



Выбор компьютерной игры для ребенка 5–7 лет — это поиск баланса между развлечением и развитием. В этом возрасте формируются навыки логики, планирования и саморегуляции.

1. Критерии выбора полезной игры

Чтобы игра приносила пользу, она должна соответствовать следующим параметрам:

Возрастное соответствие: Ищите маркировку «0+» или «6+». Сюжет и механика должны быть понятны без сложных текстовых инструкций.

Развивающий потенциал: Хорошая игра тренирует память, внимание, логику или творческое мышление (например, конструирование в *Minecraft* или решение пространственных задач).

Отсутствие агрессии: Избегайте игр с насилием, жестокостью или вызывающими страх образами. Это провоцирует нервозность.

Темп и динамика: Для дошкольника предпочтительны спокойные игры, где результат зависит от размышлений, а не только от скорости реакции.

Безопасность: Отдавайте предпочтение играм без встроенной рекламы и возможности бесконтрольных покупок.

2. Типы подходящих игр

Головоломки и стратегии: Развивают умение планировать действия и искать выходы из ситуаций.

Творческие песочницы: Позволяют строить миры, развивая воображение (например, *Minecraft*).

Обучающие тренажеры: Игры на счет, чтение, изучение языков или основ программирования.

3. Рекомендации по организации процесса

Совместная игра: Взаимодействие с родителем во время игры помогает ребенку лучше усваивать информацию и развивает речь.

Ограничение по времени: Для старшего дошкольника оптимальное время непрерывной игры — **15–20 минут** (не более 1 часа в день).

Гимнастика для глаз: После игры обязательно делайте простые упражнения (поморгать, посмотреть вдаль), чтобы снять напряжение с мышц глаза.

Контроль состояния: Если ребенок становится агрессивным, плаксивым или одержимым игрой, стоит сделать перерыв и пересмотреть выбор контента.

Сайт «Играемся»
<https://www.igraemsa.ru/>
Сайт «Солнышко»
<https://solnet.ee/games/g1>
Сайт «Разумейкин»
<https://www.razumeykin.ru/>

