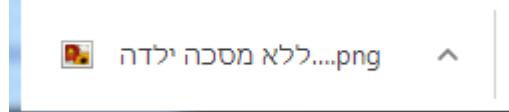
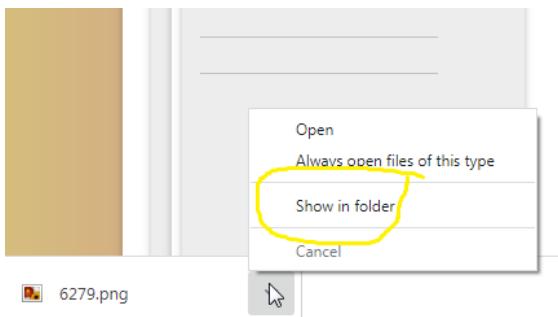


كيفية تحميل صورة لمشروعنا؟	איך מעלים קובץ תמונה לפרויקט שלנו?
<p>بعد الدخول الى المجموعة الخاصة بالمسابقة التي فتحها المعلم.</p> <p>نختار التحدي الاول (اتجرا 1 - اتجرا الماسكا)</p> <p>نضغط عليه للدخول الى التحدي</p>	<p>לאחר שנכנסנו לקבוצת התחרות שהמורים פתחו עבורנו</p> <p>נצפה באטגר 1</p> <p>נלחץ לכינוסה לאטגר</p>
<p>بالقسم السفلي من الصفحة</p> <p>تظهر ملفات المهمة</p>	<p>בחلك התיכון של הדף</p> <p>مופיעים קבצי המשימה</p>
<p>لفتح ملف</p> <p>نضغط على اشارة الزائد + باللون الازرق</p> 	<p>כדי לפתח קובץ</p> <p>נלחץ על <i>לחוץ הפלוס התכלת</i></p> <p>+</p>
<p>لتتنزيل صورة الولد/ البنت على الحاسوب</p> <p>نضغط على الايقونة "הורד קובץ"</p> 	<p>כדי להוריד את תמונה הילד</p> <p>נבחר בהורד קובץ</p>
<p>نلاحظ نزول الملف إلى حاسوبنا الشخصي في أسفل الشاشة</p> 	<p>הקובץ ירד לצידו ה-</p> <p>منי התיכון של המסר</p>
<p>لمشاهدة الصورة</p> <p>نضغط على "فتح"</p>	<p>כדי לצפות בתמונה</p> <p>נלחץ על <i>פתח</i></p>
<p>يُفتح ملف الصورة للمعاينة</p> <p>نتأكد من الصورة ثم نغلق الملف.</p>	<p>קובץ התמונה נפתח לצפייה</p>

نضع مؤشر الفارة على الملف، في أسفل الشاشة نضغط على الزر اليميني للفارة



نعمل على الكوبץ ونلصق على لصق يمني

نختار "إعادة تسمية"

نختار **בשנה שם**

نكتب اسم مناسب للصورة

ونקליד את **שם התמונה**

مثلاً "بنت بدون كمامه"

لمثال: **يلد 1** ללא מסכה

عند الضغط على **enter** يحفظ الملف بالاسم الجديد ،



نغلق شباك الملفات

בלחיצה על

Enter

الاسم החדש ישמור

נסגור את החלונית

نكرر هذه العملية لباقي الصور ونضغط على اشارة + الازرق



نلصق שוב على

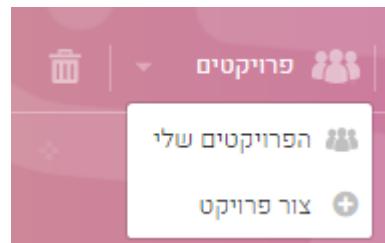
+

نعاين باقي ملفات الصور ونختار الصور المناسبة للمشروع
الخاص بنا ونقوم بتثبيتها

נצפה בקבצי התמונות الآخرين

ونבחר תמונות לפרויקט שלנו

بعد اختيار الصور المناسبة نعود الى اعلى الصفحة لنبدأ مشروع جديد
نختار **פרויקטים** ، **צור פרויקט**



