7i1 - Introdução à edição de imagens mapas de bits com o GIMP 🗺️🎧🎬

📝 Sumário

Introdução à edição de imagens mapas de bits.

🧑‍🏫 Aprendizagens essenciais a desenvolver

Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais

- Identificar os riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos
- Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo

Criar e Inovar

- Compreender e utilizar técnicas elementares (enquadramento, ângulos, entre outras) de captação e edição de imagem, som, vídeo e modelação 3D
- Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando, imagem, som, vídeo, modelação e simulação
- Decompor um objeto nos seus elementos constituintes
- Desenhar objetos, produzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto
- Mobilizar os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e modelação 3D
- Integrar conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e diretrizes conhecidas, artefactos digitais criativos para exprimir ideias, sentimentos e propósitos específicos

📆 Antecipação de conteúdos | Aula invertida

Como utilizar o GIMP para editar fotos? Eis uma introdução. 😉

🎬 Vídeo explicativo da atividade

7i1 - Introdução à edição de imagens mapas de bits com o GIMP.mp4

🧭 Orientações da atividade

Introdução

O GIMP é uma aplicação de edição de imagens de mapas de bits.

É uma aplicação livre (*open source*), gratuita, e está disponível online para *download* em www.gimp.org

1. Escolhe uma das seguintes possibilidades:

- a. **Explora** esta aplicação com a **visualização e a experimentação** dos procedimentos revelados no tutorial localizado em youtu.be/mfQ8KEUqCWs. As imagens utilizadas neste tutorial estão disponíveis em tutor.hugof.pt/introducao-ao-gimp-as-melhores-funcionalidades
- b. **Acede** à lista de reprodução youtube.com/playlist?list=PLP65TgUotknHL7bt-iBlrP8FZW6FexRVF e **escolhe** um vídeo para repetires os seus procedimentos e treinares com o GIMP.

Caso necessites de uma imagem de trabalho, visita uma plataformas indicadas em **tutor.hugof.pt/imagens-de-stock-gratuitas-versao-2** para procurar e descarregar uma imagem. **Sugestão**: escolhe uma imagem de qualidade média.

2. Guarda e entrega os teus ficheiros XCF produzidos durante esta atividade.

🗃️ Recursos de apoio à atividade

- GIMP - YouTube
- https://tutor.hugof.pt/imagens-de-stock-gratuitas-versao-2/