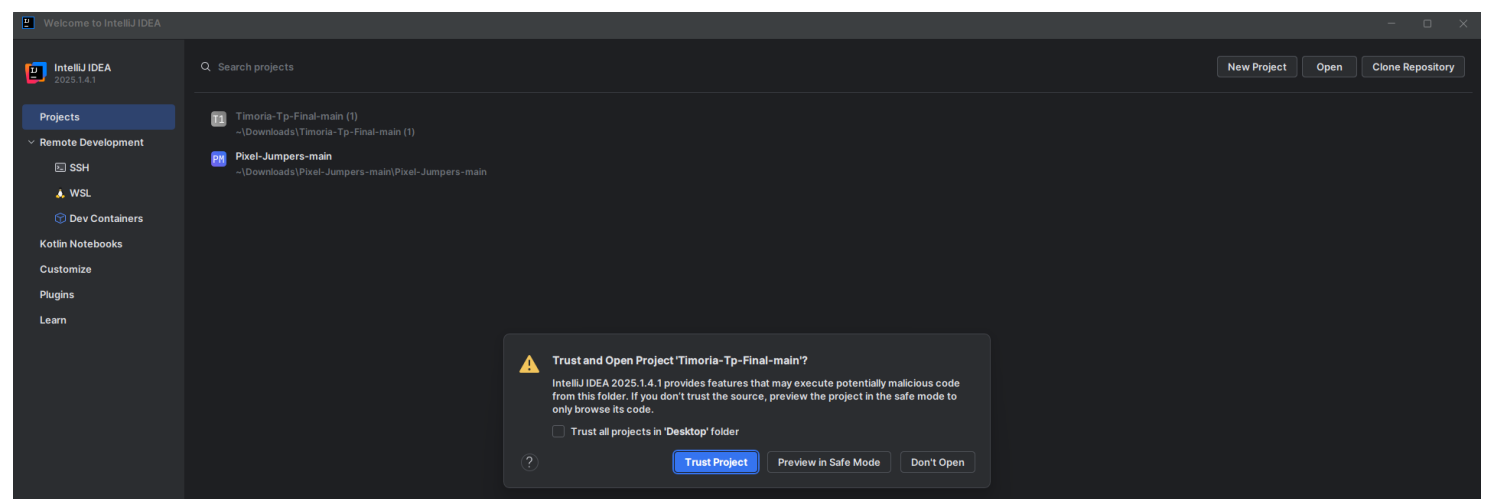
5. Abrir el IntelliJ IDEA y poner “open project” y se nos abre el explorador de archivos:



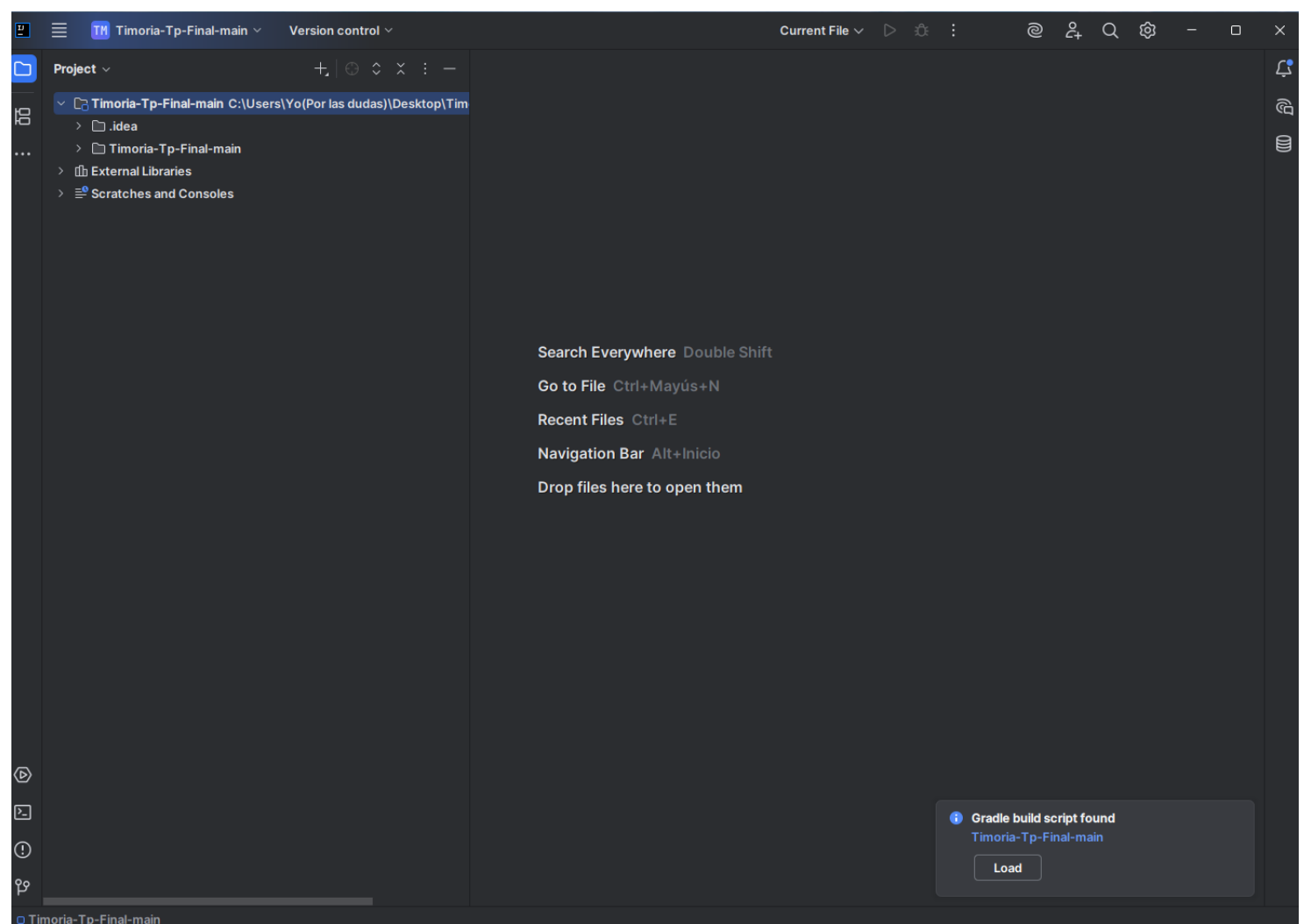
6. En el explorador de archivos dirigirse a donde tengamos la carpeta que descargamos (en mi caso el escritorio) y seleccionar:



