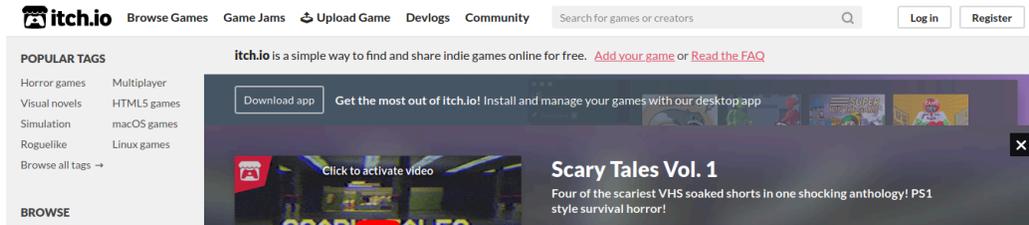


Tutorial do que você precisa fazer para participar da :

Semcomp GameJam 23 Home Edition!

1. Criar uma conta no itch.io
 - a. Primeiro entre no site <https://itch.io>
 - b. No canto superior direito, clique em registrar caso ainda não tenha uma conta:



- c. “Mas Sr.Tutorial, eu ja tenho uma conta!” Então parabés, pule para o passo 2 :D
 - d. Preencha seus dados e crie sua conta(dá pra usar uma conta do GitHub ali nos outros métodos)

Create an account on itch.io

Other registration methods ▾

Username

Your profile page will be <http://username.itch.io/>

Password

Repeat password

Your email address

About you

I'm interested in playing or downloading games on itch.io

I'm interested in distributing content on itch.io

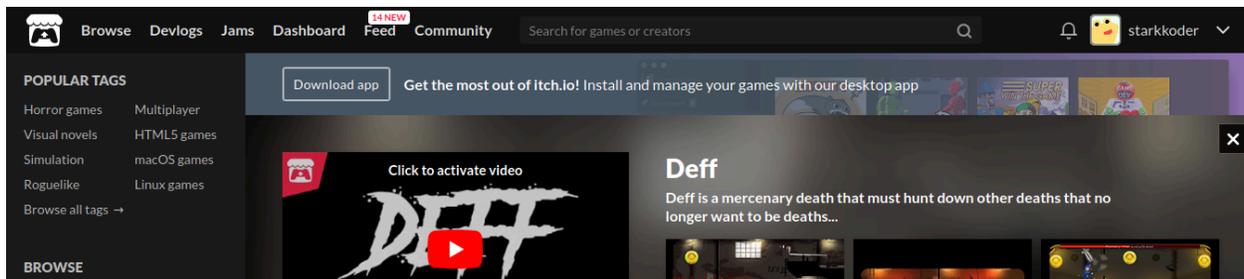
You can change your responses to these questions later, they are used to hint itch.io in how it should present itself to you.

Sign me up for the bi-monthly itch.io digest newsletter

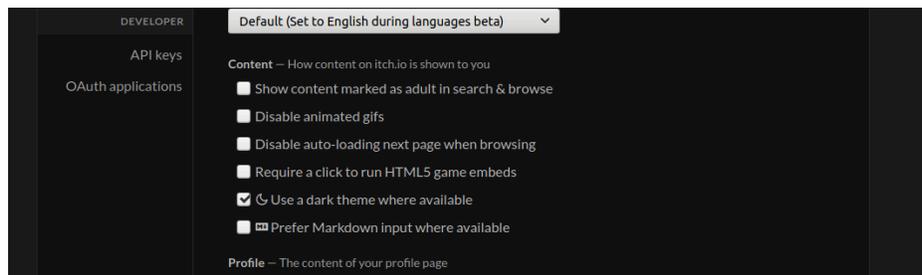
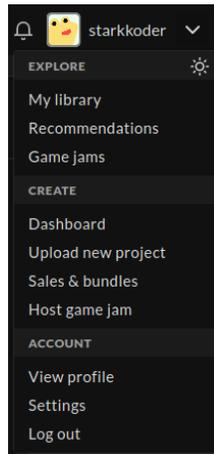
I accept the [Terms of Service](#)

[Create account](#) or already have an account? [Log in](#)

- e. E pronto, você já está registrado! :D

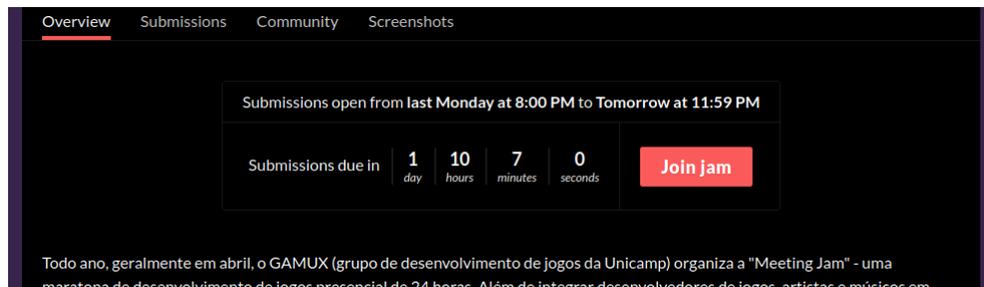


- f. Opcional: Você pode clicar na setinha do lado do seu nome, ir em settings e ativar modo certo do site, também conhecido como dark mode



