

! Примечания

## ПРИМЕЧАНИЯ!

Этот документ является сборником всех ответов в **Curious Cat** от **Mr. Krinkels**, переведённые на русский от самых новых к самым старым.

Ввиду того факта, что изначальный вебсайт больше *не доступен*, все ответы берутся из [этого видео](#) (большое спасибо XDefault!). Также стоит упомянуть, что ко всем персонажам взаимозаменяемо используются местоимения “он” и “они” (в единственном числе), что иногда может вызвать путаницу.

Автор данного документа: [Mereng](#)

Если вы используете данный документ где-либо (например, видео), просьба как минимум указать ссылку на него и указать меня в качестве автора!

Если вы хотите больше информации о вселенной **Madness Combat** на русском языке, можете прочитать другие переводы моего авторства!

- [Лор MADNESS: Project Nexus и вселенной Madness Combat в целом](#)

▼ 2020

## 29 Декабря

**Аноним спрашивает:**

Хэнка добавят в Friday Night Funkin', это очень круто, бро

**Krinkels:**

Ага. Очень круто.

**Аноним спрашивает:**

Как можно ударить голографическую проекцию?

**Krinkels:**

Кулаком. Если ударить очень, очень сильно.

**Аноним спрашивает:**

Кто такие Ретейнеры?

**Krinkels:**

Те, кто удерживают людей. Я не особо умён.

**Аноним спрашивает:**

МУЖИК КОГДА ВЫЙДЕТ ИГРА ??

**Krinkels:**

Если это послужит тебе каким-то утешением, то задержки убивают меня и я страдаю от них больше, чем кто-либо ещё. Когда мы достаточно настрадаемся с ней, тогда она и выйдет.

**Аноним спрашивает:**

Что было самой тупой вещью, о которой кто-то спорил с тобой?

**Krinkels:**

Обычно я - тот, кто устраивает тупые споры, так что я не могу считать чужую чушь тупой с этой перспективы. Я знаю, кто я такой.

## 26 Декабря

**Аноним спрашивает:**

Какую награду получает Рич за то, что является работником месяца?

**Krinkels:**

Его фотографируют и прикрепляют фотографию на стену.

**Аноним спрашивает:**

почему нам нужно сначала пройти trn2 на сложном режиме, прежде чем мы можем сыграть в режиме безумия?

я просто хочу пройти игру на самой высокой сложности

**Krinkels:**

Я тебя обрадую: больше не нужно.

## 9 Декабря

**Аноним спрашивает:**

Кто такой Виктор из project nexus 2?

**Krinkels:**

4-ый игрок.

**Аноним спрашивает:**

Прости, если слишком много спрашиваю

Есть ли каноничная причина, почему шериф никогда не вернулся, и почему ты решил навечно убить его? И почему апху не попыталось воскресить шерифа после его смерти, и в какой момент аудитор перенял апху?

**Krinkels:**

Шериф не настолько нужен АПХУ, чтобы пытаться вернуть его обратно. АПХУ всегда было под руководством Аудитора, просто это стало более очевидным после смерти шерифа.

**Аноним спрашивает:**

Уважаешь ли ты всё творчество?

**Krinkels:**

Не. Но это хорошо, что творчеству не нужно моё или чужое уважение.

**Аноним спрашивает:**

Будешь ли ты играть в новый киберпанк?

**Krinkels:**

Да, когда я пройду Death Stranding.

**Аноним спрашивает:**

Какой персонаж может победить против Ретейнера?

**Krinkels:**

Ну, я надеюсь, что -кто-то- может :v! Было бы херово, если бы я свёл их к тому, что их просто истребляли десятками, как агентов. хахха можете представить себе это? божечки

### 3 Декабря

**Аноним спрашивает:**

Какая версия Хэнка тебе нравится больше всего, если судить по внешности?

**Krinkels:**

Хэнк из Madness: Оцепенение (Consternation) мне нравится больше всего.

**Аноним спрашивает:**

Можешь ли ты стоять на руках?

**Krinkels:**

Да. Научился во время ковида.

**Аноним спрашивает:**

Вопрос, касающийся лора : Осталась ли дикая природа или цивилизации из мира Madness? Или это просто апокалиптическая помойка?

**Krinkels:**

Есть города и тому подобные. Игры фокусируются на них просто ради того, чтобы было, в кого стрелять. Города достаточно беспорядочны, так что называть их "цивилизациями" тяжело.

**Аноним спрашивает:**

Я уверен, что ты знаешь это, но что ты думаешь насчёт того, что есть дети, которые смотрели МС в детстве?(я был одним из тех детей :v)

**Krinkels:**

ЭТО СТРАННО. Я НЕ ВЫДЕРЖИВАЮ.

**Аноним спрашивает:**

Есть ли у Хэнка длинные волосы?

**Krinkels:**

нет, но можешь представить себе это? Он был бы красавчиком.

**Аноним спрашивает:**

Был фанатом долгое время, и мне всегда хотелось спросить: По мере того, как сериал развивается, а события всё больше выходят из-под контроля, ЧТО же думают персонажи о (каламбурчик) безумии, охватившем мир?

**Krinkels:**

Большинство выживающих довольно хорошо приспособлены к непрерывной нисходящей спирали. Изменения довольно быстро гремят и опрокидывают более хрупкие элементы. Думайте об этом как о гальванизации и закалке. Невада всегда борется с энтропией с обеих сторон, и низшее состояние - это идеальное распределение или сингулярная, бесконечно плотная точка. Каждый, кто находится посередине, должен выбрать направление и начать ДВИГАТЬСЯ.

**Аноним спрашивает:**

Есть ли новости насчёт новой анимации?

**Krinkels:**

Я скоро сделаю пост насчёт этого на своём pateron. У меня есть прогресс с Adobe Animate, и я буду рад рассказать об этом людям, поскольку я не единственный, у кого возникают проблемы с тем, как следует использовать программу.

**Аноним спрашивает:**

Ты хорошо выглядишь побритым :)

**Krinkels:**

Спасибо! :D

**Аноним спрашивает:**

Привет

что является главным источником вдохновения для твоей вселенной?

**Krinkels:**

Нету конкретного источника для вдохновения. Как и любой другой художник, я смотрю на мир вокруг себя и позволяю ему искривлять и деформировать то, как я мыслю и действую.

**Аноним спрашивает:**

Этот вопрос скорее всего пропадёт под кучей других, но в прошлом ответе ты сказал, что в организации, к которой принадлежит Санфорд и деймос есть другие люди. Увидим ли мы их когда-либо ещё? Мне кажется, что было бы интересно увидеть больше протагонистов

**Krinkels:**

Да. Режим Арены в кой то степени показывает их.

## 12 Ноября

**Аноним спрашивает:**

Ты бы согласился быть моим личным тренером?

**Krinkels:**

Конечно, но тебе вероятнее всего пришлось бы заплатить.

**Аноним спрашивает:**

Будешь ли ты работать над второй часть 9.5., или ты будешь работать над чем-то новым?

**Krinkels:**

вторая часть 9.5 И ЕСТЬ что-то новое.

**Аноним спрашивает:**

как выглядит твоя тренировка?

**Krinkels:**

Поднимаю по 5 и 3 для больших результатов. Во время карантина улучшил свой жим над головой и становая тяга стала НАМНОГО лучше. Чувствую себя охуенно.

**Аноним спрашивает:**

хэнк мазохист? и нет, не обязательно, чтобы он имел сексуальный подтекст

**Krinkels:**

садизм и мазохизм не являются сексуальными. Не нужно делать всё странным.

**Аноним спрашивает:**

Как Невада выглядит в целом? Как парящий остров или что?

**Krinkels:**

Что-то типо слоённой сферы.

**Аноним спрашивает:**

собираетесь ли вы добавлять небольшую рекламу в игру в качестве другой долгосрочной монетизации? скины и лутбоксы такие... фу

**Krinkels:**

Мы намерены получать оплату через цену покупки. Никто не обращался к нам по поводу рекламы в игре, и я не думаю, что людям это зайдёт.

**Аноним спрашивает:**

Почему арматура выглядит как зефир на палочке?

**Krinkels:**

Многие вещи в неваде выглядят как зефир на палочке.

## 7 Ноября

**Аноним спрашивает:**

Если агент каким-то образом выживет в стычке с Хэнком, его расстреляют за трусость или повысят в должности, потому что до него никому это не удалось?

**Krinkels:**

Честно говоря, я не думаю, что кто-либо поверит ему

## 27 Октября

**Аноним спрашивает:**

знаешь ли ты, почему все продолжают называть деймоса твинком? если кто-то низкий, это не значит, что он твинк :(

**Krinkels:**

Интернет - странное место.

## 24 Октября

**Аноним спрашивает:**

Будет ли m: ru переведён на испанский? Я знаю, что есть большое испанское сообщество по madness (прости, если есть ошибки, я не знаю английского и использую переводчик от google)

**Krinkels:**

Мы надеемся перевести игру на другие языки, как только закончим работу над этой функцией. Нам ещё предстоит работать с командами для локализации, поскольку вещи будут меняться до финальной версии 1.0

**Аноним спрашивает:**

Ты задумывался об использовании 3D моделей в анимациях? По большей части небольшие вещи, которые не будут сильно выбиваться, типо оружия и тому подобных.

**Krinkels:**

Поддельное 3D хорошо выглядит. Не отрицаю этой возможности в будущем.

**SuddenBorzo159 спрашивает:**

Эй, Кринкельс, я знаю, что тебе задают ТОННЫ вопросов, так что я буду смиренно ждать твоего ответа. Во-первых, я был БОЛЬШИМ фанатом madness с самого выхода сериала (Следовало ли мне смотреть кровавые анимации в flash, будучи ребёнком? Сомневаюсь.) И теперь, когда ты добавил madness combat 11 и 9.5. ВЕРНУЛАСЬ МОЯ НУЖДА В ЖЕСТОКО- то есть, моя любовь к твоему сериалу.

Короче говоря: Я хочу начать анимировать! Мне нравится этот стиль, и мне хотелось бы добавить чего-то своего. Я только не знаю, какую программу мне стоит использовать. Я видел, что некоторые используют Adobe flash, но поскольку его убьют к концу года, я не знаю, стоит ли использовать его или что-то другое. К тому же, у меня нету денег, чтобы получить программы. Так что ты используешь? Если это adobe flash, знаешь ли ты, будет ли он работать после того, как поддержка для flash умрёт?

P.s. Никогда не знал, что ты фурри художник. Мне нравится, и я одобряю.

**Krinkels:**

В нынешнее время я использую adobe animate. Однако, поддержка для flash не останавливает тебя от использования flash cs6. Есть программа, которая позволяет конвертировать экспорт swf в mp4, что тебе в любом случае нужно делать ради плавности. Дело вкуса.

## 19 Октября

**Аноним спрашивает:**

Есть ли у нас право вдохновляться определёнными элементами вашей вселенной, чтобы создать что-то своё?

**Krinkels:**

Конечно! Фандом живёт за счёт этого!

## 12 Октября

**Аноним спрашивает:**

Могу ли я погладить твои бёдра?

**Krinkels:**

Только если ты делаешь это, чтобы оценить их. Если ты будешь делать что-то странное, я тебе лицо сломаю, мистер.

## 9 Октября

**Аноним спрашивает:**

почему хэнк внезапно может делать двойные прыжки лол

**Krinkels:**

Ради крутости.

**Аноним спрашивает:**

Скоро будет 500-ый ответ! А ещё, отличная работа над первой часть 9.5, и музыка тоже отличная! Знаешь ли ты, когда приблизительно выйдет следующая часть? Типо, через несколько месяцев, или когда ещё?

**Krinkels:**

Зависит от того, насколько меня занесёт. Я сделал лишь несколько сюжетных моментов в первой части, поскольку я знаю, что я нагрузу вторую часть. Ей нужно иметь заключение, то есть мне нужно быть внимательным к вещам, и это может сказаться на времени. Я постараюсь не тратить время в пустую и постараюсь достичь большого количества жертв, так что... 6 месяцев?

**Аноним спрашивает:**

Кто производит оружие? Они просто появляются откуда-то? Аудитор просто время от времени создаёт 30 дробовиков?

**Krinkels:**

Различные невадские компании производят оружие, однако есть сущности, которые могут создавать оружия из ничего.

## 8 Октября

### **Аноним спрашивает:**

Как Хэнк оказался в земле на 2:10? Неужели он настолько тяжёлый? А ещё, хорошие спецэффекты.

### **Krinkels:**

Превращение земли в гравий после прыжка было больше ради “фактора крутости”.

и Я СОГЛАСЕН. Sturix теперь мой помощник по спецэффектам, и он каждый раз попадает в точку.

### **Аноним спрашивает:**

Есть ли в Неваде школы или образование?

### **Krinkels:**

Да. Программа лунатиков. Мудрый совет: не пытайтесь превзойти себя, результаты будут плачевными.

### **Аноним спрашивает:**

откуда ты знаешь, что вся эта страница - не просто разговор с одним фанатом, который задает все вопросы?!

### **Krinkels:**

Откуда ты знаешь, что я на самом деле не собака, которую научили отвечать на банальные вопросы путём тыкания по планшету? :v

## 7 Октября

### **Аноним спрашивает:**

Ты когда-нибудь задумывался о том, чтобы сделать в игре механику, которая поощряет игрока за постоянное переключение между оружием? Или это звучит очень, очень глупо?

### **Krinkels:**

Такое уже есть в игре. У огнестрельного оружия быстро заканчиваются патроны, оружие для ближнего боя ломается, сломанное оружие даёт бесплатное убийство, и бросок оружием может нанести большой ущерб.

## 6 Октября

### **Аноним спрашивает:**

Сколько вопросов задают тебе в день? А ещё, какого хуя, 5x5 по 170кг? Ты просто машина.

### **Krinkels:**

У меня сейчас что-то типо 2.8 тысяч вопросов сейчас, так что, может быть, несколько десятков в день? Я не смогу ответить на все. Это один и тот же десяток людей, которые без остановки задают вопросы.

### **Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

ЛЖЕЦ, ЛЖЕЦ, ПРОШЁЛ ДЕНЬ С РЕЛИЗА И НОЛЬ ПОСТОВ В КАНАЛЕ ДЛЯ ТЕОРИЙ

### **Krinkels:**

Я не собираюсь тусоваться с этими простаками в шапочках из фольги!

### **Аноним спрашивает:**

Почему во время приключений Деймоса в загробной жизни не было ретейнеров? Смог бы он вообще справиться с ними в своей окаменелой форме?

### **Krinkels:**

Тебе нужно ОЧЕНЬ сильно наследить, чтобы призвать ретейнера. Это + Деймос не такой же, как хэнк. Хэнк является большой проблемой.

### **Аноним спрашивает:**

Эй, Кринкельс, несомненно неудивительно слышать то, что я большой фанат. В школе из-за тебя у меня были проблемы, потому что я нарисовал то, как зомби-Хэнк разрывает лицо Шерифу. Это был 2011 год, хорошие времена

Так вот, что я хотел спросить тебя. Что возвращает тебя обратно после перерывов? В плане, ты уходишь на несколько месяцев, если вовсе не несколько лет, не работая над проектом, так что тебя возвращает обратно? У меня есть проблемы с тем, чтобы заставлять себя работать над нужными вещами. Так что я решил, почему бы не спросить самого создателя Madness, ведь по моему мнению твои работы являются определением медленного и качественного прогресса

### **Krinkels:**

Я предполагаю, что ты имеешь ввиду задержку с выходом анимаций в период с 2013 по 2018 год. На это повлияло множество факторов, но самым важным аспектом было то, что я начал серьёзно изучать традиционное/цифровое искусство, а также Blender в то время, а ещё посвятил себя Project Nexus. Изучение новых рабочих процессов, изучение

руководств по рисованию и, в целом, оттачивание как можно большего количества навыков, чтобы стать “компетентным” в своей работе, было моим профессиональным ориентиром в те года. Я хотел, чтобы меня считали опытным.

