

**Календарно-тематичне планування курсу інформатика
для 6-х класів (1 год. на тиждень)**

№ у р о к у	Дата уроку				Тема уроку	П р и м і т к и
	6 - А	6 - Б	6 - В	6 - Г		
І семестр						
Тема 1. Комп'ютерна графіка						
1.					Первинний інструктаж з безпеки життєдіяльності. Поняття комп'ютерної графіки.	
2.					Растрові та векторні зображення, їхні властивості. Формати файлів растрових і векторних зображень. Налаштування параметрів та перетворення формату готового зображення.	
3.					Векторний графічний редактор.	
4.					Особливості побудови й опрацювання векторних зображень. Побудова зображення з графічних примітивів. Практична робота №1. «Створення простих векторних зображень».	
5.					Багатошарові зображення, розміщення об'єктів у шарах. Операції над об'єктами та групами об'єктів.	
6.					Додавання тексту до графічних зображень та його форматування.	
7.					Практична робота 2. «Створення векторних зображень». Узагальнення знань та вмінь з теми «Комп'ютерна графіка» (практичне завдання та тести).	
Тема 2. Комп'ютерні презентації						
8.					Програмне забезпечення для створення й відтворення комп'ютерних презентацій. Об'єкти комп'ютерної презентації.	
9.					Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення.	
10.					Типи слайдів. Додавання об'єктів до слайдів.	
11.					Вставлення на слайд і форматування графічних примітивів. Практична робота 3. «Створення комп'ютерної презентації».	
12.					Ефекти анімації, рух об'єктів в презентаціях. Налаштування ефектів анімації об'єктів слайда.	
13.					Планування представлення та виступ перед аудиторією. Налаштування показу презентацій.	
14.					Використання гіперпосилань і кнопок дій.	
15.					Ефекти зміни слайдів. Засоби керування демонстрацією	

					комп'ютерної презентації.	
16.					Практична робота 4. «Налаштування показу комп'ютерної презентації». Узагальнення знань та вмінь з теми «Комп'ютерні презентації» (практичне завдання та тести).	
II семестр						
Тема 3. Алгоритми та програми						
17.					Поняття про об'єкт у програмуванні. Властивості об'єкта. Створення програмних об'єктів. Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі.	
18.					Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події.	
19.					Вкладені алгоритмічні структури повторення з лічильником.	
20.					Вкладені алгоритмічні структури повторення з лічильником.	
21.					Вкладені алгоритмічні структури повторення з передумовою та лічильником.	
22.					Вкладені алгоритмічні структури повторення з передумовою та лічильником. Практична робота 5. «Проекти з вкладеними циклами».	
23.					Вкладені алгоритмічні структури розгалуження.	
24.					Вкладені алгоритмічні структури розгалуження.	
25.					Практична робота 6. «Проекти з вкладеними розгалуженнями». Узагальнення знань та вмінь з підтеми «Алгоритми та програми» (практичне завдання та тести).	
26.					Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження.	
27.					Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження.	
28.					Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження.	
29.					Розв'язання задачі методом поділу на підзадачі. Практична робота 7. «Проекти з вкладеними циклами та розгалуженнями».	
30.					Розробка сценарію майбутнього програмного проекту.	
31.					Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію.	
32.					Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію.	
33.					Створення реклами та презентація власного програмного проекту.	
34.					Узагальнення знань та вмінь з теми «Алгоритми та програми» (Презентація та оцінювання проектів).	
35.					Повторення і систематизація навчального матеріалу за рік.	

