

7i1 - Introdução à edição de imagens mapas de bits com o GIMP

Sumário

Introdução à edição de imagens mapas de bits.

Aprendizagens essenciais a desenvolver


Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais

- Identificar os riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos
- Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo


Criar e Inovar

- Compreender e utilizar técnicas elementares (enquadramento, ângulos, entre outras) de captação e edição de imagem, som, vídeo e modelação 3D
- Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando, imagem, som, vídeo, modelação e simulação
- Decompor um objeto nos seus elementos constituintes
- Desenhar objetos, produzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto
- Mobilizar os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e modelação 3D
- Integrar conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e diretrizes conhecidas, artefactos digitais criativos para exprimir ideias, sentimentos e propósitos específicos

17 Antecipação de conteúdos | Aula invertida

 Como utilizar o GIMP para editar fotos? Eis uma introdução. 😊

Vídeo explicativo da atividade

 7i1 - Introdução à edição de imagens mapas de bits com o GIMP.mp4

Orientações da atividade

Introdução

O GIMP é uma aplicação de edição de imagens de mapas de bits.

É uma aplicação livre (*open source*), gratuita, e está disponível online para *download* em www.gimp.org

1. Escolhe uma das seguintes possibilidades:

- a. **Explora** esta aplicação com a **visualização e a experimentação** dos procedimentos revelados no tutorial localizado em youtu.be/mfQ8KEUqCWs. As imagens utilizadas neste tutorial estão disponíveis em tutor.hugof.pt/introducao-ao-gimp-as-melhores-funcionalidades
- b. **Acede** à lista de reprodução youtube.com/playlist?list=PLP65TgUotknHL7bt-iBlrP8FZW6FexRVF e **escolhe** um vídeo para repetires os seus procedimentos e treinares com o GIMP.

Caso necessites de uma imagem de trabalho, visita uma plataformas indicadas em tutor.hugof.pt/imagens-de-stock-gratuitas-versao-2 para procurar e descarregar uma imagem. **Sugestão:** escolhe uma imagem de qualidade média.

2. **Guarda e entrega** os teus ficheiros XCF produzidos durante esta atividade.

Recursos de apoio à atividade

- [GIMP - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=PLP65TgUotknHL7bt-iBlrP8FZW6FexRVF)
- <https://tutor.hugof.pt/imagens-de-stock-gratuitas-versao-2/>