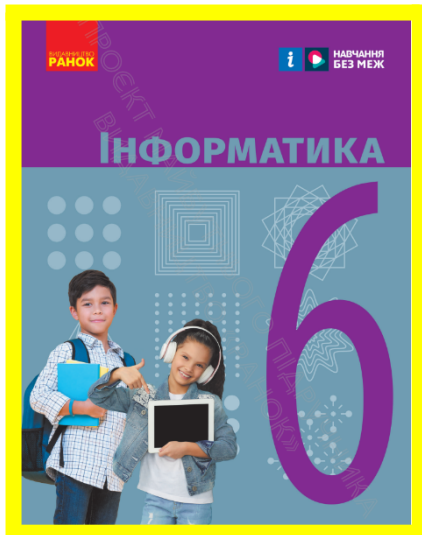


§ 25. Пристрої виведення інформації

Вправа 25



■ Виконайте завдання.

1. За допомогою редактора векторної графіки **Inkscape** побудуйте схему змішування основних кольорів на екрані монітора (див. рис. 25.2).

На кожній ділянці схеми напишіть назву кольору. Збережіть малюнок у файл **Вправа 25.svg**.



Рис. 25.2

Підказка. Щоб швидко побудувати фігуру, утворену перекриттям двох об'єктів (на рис. 25.8 — жовта), їх слід вибрати і викликати команду меню **Контур** → **Перетин**. Початкові об'єкти після цього зникнуть. Якщо ж вони потрібні, то перед цим їх потрібно продублювати (див. § 7 «Копіювання об'єктів»).

2. Складіть мовою **Python** програму **Експерт**: комп'ютер ставить питання про особливості принтера, отримує відповіді («Так» або «Ні») і робить висновок про його тип (рис. 25.9).

Забезпечте розпізнавання принаймні чотирьох типів принтерів. Збережіть програму у файл **Вправа 25.py**.

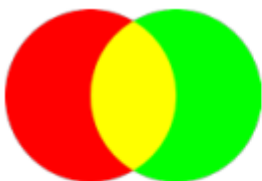


Рис. 25.8

```
Чи є в принтері фото барабан? Ні
Чи використовується в принтері чорнило? Так
Цей принтер – струминний
>>>
```

Рис. 25.9