

首都高バトル01

(第1部首都高/NG・KG)

[事前知識](#)

[パッシングのやり方](#)

[ターボタイミング](#)

[ニトロの使い方](#)

[ワンダラー出現によるエンカウントずれ](#)

[その他](#)

[攻略に使う車](#)

[初期車](#)

[NA車・乗り換えなし](#)

[NA車・乗り換えあり](#)

[乗り換え先](#)

[TURBO車\(乗り換えなし\)](#)

[チャート](#)

[乗り換えなし](#)

[乗り換えあり](#)

[KG\(旧ガチャチャート\)](#)

[その他](#)

[共通](#)

[安定チャート](#)

[スペシャルサンクス](#)

事前知識

パッシングのやり方

1. ライバルの左車線側で加速する
2. 車の先端がライバル車に触れる前位にブレーキ
3. 上にSPバーが表示されるのでパッシング連打
4. 前におどりでた状態でレーススタート

ターボタイミング

- 最高ギアに差し掛かるまで基本的にいれっぱ
- 曲がり角では使わない
- 連打すると温度上昇を抑えつつ加速できる説ある？

ニトロの使い方

1. NA車のエンジンを+1以上にチューンする
2. シフトアシストの決定前からロード明けまでセレクトボタンを押し続ける
3. バトル中にセレクトを押すと1日3回までニトロが使用できる。

ワンダラー出現によるエンカウントずれ

- ワンダラー出現+リーダー前ラス1を満たすと、エンカウントがズれる。
- C1内回り以外で発生、C1内回りはローリング野郎3号から発生
- 所沢・大宮・熊谷・春日部ナンバーを避けるのはこのため。

その他

- 2台目を買うとモスキートレモンが出現して左回りの出現がズれるので、**必ず狼の鎮魂歌まで撃破してから乗り換えること。**

- このゲームは車種、馬力、重量、ギア比などなどの合計値？ とリーダー討伐状況を組み合わせてアザーカーのシードを作ってるっぽい。

攻略に使う車

- どの車を買う場合でも、所沢・大宮・春日部・熊谷以外にする。
- 掲載売却額は新車の時。ぶつけたり擦ったりすると売却額が下がる。0.85掛けくらいがいいかも。

初期車

NA車・乗り換えなし

- MITSUBISHI / FTO GP Ver.R / DE3A
 - 有明はエンジン+1・**クラッチ+1、リアスポイラーを外す**
 - あるいはエンジン+2でもいい
 - 購入CP:300万(399万) 新車売却CP:163万
 - FF車なのでコーナリングの加速に難あり
- MAZDA / ROADSTER RS / NB8C
 - 有明はエンジン**+2、マフラー+1、冷却+1、クラッチ+1**
 - 購入CP:200万(356万) 新車売却CP:114.4万
 - 加速性能が良く、曲がりやすいので好みで選ぶ
 - ユウウツな天使戦は要練習

NA車・乗り換えあり

- TOYOTA / COROLLA LEVIN GT APEX / AE86L
- TOYOTA / SPRINTER TRUENO GT APEX / AE86T
 - 有明はエンジン**+2**
 - 冷却、マフラーは購入してもOK
 - **クラッチは買っちゃダメ！**

- リアスポイラーを外す
- 購入CP:144万(237.6万) 新車売却CP:80.4万
- 手元に150万程残る

TURBO車(乗り換え先)

- NISSAN / 180SX Type-X / RPS13
 - 購入CP:306万(397.8万) 売却CP:164.5万

チャート

大まかな流れのみ記載しているので、適宜組み替えるのを推奨

New Game

1. 神田川からC1外回りをこなし、GALAXY RACERSを撃破
2. 有明から新環状左回りを「ローンウルフ」までこなす
3. 木場/福住から「イナズマシフトの拓也」「狼の鎮魂歌」を撃破
4. 芝公園からC1内回りを「紅い流星」まで撃破する
 - 下記ライバルは次の新環状右回りの車を確認しに行く
(スムーズに進んだ時の火曜・金曜・30日目以外のライバル)
 - ローリング野郎5号
 - ローリング野郎6号
 - ファンキーモンキー
 - ファイヤーバード
 - シルベスタ
5. 乗り換えチャートの場合、このタイミングで乗り換えてチューニングをする
6. 芝公園からC1内回りを「エキサイトカーマイン」まで撃破する
 - 下記ライバルは次の新環状右回りの車を確認しに行く
(スムーズに進んだ時の火曜・金曜・30日目以外のライバル)
 - 首都高の紅い閃光

- スポーツカー殺し
- ケミカル井藤
- エキサイトカーマイン
 - 当たり: R.Gangs、Tokyo Jungle
 - ハズレ: Cupid Arrows、ワンダラー
- 攻めるなら本家一番星などでも確認しに行く

7. 新環状右回りのライバルを撃破

- 最後の1台が火曜・金曜になってしまった時のケア要に「ヘブンズ4ドア＋元祖一番星」を残しておくとき

8. 裏切りのジャックナイフを銀座から撃破する

9. 木場/福住からブラッドハウンドを撃破

- ブラッドハウンドに先行させると事故しやすい？

10. そのままユウウツな天使戦

- 負けた場合、台場スタートピットイン後からパッシングがオススメ

紅い流星までにR.Gangsを5台撃破できた場合

1. 有明から「スパイラル」まで撃破する
2. 木場/福住から「イスピリットクラッシャー」を撃破
3. こくらへんで乗り換え
4. 火曜・金曜以外に台場から出て「戦慄のドリフトダンサー」を撃破
5. 芝公園からC1内回りを全撃破する
6. 裏切りのジャックナイフを銀座から撃破する
7. 木場/福住からブラッドハウンドを撃破
 - ブラッドハウンドに先行させると事故しやすい？
8. そのままユウウツな天使戦
 - 負けた場合、台場スタートピットイン後からパッシングがオススメ

