3P창의활동 계획서 (창의1)

1. 활동명

활동명	Self-potrait design
팀원	박하연
개요	최근에 디자인 관련 책을 읽으며 우리 일상에 대부분의 것을 디자인으로 이루어졌다는 것을 깨달았습니다. 디자인은 화장실 간판으로부터 시작해서 책 표지, 과자의 포장지까지 우리가 살아가면서 없어서는 안될 요소입니다. 우리에게 디자인은 어쩌면 편리를 위한 것 일지도 모릅니다. 저는 디자인 그래픽의 요소를 사용해 자화상을 표현하려고 합니다. 자화상 (Self portrait)으로 자신의 모습을 시각화하여 주로 그림으로 나타냅니다. 저는 그런 자화상을 그래픽 디자인으로 표현해보고 싶습니다. 꼭 저의 외적인 형태로 표현하지 않아도 내가 좋아하는 것, 나의 신앙, 내 생각, 성격, 나의 삶을 디자인으로 표현하여 나를 알아가며 자화상으로 표현하는 계획입니다. -독서와 영상으로 디자인의 이해 -나의 자신을 알아가기 위한 정리 생각, 독서 -어도비 툴 익히기
목표	그래픽 디자인 공부, 나를 알아가기
의미있는 청중	1. 자신을 표현하는데 또 알아가는데 관심이있는 사람들. 2. 디자인에 관심이 있는 사람들 3. 디자인을 산업적, 예술적 매체로 사용하고 싶은 사람들

2. 자료

graphic design 튜토리얼 기본기(플레이리스트)

색상이론

자신을 알아가는 방법

나를 알기 위한 질문

일러스트레이터 튜토리얼

-

인디자인 튜토리얼

그래픽 디자인 튜토리얼 (참고용)

포토샵 튜토리얼

2023 그래픽 디자인 트렌드

Cool Things I've Learned in Adobe Illustrator haha :)

15 fonts that will make you say awooga

독서

버려지는 디자인 통과되는 디자인

designing brand identity

3. 내용 및 활동

	내용 및 활동 (주차별 계획 포함)
Play	**Read about graphic design** 1. 통과되는 디자인 버려지는 디자인 독서 - 목차 별로읽고 일지 작성 ☑ ~~컬러편~~ Color Theory for Beginners | FREE COURSE - 독서, 영상 시청후 아이디어 구성(무드보드) ☑ ~~그라드~~ What Is Visual Hierarchy? - 독서, 영상 시청후 아이디어 구성(무드보드) ☑ ~~타이포그래피~~ - 독서후 아이디어 구성(무드보드) ☑ ~~그래픽 요소~~ - 독서후 아이디어 구성(무드보드) Designing brand identity (보류) - 읽고 일지 작성 - 목차 별로 읽고 실행하기 ☐ Phase 2 Clarifying strategy ☐ Phase 3 Designing identity ☐ Phase 4 Creating touchpoints
Performance	**디자인 연습** 1. 독서와 영상으로 배운 디자인 기초로 바탕해 툴을 익힌다 - 인디자인 튜토리얼 - 일러스트레이터 튜토리얼 - 시도해보고 싶은 그래픽 디자인 자료를 찾아서 재현한다 - 만들었던 무드보드를 바탕으로 디자인 재현한다 (연습) 2. 영상시청 및 복습 a. Graphic Design Trends You Need To Know 2023 b. 65 Design Terms You Should Know | FREE COURSE c. Design Styles Across the Decades | Short Course - 시청후 일지 작성, 노트 정리,아이디어스케치 무드보드 d. graphic design tut e. 일러스트레이터 사용법

