

CONCURSO E-SIMULA EMPRESARIAL 2025

BASES DE LA COMPETICIÓN

EL PROYECTO

El **CIFP Juníper Serra**, con la colaboración del **IES Maria Àngels Cardona**, lanza la actividad **CONCURSO E-SIMULA EMPRESARIAL**, una competición **por parejas** en la que los y las participantes utilizarán un **simulador de gestión empresarial** en diferentes escenarios, potenciando y midiendo sus competencias y habilidades en un contexto de fomento del emprendimiento y trabajo en equipo.

La competición se desarrollará a través de **6 Jornadas de Liga E-SIMULA** y una **FINAL CHAMPIONS E-SIMULA** online, siendo esta última la etapa definitiva que determinará a los ganadores.

INSCRIPCIÓN

Podrá inscribirse en el **CONCURSO E-SIMULA EMPRESARIAL** cualquier estudiante mayor de 18 años (pueden participar las personas que cumplan 18 años durante el año 2025) matriculado actualmente en un **grado universitario o en Ciclos Formativos de Grado Superior**. Se dará preferencia a los estudiantes de centros de las Islas Baleares.

La participación será en parejas (dos personas por equipo). Ambos miembros de la pareja deben cumplir los requisitos de edad y matriculación. No podrán inscribirse ganadores o ganadoras de ediciones previas de este mismo concurso.

La participación es gratuita y la inscripción se realiza por parte de los equipos docentes de los centros implicados.

CALENDARIO Y FASES DE COMPETICIÓN

La competición se desarrollará **desde el 3 de noviembre hasta el 19 de diciembre de 2025**.

La organización puede modificar las fechas o hitos descritos en caso de que lo estime conveniente, siempre con el objetivo de beneficiar la participación.

Fase	Modalidad	Plataforma / Escenario	Puntuación	Fechas de Competición
------	-----------	------------------------	------------	-----------------------

Jornada Liga E-SIMULA 1	Online	Simulador de Gestión Empresarial (Escenario 1, decisión 1)	La emitida por el sistema x1	Del 3 de noviembre al 13 de noviembre (15:00h)
Jornada Liga E-SIMULA 2	Online	Simulador de Gestión Empresarial (Escenario 1, decisión 2)	La emitida por el sistema x2	Del 14 de noviembre al 21 de noviembre (15:00h)
Jornada Liga E-SIMULA 3	Online	Simulador de Gestión Empresarial (Escenario 1, decisión 3)	La emitida por el sistema x3	Del 21 de noviembre al 2 de diciembre (15:00h)
Jornada Liga E-SIMULA 4 (Presencial)	Presencial	Simulador de Gestión Empresarial (Escenario 2, decisión 1)	La emitida por el sistema x8	Jueves 4 de diciembre (Máximo 3 horas)
Jornada Liga E-SIMULA 5	Online	Simulador de Gestión Empresarial (Escenario 2, decisión 2)	La emitida por el sistema x5	Del 5 de diciembre al 12 de diciembre (15:00h)
Jornada Liga E-SIMULA 6	Online	Simulador de Gestión Empresarial (Escenario 2, decisión 3)	La emitida por el sistema x6	Del 13 de diciembre al 17 de diciembre (15:00h)

FINAL CHAMPIONS E-SIMULA	Online	Simulador Secreto	La emitida por el sistema	Viernes 19 de diciembre (Máximo 3 horas)
---	--------	------------------------------	------------------------------	---

MECÁNICA DE COMPETICIÓN

Cada una de las parejas participantes estará al cargo de una empresa virtual y tomará las decisiones que considere durante el calendario establecido. Las empresas estarán agrupadas en entornos competitivos compartidos, de manera que si participan 16 parejas habrá 16 empresas agrupadas en 3 entornos independientes con 6 empresas cada uno.

La primera fase de la competición está compuesta por 6 jornadas. Tras las 3 primeras habrá un reinicio que implicará:

- Redistribuir a las empresas participantes en función de su desempeño en las 3 primeras jornadas.
- Reiniciar el caso práctico del simulador, de manera que el caso arranca desde 0, contra competidores distintos a los de las 3 primeras jornadas y con posibles cambios menores en el escenario que serían comunicados debidamente a través de los y las docentes.

Las 6 jornadas de esta fase se llevarán a cabo de manera online a excepción de la cuarta, que tendrá carácter presencial.

La puntuación que se podrá obtener en cada una de las 6 jornadas será la emitida por el sistema (entre 0 y 1000 puntos), a la que se aplicarán los siguientes modificadores en cada jornada:

- Jornada 1: x1
- Jornada 2: x2
- Jornada 3: x3
- Jornada 4: x8
- Jornada 5: x5
- Jornada 6: x6

La puntuación acumulada a lo largo de las 6 jornadas, incluyendo el efecto de los modificadores, será la que determine qué parejas pasan a la final: Las 2 mejores de cada grupo (de los 3 grupos reconstituídos tras el reinicio previo a la jornada 4).

