



МЕТОДОЛОГІЯ, МЕТОДИ І ЗАСОБИ УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ

Кредити та кількість годин: 6 кредитів ЄКТС; 180 годин, з них: 22 год. лекційних, 30 год. практичних, 2 год. консультації, 126 год. самостійної роботи; екзамен

I. Опис навчальної дисципліни

У сучасних умовах розвитку інформаційної економіки пріоритетним напрямком є розвиток у сфері інформаційних технологій. Розробка програмного забезпечення та програмно-технічних комплексів є досить складним проєктом, управління яким потребує спеціалізованих менеджерів — менеджерів проєкту. У зв'язку з цим у середовищі професійних кадрів відчувається гостра нестача навичок з формалізації, підготовки та управління проєктами. Отже, виникає нагальна потреба в опануванні світового досвіду розробки, аналізу, впровадження та управління проєктами, особливо в сфері розробки інформаційних систем та програмного забезпечення.

Дисципліна «Методологія, методи і засоби управління проєктами» спрямована на вивчення основних концепцій, понять, методів і підходів, які використовуються у вітчизняній та світовій практиках проєктного менеджменту.

II. Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета дисципліни – формування системи теоретичних і практичних знань у галузі проєктного управління за допомогою виконання процесів ініціації, планування, виконання, моніторингу та закриття проєкту в різних методологіях.

Завдання вивчення дисципліни – розвинути та набути такі компетентності:

– **загальні:**

ЗК01. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу.

ЗК05. Здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями.

ЗК06. Здатність бути критичним і самокритичним.

– **спеціальні:**

СК03. Здатність використовувати математичні методи для аналізу формалізованих моделей предметної області.

СК06. Здатність застосовувати існуючі і розробляти нові алгоритми розв'язування задач у галузі комп'ютерних наук.

СК08. Здатність розробляти і реалізовувати проєкти зі створення програмного забезпечення, у тому числі в непередбачуваних умовах, за нечітких вимог та необхідності застосовувати нові стратегічні підходи, використовувати програмні інструменти для організації командної роботи над проєктом.

III. Результати навчання

Вивчення навчальної дисципліни спрямоване на отримання студентами таких програмних результатів:

RH01. Мати спеціалізовані концептуальні знання, що включають сучасні наукові здобутки у сфері комп'ютерних наук і є основою для оригінального мислення та проведення досліджень, критичне осмислення проблем у сфері комп'ютерних наук та на межі галузей знань.

RH02. Мати спеціалізовані уміння/навички розв'язання проблем комп'ютерних наук, необхідні для проведення досліджень та/або провадження інноваційної діяльності з метою розвитку нових знань та процедур.

RH04. Управляти робочими процесами у сфері інформаційних технологій, які є складними, непередбачуваними та потребують нових стратегічних підходів.

RH06. Розробляти концептуальну модель інформаційної або комп'ютерної системи.

RH07. Розробляти та застосовувати математичні методи для аналізу інформаційних моделей.

RH08. Розробляти математичні моделі та методи аналізу даних (включно з великим).

RH10. Проєктувати архітектурні рішення інформаційних та комп'ютерних систем різного призначення.

RH15. Виявляти потреби потенційних замовників щодо автоматизації обробки інформації.

RH17. Виявляти та усувати проблемні ситуації в процесі експлуатації програмного забезпечення, формувати завдання для його модифікації або реінжинірингу.

IV. Програма навчальної дисципліни (структура дисципліни)

№	Тема дисципліни
1	Основи методології управління проєктами
2	Методології PMI
3	Методології розвитку управління проєктами
4	Методології управління проєктами OGC
5	Японська методологія управління проєктами
6	Методології управління якістю в проєктах
7	Методології управління проєктами програмної інженерії
8	Методологія сталого управління проєктами GPM Global P5