Это было также тогда, когда я, наконец, начал что-то делать со своим алкоголизмом, и, изменив этот аспект своей жизни, я стал гораздо более умственно, физически и духовно здоровым.

**Аноним спрашивает:**

Есть ли у Хэнка эта странная способность парить в воздухе в течение 0.5 секунд? В последней анимации выглядит так, будто есть, но всё круто, не парься, братан 🤔🤔

**Krinkels:**

Ради крутости.

**Аноним спрашивает:**

Твой любимый случай в SS13?

**Krinkels:**

Мне нравится играть в химика и варить меф. Один из этапов - нагреть летучие вещества, чтобы они превратились во что-то, что используется для дальнейших этапов, и чтобы это происходило быстро, я всегда устанавливал духовку на 1000F. Я доводил температуру вещества до нужного уровня и делал изменение за 3-4 внутриигровых тика, и вещество можно было просто выдернуть и продолжить заниматься своими делами без проблем. Но где-то по ходу дела кто-то обновил код таким образом, что если нагреваемое вещество превышало требуемую температуру, оно взрывалось.

Итак, вы видите, к чему это идет: я занялся изготовлением мефа. Поместил 100 единиц этой взрывоопасной херни в духовку на 1000F, и как только она стала слишком горячей, она не изменилась, а взорвалась, пробив дыру шириной в 3 плитки в корпусе и убив меня и моего коллегу-химика. Также был агент синдиката, который бегал вокруг, накачивая воздух веществами, так что инженерам было тяжело.

**Аноним спрашивает:**

Какие упражнения мне следует выполнять, чтобы ты не сломал мне руку во время нашего крепкого рукопожатия, когда произойдет наша неизбежная встреча?

**Krinkels:**

Если ты подождешь достаточно долго, я стану хрупким стариком, и тогда у тебя не будет проблем!

**Аноним спрашивает:**

Я заметил, что агенты стали лучше драться в 9.5. Станут ли они когда-нибудь настолько опытными, чтобы прожить больше 30 секунд против Хэнка, или это слишком запарно?

**Krinkels:**

Тогда 30 секунд уже можно будет считать столетием. Если я хочу, чтобы бой длился так долго, я бы хотел, чтобы ставки были высокими или чтобы по ходу боя происходили какие-то безумные вещи.

**Аноним спрашивает:**

Я заметил, что Хэнк и инженеры в новом стиле имеют тенденцию носить какие-то накладки на правой/левой стороне. Есть ли у этого какая-то цель, кроме как выглядеть круто?

**Krinkels:**

Асимметричная броня выглядит круто. Мне нравится идея, что броня была намеренно разработана таким образом, что ожидается больший урон с одной стороны, чем с другой. Это часто можно увидеть в вымышленных произведениях, и один из моих любимых примеров есть в Army of Two, где ведущая рука и нога более бронированы в более тяжело экипированных костюмах.

**Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

“Не говорите со мной, если у вас нету вишенки на голове.” ГРУБО.

**Krinkels:**

Я не вожусь с такими людьми.

### **3 Октября**

**Аноним спрашивает:**

эй, кринк, почему ты не хочешь разговаривать со своими фанатами? я не имею ввиду curiouscat, я имею ввиду более прямое общение, например через discord.

**Krinkels:**

Я там доступен всё время, что за херню ты несешь, ЛЖЕЦ.

**Аноним спрашивает:**

Я не мог не заметить большой экспозиционный фрагмент в описании первой части 9.5, который объясняет, что за фигня вообще происходит. Я ценю это, так как иногда мне трудно точно уследить за тем, что происходит. Просто интересно, планируешь ли ты

обновить все старые описания предыдущих эпизодов Madness, чтобы у них также был свой небольшой информационный блок?

**Krinkels:**

Неплохая идея.

## 1 Октября

**bl41\_n спрашивает:**

Привет, мистер Кринкельс, раз уж ты сказал, что собираешься выпустить новый эпизод MC к Madness Day, и видя то, что он еще не вышел, полагаю, тебе ещё нужно закончить некоторые вещи. Но мне интересно, сколько минут есть в анимации на данный момент? Самым продолжительным видео было Очищение (Expurgation), оно длилось почти 10 минут. И еще один момент: 2BDamned так и будут звать? Или у него есть настоящее имя, которое нам предстоит узнать?

**Krinkels:**

Первая часть 9.5. задерживается, потому что музыка нуждается в некотором редактировании и совершенствовании, и мы ждем этого. Она длится 4 минуты. Идея здесь в том, чтобы сделать то, что было сделано для серий с дедмосом; я буду делать каждую часть, выпускать их по мере поступления и объединять их в полноценный эпизод, когда история будет завершена. Однако, 9.5 будет состоять из двух частей, а не из пяти, как эпизоды про Дедмоса.

**Аноним спрашивает:**

Так как бы выглядел Деймос, если бы его оживили, но он не так много двигался в Аду? Иными словами, что если бы план 2BDamned сработал безупречно?

**Krinkels:**

Он был бы в порядке, но план никогда не может работать "безупречно". Он никогда не работает так, он не может. Не знаю, знает ли об этом док или нет.

## 23 Сентября

**Аноним спрашивает:**

Без обид, но, возможно, тебе стоит сделать что-то с эджлордами, которые заползли на твой сервер.

**Krinkels:**

Я не в ответе за сервера в discord.

## 21 Сентября

### Аноним спрашивает:

Если МАГ Агент швырнёт гранта со всей силы, сколько метров он пролетит?

### Krinkels:

Я не знаю, как метры переводятся в невадские единицы измерения, но, скажем, что рост гранта равен 1 единице длины. Не занимаясь математикой и не углубляясь в сложные и аналитические рассуждения, я бы сказал, что МАГ может бросить гранта на 30-40 единиц горизонтально, прежде чем он ударится о землю, при условии, что МАГ действительно постарается. Я основываюсь чисто на том, насколько сильный ущерб получает грант, когда его бросают в стену прямо перед МАГом, поскольку это говорит о том, что туда вкладывается много сил.

### Аноним спрашивает:

Хорошая У Т К А.

### Krinkels:

с-спасибо, у тебя тоже!

### Аноним спрашивает:

Ты ведь понимаешь, что доходы от рекламы в Project Nexus могли бы полностью покрыть расходы на разработку Project Nexus, так ещё у тебя бы остались деньги.

### Krinkels:

Флеш-игры не приносят большого дохода от рекламы, чувак. Вот почему мы выходим на розничную сферу.

### Аноним спрашивает:

Небольшой вопрос: существует ли скейтбординг во вселенной madness, и кто в Неваде может выполнить самые крутые трюки?

### Krinkels:

Если кто-то и может делать крутые трюки на скейтборде, так это Деймос. Я думаю, что, просто взглянув на него, можно сказать, что у него в комнате мог бы быть скейтборд, и он бы время от времени пользовался им.

## 17 Сентября

### Аноним спрашивает:

Ты говоришь, что Аудитор никогда не был грантом, но когда ты делал его спрайты, ты наверняка начал с гранта, а затем залил его ведром, просто чтобы форма и размеры были правильными. Это очевидно, что спрайты его головы, тела и ног имеют точно такой же профиль и размеры, как и у любого другого персонажа

**Krinkels:**

Когда человек видит Бога, и он похож на человека, это больше проблема самого человека, нежели Бога.

**Kalabalik2 спрашивает:**

Добрый день, мистер Джолли!

У меня есть два вопроса, и я буду рад, если вы ответите на оба.

Был ли когда-нибудь такой случай, когда фанатская вещь произвела на вас такое впечатление, что повлияла на что-либо, что вы делаете? Например, какая-то вдохновляющая особенность в анимации, которую вы не задумывали в то время, но хотели реализовать её, потому что это была классная идея или хорошо вписывалась в историю, которую вы разрабатывали?

К слову, курит ли Санфорд?

В эпизоде 5.5 дуэт показан в палатке, и хотя в начале их нельзя отличить друг от друга, у одного из них явно есть пачка сигарет, которую он предлагает другому, что, как мне кажется, подразумевает, что они оба курят.

Надеюсь, что вы здоровы и не унываете!

**Krinkels:**

Многие аниматоры в последнее время напоминают мне, что наложение слоёв и кровь на стенах важны. Некоторые из них определенно существуют, чтобы напомнить мне, что дело не в сюжете, а в насилии. Я благодарен за это.

Санфорд не курит. Приятели по палатке были просто другими придурками из фракции, к которой принадлежит Санфорд/Деймос.

**Аноним спрашивает:**

Ты когда-нибудь ожидал, что эти анимации наберут столько подписчиков, сколько у неё есть сейчас? Или что будет такой всплеск фан-контента, как это было недавно?

Кроме того, увидим ли мы больше Дока в 9.5? Новые персонажи меня очень радуют, и я хочу узнать больше. Не то чтобы мне не нравится существующий состав!

**Krinkels:**

Конечно, я не ожидал, что эти анимации соберут так много подписчиков. Я был просто счастлив создавать контент вместе с другими авторами на newgrounds.

И да, будет больше Дока. Если я просто расскажу вам, что произошло в 9.5, зачем вам смотреть его? Я не понимаю культуру спойлеров!

## 10 Сентября

**Аноним спрашивает:**

Каноничен ли субъект 1v02P\_6? и если он каноничен, почему он не используется как оружие против Хэнка и других?

**Krinkels:**

Плохая выживаемость и ценность для Нексуса. Также \_6 принадлежал Нексусу, а не АПХУ, и до событий в MPN хэнк не был в их планах.

## 9 Сентября

**Аноним спрашивает:**

кжхжкххк я мооожет быть лесбиянка, но для тебя я была бы гетеро.

**Krinkels:**

Ты ничего не упускаешь.

**Agent1337 спрашивает:**

Задумывался ли ты о канонизации фанатского контента во вселенной madness?  
Какие у Санфорда и Деймоса фамилии?

**Krinkels:**

Ты не можешь делать фанарты своих же работ, это против правил! И у Санфорда с Деймосом нету фамилий.

## 6 Сентября

**Аноним спрашивает:**

Может ли трикки стоять на равных с аудитором?

**Krinkels:**

Только если они стоят на одном месте, и даже в этом случае, они бы стояли недолго.

## 3 Сентября

### Аноним спрашивает:

Как тебе приходят такие креативные идеи для убийств/увечий у людей?

### Krinkels:

Садизм.

## 1 Сентября

### Аноним спрашивает:

Как выглядит космос во вселенной madness? Оно очень красное?

### Krinkels:

Это странное место. Если отстраниться от земель Невады слишком далеко, она станет настолько неузнаваемой, что мы даже не можем представить этого.

## 26 Августа

### Аноним спрашивает:

Я в ступоре. Если 2BDamned является союзником Деймоса, то почему Деймос убивает “товарищей” 2BD, и почему он постоянно уклонялся от попыток 2BD вернуть его в мир живых? Есть ли какой-то момент, который я упустил?

### Krinkels:

Вмешиваться в жизнь другого человека — вторжение, и тебя будут считать врагом.

### Аноним спрашивает:

Расскажи мне о некоторых из твоих самых известных моментов гриферства в space station 13.

### Krinkels:

Всё моё гриферство происходит либо через Уборщика и смазку, либо путём приготовления мефа и добавления его в лечебные пластыри в роли химика. Самая лучшая вещь в последнем случае заключается в том, что если ты облажаешься, лаборатория взорвётся, и тогда ты получишь хорошую, ровную дыру в станции, которая вызовет некоторые хорошие проблемы.

**Аноним спрашивает:**

Как все узнают Хэнка, несмотря на тот факт, что он носит маску?

**Krinkels:**

Язык тела.

**Аноним спрашивает:**

Если бы у Рича был Бинарный меч, чего бы он добился?

**Krinkels:**

Если бы он завладел им, он бы ответственно содержал его в чистоте и безопасности. Я не думаю, что ему пришлось бы в голову научиться использовать его как оружие.

**Аноним спрашивает:**

Учитывая тот факт, что агенты АПХУ по сути запрограммированы, я бы предположил, что они преданные. Но есть ли у агентов Нексуса тенденция непослушания?

**Krinkels:**

Думаю, что они могли бы не слушаться, но у них есть достаточно хороший договор, так что они вряд ли часто задумываются об этом.

**Аноним спрашивает:**

Что ты делаешь, когда у тебя заканчиваются силы для творчества? Обычный артблок/выгорание. И испытывал ли ты когда-нибудь ленивую полосу, пытаешься выполнить много работ сразу? Как ты преодолеваешь их?

**Krinkels:**

Раздели свой рабочий процесс на вещи, которые требуют творческого подхода, и вещи, которые требуют механический/технический подход. Таким образом, когда ты чувствуешь, что выгораешь в одном деле, ты можешь заняться другими вещами, которые не требуют тех же умственных усилий.

пример: не можешь придумать новые костюмы, придумать новые декорации и сюжетные повороты? Можно поработать над ключевыми кадрами! И наоборот

**Аноним спрашивает:**

ок... хот доги... значит ли это, что существуют животные?

**Krinkels:**

Это предположение достаточно притянута даже в реальном мире.

## 11 Августа

**Аноним спрашивает:**

Привет, Кринкельс <3 Можешь ли ты прочитать все вопросы, которые тебе задают фанаты?

**Krinkels:**

Прочитать? Возможно.

Ответить на них? Не уверен.

(К посту была прикреплена картинка с 2451 вопросом)

**Аноним спрашивает:**

Как тебе приходят идеи для креативных имён у твоих эпизодов madness?

**Krinkels:**

Thesaurus.com и немного “Я где-то увидел крутое слово и очень хочу впихнуть его, даже если его смысл не подходит”.

**Аноним спрашивает:**

Что ты думаешь об аниматорах madness/фанатах, которые напрямую берут спрайты из твоих анимаций? Ты когда-нибудь выпустишь свой собственный пак для madness, или тебя вполне устраивает, что твои элементы используют другие?

**Krinkels:**

У меня нет права говорить что-либо по этому поводу, так что лучше смириться с этим!

## 6 Августа

**Аноним спрашивает:**

Итак, когда со всем будет покончено, что будет дальше? Планируете ли вы добавлять новый контент в игру даже после её релиза?

**Krinkels:**

Да, у нас есть планы на пострелизный контент. Оружие, карты, наряды. Я хочу сделать вещи бесплатными для всех, у кого есть базовая игра, и я не хочу требовать деньги за оружие. Мы бы предпочли брать плату за большие “наборы для расширения”, учитывая, что мы со Свейном фанаты этой устаревшей модели. Например, другой сектор города, полный новых этапов, оружия, и элементов истории.

**Аноним спрашивает:**

Как тебе удалось избежать того, чтобы madness с течением времени терял качество?

**Krinkels:**

Честно говоря, я не уверен, что я избежал этого...

**Аноним спрашивает:**

Какие программы для рисования ты рекомендуешь?

и я лю тебя, без гейства

**Krinkels:**

Sai 2 хватает для меня, и, видимо, он пользуется популярностью среди людей на верхушке “пищевой цепочки” в творчестве. Мне он нравится, потому что он не особо заморочен, и очень простой в использовании.