	f. 인디자인 튜토리얼 g. 포토샵 튜토리얼 3. 디자인 연습 1 - 색을 이용한 디자인 (대비, 강조, 메인사진컬러,계절감) - 다양한 비율을 이용한 디자인 4. 디자인 연습 2 - maximalist 디자인 스타일 - minimal 디자인 스타일 - 일러스트를 이용한 디자인 - 타이포그래피를 중점으로 둔 디자인 - 사진을 중심으로한 디자인 - 프린팅&칼러지를 이용한 디자인 the greatest movie posters of all time 15 fonts that will make you say awooga Cool Things I've Learned in Adobe Illustrator haha :) **나는 누구인가?** 1. **영상시청** 나 자신을 알아가는 방법 읽고 실천 나를 발견하는 질문 - 내가 사람들에게 받았던 칭찬, 받고 싶은 칭찬을 적어본다 - 내가 되고 싶은 사람을 적어본다 - 현재 내가 누구인지에 대해 작성한다 - 내가 느끼는 감정에 대해 정리한다 - 내가 좋아하는 것들에 대해 생각 후 적어본다 - 나의 신앙은 어떠한가? - 내가 살아온 배경은? - 사람들에게 나의 장단점을 물어본 뒤 정리한다 **2. 에세이** - 위 질문의 정리한 내용을 바탕으로 에세이 작성 (내가 살아온 바탕, 내가 요즘하는 생각)
Practice	**2. 나를 디자인으로** ☐ 나는 누구인가?에서 생각한 질문 정리, 선정 ☐ 내 생각과 모습을 알 수 있는 사진 촬영 및 수집 ☐ 그 주제를 표현하기위한 디자인 선정(그전 디자인 참고) ☐ 감정, 신앙, 내면, 생각, 외적인 모습, 좋아하는 것, 싫어하는 것(더 추가하거나 뺄수도 있음)으로 주제 선정 **3. 실행** ☐ 아이디어 스케치 ☐ 사진 편집 및 보정(포토샵 튜토리얼 참고) ☐ 폰트, 기본색상 선정(분위기에 따라 변경가능) ☐ 에세이, 질문 정리, 배운 디자인 방법으로 디자인 ☐ 포스터 크키, 매거진 크기로 분류

	4. 전시 a. 전시 계획 구성 b. 작품 해석 작성 c. 인쇄된 작품, 에세이를 함께 전시

주차	월	목
week 1 15	계획서 작성	계획서 작성, 수정
week 2 18, 22	독서, 일지 작성 ☑ ~~컬러1~~ ☑ ~~일지작성~~ ☑ ~~무드보드~~	독서, 일지 작성 ☑ ~~컬러2~~ ☑ ~~일지작성~~ ☑ ~~무드보드~~
week 3 25, 29	**의무귀가** **독서** ☑ ~~그리드 1~~ ☑ ~~일지 작성~~ ☑ ~~무드보드~~	**의무귀가** 독서 ☑ ~~그리드 2~~ ☑ ~~일지작성~~ ☑ ~~무드보드~~
week 4 2, 5	독서 ☑ ~~타이포 그래피1~~ ☑ ~~일지작성~~ ☑ ~~무드보드~~	독서 ☑ ~~타이포그래피 2~~ ☑ ~~일지작성~~ ☑ ~~무드보드~~
week 5 9, 12	**독서** ☑ ~~그래픽 요소~~ ☑ ~~일지작성~~ ☑ ~~무드보드~~	**독서와 영상으로 배운** **디자인 기초로 바탕해 툴을 익힌다** 인디자인 튜토리얼 일러스트레이터 튜토리얼 -만들었던 무드보드를 바탕으로 디자인 재현한다 (연습)
week 6 16, 19	▶ Graphic Design Trends Yo… ▶ 65 Design Terms You Sho…	☑ ▶ Design Styles Across the D…
week 7 23, 26	☑ ~~색을 이용한 디자인 (대비, 강조, 메인사진컬러,계절감~~	☑

