NOME DO INVENTO

(BAIXE ESSE TEMPLATE, ELE É APENAS UM MODELO)

Nome Completo da Autoria
Titulação
email para contato

Sessão Temática: Produção de Tecnologias lúdicas

O resumo de invento (pode ser aplicativo, brinquedo, material didático entre outros) deve possuir introdução, objetivo, metodologia, resultados e conclusão). Também se recomenda haver problema que ele resolve, público, nome do invento, como se usa, forma de construção, entre outras informações, conforme a característica do invento. Este resumo tem como objetivo apresentar o invento construído, detalhando sua concepção, funcionalidade e aplicabilidade pedagógica. O material, intitulado **[NOME DO INVENTO]**, foi elaborado com materiais como **[listar os materiais principais utilizados]**. Pensado para público com idade a partir de **[indicar a faixa etária recomendada]**, o brinquedo visa **[descrever o objetivo principal: estimular a coordenação motora, promover a socialização, desenvolver a criatividade, etc.]**. O modo de usar consiste em **[explicar claramente como se brinca com seu invento, regras básicas, dinâmica ou interações envolvidas]**, podendo ser realizada individualmente ou em grupo, conforme a proposta. A construção foi guiada pela ideia de proporcionar uma experiência lúdica acessível, segura e significativa, com possibilidades de adaptação conforme a faixa etária e o contexto. Durante o processo criativo, buscou-se refletir sobre a importância do reaproveitamento de materiais e da intencionalidade pedagógica por trás da atividade lúdica. Além disso, foram considerados aspectos de segurança, como **[ex: evitar peças pequenas soltas, reforço com fita adesiva, cantos arredondados]**, para garantir o uso adequado com diferentes públicos. O tempo estimado de brincadeira varia de acordo com o número de participantes e o engajamento da clientela, sendo, em geral, de **[tempo estimado, se aplicável]**. A conclusão pode enfatizar a principal descoberta ou

mesmo quais ajustes e ampliações serão necessários para melhorar o invento, pensando nas fases de maturação tecnológica.
Palavras-chave: de 3 a 5 (termos que facilitam a identificação do que se trata sua produção, como se fossem hashtags).

Financiamento: Colocar aqui se algum órgão deu bolsas ou verba para que esse projeto fosse feito. Ex: CAPES (Bolsa de Doutorado).

Referências

Veja normas ABNT para livros, capítulos, anais, artigos e outras fontes em: https://www.marilia.unesp.br/#!/laboratorio-editorial/procedimentos-publicacoes/normas-da-abnt--citacoes-e-referencias/

Atenção: Caso o seu resumo não contenha citações de autores no corpo do texto, não há necessidade de incluir “Referências” ao final.

Imagens: inserir até duas imagens do invento