**Аноним спрашивает:**

Привет, мистер К, надеюсь твой день был/будет хорошим. Я хотел спросить, когда ты начал рисовать?

**Krinkels:**

Я “рисовал” столько, сколько себя помню, но не относился к этому серьезно до 2013 года. То, чем я занимался до этого, было просто какой-то импровизированной ерундой. Это служило практикой, как и любой преследуемый интерес, но я не учился должным образом, пока не позволил себе почувствовать смирение, необходимое для роста. Именно тогда я начал обращаться за советом к опытным людям, покупать книги с практическими советами и посещать трансляции, чтобы обращать внимание на методы и приёмы, которые можно было бы практиковать. Мне кажется, что я поздно начал, и если вы сейчас интересуетесь рисованием, я умоляю вас заняться этим, хотя бы для того, чтобы посмотреть, как далеко вы сможете зайти.

## 5 Августа

**Аноним спрашивает:**

Чисто из твоих предположений, изменит ли МС12 сериал?

**Krinkels:**

Маловероятно. Просто больше насилия, и оно будет ещё впереди.

**Аноним спрашивает:**

Что ты думаешь насчёт плохих аниматоров?

**Krinkels:**

Я делаю всё возможное, чтобы развивать в себе стремление продолжать двигаться вперед, а не принижать себя при каждом удобном случае.

## 2 Августа

**Аноним спрашивает:**

Сколько будет длиться 9.5? Приблизительно 5-6 минут?

**Krinkels:**

Первая часть 9.5 только что достигла отметки в три минуты во время её создания. К 22 сентября (День Безумия) я предполагаю, что она будет около 3,5-4 минут. Создаю себе сроки!

## 31 Июля

**LunaTheR1olu спрашивает:**

Каково работать с фанатами/другими людьми, которые создают свой контент по madness? например Locknar, Ctruix, Cethic, Kelzad и другие?

**Krinkels:**

Было сложно организовать людей, которые готовы помочь, особенно в плане рисунков. Музыка и звук — мои слабые стороны, поэтому я быстро обращаюсь за помощью насчёт этого, но когда дело доходит до рисунков, я на 100% согласен потратить всё это время на то, чтобы заниматься ими самостоятельно. Мне нужно выкинуть это из головы.

## 30 Июля

**Аноним спрашивает:**

Мог бы Хэнк выжить против улучшенных предателей из ROMP.FLA?

**Krinkels:**

Хэнк бы справился настолько хорошо, что он бы унизил не только предателей, но и Санфорда с Деймосом.

**Аноним спрашивает:**

Какую программу ты рекомендуешь для анимаций? и какую ты используешь? я использовал flash 8 несколько лет, но мне нужно сменить его на что-то другое

**Krinkels:**

Я использую cs6, но flash 8 очень хорош. Я много работал в этой программе. Когда-нибудь я перейду на Adobe Animate. Я уже плачу за него, но не хочу полностью менять основную программу для анимаций посреди проекта.

**Аноним спрашивает:**

Просто хотел сказать, что люблю твои усы.

**Krinkels:**

Скоро они эволюционируют в бакенбарды...

**Аноним спрашивает:**

Могу ли я где-то найти твои зарисовки/наброски и завершённые работы помимо twitter/newgrounds?

**Krinkels:**

Deviantart: <https://www.deviantart.com/krinkels-r909>

Furaffinity: <https://www.furaffinity.net/user/krinkels/>

Artstation (я не часто выкладываю работы там): <https://www.artstation.com/mattjolly>

## 29 Июля

**Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

ещё лучше, чем “хорошо”, у меня сегодня день рождения!

**Krinkels:**

Ё-моё, с днём рождения!!!

## 28 Июля

**Аноним спрашивает:**

Привет, мистер К. У меня два вопроса по моддингу Doom и один другой, который не связан с ними

- 1) Ты когда-нибудь задумывался о создании мода для Doom по Madness, который бы полностью переделывал игру и имел собственные карты для мода?
- 2) Что ты думаешь о новом моде для Doom от SgtMarkIV; VietDoom и его превью его новой игры Brutal Fate?
- 3) Как прошёл твой день?

**Krinkels:**

1. Нет. Я не заинтересован в моддинге Doom.
2. Не смотрел.
3. Вполне себе хорошо! Спасибо, что спросил!

**24 Июля****Аноним спрашивает:**

Как ты рисуешь руки в своей стилизации? Они выглядят отлично

**Krinkels:**

научись получать удовольствие от рисования рук, а затем позволь этому удовольствию помочь в процессе обучения тому, как рисовать хорошо рисовать руки.

**Аноним спрашивает:**

Откуда Хэнк достал свою бандану, маску, куртку и очки в MC5?

**Krinkels:**

Скорее всего из какого-то магазина, который изготавливает банданы, маски, куртки и очки. Или, по крайней мере, это то, откуда произошли эти вещи.

**Аноним спрашивает:**

Был ли аудитор обычным грантом? или он всегда был таким? если да, то откуда он произошёл?

**Krinkels:**

Нет. Да. Он произошёл из Невады.

**Аноним спрашивает:**

Привет. Как дела, Кринкельс? Я переживаю небольшой экзистенциальный кризис. Я знаю, что ты довольно дисциплинированный человек, и я могу понять это по всему, чего ты достиг; поэтому я хотел бы спросить тебя...

Что я могу сделать, чтобы развить свой собственный стиль? Я уже выбросил около тысячи набросков, потому что я никогда не доволен конечным результатом и ничего не достигаю; мне кажется, что я просто зря трачу время.

Порекомендуешь ли ты мне перейти на 3D-моделирование? Мне оно кажется очень инетерсным, и хотя это может быть довольно сложно, правда в том, что твои работы в M:PN и модели MindChamber меня очень вдохновили... кроме того, мне нравится эффект сел-шейдинга; я готов сделать все, чтобы научиться этому. С чего мне начать?

...правда в том, что я боюсь ничего не достичь в жизни и при этом остаться полным неудачником (чертовы проблемы с самооценкой!).

Прости, что обращаюсь с тобой, как с каким-то терапевтом, но, по правде говоря, я предпочитаю ответ от человека откровенного, скромного и добившегося многого.

Вот и всё. Надеюсь, твоя карьера и будущие проекты будут успешными и весёлыми!  
(´ω`)ﾉ`

### **Krinkels:**

Я не думаю, что я достаточно хорошо понимаю, что такое стиль, чтобы ответить на вопрос о его развитии. Из того, что я видел и слышал, стиль рождается из художественной интерпретации/недостатков, слитых с теми медиа/реальностью, которые вдохновили на творчество в первую очередь. Просто много экспериментируй и смотри, найдёт ли что-то отклик у тебя. Это займёт много времени, и ты сделаешь кучу вещей, которые ты будешь ненавидеть, и которые будут затягивать, но кто знает, куда может привести это.

Начало 3D-моделирования стало для меня огромным благом в художественном плане. Оно показало мне, что я всё ещё могу учиться, поэтому я стремился набрать темп во всём остальном. Если не 3D-моделирование, то просто позволь себе заняться новыми вещами и погрузиться в них в надежде вдохновить свой интерес, бросить вызов себе, чтобы поддерживать рутину саморазвития.

Проблемы с самооценкой — это нормально, надеюсь, ты научишься ладить с собой. Когда ты перестанешь унижать себя, неизвестно, чего ты сможешь добиться!

## **23 Июля**

### **Аноним спрашивает:**

Что стало вдохновением для анатомии персонажей в Madness?

### **Krinkels:**

Абстракция, простота и немного гауман.

### **Аноним спрашивает:**

Как выглядит Хэнк без маски?

### **Krinkels:**

Лысый.

## 16 Июля

### **Аноним спрашивает:**

Привет, Мэтт, надеюсь, что у тебя всё хорошо! По моему мнению, ты очень крутой, расслабленный и простой в общении человек. Однако, есть ли какое-то поведение фанатов (или людей в целом), которое вызывает у тебя дискомфорт, или заставляет тебя злиться? Прости, если есть ошибки, я переводил это с испанского на английский.

### **Krinkels:**

Слишком много ссор в фандоме. Но я уже давным-давно перестал расстраиваться или злиться по этому поводу. Я не могу исправить это, или даже направить людей на какое-то решение, так что я просто занимаюсь своими делами.

### **Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Ты ссылаешься на тот факт, что у хэнка было 5 пальцев, когда он носил перчатки в MC7?

### **Krinkels:**

Было парочку спрайтов для рук, у которых было слишком много пальцев. Это определённо был один из тех спрайтов.

### **Аноним спрашивает:**

Как бы выглядел Madness 0?

### **Krinkels:**

Низшая точка энтропии.

### **Аноним спрашивает:**

Происходят ли у клонов деформации? Например, больше 5-ти пальцев на одной руке, или же отсутствующая рука?

### **Krinkels:**

Видимо, происходят, учитывая тот факт, что в каноне была рука с 5-ью пальцами.

Или же отсутствующие ноги :P

## 13 Июля

### **Аноним спрашивает:**

о, привет, вот рандомные вопросы :3

1) Мне хотелось спросить, есть ли в Неваде детство, или же все клоны созданы “в определённом возрасте”, и затем их вытаскивают для тренировки?

2) Мне бы ещё хотелось знать, что бы произошло, если бы АПХУ или любая другая организация, или, может быть, даже протагонисты, наткнулись на ребёнка. Они бы научили его быть военным/союзником, или же они бы убили его, или оставили на произвол судьбы?

3) Это может звучать, но существуют ли женщины? Или же, учитывая наличие клонирования, им больше не нужно заниматься “этим”?

Если у меня будут ещё вопросы, я спрошу у тебя. Спасибо :D

**Krinkels:**

“никаких женщин, никаких детей”

Разрушение это то, что отличает человека от монстра. Иронично, что первого нет в Неваде.

Никаких женщин. Никаких детей. Никаких мужчин. Только монстры.

## 5 Июля

**Аноним спрашивает:**

почему у персонажей постоянно есть бинты?

**Krinkels:**

Для красоты. В madness всё создаётся ради крутости.

**Аноним спрашивает:**

Привет! мы очень любим твои анимации! :3

**Krinkels:**

Привет! Рад слышать это! :o

## 4 Июля

**Аноним спрашивает:**

На сколько пожизненных сроков в тюрьме был бы приговорен хэнк с его 640 пунктами обвинения в убийстве первой степени, как минимум двумя пунктами обвинения во взломе и проникновении, вандализме, терроризме, повреждении имущества, искажении

реальности, уклонении от уплаты и публичном мочеиспускании? Кроме того, со всеми его смертями и воскрешениями, технически он уже отсидел бы их все?

**Krinkels:**

Есть кое-что, чего вам не говорят: если у вас набирается достаточно убийств, вы попадаете не в тюрьму, а в учебники по истории.

## 2 Июля

**Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Намекаешь ли ты на то, что Невада, якобы, была намного, НАМНОГО хуже до того, как явился Аудитор?

**Krinkels:**

По крайней мере, она была намного более интересной.

## 1 Июля

**Аноним спрашивает:**

Когда ты в последний раз ходил на свидание? Мне кажется, что тебе нужно особенное общение, даже в такие тяжёлые времена.

**Krinkels:**

последнее свидание было перед тем, как появился ковид. После этого я был ответственным домоседом.

**Аноним спрашивает:**

Получал ли ты когда-нибудь ненавистные замечания за то, как ты показал Иисуса?

**Krinkels:**

Я могу вспомнить случаи, когда меня ненавидели за всю мою “карьеру”.

**Аноним спрашивает:**

Есть ли у тебя запланированные инциденты после релиза 9.5, или же ты будешь работать над каноничными вещами?

**Krinkels:**

То, как ты выразился, заставляет меня думать, что ты не считаешь 9.5 каноном. Он каноничен. Я хочу сделать шаг назад и заполнить недостающие части, прежде чем ступить дальше.

**Аноним спрашивает:**

Хэнк это тот тип человека, который подерётся с кем-то, даже если он знает, что это будет бесполезно, не так ли?

**Krinkels:**

Тебе могут показать, тебе могут рассказать. Что тебе показали? с:

**Аноним спрашивает:**

Как часто ты отвечаешь на эти вопросы??

**Krinkels:**

Иногда я забываю проверить их на неделю, а то и две.

**Аноним спрашивает:**

Оба двигателя невероятности уничтожены, и даже в 8-ой части на компьютере упоминалось, что нормальность возвращается в мир. Так почему всё становится хуже? Везде бьют молнии, небо всё ещё красное, солнце всё ещё мертво, ад всё ещё существует, и туда можно попасть, будто он реально существует. Вся арка с Дедмосом, поглощение клоуна, и теперь клоун взял контроль над ним (но его двигатель невероятности уничтожен, и он должен быть обычным клоуном из 3-ей части)!

**Krinkels:**

“Оба двигателя невероятности уничтожены, и даже в 8-ой части на компьютере упоминалось, что нормальность возвращается в мир.” как я погляжу, ты отвечаешь на свои же вопросы!

**Аноним спрашивает:**

Что произошло в эксперименте, после того как камера перешла со сцены на Сана и Дея? Почему прозошёл взрыв и херня с гравитацией? И что произошло с руками? Они всё ещё там? Они лежат или летают повсюду, убивая всех подряд? Было бы неплохо увидеть cameo этих рук в будущем

**Krinkels:**

Санфорд и Деймос скорее всего спустились туда, убили кучу людей, и затем уехали на машине. Скорее всего.

Херня с гравитацией и взрывы крутые.

Те руки вероятнее всего уничтожились из-за собственной абсурдности. Вещи, которых не должно быть, недолго существуют.

## 25 Июня

**Аноним спрашивает:**

Задумывался ли ты об архивировании своих стримов с Twitch на YouTube?

**Krinkels:**

Если будет достаточно интереса.

На данный момент в этом нет нужды, и я не хочу тратить время на архивирование стримов, если никто не будет смотреть их.

**Аноним спрашивает:**

Как невадцы понимают “человечность”? Является ли она чем-то ужасным для них?

**Krinkels:**

Она не ужасна, просто редкая.

## 18 Июня

**Аноним спрашивает:**

Пользуешься ли ты одеколоном? Если да, то каким?

**Krinkels:**

Я пользуюсь Nautica

**Аноним спрашивает:**

В начале МС8 иисус стрелял из своей снайперки в кого-то, или же он стрелял просто так?

**Krinkels:**

Он убивал людей, Аноним. Джеб не стреляет “просто так”, он хочет, чтобы люди умерли.

## 10 Июня

**Аноним спрашивает:**

Просто хочу сказать, что МС11 был потрясающим. По моему мнения, это твоя лучшая работа на данный момент, полная деталей и движений. Есть какие-то любимые моменты оттуда? Или что-то, что бы ты изменил?

Должен признать, что скучаю по слоу-мо моментам, и я думаю, что их стоит вернуть, если это возможно :v

**Krinkels:**

Если задуматься, то я тоже скучаю по слоу-мо... спасибо за напоминание, приятель :v

**Аноним спрашивает:**

Я обожаю поднимать тяжести/ходить в спортзал, так что обязан спросить: кто может поднять больше всех? топ 5 лифтеров?

**Krinkels:**

Я оставлю телекинез и прочие магические методы в сторону, но учту трп и все эпизоды madness.

1. МАГ Агент (любой. Они все устроены одинаково, и физически значительно сильнее любого живого существа)
2. МАГ Хэнк (сомнительно из-за неравномерного распределения веса)
3. Чёрч (может быть на равных с Хэнком. Очень увлечён этим, и он сильнее обычного G03LMa)
4. Обычный G03LM (Джордж попадает в эту категорию)
5. Санфорд (физически сильнее любого, кого он встречает, но с настолько ничтожным отрывом, что это едва можно назвать "талантом". Просто преимущество)

Но как они делают становую тягу, если у них по сути нет ног? Может, им приходится стоять на куче досок.