week 8 30, 2	☑ ~~-일러스트를 이용한 디자인~~	☑ ~~-타이포그래피를 중점으로 둔 디자인~~
week 9 6, 9	☑ ~~-minimal 디자인 스타일~~	☑ ~~-사진을 중심으로한 디자인~~ ☑ ~~-프린팅&칼러지를 이용한 디자인~~
week 10 13, 16	**나는 누구인가?** ☐ **영상시청** ☐ 나 자신을 알아가는 방법 읽고 실천 ☐ 나를 발견하는 질문 ☐ 일지작성	**영상 재시청, 질문 정리** ☐ 나는 누구인가?에서 생각한 질문 정리, 선정 ☐ 내 생각과 모습을 알 수 있는 사진 촬영 및 수집 ☐ 그 주제를 표현하기위한 디자인 선정(그전 디자인 참고) ☐ 감정, 신앙, 내면, 생각, 외적인 모습, 좋아하는 것, 싫어하는 것(더 추가하거나 뺄수도 있음)으로 주제 선정
week 11 20, 23	**3. 에세이** - 위 질문의 정리한 내용을 바탕으로 에세이 작성 (내가 살아온 바탕, 내가 요즘하는 생각, 내가 좋아하는 것들, 장점 등등)	**4. 에세이** - 위 질문의 정리한 내용을 바탕으로 에세이 작성 (내가 살아온 바탕, 내가 요즘하는 생각, 내가 좋아하는 것들, 장점 등등)
week 12 27, 30		**1. Practice trip** ☐ 서울 디자인 2023 ☐ 가기전 전시회에서 전시될 작품들을 미리 알아보고 중심적으로 볼 작품과 작가를 정한다 ☐ 전시 방법 참고 ☐ 전시회를 관람하는 동안 참고하고 싶은 디자인 촬영, 노트, 스케치
week 13 4, 7	**2. 나를 디자인으로** ☑ ~~나는 누구인가?에서 생각한 질문 정리, 선정~~	☐ 그 주제를 표현하기위한 디자인 선정(그전 디자인 참고) ☐ 내 생각과 모습을 알 수 있는 사진 촬영 및 수집
week 14 11, 14	☐ 내 생각과 모습을 알 수 있는 사진 촬영 및 수집 ☑ ~~감정, 신앙, 내면, 생각, 외적인 모습, 좋아하는 것, 싫어하는 것(더 추가하거나 뺄수도 있음)으로 주제 선정~~	**3. 실행** ☑ ~~아이디어 스케치~~ ☑ ~~참고자료 수집~~
week 15 18,21	**디자인 기획** **- 분위기 선정**	촬영 기획

week 16 25, 28	☐ 사진 편집 및 보정(포토샵 튜토리얼 참고) ☐ 폰트, 기본색상 선정(분위기에 따라 변경가능) ☐ 에세이, 질문 정리, 배운 디자인 방법으로 디자인	☐ 포스터 크키, 매거진 크기로 분류 ☐ 작품 디자인 ☐ 뒤 틀을 보안하기
week 17 1, 4		
week 18(3P FESTIVAL		

4. 평가

평가영역	반영비율(100%)	영역별 만점
신앙적으로도 디자인적으로도 의미있는 활동이였는가?	20	18
나를 알았는가? (에세이, 디자인 참고)	10	5
독서를 꾸준히했는가?	10	8
전시의 완성 퀄리티 (시각적으로 좋은 디자인, 청중을 위한 전시인가, 주제를 잘 담은 디자인인가)	30	30
그래픽 디자인을 위한 기본툴을 익혔는가?	10	10
일지, 아이디어구성(스케치, 무드보드)를 성실히했는가	10	8
멘토 선생님의 평가	10	
합계	100	-

이활동을 하면서 무엇을 습득했는가?
-> 디자인 자화상은 자신을 알아가고 디자인으로 나타내는 활동입니다. 그래픽 디자인에 대해 기본적으로 알 수 있었고, 포토샵, 인디자인과 같은 어도미 툴을 익힐 수 있었습니다. 나는 누구인가?라는 질문으로 내 자신을 알아보고 고민할 수 있었다. 마지막을 전시로 나의 배움과 생각을 나누는 기회를 가졌다.