KG(旧ガチャチャート)

KGではモスキートレモンが登場してしまうので、新環状左回りを全討伐する必要があるため、こちらに記載。

1. 神田川からC1外回りをこなし、GALAXY RACERSを撃破
2. 台場から入り、新環状右回りをR.Gangsのレインドロップまで撃破
3. 芝公園C1内回りをこなしていく。撃破後、少し前にいる新環状右回りの車を確認する。
 - 火曜日と金曜日はストリートダンサーがワンダラーで上書きされるため、新環状左周りをこなす
4. ストリートダンサー(濃い緑色の車)であればパッシングして連戦、そのまま戦慄のドリフトダンサーまで撃破する。
 - この時、極力新環状側に進むこと。よっぽど距離を離していない状況でC1に行くとDRAWになって台無し
 - エキサイトカーマイン撃破後までに出てこなかった場合、台場から新環状右回りをこなすor新環状右回りを一周して探す。記録狙いならリセット
5. 有明から新環状左回りを春巻きイツキまでこなす。
6. リーダー前なので、木場/福住から撃破
7. 再び有明から新環状左回りをスパイラルまでこなす。
8. リーダー戦が2戦続くので、木場/福住から撃破
9. 裏切りのジャックナイフを銀座から撃破する
10. 木場/福住からブラッドハウンドを撃破、そのままユウウツな天使戦

バトル指南とか

- C1外回り
 - FTOなどパワーのある車の場合パッシングタイミングを少し遅らせることで、長い時間コーナーに停滞させ、大きく突き放すことが可能

- 初めの左コーナーから右コーナーに差し掛かるまでに、できるだけ大きく離すことで、ライバルに加速補正が乗り、事故りやすい。
- ブロークンアロー撃破時に、八重洲線へのバリケードが見えだしたあたりだとGood。
 - ミスターオセロが橋脚の減速地帯に引っかかってくれる。
- C1内回り
 - かなり手前でちょっと減速してパッシングすると、ギリ抜かさないくらいの位置でバトル開始になる。そのまま中央分離帯にぶつけることで大幅に減速させられる。ドリフトベビーまではこれがきっちりできると早い。
 - ただし、右寄りに当てすぎると別ルートに行ってDRAWになるので注意
 - リーダー前確定時
 - 八重洲ピットを過ぎたあたりで終わるのがベスト、それを超えた場合はトンネル抜けるくらいがいいかも。
 - ローリング野郎1号
 - 2号が乱入してくるまでに橋脚を2箇所必ず通り抜けておくこと。プレイヤー車が引っかかってしまい、演出が非常に長くなるため。
 - これを防ぐために銀座から出るなど対策を行うのは無くはないかも
- 新環状左回り
 - 有明は特筆事項無し、さっさとニトロふかして事故らせる
 - リーダー前確定時の木場/福住から出る時
 - 追い抜きパッシングに成功したら右車線を暫く走り、右車線側に誘導して右車線を走っているバンにぶつける。
 - 江戸橋JCTの分岐に差し掛かる前(内回り右回りの案内が出て少し後)で前座戦を終えると、リーダー戦がいい具合に減速してもらえる。
- 新環状右回り
 - たいてい内回りで倒してると思うのでメンバー戦は特筆事項無し

- リーダー戦は、内回り外回り分岐の内回りに差し掛かるあたりでメンバー戦を終えると、リーダー戦で謎の減速地帯を使って抜かしやすい
- それを逃した場合は、内回りとの合流からもうちょっと先くらいまで進む。(たぶんキツイ)
 - それでもイオは十分強力だが.....
- 裏切りのジャックナイフ
 - 感覚で覚えてもらうしかないが、きれいに追い抜きパッシングするしかない。(減速あるいは橋脚にひっかける)
 - おそらくパッシングタイミングで左右される。GOの瞬間に上手くぶつけて初めの加速を殺すのが大事。俗にいうSSRナイフ
- ブラッドハウンド
 - 追い抜きパッシングをしたときは、左車線をていねいにキープするといいかも？ 若干ミスるくらいのほうがいいかもしれない。
 - バンにぶつけるのにミスるとその後のユウウツな天使戦の仕込みが困難になる
 - 雨が降るとぶつかってくれやすい気がする
- ユウウツな天使
 - 左回りリーダーの時より少し手前(案内が出るくらい)でブラッドハウンド戦を終え、初速の加速を落とさせて前に出る。

その他

- C1外回りは**必ず**最初の9日間で必ず行う。10勝で出てくるイリュージョンBのせいでリーダー戦が行えずにズレるため
 - 10日目はポルノ鈴木でズレるのでアウト
- 台場から新環状右回りに行く場合、リーダー前は火曜と金曜を避ける。
 - 逆に「走るブルーウェイブ」まで撃破し、わざと火曜か金曜に出ると「MJ6feet6+イオ」が出るので、インプレス解禁が早くなる。
- C1内回りを紅い流星まで倒した後、偶数日に出ることでSS Limitedと戦うことができる。

- 右回りの攻略を後回しにしておき、内回り→右回り……と攻略すると雑魚狩りができる。

スペシャルサンクス

- [フォンシさん](#)、[AsneLさん](#)
 - テクニック面の伝授、チャートのベースを提供して頂きました
 - 動画の方を参考にさせて頂きました
- [ラッテヤイさん](#)
 - 動画の方を参考にさせて頂きました
- [みそにこみさん](#)、[ガンおじさん](#)
 - 車体知識面などでサポートして頂きました
- [Yoshiさん](#)
 - NA車の有明パターンの解明などを手伝って頂きました
- Yukiさん
 - アザーカーの車線法則などを教えて頂きました