**Аноним спрашивает:**

Мне интересно, как выглядит Хэнк под всеми этими бинтами?

**Krinkels:**

Ужасно. Он выглядит ужасно.

**Аноним спрашивает:**

Сандаунер или Муссон?

**Krinkels:**

Сандаунер, но лишь с небольшим отрывом. Он мне нравится из-за его большой и абсурдной одежды как у Тирана.

**Аноним спрашивает:**

Почему ты решил создать Санфорда и Деймоса?

**Krinkels:**

Дуо очень круты. Я большой фанат мультиплеерных шутеров и кооперативных игр в целом, так что это был лишь вопрос времени, когда это скажется на моих анимациях. Army of Two, Kane and Lynch, все те игры Rainbow Six...

**22 Мая****Аноним спрашивает:**

Откуда берутся идеи для новых персонажей, и, важнее всего, как ты создаёшь их дизайны?

**Krinkels:**

Начинаю с нужды, и затем заполняю пустоту. Можно работать в любом порядке, но мне нравится сначала думать о роли, и затем уже делать дизайн для персонажа под неё.

**21 Мая****Аноним спрашивает:**

Как ты планируешь сцены с боями в своих анимациях? Я смотрел несколько видео на YouTube, так что мне интересно услышать, как это делаешь ты.

**Krinkels:**

Это как танцы. Кто-то берёт на себя роль лидера, а все остальные как бы действуют вокруг них. "Лидер" постоянно меняется (иногда несколько раз в секунду), и его нужно анимировать в первую очередь.

**Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Что если бы кому-то пришла в голову блестящая идея объединить обычного Зомби и Мерзость? Получится ли конец человечества, или выйдет существо, которое убивает всё, к чему прикасается?

**Krinkels:**

О, ты имеешь в виду, чтобы мерзость каким-то образом превращала своих жертв в другие мерзости? Ну... может быть? ты бы получил что-то вроде криссалида из Xcom. Мерзости появляются из-за ускоренной тренировки Нексуса и имплантации s3lf с гораздо большей скоростью, что вызывает постоянное безумие и физические деформации. Не очень заразная вещь.

**19 Мая****Аноним спрашивает:**

В плане сюжетной линии, есть ли у тебя предполагаемое общее количество эпизодов для Madness Combat? Я заметил, что с годами сюжетные линии стали более запутанными, а лор значительно расширился, так что вселенная Madness продолжит расширяться, или же есть установленный конец?

**Krinkels:**

Пора закругляться.

## 18 Мая

**Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Как убивают укусы от Мерзости? Инфекция? Кровопотеря?

Учитывая твой вопрос насчёт Мерзостей против Зомби, становление Мерзостью через укусы невозможно, так ведь?

**Krinkels:**

Да. Это не заразно, просто смертельно.

**Аноним спрашивает:**

Является ли первая часть madness combat каноном?

**Krinkels:**

Они все каноничны В)

**Аноним спрашивает:**

Если в гранта из madness выстрелят, он моментально почувствует боль, или же это будет как в реальной жизни?

**Krinkels:**

Гранты совершенно точно чувствуют боль. Очень много боли.

**Аноним спрашивает:**

В 2006 ты выложил видео под названием Music Video 2. Было ли это первым появлением Аудитора, или же этот дизайн повлиял на дизайн Аудитора?

**Krinkels:**

Оно определённо повлияло на будущие дизайны. Хотя это вовсе не был аудитор, я учёл это в будущем.

## 16 Мая

**Аноним спрашивает:**

какое твоё любимое хобби помимо анимирования?

**Krinkels:**

Моё “любимое” хобби зависит от доступности и выгорания. В последнее время я пытался улучшить свои навыки риггинга в blender. Я делаю это путём изучения золотых стандартов и вбивания их себе в голову.

## 15 Мая

**plus\_mann спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Что насчёт добавления Полиции или Армии в Madness?

**Krinkels:**

Некрус милитаризован настолько, насколько это вообще возможно. Они продают много оружия, так что наверняка по всей Неваде есть многочисленные организованные группы стрелков, которым нравится командовать людьми.

**Аноним спрашивает:**

Какого качества выпечка в Пекарне?

**Krinkels:**

Невероятного. Качество становилось хуже с течением времени, но даже сейчас это самое лучшее место для булочек для хот догов.

**Аноним спрашивает:**

Сверху или снизу? ಠ\_ಠ

**Krinkels:**

Сверху.

**Аноним спрашивает:**

Задумывался ли ты над тем, как художники по типу cutesexyrobotts выкладывают работы с невероятной скоростью? Челу скорее всего нравится рисовать больше, чем спать

**Krinkels:**

У некоторых людей есть врожденное более хорошее понимание творчества. Мы должны стремиться быть похожими на них, а не поддаваться сводящей с ума зависти.

## 12 Мая

### **Аноним спрашивает:**

Насколько быстрый трикки? Выглядит так, будто он может обогнать любого, когда он захочет, но какова его максимальная скорость в исчисляемых терминах?

### **Krinkels:**

Это сложно высчитать, поскольку он всегда \_достаточно\_ быстрый, так что скорость может очень сильно различаться.

## 11 Мая

### **Аноним спрашивает:**

В какой единице измерения работает Двигатель Невероятности? Он работает в кубитах, ДНК, фотонах, или любой другой известной единице?

### **Krinkels:**

Как там называется та штука, в которой объекты из 4-го измерения используются для хранения хреновой тучи (порядок величины к порядку величины к порядку величины) информации? В общем, что-то типо этого.

### **Аноним спрашивает:**

Когда выйдет та анимация, в которой тот чел теряет своё лицо? Sturix работал над аудио уже как месяц.

### **Krinkels:**

Она выйдет тогда, когда будет готова, друг мой. Я не буду торопить тех, кто желает помочь мне. Но на этой неделе я закончу короткую анимацию, чтобы вы не скучали. ;)

### **Аноним спрашивает:**

Почему во вселенной madness правительство (если таковое есть) не вмешивается в дела Невады, учитывая все происходящие там события?

### **Krinkels:**

в Неваде творится что-то странное наподобие анархо-капитализма. Отсутствие полицейских предполагает полное отсутствие управляющего государства. Шериф — возможное исключение, но я больше склонен полагать, что его титул лидера — это скорее пародия на структуру, и он правит как хорошо организованный военачальник.

### **Аноним спрашивает:**

Какие фанатские сеттинги или сюжеты Madness вызывают у тебя странные чувства? (например, в некоторых фанатских работах Санфорд и Деймос — пара)

**Krinkels:**

Нет, ничего из того, что я видел в фандоме, не заставляет меня чувствовать себя "странно". То, что вы делаете, не является чем-то из ряда вон выходящим для сплочённых фандомов и того, как они себя выражают.

## 9 Мая

**Аноним спрашивает:**

Ты когда-нибудь рассматривал возможность работы в правоохранительных органах или армии?

**Krinkels:**

Я подумывал пойти в армию, когда был моложе, но вместо этого пошёл в колледж. Не уверен, что это был правильный шаг, учитывая, что я его не закончил, чтобы продолжить свои интересы как художника.

**Аноним спрашивает:**

Я знаю, что тебе крупно не поздоровится, если тебя укусит зомби, но что, если тебя укусит Мерзость?

**Krinkels:**

тебе непоздоровится, но ещё быстрее. Зубы у зомби намного мягче, чем у Мерзостей.

**Аноним спрашивает:**

Папа Кринк, что находится за гранью Невады?

**Krinkels:**

Для тех, кто живёт в Неваде - это всё, что есть. В космологическом целом Невада является частью очень, очень большой сущности.

**Аноним спрашивает:**

Какая температура в Неваде? Меняются ли времена года и влияют ли они на окружающую среду? Например, зимой идёт снег?

**Krinkels:**

В Неваде должны быть жаркие и холодные районы. Огонь существует, холодильники существуют, так что, конечно, жар и холод тоже существуют, правильно?

## 8 Мая

**Аноним спрашивает:**

Когда выйдет новый .5?

**Krinkels:**

Приблизительно на Madness Day.

**Аноним спрашивает:**

Как продвигается разработка? Со всей этой дурацкой историей с вирусом.

**Krinkels:**

С нашей стороны мало что изменилось. Это повезло, что моя дневная работа/подработка не затронута вирусом. Я немного скучаю по людям и большим группам.

**Аноним спрашивает:**

Какую степень прожарки стейка ты предпочитаешь?

**Krinkels:**

Настолько с кровью, насколько это возможно, и с небольшим количеством соли и перца.

## 28 Апреля

**Аноним спрашивает:**

Как бы ты оценил эмпатию Хэнка, если она у него есть? Ты бы сказал, что он близок к психопатии, или он на самом деле вполне нормальный, просто очень серьезный?

**Krinkels:**

Я бы сказал, что у него очень мало сострадания к другим, но это трудно назвать нетипичным, когда он постоянно окружен АПХУ, которые, как сущность, действуют вопреки состраданию.

## 19 Апреля

**Аноним спрашивает:**

Ранее ты упоминал, что книги могут помочь, когда дело доходит до улучшения навыков. Какие книги ты бы порекомендовал тому, кто в основном хочет рисовать персонажей?

**Krinkels:**

Лумис и Хогарт — это, пожалуй, \_те самые\_ авторы, к которым можно обратиться, чтобы научиться рисовать людей, но у меня есть только несколько книг о том, как рисовать

самих персонажей, а не только их форму/анатомию. Кристофер Харт был полезен для меня, но должен признать, что мне нужно больше углубиться в изучение дизайна персонажей.

## **15 Апреля**

### **Аноним спрашивает:**

Сказал бы ты, что сейчас живёшь в самое счастливое время своей жизни? Если нет, то какой период был для тебя самым счастливым?

### **Krinkels:**

Пока что я счастливее, чем когда-либо. Жизнь сейчас вполне хороша.

### **Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

И ты живёшь за счёт этого? КАК?! Чел, ты не можешь зарабатывать СТОЛЬКО денег с рисунков. Как ты так хорошо питаешься?!

### **Krinkels:**

Я мастер по распоряжению бюджетом. Правильное питание не стоит так дорого, как ты думаешь.

### **Аноним спрашивает:**

### **Krinkels:**

### **Аноним спрашивает:**

### **Krinkels:**

### **Аноним спрашивает:**

### **Krinkels:**

**Аноним спрашивает:**

**Krinkels:**

▲ 2021

## 26 Ноября

### **Аноним спрашивает:**

Хей, я занимался фитнесом несколько лет, и как ботану в этой теме, мне стало интересно, как бы выглядела тренировка у Хэнка?

### **Krinkels:**

Хэнк получает выгоду от того, что его физические способности даны ему от природы.

### **Аноним спрашивает:**

Каких аниматоров ты считаешь больше всего?

### **Krinkels:**

В основном аниматоры, которых можно найти на/с Newgrounds. Слишком много, чтобы назвать их всех.

### **Аноним спрашивает:**

Какое приложение ты используешь для рисования?

### **Krinkels:**

Clip Studio Paint и Paint Tool Sai. Первое я использую сейчас почти всё время, но второе было моим выбором на протяжении нескольких лет.

### **Аноним спрашивает:**

Какой телефон ты используешь?

### **Krinkels:**

дешёвый android. От motorola.

### **Аноним спрашивает:**

есть ли у тебя конкретные границы или правила на стримах? или же ты придерживаешься базового “не ведите себя странно”?

### **Krinkels:**

Просто базовые вещи, приятель. Не будь мудаком, не веди себя странно. Всё, что есть на любом другом стриме. Думаю, постоянное спрашивание глупых сюжетных вопросов можно включить в это. Иногда люди слишком увлекаются вопросами насчёт нелепых вещей.

**Аноним спрашивает:**

Я видел, что ты описываешь Аудитора как идиота. Он идиот в том плане, что у него низкий интеллект, или в том плане, что он действует импульсами, нежели логикой, и его приоритеты не находятся по порядку? (иными словами, тупее чем другие Работодатели)?

**Krinkels:**

Можно быть умным и совершать идиотские поступки, заслужив титул “идиота”.

## 19 Ноября

**Аноним спрашивает:**

Есть ли возможность перевести Madness Project Nexus на другие языки, например, испанский? Я видел многих людей, которые не знают английский и не могут понять сюжет.

**Krinkels:**

Мы наблюдали за тем, как моддеры помогали группе, которая переводила игру на другой язык, и я достаточно взволнован тем, как будет распространяться метод, как только они закончат. Мы являемся слишком маленькой командой, чтобы справляться с локализацией, но фанаты могут не только восполнить пробелы, но и сделать это с перспективы фанатов.

**Аноним спрашивает:**

Является ли Машина более мощной конструкцией, чем Работодатели?

**Krinkels:**

Да. Ну, она мощнее так же, как гравитация и радиация мощнее Богов. У машины есть большая, непостижимая программа, масштаб которой затмевает и Работодателей, и грантов. Работодатели и другие на их уровне имеют лишь крупицу понимания, но даже никто из них не имеет представления о полной картине. Они не могут понять её. Мозг, который мог бы созерцать машину, должен был бы быть точно такого же размера, как и сама машина.

**Аноним спрашивает:**

Почему N51 хотели уничтожить артефакт любой ценой? Он ничего плохого не сделал, просто показывает каноничность зефирного безумия. :(

**Krinkels:**

Ничего плохого не сделал? С каких пор в Неваде есть чувство справедливости? Херня происходит, и происходит часто и жестоко. N51 знали, что этот артефакт является ценным для других фракций, так что его нужно было уничтожить.

**Аноним спрашивает:**

Какого ты роста? :0

**Krinkels:**

Чё то типо двух с половиной метров.

**steamham13 спрашивает:**

Есть ли планы для Project Nexus 2 (или 3, если учитывать классический), или же dlc?

**Krinkels:**

Больше взволнован насчёт DLC. Движок для релиза Project Nexus в Steam довольно надежный, так что мы можем сделать многое с ним. Идея прямого сиквела слишком пугающая для исследования, особенно когда у нас есть так много того, с чем мы можем работать.

## 17 Ноября

**IOTforMPN2 спрашивает:**

Что ты думаешь насчёт отменённых/незаконченных режимах по типу зомби выживания или режима АПХУ? Ожидаешь ли ты, что сообщество в конце концов узнает, как создать их? Или ты полностью покончил с ними и тебе неважно?

**Krinkels:**

Старые идеи, которые были бы к месту в игре в 2017. Прошли года с того момента, как мы вообще придумали эти идеи, и у нас не было рабочего движка для игры, чтобы мечтать о таком. Пройдя через процесс разработки этой игры, мы разработали идеи, которые больше подходят тому, чем стал MPN. Ровно так же, как игра из 2016 является почти что ничем в сравнении с вариантом из 2021, так же и изменились наши идеи и концепты.

**Аноним спрашивает:**

Как твоя жизнь?

**Krinkels:**

Лучше, чем я заслуживаю, благодаря вам, ребятам. Я ценю нескончаемую поддержку.

**Аноним спрашивает:**

Я только что услышал невероятную теорию о том, что машина буквально является нашим компьютером, и мы продолжаем создавать отпечатки, чтобы продлить игру, и по этому Невада живёт. Ты согласен? (Кстати ты крутой и умный чел, раз ты придумал весь этот сюжет)

**Krinkels:**

Это, конечно, один из вариантов. Ты прав насчёт поддержания Невады на плаву: Доку нужно было прибить этого бедного ублюдка к событию, и сделать из него петлю, чтобы оставить Неваду рабочей. У Статусной Квоты есть очень конкретный план.