לאחר שבחרנו במספר תמונות נגלה מULA
כדי להתחיל פרויקט חדש
نبחר ב**פרויקטים**

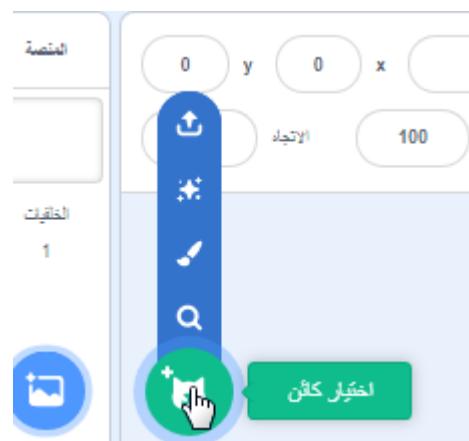
نبחר ב**צור פרויקט**

نكتب اسم مناسب للمشروع

نקלد את שם المشروع

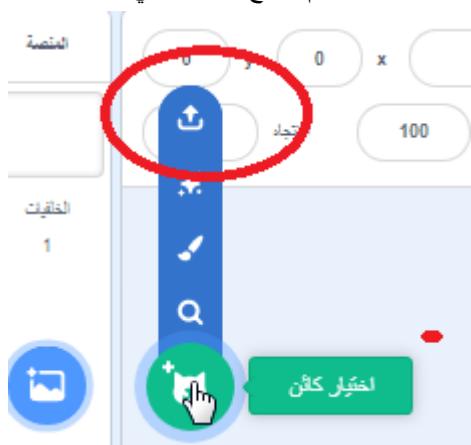
الآن علينا احضار الصور التي حفظناها في حاسوبنا.

نضغط على "اختر كائن"



نختار بايوه الدمويات

نختار اشارة السهم لرفع الصور التي حفظناها



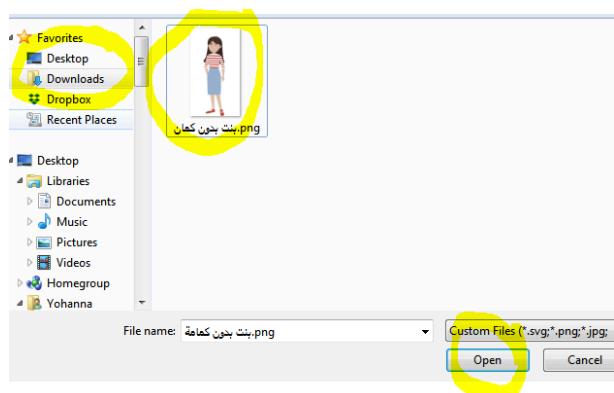
نختار بäuior الحص

العلو دمota

الصور التي حفظناها موجودة بمكتبة "التنزيلات" **الورددوت**

عليك اختيار الصورة الملائمة

ثم الضغط على **Open**



التمونه ششمرتم نמצأة بتיקية **وردودت**

او بتيكية اخريت, لـي الموجدر بممحشبكم

بـخـرو بشـم التـمونـه شـلـقـم

بـخـرـه

Open

الآن الصورة أمامك

لمـيـقطـاضـعـطـعـلـيـاشـارـةـXـأـلـىـيـسـارـالـصـورـةـ

الـدـمـوـتـشـبـحـرـتـمـمـوـفـيـعـهـلـفـنـيـمـ

قدـيـلـهـسـيرـاـتـدـمـوـتـالـحـتـولـ

بـخـرـوـبـأـيـكـوـبـأـيـدـهـالـعـلـيـوـالـشـمـالـيـ

عليـكـتـعـيـيـرـحـجـمـالـصـورـةـبـحـسـبـمـتـطـلـبـاتـالـبـرـنـامـجـ

شـنـوـأـتـجـوـلـدـمـوـتـ

اضغط على الصورة وقم بتغيير موضعها على الشاشة حتى تتمكن من إضافة
كائنات جديدة

לחצו על הדמות כדי להזינה על הבמה

بعد تجهيز جميع الكائنات ابدأ بالبرمجة

בדרכ זו תוכלו להוסיף דמויות נוספות
התחלו ליצור את הפרויקט שלכם