

STEAM hezkuntza aztertzen

Jarduera- Galdeketa: Ni, nire ikastetxea eta STEAM

1. Aipatu irakasten dituzun STEAM esparruko ikasgai edo ikasgaiak:

2. Zeintzuk dira STEAM esparruko ikasgai hauek irakasteko erabiltzen dituzun planteamendu metodologikoak? Zenbat erabiltzen dituzu?

	Inoiz ere ez	Oso gutxi	Nahiko	Asko
1. Usadiozko heziketa zuzena				
2. Saiakuntzekin irakatsi (saiakuntzak ikasgelan materia azaltzeko erabiltzen dira)				
3. Proiektu/arazoetan oinarritutako planteamendua (ikasleek eguneroko errealitatean oinarritutako erronken eta arazoen bidezko ikerkuntzan lan eginez parte hartzen dute ikasketan)				
4. Ikerkuntzan oinarritutako zientzia-hezkuntza (ikasleek beraien zientzia-ikerkuntzak diseinatzen eta burutzen dituzte)				
5. Elkarlaneko ikaskuntza (ikaskuntza kolaboratiboa)				
6. Berdinen arteko ikaskuntza (ikasleek beste ikasleei irakasteko aukera daukate)				
7. Alderantzikatutako ikasgela-Flipped Classromm (ikasleek gai berriaren azalpenak ikasgelaz kanpo lantzen dituzte; ondoren, ikasgelako denbora garatutako ideiak edo ezagutzak eztabaidatzeko, desafiatzeko edo ezartzeko erabiltzen dute)				
8. Pertsonalizatutako ikaskuntza (irakaskuntza eta ikaskuntza ikasle bakoitzaren jakin-minak asetzeko diseinatuta daude, baita ikasketa beharrak ere)				
9. Ikaskuntza integratua (gai ezberdinetako eduki eta gaitasunak jasotzen ditu ikasketak)				
10. Heziketa bereiztua (ikasgelako jarduerak ikasketa-era, trebetasun eta antolamendu ezberdinak lantzeko diseinatuta daude)				
11. Ebaluazio sumatiboa (ikaslearen ikaskuntza irakaspen unitatea bukatzean ebaluatzen da; erreferentziazko puntu batekin edo estandar batekin alderatuta)				
12. Prestakuntzazko ebaluazioa , autoebaluazioa barne hartuta (ikasleen ikaskuntza etengabe ikuskatzen da eta berrelikadura jarraia ematen zaio; ikasleek ikasitakoaz hausnartzeko aukera daukate)				

3. Zenbateraino erabiltzen dituzu ondorengo irakaskuntza eta ikaskuntza alderdiak (IKTarekin edo gabe)?

	Inoiz ere ez	Oso gutxi	Nahiko	Asko
1. Ideia zientifikoak ikasgela guztiari aurkezten eta azaltzen dizkiot.				
2. Ikasleek bakarrik egiten dute lana, bakoitzak bere abiaduran.				
3. Ikasleek banaka eta aldi berean lantzen dituzte ariketak eta zereginak.				
4. Ideia zientifiko bat ikasgela osoari egiaztatzen/frogatzen diot.				
5. Ikasleek saiakuntzak egiten dituzte.				
6. Ikasleek ideiak beste ikasleekin eta irakaslearekin eztabaidatzen dituzte.				
7. Ikasleek ikasteko moduaren arabera erabakiak hartzen dituzte.				
8. Ikasleek beraien ikerketa jarduerak egiten dituzte.				
9. Ikasleek taldeka lan egiten dute, ongi zehaztutako zereginekin.				
10. Ikasleek elkarlanean lan egiten dute arazoaren ebazpena aurkitzeko.				
11. Ikasleek ikasitakoaz hausnartzen dute.				
12. Ikasleek gaiak banaka laguntzen eta azaltzen dizkiet.				
13. Material ezberdinak erabiltzen ditut klasea ematean (ikusizkoak, entzunezkoak, idatzizkoak...)				
14. Ikasgai ezberdinetako edukiak erabiltzen ditut zientziako edukiak azaltzean.				
15. Beste irakasgaietako STEAM irakasleak gonbidatzen ditut gai orokorren irakaskuntza koordinatzera				
16. Kanpoko irteerak, museoetako bisitak, enpresetako bisitak... antolatzen ditut zientziako kontzeptuak testuinguruan kokatzeko.				
17. Ikasleek azterketak eta ebaluazioak egiten dituzte.				
18. Nire ikasleek ikasketak jardueretan berrelikadura ematen diet.				
19. Ikasleek norbere lanaren eta ikaskideen lanaren ebaluaketan parte hartzen dute.				
20. Ikasleek lanaren aurkezpenak egiten dituzte ikaskideen aurrean.				
21. Arteak eta humanitateak STEAM irakaskuntzan txertatzen ditut ikasleen parte hartzea indartzeko.				

5. Gaur egun, irakasgai hau irakasteen zeintzuk baliabide/materiale erabiltzen dituzu?

	Inoiz ere ez	Oso gutxi	Nahiko	Asko
1. Paperezko materialak				
2. Ikus entzunezko materialak				
3. Aurkezpenak (Power Point, prezi ...)				
4. Robotak edo kontrol panelak				
5. Sentsoreak, datu erregistratzaileak				
6. Kalkulagailu grafikoak				
7. Saiakuntza laborategiak				
8. STEAMerako software espezifikoak (Geogebra, Function Plotter ...)				
9. Data multzoa/kalkulu orriak (MS Excel, Libre Office Calc,...)				
10. Testu prozesatzaileak (Word, LibreOffice Write, OneNote, Bloc de notas ...)				
11. Elkarlaneko onlineko erramintak (Padlet, Mentimeter, Tricider, Kahoot...)				
12. STEM arloetan lan egiten duten empresa pribatuek argitaratutako baliabideak				

5. Ikasgelan erabiltako baliabide didaktikoak nola ezagutzen edo aukeratzen dituzu?

Erantzun bat baino gehiago aukera ditzakezu.

- Hezkuntza sailak edo laguntza saileko zerbitzuek proposatuak dira.
- Lankide sarean partekatu ditugu.
- Hezkuntza baliabideen biltegian aktiboki bilatutako baliabideak dira (adibidez, Scientix...).
- Baliabide didaktikoak sarean aktiboki bilatzen ditut.
- Estatuko nahiz nazioarteko STEAM hezkuntza proiektuen informazio kanaletara harpidetuta nago (sare sozialak, buletinak...)

6. Zeintzuk dira erabili nahiko zenituzkeen ikasketa baliabide/materialak, baina ez dituzu eskuragai?

	Ez nituzke erabiliko	Erabil nezake	Beharrezkoa	Guztiz beharrezkoa
Robotak / kontrol panelak				
Sentsoreak, datu erregistratzaileak				
Kalkulagailu grafikoak				
Saiakuntza laborategiak				
Konputagailu bidezko edo web gunean oinarritutako simulazioak.				
STEAMerako software espezifikoak (GeoGebra, Function Plotter, Remote Labs,...)				
Areagotutako errealitatea/errealitate birtualeko erramintak (laborategi birtualak barne)				
Bakoitzari neurritutako ikasketa baliabideak				
Hezkuntza premia bereziak dituzten ikasleentzako baliabideak				