**Аноним спрашивает:**

Если уровень Агрессивная Продажа (Hard Sell) так хорош, то почему бы тебе не сделать Агрессивная Продажа 2?

**Krinkels:**

Не соблазняй меня.

**20 Октября****Аноним спрашивает:**

Как ты на самом деле?

**Krinkels:**

Ох, я не смогу ответить на этот вопрос, не заполнив всё это текстовое поле, так что отвечу "Достаточно хорошо, спасибо что спросил" :D

**Аноним спрашивает:**

Не мог бы ты, пожалуйста, передать тому, кто придумал уровень Агрессивная Продажа (Hard Sell) в режиме арены, чтобы они CMD>INFECT ./SELF/\*.\* -S  
Этот уровень в безумном режиме переопределил для меня, что такое боль

**Krinkels:**

У меня есть злая садистская сторона. Иногда она проявляется в дизайнах этих уровней.

**12 Октября****Аноним спрашивает:**

Как ты чувствуешь себя после релиза Project Nexus?

**Krinkels:**

Офигеваю. Кажется, части моего сознания всё ещё шокированы. Она вышла, в неё играют, и о ней разговаривают. Она существует.

**Аноним спрашивает:**

кто из вас решил, что будет неплохой идеей добавить миссии на защиту в арене

**Krinkels:**

Естественная идея, возникшая в результате изучения игры и желания добавить немного напряжения к скучному опыту игры в режиме арены.

**Аноним спрашивает:**

Ты когда нибудь сделаешь полноценный tutorial для того, как анимировать штуки по madness? В сообществе не хватает МНОГИХ tutorialов, так что tutorial от самого автора был бы отличным!

**Krinkels:**

На данный момент фанаты уже намного лучше, чем я. Я не смогу научить их тому, чему они уже научились самостоятельно.

**Аноним спрашивает:**

Кринкельс, ты первый мужчина, который мне показался привлекательным за последние пару лет, что за фигня

**Krinkels:**

Лох.

## 11 Сентября

**Аноним спрашивает:**

Привет, Кринкельс! Как тебе пришла идея для стилизации из “Инакомыслящий”? (Dissenter)

**Krinkels:**

Слушай, я не изобрёл неаккуратную рисовку. Взгляни на мои работы до Инакомыслящего. Они никогда не были аккуратными.

## 10 Сентября

**Аноним спрашивает:**

Привет, Кринкельс! Я люблю твои анимации и работы! Я хотел спросить, какое приложение ты используешь, когда рисуешь на стримах?

**Krinkels:**

Обычно я рисую в Clip Studio Paint (Ещё использовал Paint Tool Sai, тоже рекомендую), используя Huion 1060 PLUS.

## 7 Сентября

### **Аноним спрашивает:**

Ты когда-нибудь думал о том, чтобы нанять команду аниматоров для помощи в анимации? Не хочу казаться нетерпеливым, но даже наличие одного человека, с которым ты можешь работать, может помочь значительно сократить время производства. Не говоря уже о бесчисленных аниматорах на Youtube, которые могут идеально имитировать твой стиль. Тебя, вероятно, часто спрашивают это, но если ты хочешь анимировать в одиночку, то это нормально. Я все равно тебя поддерживаю :)

### **Krinkels:**

Не могу себе этого позволить! Эта штука отнимает бесчисленное количество часов, и я никак не могу дать справедливую зарплату за то время, которое я запрошу!

### **Аноним спрашивает:**

Что, по-твоему, было самой большой проблемой в плане ретроспективного добавления смысла к старым видео Madness Combat? Например, Иисус, получающий предысторию д-ра Кристоффа и всё такое. Было ли что-то такое, над чем ты особенно потел, думая о том, как ты мог бы работать с этим, или всё было относительно гладко?

### **Krinkels:**

Нет, ничего не идет гладко. Идея в том, чтобы всё выглядело так, будто всё прошло гладко! Но да, это не редкость - просто разбрасывать сюжетные моменты, а затем сшивать их вместе после факта (или вообще не сшивать) как средство затянутого повествования. Это мой любимый метод! Гораздо менее структурированный, гораздо более свободный и весёлый. Мы здесь ради веселья, так ведь?

Помните Half Life: Blue Shift? Как он был полностью построен на плечах того охранника, который стучал в дверь, которую вы видели во вступительной поездке на поезде в Half Life 1? Когда они поставили этого охранника там, они хотели, чтобы он был всего лишь небольшой деталью. Он не был изначально задуман как самостоятельная долгая и затянутая история, но с некоторой динамичностью и креативным мышлением они превратили милую одноразовую деталь в длинную историю, связанную с основным повествованием. Подобные вещи мне близки.

## 3 Августа

### **Аноним спрашивает:**

Отличается ли вкус желтой крови УПО от вкуса обычной красной крови?

### **Krinkels:**

Я предполагаю, что только знаток крови сможет различить это, но я не спрашиваю вампиров об этой ерунде.

**Аноним спрашивает:**

Если Рич - работник месяца, а Трикки/Иисус - нет, то, возможно, Рич более могущественный, чем они?

**Krinkels:**

Ты прав. Рич - превосходный работник.

**Аноним спрашивает:**

гранты такого же роста, как люди, или они меньше? Простите, если мой английский плохой

**Krinkels:**

Они не существуют и не могут существовать рядом с людьми, поэтому учесть фактор масштаба невозможно :с

## 28 Июня

**Аноним спрашивает:**

Не знаю, спрашивал ли кто-нибудь об этом, но если солдата каким-то образом понизят в должности, удалят ли ему наблюдатель, или его оставят?

**Krinkels:**

Тебя понизят в должности только в случае смерти, и это решит все логистические проблемы, связанные с снаряжением.

## 18 Июня

**Аноним спрашивает:**

Из всех увиденных вами хэдканонов, какой вам запомнился больше всего?

**Krinkels:**

DeVillefort (Carnivill) нарисовали доктора Хоффнарра низким и круглым, и это мне запомнилось.

**TateoMyGuy спрашивает:**

Насколько Деймос зудит со всеми этими камнями?

**Krinkels:**

Я никогда не слышал, чтобы камни жаловались на зуд.

**Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Почему ты так ненавидишь Деймоса??? Он же ребёночек >:(

**Krinkels:**

Он УБИЙЦА и КУРИЛЬЩИК

**Аноним спрашивает:**

Ты когда-нибудь думал о том, чтобы в эпизоде был момент, демонстрирующий навыки Хэнка в волейболе? Понятия не имею, где это могло бы проявиться, но идея комичная.

**Krinkels:**

Я никогда не задумывался об этом до ЭТОГО МОМЕНТА.

спасибо за эту заразительную идею, Анон.

## 14 Июня

**Аноним спрашивает:**

Если бы тебе пришлось удалить одного главного персонажа из madness combat, кого бы ты выбрал?

**Krinkels:**

Опять же, Деймос.

**Аноним спрашивает:**

Как создавались анимации? Они не выглядят не так, как другие флэш-анимации, они немного более кукольные, если это имеет смысл. И сколько времени занимает каждая из них?

**Krinkels:**

Они были сделаны во flash, кадр за кадром с 30 кадрами в секунду для каждой части тела. Они могут занять от нескольких месяцев до нескольких лет, в зависимости от того, насколько они сложны или сколько времени в неделю я могу на это потратить. В настоящее время я могу спокойно тратить около 20+ часов в неделю на анимацию, что довольно сильно ускоряет работу.

## 3 Июня

**Аноним спрашивает:**

Сможет ли Хэнк когда-нибудь пойти на занятия по волейболу, на которые он записался?

**Krinkels:**

Он очень хотел, но у вселенной были другие планы.

## 2 Июня

**Аноним спрашивает:**

Какой графический планшет ты используешь? Какие планшеты ты можешь порекомендовать, чтобы они были недорогими, но при этом хорошими?

**Krinkels:**

Я использую Huion 1060Plus для большинства своих рисунков. Он дешёвый, у них приличная поддержка клиентов, и за год с лишним, что я владею своим, у меня не возникло никаких проблем. Настоятельно рекомендую. У меня также есть Cintiq 22HD, и он мне нравится, но в нем нет той же утилиты для ленивого рисования. Cintiq гораздо менее доступен, но и далеко не обязателен на пути к созданию рисунков. Huion отлично справится с любыми задачами.

**Аноним спрашивает:**

Будешь ли ты переделывать предыдущие или классические эпизоды Madness?  
(Например: 1, 2, 3 и 4)

**Krinkels:**

Фанаты справились с этой задачей лучше, чем я мог бы.

## 23 Мая

**Snusoed2282 спрашивает:**

На каком эпизоде вы планируете закончить madness combat? какой будет конец? что будет с персонажами? Или madness combat будет бесконечным?

**Krinkels:**

Мой единственный план - сделать это. Я считаю, что записывать всё подряд полезно, даже если многие мои планы деформируются со временем. Иногда они изменяются так, что когда дело доходит до анимации, идея становится извращённой версией того, чем она была. Но у меня есть структура, которая движется вперёд благодаря MPN, поэтому теперь сюжет закреплен намертво. Мне просто нужно сделать ключевые кадры для приблизительно 250 000 крошечных движений, чтобы мы увидели это. Я не могу сказать точно, что произойдёт, но я бы хотел, чтобы оно, по крайней мере, приблизилось к чему-то похожему на заключение. Или, по крайней мере, к чему-то, что можно было бы интерпретировать как таковое, если приглядеться.

**Аноним спрашивает:**

Шериф когда-то убивал кого-то?

**Krinkels:**

ты что, коп???

**Аноним спрашивает:**

Привет, Кринкельс!

Хотя в Madness Combat нет ни мужчин, ни женщин, нормально ли, если у нас будут хэдканы относительно идентичности (гендера/сексуальности) персонажей?

**Krinkels:**

В этом и веселье, так ведь? Возьмите основу, разметьте её, меняйте, подгоняйте под свои ощущения и показывайте! Это одна большая сумасшедшая игра в сломанный телефон.

**Аноним спрашивает:**

каков остальной мир madness combat за пределами невады? есть ли какие-то отличия?

**Krinkels:**

Чем дальше вы отдаляетесь от неё, тем хуже всё становится и тем сложнее всё понять.

**Аноним спрашивает:**

ЕБЁТ ЛИ ХЭНК БЛЕНДЕРЫ ИЛИ ВЕНТИЛЯЦИИ

**Krinkels:**

ВЫ РЕБЯТА СОШЛИ С УМА!!!

**BomberDude спрашивает:**

Играл ли ты в мод на трикки для fnf?

Ты крутой человек кстати

**Krinkels:**

Да, но я ужасно плох в ритм играх.

**Аноним спрашивает:**

Продолжишь ли ты приключения Деймоса?

**Krinkels:**

Приключение Дедмоса возвращается к основной сюжетной линии madness.

## 14 Мая

**Аноним спрашивает:**

Ты довольно крутой

**Krinkels:**

Приятно слышать это, спасибо!

**Аноним спрашивает:**

Не нравишься ли ты фандом FNF за то, что они шипперят Трикки?

**Krinkels:**

Почему я должен ненавидеть это? Пусть веселятся!

**Аноним спрашивает:**

сколько ты платишь за ту версию flash, которую ты используешь?

**Krinkels:**

Я пользуюсь одним из планов за 50 долларов в месяц.

**Аноним спрашивает:**

Возможно на это уже отвечали, но твоё имя что-то значит?

**Krinkels:**

“Krinkels” основан на песни от Primus под названием “Mister Krinkle”. В 99-ом я был большим фанатом Primus, так что эта песня была у меня на уме, когда я создавал аккаунт в Newgrounds.com, ну и оно осталось таким.

## 11 Мая

**Аноним спрашивает:**

Какой фрукт тебе нравится больше всего?

**Krinkels:**

Черника!

**Аноним спрашивает:**

Привет, Мистер К! Как прошёл твой день?

Я хотел задать 2 вопроса, которые больше касаются сообщества Madness Combat.

1) Кто-то на YouTube сделал эдит по Санфорд х Деймос, и было много негативных комментариев, в которых говорилось, что они испортили Madness Combat, но моё внимание привлёк конкретный комментарий. В этом комментарии говорилось, что вам не нравится, когда люди шипперят персонажей Madness Combat, и они сказали, что есть доказательства (они их так и не прислали). Я пытался найти их, но ничего не нашёл, поэтому хотел спросить вас, просто чтобы убедиться, не неприятно ли вам, когда люди шипперят ваших персонажей?

2) Что вы думаете о фанатских персонажах по Madness Combat? Я создаю фанатских персонажей и, о боже, не могу остановиться-

Простите за мой плохой английский! ^^;

**Krinkels:**

1. Шипперство не заставляет меня чувствовать дискомфорт. Это просто люди, которые рисуют, это никому не вредит.

2. Фанатские персонажи по МС - это сила, которая даёт сериалу столько долговечности, сколько он имеет. Фанаты поддерживают его живым, и они делают это посредством ритуального фанарта.

## 12 Апреля

**Аноним спрашивает:**

Собираешься ли ты играть в Darkwood?

**Krinkels:**

Уже сыграл, было здорово. Мне нужно больше игр с такой атмосферой.

**Аноним спрашивает:**

Мы крутые, правда?

**Krinkels:**

Конечно.

**Аноним спрашивает:**

Существуют ли в madness combat женщины, и если они не существуют, то это из-за того, что их никогда не показывали, или никогда не давали намёка?

**Krinkels:**

существуют ли мужчины в madness? Я знаю, что часто говорю "он", но есть ли у хэнка и его компашки большие ЯЙЦА?? хз

## 6 Апреля

**Аноним спрашивает:**

В MC 6.5 Иисус потерял половину головы и всё ещё мог ходить. Когда он сражался с аудитором в MC B и почти проиграл, в него попал луч, который разорвал его тело на куски. Сможет ли он поправиться после этого луча, учитывая, что ему отрубили голову, и он всё ещё мог ходить, чтобы вернуть её на место?

**Krinkels:**

Он скорее всего очень устал, если он не умер.

## 5 Апреля

**Аноним спрашивает:**

эй, почему тут так много малявок?

**Krinkels:**

FnF.

## 4 Апреля

**Аноним спрашивает:**

Небольшой вопрос насчёт лора: Сохраняют ли лунатики свои воспоминания после каждой смерти? Или они сбрасываются каждый раз?

**Krinkels:**

Только важные воспоминания; где они, и на кого они злятся. Они получают много новой информации, так что часть будет стёрта.

**Аноним спрашивает:**

Ты работал в чёртовой тюрьме??

**Krinkels:**

В историческом месте! Восточная государственная тюрьма закрылась в 70-ых!

**Аноним спрашивает:**

Можешь рассказать какие-нибудь необычные истории со своей работы уборщиком?

**Krinkels:**

Ничего особенного, люди просто ходят туда-сюда, устраивают беспорядок, а мы всё убираем.

**Аноним спрашивает:**

как, блин, ты можешь быть таким хорошим

**Krinkels:**

Я не хороший. :|

## 31 Марта

**Аноним спрашивает:**

Как ты остаёшься таким накачанным, будучи аниматором, получающим поддержку от фанатов?

**Krinkels:**

Просто тягаю тяжести и не ем слишком много мусора.

**Аноним спрашивает:**

Что было твоей самой тяжёлой работой?