2. Entrar na página da Jam e clicar em Join

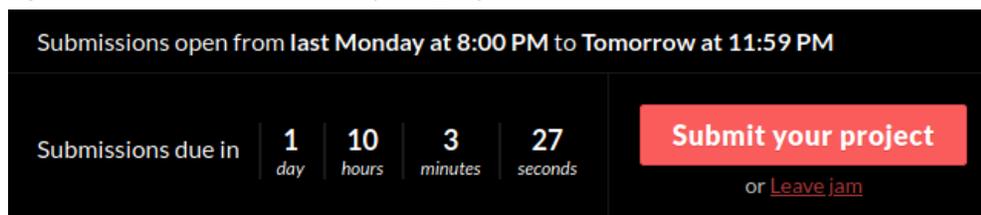
- a. Primeiro acesse o link <https://itch.io/jam/semcomp-jam-home-edition>
b. E agora clique em Join Jam



- c. E pronto, você já está participando!

3. Criar o projeto do seu jogo

- a. Agora é só clicar em submit your project!



- b. Mas espere! Para submeter seu projeto na página da jam, primeiro você precisa criar um projeto

Submit game to jam

×

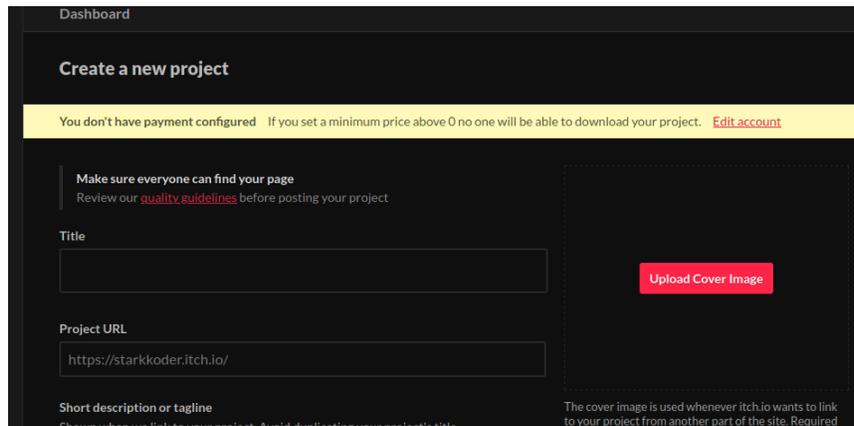
There are no projects on your account that you can submit to this jam. Please create a new project or publish an existing one from the links below.

Create new project

[Upload game](#) or [Go to my dashboard](#)

Creating a new project? Remember to return to the jam page to make sure you've submitted.

- c. Se você já tiver o projeto, pode ir apenas selecionar ele, mas caso contrário vá em Upload game (Obs: O projeto precisa ser criado por você, caso outra pessoa do seu grupo tenha criado, ela que deve submeter)



The screenshot shows the 'Create a new project' form on the Itch.io dashboard. At the top, there's a yellow warning banner: 'You don't have payment configured. If you set a minimum price above 0 no one will be able to download your project. [Edit account](#)'. Below this, a section titled 'Make sure everyone can find your page' includes a link to 'quality guidelines'. The form fields are: 'Title' (empty text box), 'Project URL' (containing 'https://starkkoder.itch.io/'), and 'Short description or tagline' (empty text box). To the right of the 'Title' field is a red 'Upload Cover Image' button. At the bottom right, a note states: 'The cover image is used whenever itch.io wants to link to your project from another part of the site. Required'.

- d. Nessa página tem muita coisa pra fazer, mas vamos por partes! E não se preocupe que dá pra editar tudo depois:
- Title: é só colocar o título do seu jogo
 - URL: ele gera sozinho, mas você pode editar também
 - Cover Image: vai ser o ícone que vai aparecer para os outros no site, coloque uma imagem chamativa e que mostra algo relevante para saber como é seu jogo
 - Short Description: É o que vai aparecer para os outros junto com a imagem e o título do jogo, precisa ser algo curto e direto
 - Uploads: aqui você vai colocar os arquivos que as pessoas vão baixar pra jogar seu jogo, lembre-se de colocar pra windows e linux pelo menos
 - Description: uma descrição maior do seu jogo que vai ficar na pagina para as pessoas verem, aqui você pode colocar um pouco de como é o jogo, história, contexto e como jogar
 - Screenshots: põe umas fotos bonitas do gameplay ai
 - Visibility & access: assim que o jogo estiver pronto e a página arrumada, mude para Public, assim as pessoas podem ver seu jogo!
- e. Tem muito mais coisa na página, mas os que listei aqui são os mais importantes, mas sinta-se livre pra mudar os outro também

4. Enviar ele na pagina da Jam

- a. Se você seguiu o tutorial acima, assim que salvar vai ver a tag da Jam no canto da página, e seu jogo já está participando da Jam!

