

GlassPong2 チーム対抗戦ルール説明

■ 大会の目的

本大会は、GlassPong2を使ったチーム対抗のゲームイベントです。
3～5名でチームを組み、力を合わせて勝利を目指します。
応援やアドバイスを通じて、自然なコミュニケーションのきっかけ作りにもなります。

■ チーム構成

- 各チームは3～5人で構成。
- チーム名は自由に設定可能です。

■ 対戦方式(主催者が事前に選定)

以下の中から1つの形式が採用されます。

1. 合計スコア対決
チーム全員のスコアを合計し、高いチームが勝利。
2. 平均スコア対決
チームスコアの平均点で勝敗を決定。
3. 1対1点取り戦
代表者同士が1対1で対戦し、勝ち数の多いチームが勝利。
4. 勝ち抜き方式
勝ったプレイヤーが次の対戦へ。最後まで残ったチームが勝利。
5. スピードバトル(交代制)
1人ずつ交代で1球ずつプレイ。最速でカップインしたチームが勝利。

■ 試合形式(主催者が選定)

- トーナメント形式
勝ち抜き戦。盛り上がるが、1敗で終了の可能性あり。
- リーグ形式
全チームが複数回プレイ可能。交流と公平性に優れます。

■ 基本ルール

- 使用モード: スコアアタック(60秒)、スピードバトルはステージになる場合がある。
- ゲームは1人ずつ交代でプレイ。
- スコアは運営スタッフが記録。
- 応援やアドバイスは自由。

■ 注意事項

- 自分の順番が来たらすぐにプレイできるよう準備をお願いします。
- 他のチームのプレイ中は妨げにならないよう配慮しましょう。

- 同点の際は再試合やジャンケンで決定される場合があります。
- ゲーム操作が不安な方は事前に練習いただけます。

■ 表彰・景品

- 優勝チームには景品あり！
- その他、「最多得点賞」「チームワーク賞」などの特別賞も予定。

■ よくある質問(FAQ)

Q. 初めてプレイしますが大丈夫ですか？

A. はい、スタッフがルールを説明しますので安心してご参加ください。

Q. 試合の順番は？

A. 会場のトーナメント表または進行表で随時ご案内します。

最後に

この大会は、勝ち負け以上に、仲間と楽しむことが目的です。

声を掛け合い、チームで盛り上がりましょう！

Let's Pong !