**Krinkels:**

Тяжело сказать. Были периоды, когда я работал в течение первого часа после пробуждения и до последнего часа перед сном. Была изнурительная работа, долгие часы работы, действительно странные приключения уборщика, работа в розничной торговле, в которой на меня орал сумасшедшие. Личные начинания, такие как походы до тех пор, пока не отвалятся ноги, работа над большой становой тягой или избиение боксёрской груши. В общем... много чего. Кто может вспомнить единственный случай, который был "тяжелее", чем буквально всё остальное?

**Аноним спрашивает:**

Сталкивался ли ты когда-нибудь с чем-то паранормальным во время работы в старой тюрьме?

**Krinkels:**

Нет, ни в малейшей степени, даже когда по вечерам я был полностью один. Было ли мне круто, жутко и стрёмно? Конечно. Были ли настоящие привидения, которые летали вокруг или типо того? Нет

## 19 Марта

**Аноним спрашивает:**

Откуда ты взял такие хорошие очки, которые у тебя есть на аватарке?

**Krinkels:**

wish.com

**Аноним спрашивает:**

Что ты думаешь насчёт мода на Трикки для Friday Night Funkin'?

**Krinkels:**

ОЧЕНЬ КРУТО. Я поражён.

**Аноним спрашивает:**

Как ты зарабатываешь деньги?

**Krinkels:**

В настоящее время меня поддерживают фанаты. Вы, болваны, кормите меня, и я вам очень благодарен.

В 2019-2020 Я много работал уборщиком на историческом объекте в восточной государственной тюрьме, и если игра затянется, мне, возможно, придётся вернуться туда за зарплатой. Неопределённое будущее держит меня в тонусе, голодным и работающим, а вы даёте мне опору. Спасибо :)

## 16 Марта

**Аноним спрашивает:**

Когда был самый неподходящий момент, когда ты рассмеялся?

**Krinkels:**

Я промолчу.

**Аноним спрашивает:**

Курица здесь слишком дорогая, однако есть замороженные пакеты с овощами, которых много и стоят они дешёво. Есть ли какие-нибудь хорошие рецепты?

**Krinkels:**

Я бы глянул предложения по жареному рису с овощами. Бонусные пункты, если сможешь купить яйца подешевле.

**Аноним спрашивает:**

Стоит ли нам ожидать возвращения Джебуса?

**Krinkels:**

Не знаю, стоит ли ожидать чего-то конкретного :U  
усилит ли ожидание чего-либо опыт от его возможного прибытия? Напряжение против сюрприза... стоит ли слепо тыкать в неизвестность... или же стоит включить свет, выставив напоказ всю структуру, обнажённую перед вашими глазами?... может, карта поможет? Лжёт ли маршрут? -Должен- ли он? Я не знаю, друг мой.

**9 Марта****Аноним спрашивает:**

какая твоя диета, и насколько она дешёвая?

**Krinkels:**

Я покупаю курицу из местного магазина пр приблизительно 2 доллара за фунт, ну и рис дешёвый. Это и замороженные овощи составляют большую часть моих обедов и ужинов. Мне важно есть за дешёво, учитывая обстоятельства. Спагетти и фарш очень дешёвые и питательные. Ещё я беру стейки, когда они продаются по скидке из-за срока годности.

Но это не значит, что я не ем нездоровую еду. Замороженная пицца продолжает попадать в мою диету...

**19 Февраля****Аноним спрашивает:**

Что тебе даётся сложнее всего во время анимирования?

**Krinkels:**

В последнее время? не отвлекаться. Блин, эти последние пару месяцев...

**Аноним спрашивает:**

Стоит ли нам радоваться выходу второй части MC9.5? А также MC12? Мне кажется, что происходящее станет намного безумнее по мере повествования. (как всегда)

**Krinkels:**

Мне не хочется говорить “радуйтесь”, а потом работать ещё шесть месяцев. Я бы сказал не обращать внимания. Они будут, и я очень надеюсь, что смогу поддерживать интерес.

**Аноним спрашивает:**

Почему твои усы выглядели так красиво, как у Альберта Эйнштейна?

**Krinkels:**

Я сбрил их, потому что они были слишком красивыми :с

**Аноним спрашивает:**

Почему Трикки предал Джебуса ближе к концу Madness 5?

**Krinkels:**

Его преданность растворилась, когда его здравомыслие рассеялось в диссонирующих эфирах. Его нельзя винить за это, как и вас нельзя винить за то, что вы будете разбросаны по бесконечному космосу, когда энтропия наконец достигнет нас.

**Аноним спрашивает:**

Если Трикки должен быть злым клоуном, почему он не использует комедийные оружия типа кислотных пирогов или маленьких шокеров?

**Krinkels:**

Хз, мне казалось, что бить кого-то знаком “стоп” - смешно. Разве это не иронично? Типо хаха стоп, хватит, сейчас я тебя остановлю своим знаком “стоп”. понимаете хаха (???) Я не понимаю комедию.

## 15 Февраля

**Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

С учётом того, что ты не уверен на 100%, ты бы сказал, что анимация закончена хотя бы на 50%?

**Krinkels:**

Я бы сказал, что нет. Большим препятствием в начале для меня стал интерфейс Adobe Animate и... его странное поведение. И это ещё было во времена, когда я наматывал часы в восточной тюрьме (которую я покинул, чтобы выделить больше времени анимациям). Учитывая всё это, я бы сказал, что я где-то на трети? Есть шанс того, что я сделаю эту анимацию громадной, но я буду держать вас в курсе дела.

**Аноним спрашивает:**

Насколько 2 часть 9.5 выполнена, если считать в процентах?

**Krinkels:**

Не зная то, сколько она будет длиться, я не могу сказать в процентах. Но могу сказать, что нам осталось несколько месяцев.

**Аноним спрашивает:**

Что думаешь насчёт Хэнка с большим афро?

**Krinkels:**

Мне нравится. В Неваде скорее всего есть бассейн, который нужно закрыть. (Отсылка на мем "pool's closed")

**Аноним спрашивает:**

Кто больше всего помог тебе научиться рисовать?

**Krinkels:**

Знание других (более опытных) художников.

**Аноним спрашивает:**

Есть ли модификация оружия в новой версии режима арены? если да, то как его разблокировать? к слову я имею ввиду обновление 1.30.h

**Krinkels:**

Через уровни. Чем больше карт мы добавляем, тем больше вы получаете.

**Аноним спрашивает:**

У меня есть теория, что Санфорд является твоей самовставкой. Можешь подтвердить или опровергнуть это?

**Krinkels:**

ОНИ ВСЕ ЯВЛЯЮТСЯ МОИМИ САМОВСТАВКАМИ.

**Аноним спрашивает:**

Окей! Не видел, чтобы мой вопрос появлялся, так что я спрошу ещё раз. Есть ли модификация оружия в новом режиме Арены? Кажется, я ещё не разблокировал её. Я добрался до 11-ой волны в обоих местах :v

**Krinkels:**

Об ошибках можно сообщить в discord MPN! Но да, мы осведомлены об этом!

## 10 Февраля

**Аноним спрашивает:**

Каково бы было, если бы я ударил гранта?

**Krinkels:**

Если ты садист, то тебе бы понравилось. Если ты эмпатичный, то тебе было бы жаль.

**Аноним спрашивает:**

Так чем являются Высшие Силы? Являются ли они древними богами с иным взглядом на мир?

**Krinkels:**

У них нету "иного" взгляда на мир, у них "правильный" взгляд на мир.

**Аноним спрашивает:**

Что заставило тебя изменить стилизацию madness combat?

**Krinkels:**

время и прогресс. Я долго шёл к этому, и вы можете ожидать большего в будущем. Когда я начал сериал, я не знал, как рисовать, и это изменилось с временем.

**Аноним спрашивает:**

Кажется, игра Friday Night Funkin' собирается использовать некоторых персонажей и Madness. Что думаешь насчёт этого?

**Krinkels:**

круто B)

**Аноним спрашивает:**

Учитывая то, насколько твои навыки в анимации улучшились, какой эпизод MC ты бы хотел исправить больше всего?

**Krinkels:**

Для меня было бы не очень возвращаться туда-сюда, чтобы "исправить" вещи. Я так делал 10+ лет назад. Имея то время, что у меня осталось, лучше всего двигаться вперёд и создавать новые вещи.

**Аноним спрашивает:**

Что думаешь насчёт того, что люди кинят персонажей из madness combat? (Если ты не знаешь, что такое киннинг, то это грубо говоря сильная ассоциация себя с персонажем. Это может относиться к характеру, внешности, травме или всему сразу. -взято из urban dictionary)

**Krinkels:**

Это то, что делают люди. Да чёрт возьми, когда изобрели художественные вымыслы, люди уже ассоциировали себя с абстракциями людей.

## 6 Февраля

**Аноним спрашивает:**

Какой твой лучший совет для художника?

**Krinkels:**

Я - человек, которому необходимо двигаться вперёд, так что большинство моих советов вертится вокруг движения и рутины. Мне кажется, что единственным "хорошим" советом будет просто рассказать то, что делаю я, а дальше вы будете судить сами, подходит это вам или нет. Например, распределение моего рисования в рутину, вместо рисования тогда, когда ко мне придёт вдохновение, стало полезным для меня. Ещё мне потребовалось время, чтобы переступить через это, но отсутствие требования чего-то "идеального" тоже помогло. Просто выкладываю херню, обращаю внимание на хорошее, получаю критику от других художников и включаю их критику в будущие работы - всё это мне помогло.

**Аноним спрашивает:**

Кто тот человек/грант на фоне в твоём twitter?

**Krinkels:**

Он потерялся.

**Аноним спрашивает:**

Итак, кринкельс, какое твоё любимое оружие в project nexus? >:) мне больше всего нравятся режущие оружия

**Krinkels:**

Может быть, у них сомнительная эффективность, но мне очень нравятся огромные орудия для ближнего боя.

**Аноним спрашивает:**

Что делает та глазоподобная штука у Солдата?

**Krinkels:**

То же самое, что и твои глаза - смотрит на вещи.

**Аноним спрашивает:**

Есть ли в аду другая гравитация в сравнении с невадой, или ты просто сделал персонажей более проворными ради крутости? Хэнк выглядит очень лёгким и быстрым в 9.5

**Krinkels:**

Всё создаётся ради крутости!!!

**Аноним спрашивает:**

получит ли демо версия обновления в ближайшее время? насколько она совпадает с нынешним геймплеем?

**Krinkels:**

У нас запланировано обновление для демо, но мы приступим к этому, когда будем ближе к версии 1.0, чтобы она более правильно показывала финальный продукт.

## 15 Января

**Аноним спрашивает:**

Какой эпизод из Madness тебе кажется лучше всех?

**Krinkels:**

6.5

Или же, если мне повезёт, и вторая часть 9.5 спасёт ситуацию, то 9.5. Но мне нужно изобрести некоторую херню, чтобы это случилось.

## 13 Января

**Аноним спрашивает:**

Ээээй, ты ещё слушаешь Primus? Играл ли ты когда-нибудь на инструментах? Ты выглядишь как крутой чел, который бы отлично играл на бас-гитаре.

**Krinkels:**

Я всё ещё слушаю Primus время от времени, но у меня совершенно нет таланта в музыке.

**Аноним спрашивает:**

есть ли причина, чтобы быть более правдоподобными в MPN2?

я не вижу причин, почему я не могу выстрелить в кого-то один раз из пистолета через всю карту, используя при этом другое оружие, вместо того, чтобы подойти поближе, сделать больше выстрелов, получить новое оружие и т. д.

**Krinkels:**

Ты хочешь, чтобы я сделал пистолеты менее интересными в использовании?

**Аноним спрашивает:**

Самые лучшие очки для косплея на Санфорда?

**Krinkels:**

У Amazon и wish есть хорошие тишейды и “стимпанковские” солнцезащитные очки. У меня есть парочку:

[https://www.amazon.com/Dollger-Gothic-Steampunk-Glasses-Sunglasses/dp/B07213V7H2/ref=sr\\_1\\_36?dchild=1&keywords=teashades&qid=1610564667&sr=8-36](https://www.amazon.com/Dollger-Gothic-Steampunk-Glasses-Sunglasses/dp/B07213V7H2/ref=sr_1_36?dchild=1&keywords=teashades&qid=1610564667&sr=8-36)

**Аноним спрашивает:**

Можешь ударить меня?

**Krinkels:**

Да.

Да, могу.

**Аноним спрашивает:**

Как тебе пришла идея для создания ROMP.FLA? Я знаю, что это не канон, но должен ли быть какой-то смысл за этим, поскольку я не особо понял суть предательства, или же это просто очередное безумие?

**Krinkels:**

Просто куча безумия/бессмыслицы.

### 3 Января

**Аноним спрашивает:**

Почему огнестрельное оружие пропадает после того, как в нём заканчиваются патроны? останется ли эта особенность навсегда?

**Krinkels:**

потому что копание в целой куче пустого оружия - ад.

**Аноним спрашивает:**

Где ты купил свои очки??

**Krinkels:**

wish.com или amazon

▼ 2022

## 7 Сентября

**Аноним спрашивает:**

Почему Д-р Хоффнар стал клоуном?

**Krinkels:**

Хоффнар были большим фанатом ВремяРезни, так что они приобрели пристрастие к выступающим/выступлениям.

**Аноним спрашивает:**

Почему тяжёлая артиллерия по типу гаубицы и автоматической пушки полностью отсутствует в Неваде?

**Krinkels:**

Недоглядел.

**Аноним спрашивает:**

Как ты чувствуешь себя на самом деле?

**Krinkels:**

Это привилегированная информация.

## 30 Августа

**Lavthros спрашивает:**

Была ли идея остановить возношение Фобоса действительно хорошей? Мне любопытно, учитывая то, как д-р Кристофф только ухудшил ситуацию в Неваде, уничтожив двигатели невероятности.

**Krinkels:**

Фобос и Джеб являются опасными для Невады, но это свойственно людям, которые жаждут силы.

## 19 Июля

**Аноним спрашивает:**

Есть ли подсказки насчёт того, что будет в MC12?

**Krinkels:**

Бессмысленное насилие и настолько же бессмысленный сюжет.

**Аноним спрашивает:**

Что произошло в Научной Башне, когда Фобосу стало хуже? Как к нему относились? Кто-то волновался за него?

**Krinkels:**

Он был мёртв на протяжении нескольких лет. Проект просто работал на особенно низком уровне активности в то время, работая над тем, чтобы дать ему возможность вернуться в бой.

**Аноним спрашивает:**

Повлиял ли на Свейн на то, что Madness имеет “глубокий сюжет”, особенно в Project Nexus 2? Если да, то повлиял ли он на тебя в плане “глубокого сюжета”, когда вы начали делать Project Nexus Classic? Была ли у Madness сюжетная линия до того, как ты встретился или начал работать со Свейном? Если Свейн не повлиял на тебя в плане “глубокого сюжета”, как ты пришёл к этому, или что вдохновило тебя на то, чтобы Madness имел “глубокий сюжет”?

**Krinkels:**

Сюжет стал значительно углубляться к тому моменту, когда появился аудитор. Когда настал черёд Свейна, было установлено множество связей, и всё стало глубже. Естественное развитие повествования.

**Аноним спрашивает:**

что насчёт отсутствующей кожи у агентов в 9.5? но что ещё важнее, почему она все ещё розовая у членов УПО?

**Krinkels:**

Они становятся немного красными на полпути...

## **14 Июля**

**Аноним спрашивает:**

Так почему два хэнка начали сражаться друг с другом? Это было что-то типо “может существовать только один”, или же сущий хаос ада вынудил их перестать доверять кому-либо, включая самих себя?

