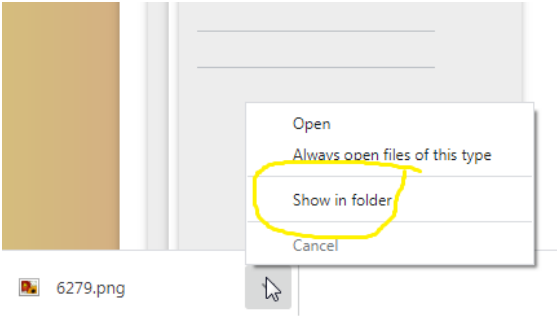
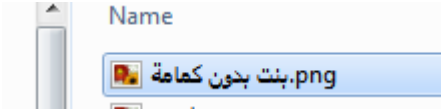
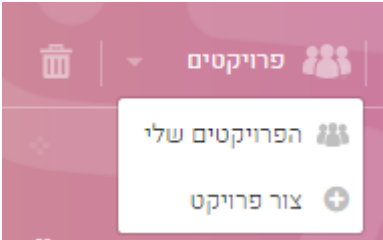
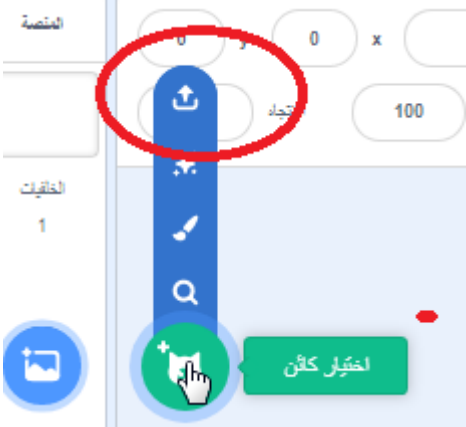
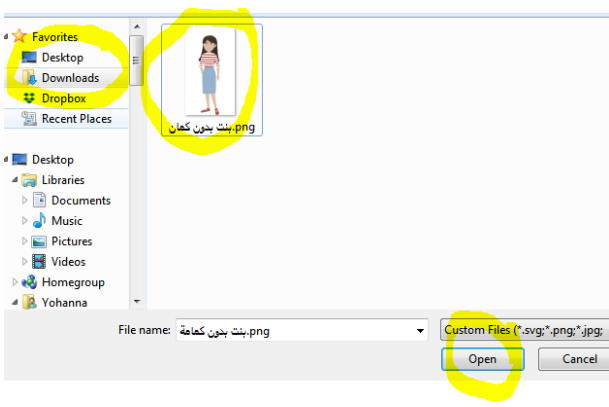


איך מעלים קובץ תמונה לפרויקט שלנו?	كيفية تحميل صورة لمشروعنا؟
לאחר שנכנסנו לקבוצת התחרות שהמורים פתחו עבורנו נצפה באתגר 1 נלחץ לכניסה לאתגר	بعد الدخول الى المجموعة الخاصة بالمسابقة التي فتحها المعلم. نختار التحدي الاول (אתגר 1 - אתגר המסכה) نضغط عليه للدخول الى التحدي
בחלק התחתון של הדף מופיעים קבצי המשימה	بالقسم السفلي من الصفحة تظهر ملفات المهمة
כדי לפתוח קובץ נלחץ על לחצן הפלוס התכלת +	لفتح ملف نضغط على اشارة الزائد + باللون الازرق
כדי להוריד את תמונת הילד נבחר בהורד קובץ	لتنزيل صورة الولد/ البنت على الحاسوب نضغط على الايقونة "הורד קובץ"
הקובץ ירד לצידו הימני התחתון של המסך	نلاحظ نزول الملف إلى حاسوبنا الشخصي في أسفل الشاشة
כדי לצפות בתמונה נלחץ על פתח	لمشاهدة الصورة نضغط على "فتح"
קובץ התמונה נפתח לצפיה	يُفتح ملف الصورة للمعاينة نتأكد من الصورة ثم نُغلق الملف.

נעמוד על הקובץ ונלחץ על לחצן ימני נضع مؤشر الفارة على الملف، في أسفل الشاشة نضغط على الزر اليميني للفارة 	
נבחר בשנה שם	נختار "אعادة تسمية"
ונקליד את שם התמונה	נכתב اسم مناسب للصورة
למשל: ילד 1 ללא מסכה	مثلا "بنت بدون كمامة"
בלחיצה על Enter השם החדש ישמר נסגור את החלונות عند الضغط على enter يحفظ الملف بالاسم الجديد ،  تُغلق شباك الملفات	
נלחץ שוב על + נكرر هذه العملية لباقي الصور ونضغط على اشارة + الازرق 	
נצפה בקבצי התמונות האחרים ונבחר תמונות לפרויקט שלנו	נعاين باقي ملفات الصور ونختار الصور المناسبة للمشروع الخاص بنا ونقوم بتنزيلها

بعد اختيار الصور المناسبة نعود الى اعلى الصفحة لنبدأ مشروع جديد نختار פרויקטים , צור פרויקט 	לאחר שבחרנו במספר תמונות נגלול מעלה כדי להתחיל פרויקט חדש נבחר בפרויקטים
انشاء مشروع5	נבחר בצור פרויקט
نكتب اسم مناسب للمشروع	נקליד את שם הפרויקט
الآن علينا احضار الصور التي حفظناها في حاسوبنا. نضغط على "اختيار كائن" 	נבחר באיור הדמויות

نختار اشارة السهم لرفع الصور التي حفظناها 	נבחר באיור החץ העלו דמות
الصور التي حفظناها موجودة بمكتبة "التنزيلات" downloads הורדות عليك اختيار الصورة الملائمة ثم الضغط على Open 	התמונה ששמרתם נמצאת בתיקיית הורדות או בתיקה אחרת, לפי המוגדר במחשבכם בחרו בשם התמונה שלכם בחרו Open
الان الصورة أمامك لمحي القط اضغط على اشارة X أعلى يسار الصورة	הדמות שבחרתם מופיעה לפניכם כדי להסיר את דמות החתול בחרו באיקס בצידה העליון השמאלי
عليك تغيير حجم الصورة بحسب متطلبات البرنامج	שנו את גודל הדמות

اضغط على الصورة وقم بتغيير موضعها على الشاشة حتى تتمكن من إضافة كائنات جديدة بعد تجهيز جميع الكائنات ابدأ بالبرمجة	לחצו על הדמות כדי להזיזה על הבמה בדרך זו תוכלו להוסיף דמויות נוספות התחילו ליצור את הפרויקט שלכם
--	---