El cierre de la plataforma para cada Jornada Liga E-SIMULA online se realizará a las 15:00 horas del día de finalización indicado en el calendario. Tras el cierre el

equipo organizador procesará las decisiones y actualizará la clasificación.

FINAL CHAMPIONS E-SIMULA (Online)

Tendrá lugar de forma online el viernes 19 de diciembre de 2025, con una duración máxima de 3 horas. Las 6 parejas clasificadas (los 2 primeros de cada grupo de la segunda fase) competirán en la final. Las parejas finalistas competirán en el Simulador Secreto.

ENTREGA DE PREMIOS Y DIPLOMAS

- **Evento de Reconocimiento:** El evento de entrega de premios tendrá lugar el **viernes 19 de diciembre de 2025** por **videoconferencia**. Se ofrecerá una ponencia sobre emprendimiento con ponentes de las entidades organizadoras y colaboradoras.
- **Premios por pareja (Puntuación Total de la Final CHAMPIONS E-SIMULA):** Los premios se asignan a las 3 parejas que obtengan la mejor Puntuación Total de la Final CHAMPIONS E-SIMULA.
- **Criterios de desempate para los premios (si persiste el empate en la Puntuación Total de la Final CHAMPIONS E-SIMULA):** Mejor puntuación obtenida en la Jornada Liga E-SIMULA 4.
- **Entrega de diplomas:** Las personas que participen en el concurso podrán recoger su diploma acreditativo de participación.

ATENCIÓN A LOS PARTICIPANTES

Los participantes podrán ponerse en contacto con la organización (CIFP Juníper Serra) a través de:

- Correo electrónico: carbonellp@cifpjuniper.com

La resolución de las posibles dudas se realizará con la mayor brevedad posible; sin embargo la organización se reserva el derecho de no contestar dudas sobre aspectos recogidos en estas bases y en los manuales de las plataformas utilizadas.

CONDICIONES GENERALES

Premios y Condiciones de los Mismos

Los premios se asignan a las **3 parejas** que obtengan la mejor Puntuación Total de la Final CHAMPIONS E-SIMULA.

La organización no se responsabiliza del uso que hagan las personas premiadas de sus premios. Los premios son intransferibles.

Condiciones y Requisitos de Participación

Serán rechazados los formularios incompletos, que contengan información falsa o recibida fuera de los plazos establecidos. Solo se aceptarán inscripciones de parejas de dos personas.

Una misma persona no puede inscribirse en más de una pareja; las personas con varias cuentas o inscritas en varias parejas serán eliminadas de la competición.

La participación supone la aceptación expresa de las bases, términos, política de privacidad, normas, criterios técnicos y competitivos de la organización.

Las posibles reclamaciones sobre los resultados obtenidos y sobre su clasificación, así como cualquier otra cuestión relacionada con el desarrollo de la competición, se resolverán de modo inapelable por la organización (CIFP Juníper Serra).

La organización se reserva el derecho de expulsión de cualquier pareja o participante en caso de detectar cualquier irregularidad, antes o durante la competición.

Las decisiones tomadas por la organización serán inapelables y no cabe recurso alguno.

RESERVA DE DERECHOS

Además de lo señalado en cláusulas anteriores, en cuanto a la reserva de derechos de la organización:

La organización podrá descalificar a aquellas personas que considere que estén haciendo un mal uso de la competición, realizando actos fraudulentos o que perjudiquen a otros participantes reservándose la posibilidad de ejercer todas las acciones civiles o penales que pudieren corresponder contra aquellos que trataran de alterar el normal desarrollo de la competición.

En este sentido, la organización declara que ha habilitado los mecanismos y soportes tecnológicos idóneos para detectar cualquier posible actuación fraudulenta, anómala o dolosa que pretenda alterar la participación normal.

La organización se reserva el derecho de realizar modificaciones o añadir anexos sucesivos sobre la mecánica y premios de la competición.¹

En caso de que esta competición no pudiera realizarse, bien por fraudes detectados, errores técnicos, o cualquier otro motivo que no esté bajo el control de la organización, y que afecte al normal desarrollo de la misma, la organización se reserva el derecho a cancelar, modificar, o suspender, sin que los participantes puedan exigir responsabilidad alguna.

DERECHOS DE IMAGEN

Los participantes autorizan a la organización a reproducir y utilizar su nombre y apellidos y otros datos, así como su imagen, en cualquier actividad relacionada con la competición, sin que dicha utilización le confiera derecho de remuneración o beneficio alguno con excepción hecha de la entrega de los premios obtenidos a los ganadores.