**Krinkels:**

“Почему хэнк сражается”

**Аноним спрашивает:**

любопытно, повысил ли ты количество кадров в анимациях, поскольку вторая часть 9.5 выглядит намного более плавной

**Krinkels:**

количество кадров? ты имеешь ввиду частоту кадров? Если нет, то нет. Нет никаких реальных механических улучшений в том, что я делаю с моими анимациями; Всё ещё 30 кадров в секунду. Я просто прикладываю больше усилий, потому что фанатские анимации повысили планку. Мне нужно соревноваться с некоторыми тяжеловесами!

**Аноним спрашивает:**

Так что, Док просто хранит целую кучу трупов, чтобы потом бросать в них странные кубические предметы?

**Krinkels:**

Вы можете судить его сколько угодно за его альтернативный образ жизни, он не ценит вашего мнения.

**Аноним спрашивает:**

Я знаю, что это уже кажется довольно характерным для них. Но почему два Хэнка сражались друг с другом во второй части 9.5?

**Krinkels:**

Этот вопрос сбивает меня с толку.

**Аноним спрашивает:**

Почему во второй части 9.5 Ретейнер внезапно и так удачно потерял силу телекинеза, которую он применил на первом Хэнке против второго Хэнка?

**Krinkels:**

Очевидно, что это утомительное занятие, этот телекинез. Будьте терпеливы с ним, он старается изо всех сил!

**Аноним спрашивает:**

Я знаю, что потеря ноги Трикки в 9.5 - это отсылка к тому, как вы анимировали ноги в первом эпизоде Madness, но подразумевает ли это, что ноги также могут отделяться от тела, как и руки? Эксперимент 2.0? Также то, что Хэнк теряет ноги в один момент в 9.5 - это тоже отсылка к тому, как вы анимировали, но на этот раз это примерно та же ошибка как и в Антипатии, или же это настоящая ошибка?

**Krinkels:**

Трикки потерял ногу, потому что он стал слишком худым, чтобы две ноги нормально умещались под ним. Это не сложная сеть отсылок. Чёрт возьми, я иногда просто забываю анимировать ноги! Кто вообще знает, что тут происходит? В любом случае я справляюсь!

**Аноним спрашивает:**

Задумывался/думал ли ты когда-нибудь о том, чтобы переделать некоторые из своих старых анимаций по МС? Я помню, как музыка МС5 и её интро идеально совпадали, когда компьютеры были не такими мощными, поэтому замедления были гораздо более выраженными, а музыка совпадала лучше. Конечно, сегодня реальность такова, что эти анимации воспроизводятся на сверхвысоких скоростях, и некоторые детали/темп могут быть утеряны с современностью.

**Krinkels:**

Я задумывался над этим, но мне кажется, что лучше потратить время на НОВЫЕ вещи. Тем более, фанатские ремейки намного лучше того, что я мог бы сделать!

**20 Мая****Аноним спрашивает:**

Поскольку работодатели, по-видимому, состоят из огня, а огонь имеет запах, как бы они пахли? Были бы у них уникальные запахи, или они были бы одинаковы? Или вовсе не пахли?

**Krinkels:**

Представьте себе, что вы столкнулись с Богом или слугой всезнающих высших существ, которые правят наверху, и затыкаете нос, потому что они пахнут так же странно, как и выглядят.

**29 Апреля****Аноним спрашивает:**

Кто озвучил фразы "ARENA VICTORY"/"ARENA FAILURE"? Я хочу, чтобы они прочитали мне сказку на ночь.

**Krinkels:**

Это был Томар. Думаю, если его хорошенько попросить, то он согласится.

**Аноним спрашивает:**

Я не знаю, как часто это спрашивали, но были ли Работодатели вдохновлены одноимёнными персонажами из Half-Life?

**Krinkels:**

Они больше основаны на инвесторах из Братья Вентура. Но потом мы сделали из них вселенских уборщиков. Как в биологической эволюции все становятся крабами, так и все мои персонажи становятся уборщиками.

## 8 Апреля

**Аноним спрашивает:**

Является ли Аудитор твоим ОС? (оригинальным персонажем)

**Krinkels:**

Они все являются моими ОС, анон.

**Аноним спрашивает:**

Какой вид активного отдыха ты ещё не пробовал, но хотел бы?

**Krinkels:**

Стрельба из трёх оружий. Выглядит очень весело.

**Аноним спрашивает:**

За что вам действительно неприятно платить?

**Krinkels:**

Колледж.

**Аноним спрашивает:**

Кринкельс! Я пишу это в 5:30 утра, и я хочу знать, почему ты хочешь, чтобы Деймос страдал (Он уже УМЕР, и ты сказал, что удалишь его), но, зачем????? ПОЧЕМУ?????? ЧТО ОН СДЕЛАЛ???? КАКИЕ ПРЕСТУПЛЕНИЯ СОВЕРШИЛ НАШ ПАРЕНЁК?!?!

**Krinkels:**

Информирование общества о его преступлениях не является частью наказания.

## 29 Марта

**Аноним спрашивает:**

Если Хэнк всё никак не умрёт, почему Доку приходится вмешиваться в происходящее, чтобы воскресить его, как в 9.5?

**Krinkels:**

Желание Дока вмешаться - лишь одно из многих, многих щупалец Машины, которые тянут Хэнка назад.

**25 Марта****Аноним спрашивает:**

Является ли Аудитор выше по статусу, чем другие Работодатели?

**Krinkels:**

Я бы сказал, что Аудитор ниже по статусу, учитывая их склонность к ссорам с обычными смертными Невадцами. Но сравнивать их крайне бессмысленно, и оценка основывается лишь на наших понятиях ценности.

**Аноним спрашивает:**

Если вся цель Статусной Квоты - поддерживать равновесие в Неваде, как так вышло, что 2B Damned сделал Хэнка своим участником, вместо того, чтобы преследовать и убить их, как это делают все остальные? Или Хэнк просто не является настолько большой проблемой, чтобы стать врагом для Статусной Квоты?

**Krinkels:**

Док понимает, что Хэнк не останется мёртвым. Док понимает -много- о взаимоотношениях Невады, различных уровнях "иного места" и бесконечно искажающего диссонанса, который окружает всё это. Иметь ограниченный контроль над громилой по типу Хэнка является полезным в таком месте. Для долгосрочных целей гораздо лучше свести баланс с абсолютным контролем, нежели абсолютной аннигиляцией.

**23 Марта****Аноним спрашивает:**

Продаёт ли продавец хот догов какую-то другую еду/напитки?

**Krinkels:**

Если ты нарисуешь/анимируешь то, как они продают другую еду/напитки.

Контролируй мир, Аноним.

**Аноним спрашивает:**

Опиши своё величайшее достижение и наиболее впечатляющий провал.

**Krinkels:**

ха! Это всё можно уместить в одну арку: я стал алкоголиком, и я протрезвел!

**Аноним спрашивает:**

Стал бы Фобос инвестировать в криптовалюту?

**Krinkels:**

Нет. Зачем Богу деньги?

**Аноним спрашивает:**

Почему волосы Трикки короче в очищении и 9.5 в сравнении с опустошением?

**Krinkels:**

Я ЛЫСЕЮ и моё творчество отражает это!

**Аноним спрашивает:**

Какая видеоигровая франшиза является очень популярной, но вы отказываетесь играть в неё?

**Krinkels:**

Кто обладает столь ошибочной и непреодолимой убеждённой "отказываться" играть в чёртовы видеоигры?

**Аноним спрашивает:**

Что произойдёт, если один из МАГ агентов наденет нимб?

**Krinkels:**

Он бы выглядел очень маленьким на его голове! Хи хи хи!

**Аноним спрашивает:**

Откуда ты взял вдохновение для создания бинарного меча?

**Krinkels:**

Мечи охуенные. Это буквально моё вдохновение для всего, что я делаю.

## 8 Марта

**Аноним спрашивает:**

итак, мы знаем, что смерть в Неваде приводит к тому, что вас отправляют в иное место, где вы растворяетесь, пока не станете не более, чем S-3LF. но что происходит, когда

кого-то убивают в ином месте? агенты, с которыми сражаются в другом месте, - это просто клоны 4 поколения без S-3LF, которых АПХУ уже потеряло из-за Хэнка? или они являются искусственными махинациями в ином месте, чтобы помочь удержать одичавшие души в ином месте?

**Krinkels:**

Абстракции продолжают рушиться! Их убийство просто начинает новую историю где-то в другом месте, но это не важно и даже не интересно! Вся суть в перестрелках и драках!

## 6 Марта

**Аноним спрашивает:**

нравится ли тебе puppet combo?

**Krinkels:**

Я готов драться, убивать и умирать ради Puppet Combo.

**Аноним спрашивает:**

Почему у поддержки большой молот вместо тяжелого оружия?

**Krinkels:**

Большой молот ЯВЛЯЕТСЯ тяжёлым оружием, анон.

## 1 Марта

**Аноним спрашивает:**

Если бы ты мог выбрать любого из главной четвёрки (Хэнк, Санфорд, Деймос и 2BDamned), чтобы отправить их в другой штат (например Техас), кого бы ты выбрал, и куда бы ты отослал их?

**Krinkels:**

Техас не существует.

**Аноним спрашивает:**

будет ли project nexus 2, когда у тебя закончатся идеи для обновлений?

**Krinkels:**

ржу, представьте себе не иметь идеи.

## 26 Февраля

### Аноним спрашивает:

ок кринкельс давай честно

project nexus является лучшей игрой, в которую я сыграл в 2021, но есть один вопрос

есть ли у нас разрешения на модификацию project nexus (например not enough madness) и создание своих сюжетов и прочей херни?

### Krinkels:

Звучит как модификация :v ДЕРЗАЙТЕ

## 8 Февраля

### Аноним спрашивает:

что ты собираешься выпустить первым: вторую часть 9.5 или 12 эпизод?

### Krinkels:

С прошлого года вторая часть 9.5 является приоритетом.

### Аноним спрашивает:

Ты ешь корочку от пиццы?

### Krinkels:

Конечно, я ведь заплатил за неё.

### Аноним спрашивает:

(спойлеры) Итак, основываясь на концовке сюжетной линии PN, рассматривая других работодателей, помимо аудитора: является ли Аудитор уникальным случаем в высших силах, раз он часто ведёт дела в Неваде? Или все работодатели в кой-то степени копаются в невероятности?

### Krinkels:

Они все ведут дела в Неваде. Аудитор УНИКАЛЕН в том плане, что они дерутся с местными жителями. Аудитор на собственном опыте узнали, что принижать себя до такой степени глупо. Когда же они поймут это?

## 31 Января

### Аноним спрашивает:

Задумывался ли ты о создании чего-то наподобие хоррора по Madness Combat? Я знаю, что экшен является главной сутью, но в мире, в котором есть Мерзости, Зеды, Иное место и Скрейпфейс нет ограничений!

**Krinkels:**

Хоррор озадачивает меня. Он мне нравится, но я не могу повторить его. Господи помоги мне, я всё таки попытаюсь...

▲ 2023

## 6 Августа

### **Аноним спрашивает:**

Какой персонаж из Madness Combat смог бы победить тебя в бою?

### **Krinkels:**

я хз, я старею.....

### **Аноним спрашивает:**

В описании плюшевого Деймоса ты написал "Слухи о нём могут показаться преувеличением, если бы не тот факт, что Деймос способен на чудеса в любой момент, когда ситуация начинает давить на него со всех сторон". Я не мог не заметить этого, поскольку лично видел, как многие люди пишут о симптоме СДВГ, когда для хороших результатов иногда или даже всегда требуется сильное давление. Ещё один факт, который можно было бы учесть - его никотиновая зависимость. Стимулирующие препараты часто используются в качестве лекарства для СДВГ, и многие люди с недиагностированным СДВГ склонны заниматься самолечением с помощью стимулирующих препаратов. Я слишком сильно задумываюсь насчёт этого, или было бы правильно предположить, что у Деймоса СДВГ? Или, по крайней мере, есть некоторые тенденции, связанные с СДВГ?

### **Krinkels:**

Я хз, есть ли у него СДВ или СДВГ или что-то ещё, но людям нередко требуются ставки/давление, чтобы начать действовать. Просто у некоторых людей эти мотиваторы немного зарыты, и им нужен толчок, чтобы сдвинуться с места. Экстраполяция этого отношения к курению как раз подходит, потому что сигареты -пока что- не убивают его, так в чём проблема, правильно?

### **Аноним спрашивает:**

Слышал ли ты о моде not enough madness для madness: project nexus? его сделал XDefault.

### **Krinkels:**

Да, и мы связались с ними. Я взволнован от того, что можно сделать, чтобы упростить модификацию игры.

### **Аноним спрашивает:**

Что происходит с сознанием тех, кто полностью растворяется в Ином Месте?

### **Krinkels:**

Так же как тело является совокупностью многих вещей, так и сознание является совокупностью вещей. Смерть - это просто дробление/рассеивание вещей, что составляют формы, которые не должны были существовать вечно.

**Аноним спрашивает:**

Была ли прошлая личность Трикки, Хофнарр, запланирована с самого начала? Если нет, то что заставило/вдохновило тебя, чтобы изменить его?

**Krinkels:**

Вещи меняются с течением времени. Время вдохновило изменения. Через какое-то время всё становится неузнаваемым, если ты не меняешься с происходящим.

**Аноним спрашивает:**

Способствовал ли нексус созданию агентства? 🙄

**Krinkels:**

Не-а. Агентство является ответом на существование Хэнка.

**Аноним спрашивает:**

Запахнул ли ты камни в рот дедмосу для того, чтобы он не мог курить?

**Krinkels:**

Деймоса облепили камнями, потому что его s3lf поглощали. У него отсутствует множество частей, и док сделал всё, что мог.

## 25 Марта

**Аноним спрашивает:**

Учитывал ли ты замедление Adobe Flash, когда анимировал MC 1-10?

**Krinkels:**

Да! Я не особо знал, как синхронизировать вещи, так что все аудио были Событиями, и я просто надеялся, что всё сработает.

## 20 Января

**Аноним спрашивает:**

Стоп, РЕТЕЙНЕРЫ ЯВЛЯЮТСЯ ПОЛУ-МАГАМИ? ЭТО БЫЛ ТОТ СУПЕР БЫСТРЫЙ УДАР, КОТОРЫЙ ОНИ ДЕЛАЮТ В PROJECT NEXUS?

**Krinkels:**

Полумаги просто являются очень, очень большими ребятами. Есть множество разновидностей: Ретейнеры являются элитой; полумаги, которые встречаются в MPN принадлежат АПХУ, и есть более простые полу-маги, как в эпизодах про Дедмоса (которых притащили на поверхность из его Ада, и теперь они стали проблемой для всех благодаря Доку и Деймосу!)

**19 Января****Аноним спрашивает:**

Что значит татуировка у Санфорда? В плане, у неё вообще есть смысл, или она просто ради дизайна?

**Krinkels:**

Буквально всё создаётся ради крутости. Эти персонажи не особо проработанные или сложные.

**19 Января****Аноним спрашивает:**

Задумывался ли ты о добавлении ПолуМАГов в основные анимации?

**Krinkels:**

Да, один появлялся в 9.5 :v

**13 Января****Аноним спрашивает:**

Ты злобно кричал на свой компьютер, чтобы Чешир использовал его в саундтреке для второй части 9.5?

**Krinkels:**

Неправда. У меня ужасный голос. Возможно, это был сам Чешир, но для конкретного ответа тебе стоит спросить его самого!