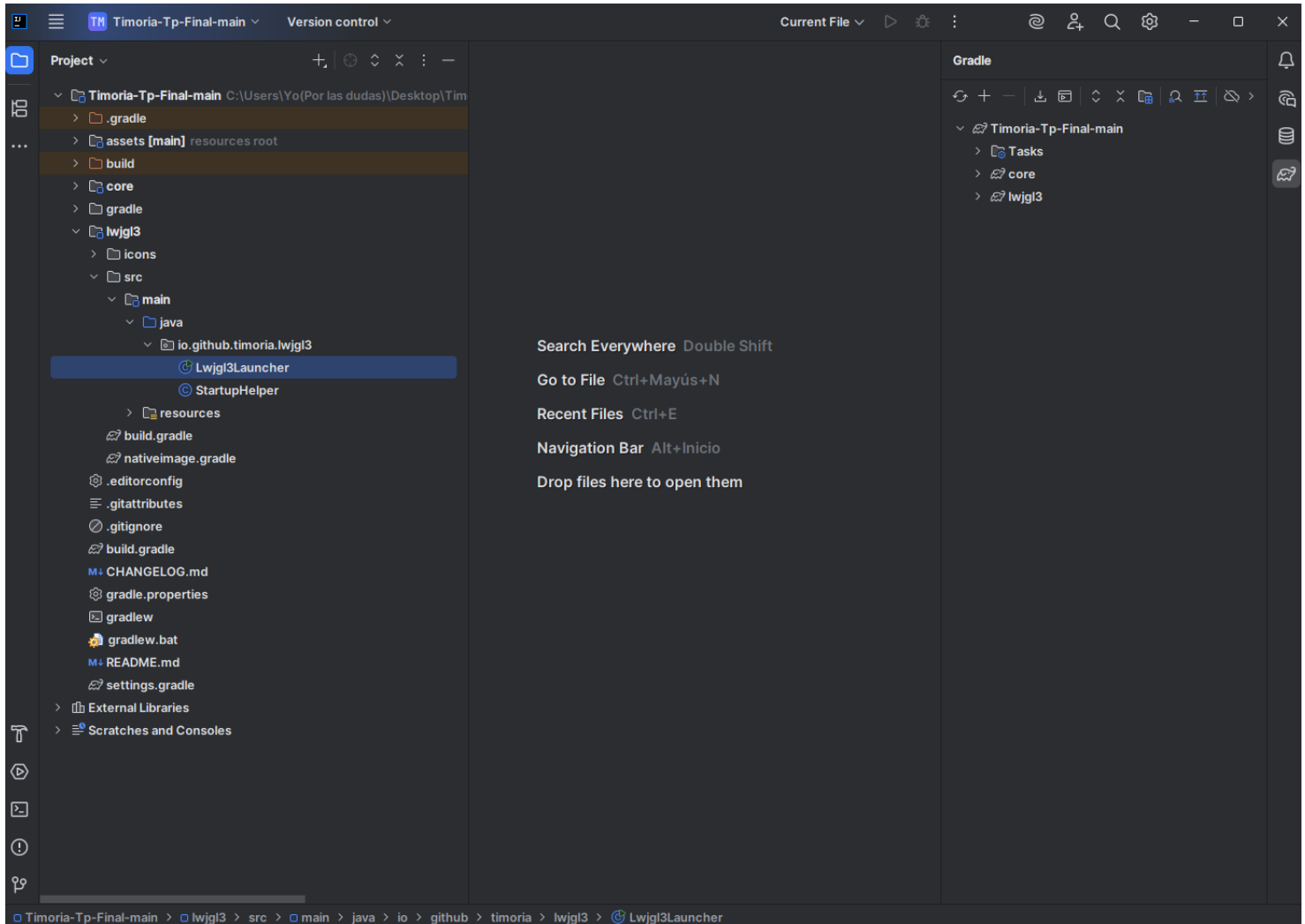
7. Una vez que seleccionamos nuestra carpeta nos puede aparecer el siguiente mensaje, simplemente apretar el botón azul (“Trust Project”):



8. Al abrir el proyecto nos aparecerán este conjunto de archivos y abajo aparece una pequeña notificación “Gradle build script found” (Apretar el botón “load” o sino no nos va a dejar ejecutar el juego):



9. Una vez que ya cargo el proyecto después de presionar el load, vamos a presionar la primer carpeta que dice Timoria[...], luego vamos a ampliar la carpeta “lwjgl3” hasta la que se muestra que empieza con “io.github.timoria”, y desde ahí vamos a ver un archivo que dice “Lwjgl3Launcher” presionarlo para que se abra.



10. Aca puede aparecer un mensaje que dice setup, nos puede pedir que instales desde el IntelliJ IDEA, el JDK. (en caso de que esto ocurra la misma app, nos guia).

Si ya tienes el JDK, arriba ya te va a aparecer el botón de play directamente en verde, osea que ya puedes ejecutar el juego.

