

Toneel

```
// invoer
int aantalA = Integer.parseInt(txtAantalA.getText());
int aantalB = Integer.parseInt(txtAantalB.getText());
int aantalC = Integer.parseInt(txtAantalC.getText());

// verwerking
int omzet = aantalA * 25 + aantalB * 20 + aantalC * 15;

// uitvoer
txtResultaat.setText(String.format("%d", omzet));
```

Voetbal

```
// invoer
int aantalGewonnen = Integer.parseInt(txtAantalGewonnen.getText());
int aantalGelijk = Integer.parseInt(txtAantalGelijk.getText());
int aantalVerloren = Integer.parseInt(txtAantalVerloren.getText());

// verwerking
int totaal = aantalGewonnen * 3 + aantalGelijk * 1 + aantalVerloren * 0;

// uitvoer
txtResultaat.setText(totaal + "");
```

Havlicek

```
// Invoer
double dblLengteMoeder = Double.parseDouble (txtLengteMoeder.getText());
double dblLengteVader = Double.parseDouble (txtLengteVader.getText());

// Verwerking
double dblLengteJongen = ((dblLengteVader + dblLengteMoeder) * 1.08) / 2;
double dblLengteMeisje = ((dblLengteVader * 0.923) + dblLengteMoeder) / 2;

// Uitvoer
txtLengteJongen.setText(Double.toString(dblLengteJongen));
txtLengteMeisje.setText(Double.toString(dblLengteMeisje));
```

Elektriciteit

```
// Invoer
double dblKWh = Double.parseDouble(txtKWh.getText());

// Verwerking
double dblTeBetalen = 18 + dblKWh * 0.15;
dblTeBetalen = dblTeBetalen + dblTeBetalen * 0.21;

// Uitvoer
txtTotaalTeBetalen.setText(dblTeBetalen + "");
```

Leeftijd

```
private void btnBerekenActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    // invoer  
    int intLeeftijd = Integer.parseInt(txtLeeftijd.getText());  
  
    // verwerking  
    double dblMercurius = 365.0 * intLeeftijd / 88;  
    double dblVenus = 365.0 * intLeeftijd / 225;  
    double dblJupiter = 365.0 * intLeeftijd / 4380;  
    double dblSaturnus = 365.0 * intLeeftijd / 10767;  
  
    // Uitvoer  
    txtMercurius.setText(dblMercurius + "");  
    txtVenus.setText(dblVenus + "");  
    txtJupiter.setText(dblJupiter + "");  
    txtSaturnus.setText(dblSaturnus + "");  
}
```

Verwissel

```
// invoer  
String inhoudA = txtInhoudA.getText();  
String inhoudB = txtInhoudB.getText();  
  
// verwerking  
String help = inhoudB;  
inhoudB = inhoudA;  
inhoudA = help;  
  
// uitvoer  
txtInhoudA.setText(inhoudA);  
txtInhoudB.setText(inhoudB);
```

Pythagorese getallen

```
// Invoer  
int m = Integer.parseInt(txtM.getText());  
int n = Integer.parseInt(txtN.getText());  
  
// Verwerking  
int a = m * m - n * n;  
int b = 2 * m * n;  
int c = m * m + n * n;  
  
// Uitvoer  
txtA.setText(a + "");  
txtB.setText(b + "");  
txtC.setText(c + "");
```

Striptekenaar

```
// invoer
int aantalStrips = Integer.parseInt(txtAantalStrips.getText());

// verwerking
double winst = 0.004 * Math.pow(aantalStrips, 3) + 1.6 * aantalStrips -
400;

// uitvoer
txtWinst.setText(winst + "");
```

Omzetten seconden

```
private void btnBerekenActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Integer intTotaalAantalSeconden;
    Integer intAantalUren;
    Integer intAantalMinuten;
    Integer intAantalSeconden;
    Integer intRestSeconden;

    //invoer
    intTotaalAantalSeconden = Integer.parseInt(txtInvoer.getText());

    //verwerking
    intAantalUren = intTotaalAantalSeconden / 3600;
    intRestSeconden = intTotaalAantalSeconden % 3600;
    intAantalMinuten = intRestSeconden / 60;
    intAantalSeconden = intRestSeconden % 60;

    //Uitvoer
    txtAantalUren.setText(intAantalUren + "");
    txtAantalMinuten.setText(intAantalMinuten + "");
    txtAantalSeconden.setText(intAantalSeconden + "");
}
}
```

Frisdrankautomaat

```
private void btnBerekenActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    // Invoer
    int intBetaald = Integer.parseInt(txtIngegevenBedrag.getText());
    int intPrijs = Integer.parseInt(txtKostprijs.getText());

    // Verwerking
    int intWisselgeld = intBetaald - intPrijs;

    int intAantalStukkenVan50 = intWisselgeld / 50;
    int intRestNa50 = intWisselgeld % 50;
```

```

int intAantalStukkenVan20 = intRestNa50 / 20;
int intRestNa20 = intRestNa50 % 20;

int intAantalStukkenVan10 = intRestNa20 / 10;
int intRestNa10 = intRestNa20 % 10;

int intAantalStukkenVan5 = intRestNa10 / 5;
int intRestNa5 = intRestNa10 % 5;

int intAantalStukkenVan2 = intRestNa5 / 2;
int intAantalStukkenVan1 = intRestNa5 % 2;

// Uitvoer
txtAantal50Cent.setText(intAantalStukkenVan50 + "");
txtAantal20Cent.setText(intAantalStukkenVan20 + "");
txtAantal10Cent.setText(intAantalStukkenVan10 + "");
txtAantal5Cent.setText(intAantalStukkenVan5 + "");
txtAantal2Cent.setText(intAantalStukkenVan2 + "");
txtAantal1Cent.setText(intAantalStukkenVan1 + "");
}

```

Gros – Dozijn

```

private void btnBerekenActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    // Invoer
    int intInvoer = Integer.parseInt(txtInvoer.getText());

    // Verwerking
    int intAantalGros = intInvoer / 144;
    int intRest = intAantalGros % 144;
    int intAantalDozijn = intRest / 12;
    intRest = intRest % 12;

    // Uitvoer
    txtAantalGros.setText(intAantalGros + "");
    txtAantalDozijn.setText(intAantalDozijn + "");
    txtRest.setText(intRest + "");
}

```

3 + 1 gratis

```

// invoer
int aantal = Integer.parseInt(txtAantal.getText());

// verwerking
int aantalGratis = aantal / 4;
int rest = aantal % 4;

double teBetalen = aantalGratis * 3 * 3.5 + rest * 3.5;

```

```
// uitvoer
txtTeBetalen.setText(teBetalen + "");
```

MacArthurs wiskundetruc

```
int geboortemaand = Integer.parseInt(txtGeboortemaand.getText());
int leeftijd = Integer.parseInt(txtLeeftijd.getText());

int resultaat = (geboortemaand * 2 + 5) * 50 + leeftijd - 365 + 115;

int deel1 = resultaat / 100;
int deel2 = resultaat % 100;

txtResultaat.setText(String.format("deel 1 = %d deel 2 = %d", deel1, deel2));
```