▼ 2024

## 1 Августа

### **Аноним спрашивает:**

Ок кринкельс, давай будем честными. Плюшки это круто и все дела, но то, чего мы реально хотим, так это коврик для мышки с грудью Санфорда и кулинарную книгу по madness combat, заранее спасибо :3

### **Krinkels:**

эти продукты сделали бы меня миллионером, и мне нельзя доверять такую финансовую мощь. Я бы сошёл с ума и намеренно создавал проблемы.

### **Аноним спрашивает:**

Ты задумывался об анимировании Madness Combat не в одиночку?

### **Krinkels:**

Да, особенно в последнее время. Я не могу так продолжать. Я устаю, ребят.

## 2 Июля

### **Аноним спрашивает:**

Есть ли у тебя планы расширить связь 2b с тем, что он является “упырём”/смертью в целом? мне кажется, что он очень интересный, особенно за рамками его обычной роли агрессивного лидера (по крайней мере то, как я его вижу, лол)

### **Krinkels:**

Да.

ДА.

### **XhsTro спрашивает:**

Как думаешь, ты когда-либо сделаешь Madness 8.5? Или же 8.5 это как первая часть 9.5, а вторая часть 9.5 это уже как 9.5?

### **Krinkels:**

Хотелось бы. Особенно из-за того, что mc13 будет заключением арки, которая началась два десятилетия назад. После этого я определённо буду заполнять пробелы.

### **Аноним спрашивает:**

Насколько быстрая реакция у Хэнка?

**Krinkels:**

при максимуме - моментальная. Хэнк настолько укоренился в причинно-следственной природе мира, что его реакция диктуется физикой, а не мыслью. Это случается нечасто или почти никогда, но происходит, когда хэнк не должен умереть.

**Аноним спрашивает:**

Мы все знаем, что самым хорошим человеком в Неваде является Рич, но кто является его противоположностью? Кто самый худший человек в Неваде?

**Krinkels:**

Может быть Фобос, но скорее всего это Гаррет Гойл.

**Аноним спрашивает:**

Насколько силён Картёжник?

**Krinkels:**

Это невозможно оценить. Это всё равно, что пытаться выяснить, какой вес может поднять горилла в становой тяге; субъект не заинтересован в использовании своей "силы" для совершения подвигов, чтобы мы могли оценить его ценность. Или, может быть, это больше похоже на попытку выяснить, какой "мощью" обладает отдельная часть огнестрельного оружия, пытаюсь разобраться, \*что\* такое мощность огнестрельного оружия и как её можно отнести ко многим совокупным частям, которые способствуют этому эффекту.

**Аноним спрашивает:**

Будут ли ещё игры помимо MPN, которые являются частью основного сюжета?

**Krinkels:**

Абсолютно. Мы наметили игру, которая бы закрепила всю невадскую хронологию, и я думаю, что это была бы интересная игра. Проблема в том, что, как бы мы ни хотели углубиться в историю, мы бы отказались от экшена в пользу более "приключенческой" игры. Это может быть глупой идеей, но хотелось бы довести её до конца, хотя бы потому, что основная сюжетная линия, которую мы наметили, ОХЕРЕННАЯ. Мы также собираемся сделать еще одну прямолинейную экшен-игру, построенную на остатках и уроках, которые мы извлекли из релиза M:PN в Steam.

**22 Мая****Аноним спрашивает:**

У тебя есть приблизительное представление того, когда выйдет mc12?

**Krinkels:**

Летом.

**Аноним спрашивает:**

Привет, Кринкельс, мне немного любопытно узнать о некоторых вещах в Неваде. Во всех играх и сериях я ни разу не видел "зазубренного" или, как правило, чрезвычайно смертоносного оружия, которое вызывает ненужные кровопролитие (например. те изогнутые ножи или оружие с зазубринами, из-за которых вытаскивание объекта из тела становится проклятием на кровотечение). Поскольку я предполагаю, что в Неваде практически нет такой вещи, как этика, не говоря уже о Женевском кодексе, почему производители не сделали такое оружие? Есть ли причина или это просто недосмотр?

**Krinkels:**

ты сам ответил на вопрос, упомянув "ненужную" часть. Если раны не убивают мгновенно, они не имеют никакой ценности.

**Аноним спрашивает:**

Кажется, на это уже отвечали раньше, но являются ли инциденты концептами, которые ты хотел включить в основные эпизоды, но не придумал как?

**Krinkels:**

канон/не канон не так важен для меня. Я не строго следую таким вещам. Всё, что я хочу, так это рассказать глупенькие истории с глупенькими человечками.

**10 Мая**

**Аноним спрашивает:**

что если бы это был *freaky combat*, где вместо сражений все *freaky*

**Krinkels:**

Ты имеешь ввиду танцы? *freaky* танцы? Они бы танцевали.

**Аноним спрашивает:**

Смог бы Рич управлять Проектом Нексус в одиночку?

**Krinkels:**

Они бы скорее всего выпускали законченные продукты на уровне Гештальта раз в каждые пару месяцев, если бы он имел более высокий статус в Нексусе. Все не обращают внимания на Рича.

**Аноним спрашивает:**

Диссонантность связана и имеет некую силу из измерения “бесконечного, что могло бы быть”, так ведь?

**Krinkels:**

Сведите “бесконечное, что могло бы быть” к просто “потенциалу”, и вы начнёте рассматривать то, что “есть” и то, что “могло бы быть”, как реальные вещи, которые борются за позиционирование/право на существование. Когда клоун активирует этот бред, реальные вещи становятся диссонантными и начинают приобретать неактуализированные качества, а то, что могло бы быть, начинает просто происходить. Это всё плавающие философские рамки, которые существуют для того, чтобы подталкивать насилие, и мне лично нравится эта структура, концептуально.

**АТР\_Soldat\_Gaming спрашивает:**

Почему АПХУ решили провести эксперимент по отрыванию рук? Их босс, аудитор, следит за тем, чтобы всё было под контролем и не было хаоса, а это действие только вносит дисгармонию и заставляет машину работать не так, как надо. Действовали ли они по собственной инициативе? Является ли АПХУ своего рода “коллективным разумом” и, хотя они могут выполнять приказы, они все равно действуют только в своих интересах? Насколько они готовы исследовать эту Неваду?

**Krinkels:**

Аудитор ужасно тупой. Мне нужно это больше обыграть. У АПХУ нет особых “собственных интересов”, так что что бы там ни происходило, это было полностью одобрено Аудитором. Я понятия не имею, насколько это агентство готово (или желает) исследовать доступные части Невады.

Кажется уместным упомянуть, что я ХОТЕЛ бы сделать Эксперимент2. Мне нужно выяснить многое, чтобы сдвинуть дело с мертвой точки.

## **15 Апреля**

**Аноним спрашивает:**

Как машина взаимодействует с вымыслами?

**Krinkels:**

Если вымыслы создаются механизмами машины, то тогда они бы работали как обычно. Просто следуют правилам, или не следуют. Возможно, вымыслам не хватает диссонантной помощи, но если вы пойдёте по этому пути, происходящее может свернуть немного не туда.

## 10 Января

### **Аноним спрашивает:**

Не знаю, спрашивали ли это раньше, но что вдохновило тебя на создание Madness Combat?

### **Krinkels:**

фильмы 90-ых и 00-ых годов

### **Аноним спрашивает:**

Закончатся ли когда-нибудь в Неваде огнестрельное оружие, клинки и другие орудия убийства, или их будет полно до того дня, когда Невада прекратит свое существование?

### **Krinkels:**

Где Невада, там и насилие. Оружие никогда не закончится.

### **Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

"Хэнка убивают многие" - замечательное выражение. Такие вещи, как "иногда он умирает" и "дата смерти: варьируется" - вот что подогрело мою любовь к этому персонажу: как будто смерть для Хэнка - это даже не неудача, а рутина. Так что мне бы хотелось узнать, ты черпал вдохновение для этой черты, или он просто стал таким?

### **Krinkels:**

Классический троп в виде неумирающих ревенантов. Джейсон Вурхиз — очень популярный пример. Мне очень нравятся медиа, которые время от времени играют с идеей убийства главного героя для драматического эффекта/усилия повествования. Эон флакс делал это несколько раз. Эта идея стара как мир.

## 23 Декабря

### **Аноним спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Значит ли это, что v4 - самый сильный Маг?

### **Krinkels:**

Нет. Убийство Хэнка не делает человека выдающимся. Хэнка убивают многие. Он своего рода джоббер.

### **Аноним спрашивает:**

Как бы ты себя чувствовал, если бы Матпат сделал теорию по madness, например, об истории или о том, что Хэнк — сумасшедший антигерой/антагонист или о том, как

появился трикки? Как бы ты себя чувствовал, если бы он был прав или совершил огромную ошибку?

**Krinkels:**

Он этого не сделает, поэтому я не собираюсь тратить свои ограниченные умственные способности на размышления об этом.

**Аноним спрашивает:**

Собираешься ли ты идти на какие-либо конвенции в этом году?

**Krinkels:**

Когда смогу себе позволить это. Мне очень нравится атмосфера конвенций - целая куча людей под одной крышей, радующиеся одной и той же глупой ерунде. Мне это нравится.

**Аноним спрашивает:**

Если план Фобоса по становлению Работодателем сработает, что он будет делать дальше?

**Krinkels:**

Это неважно, потому что он не смог.

**Аноним спрашивает:**

Если в madness combat есть ад, есть ли там подразумеваемый рай? я сбит с толку. есть ли у грантов религия????

**Krinkels:**

является ли это религией, если ад - реальное место?

**Аноним спрашивает:**

Планируешь ли ты переделать модели для Madness Project Nexus? Типо, сделать их более детализированными. Просто прошло довольно много времени с момента выхода игры и момента их создания. Мне просто интересно, мне нравится, как выглядит Madness Project Nexus.

**Krinkels:**

Есть несколько человек, очень (активно!) заинтересованных в модификации игры, которые осмелились улучшить некоторые из моделей. Думаю, что со временем они переделают много более некачественных моделей, которые существуют на базовом уровне.

Что касается того, чтобы Я их переделал? Я бы лучше занялся будущими итерациями игр по Madness, чем продолжал зависать над этим. Я нанёс достаточно вреда этой бедняжке.

**Аноним спрашивает:**

Был ли доктор Крэпот изначальным владельцем Клинка Нексуса? Просто интересно, так как он продает аватару из Режима Арены Стоп Знак, Бинарный Меч и Клинок Нексуса, которые изначально принадлежали 3 главным бывшим учёным Ядра Нексуса: доктору Кристоффу, доктору Хофнарру и доктору Крэпоту, которые в итоге стали клоуном Трикки, Иисусом Христом и доктором Крэпотом, с которым Санфорд и Деймос сталкиваются в Шахтёрском Секторе.

**Krinkels:**

Клинок Нексуса — это не какое-то магическое/легендарное оружие. Это просто очередное оружие, придуманное технарями из Нексуса. Крэпот, вероятно, немного покрутил его и поигрался с инвентарём, прежде чем помчался обменивать его за те ценные жетоны.

## 12 Декабря

**plus\_mann спрашивает в ответ на один из вопросов:**

Ты забыл, что у МАГов есть ногти, так ведь?

**Krinkels:**

Вызывай полицию, малой, я сделал это нарочно.

**Аноним спрашивает:**

Блин, Крэпот вообще снимает маску?

Показ его лица мог бы собрать миллионы просмотров, просто к слову!

**Krinkels:**

миллионы? хахаха, хорошая шутка!

## 8 Декабря

**Аноним спрашивает:**

Привет, приятель, это был долгий путь для нас обоих. Я учился в школе, когда нашел его (или madness нашёл меня), я просто хотел спросить тебя, так что, пожалуйста, ответь честно и правдиво.

Понравилось ли тебе это, и стоило ли оно того?

**Krinkels:**

Другого я бы и не пожелал.

**Аноним спрашивает:**

Когда два Хэнка увидели друг друга в первый раз, что промелькнуло в их головах? Было ли это привычное “УБЕЙ, УМРИ, УБЕЙ” или это был краткий момент в виде “охереть, это я”?

**Krinkels:**

Этот бой должен был быть дольше.

но это было больше по типу "ох, мы не можем допустить это" и им пришлось разрешить это несоответствие. Как вы подметааете грязь, чтобы убраться на полу, так и Хэнк должен был убить Хэнка, чтобы убраться причинно-следственную связь.

**Аноним спрашивает:**

Сегодня 7-го числа я говорил о madness с одним из моих учителей по электронной почте, так как мы с ним смотрели его во время обеда.. Я спросил его, кто его любимый персонаж, и он сказал Санфорд, и я тоже люблю Санфорда!! Неужели он пытается перебрать мою крутость себе? Или же он подражает мне?! Он, может, и был моим любимчиком долгое время, но я не могу поделиться своим любимым персонажем..

**Krinkels:**

Вместо того, чтобы ссориться по этому поводу, тебе, вероятно, следует рассматривать это как признак того, что ты и твой учитель разделяете одни и те же взгляды.

## 7 Декабря

**Аноним спрашивает:**

Как продвигается работа над mc12? Если можешь сказать, то насколько процентов он готов?

**Krinkels:**

Не могу сказать в процентах. На прошлой неделе я собирался закончить сценку, но потом мне в голову пришла идея дополнить её. Это добавило несколько часов работы, но оно того стоит. Именно из-за непредсказуемой топологии разработки всё, что я могу вам предоставить, это “когда всё будет готово”, что, как я понимаю, мучительно.

**Аноним спрашивает:**

Поскольку у невадцев нет рук, отсутствуют ли у них лопатки?

**Krinkels:**

Чёрт знает. У них нет ни рук, ни плечей, но они носят наплечники, и у их винтовок есть приклады. Ничто из этого не имеет смысла!!!

**Аноним спрашивает:**

Какой персонаж из madcom мог бы победить хэнка 1 на 1 без оружия?

**Krinkels:**

Маг агент v4 с некоторыми затруднениями.

**Аноним спрашивает:**

Если твой график станет немного более гладким, ты бы задумался о создании "спрайтов" и их выпуске в публичный доступ, как это делают некоторые аниматоры по Madness?

**Krinkels:**

Не-а, я видел, как некоторые люди пытались считать мои работы "золотым стандартом", и мне кажется, что это может ограничивать вас. В хорошие дни мои работы находится где-то посередине. Это особенно заметно, когда смотришь на художников/аниматоров спрайтов, которые просто берут всё под свой контроль и полностью превосходят меня.

**Аноним спрашивает:**

Почему у Аудитора такое хуёвое имя в Chatbuddy?

**Krinkels:**

Скорее всего из-за того, что имя, которое он хотел, было недоступно.

**Аноним спрашивает:**

как часто ты отвечаешь на вопросы? и есть ли конкретные критерии для вопросов, которые следует соблюдать, или же ты держишься мнения "не спрашивайте абсурдных вопросов, пожалуйста"?

**Krinkels:**

Я отвечаю на парочку вопросов каждый раз, когда вспоминаю о существовании curiouscat. Многие из этих вопросов приводят к неудовлетворяющим ответам, так что я не особо отвечаю на них. Не то чтобы мои ответы достойны чего-либо, но типо, блин.

**Аноним спрашивает:**

Если бы ты смог перенести одного из персонажей из madness в реальный мир, кого бы ты перенёс?

**Krinkels:**

Рич. Миру нужно больше хороших людей.

**DrFirefox06 спрашивает:**

Почему на твоём рисунке с Маг Доком у него нет острых ногтей, как у других МАГов?

**Krinkels:**

Почему бы и нет? Это рисунок, с ним можно делать что угодно! Я наслаждаюсь свободой.