



GAME TECH: MARINGÁ & LONDRINA

REGULAMENTO • LOL

Última atualização: 11/07/2024

Disposições Gerais

Este documento tem como finalidade estabelecer as normas e regulamentos da competição da modalidade de League of Legends, promovida pela Software By Maringá, Abratic e Ti Paraná, e organizada pela GameSe. As regras descritas a seguir serão aplicadas de maneira igual e integral a todos os participantes e partes envolvidas na competição. O não cumprimento destas normas por parte dos participantes pode resultar em penalidades, conforme detalhado neste regulamento.

O regulamento está sujeito a atualizações. Recomendamos que todos os participantes estejam atentos a possíveis mudanças para garantir uma participação informada e justa no campeonato. Em casos extremos ou não previstos neste regulamento, a organização do campeonato reserva-se o direito de tomar decisões finais.

SUMÁRIO

[1. Introdução](#)

[1.1 Termos de concordância](#)

[2. Elegibilidade dos jogadores](#)

[2.1 Requisitos](#)

[2.2 Times](#)

[2.3 Punição](#)

[3. Regras de conduta](#)

[3.1 Suporte com a Administração](#)

[3.2 Regras de conduta](#)

[3.2.1 Comunicação Visual, Verbal e Escrita](#)

[3.3 Direito de Publicação](#)

[3.4 Contas](#)

[3.4.1 Nickname](#)

[3.5 Cheating e trapaças](#)

[3.6 Responsabilidade](#)

[4. Inscrição](#)

[4.1 Datas de inscrição](#)

[4.2 Limite de times](#)

[4.3 Valor da inscrição](#)

[5. Agenda do campeonato](#)

[5.1 Datas e agendamento do campeonato](#)

[5.2 Reagendamento](#)

[6. Reservas e Substituições](#)

[6.1 Reservas](#)

[6.2 Substituição](#)

[6.2.1 Descumprimento](#)

[7. Formato da Competição](#)

[7.1 Competição](#)

[7.1.1 Fase de Grupos](#)

[7.1.2 Playoffs](#)

[8. Regras de League of Legends](#)

[8.1 Pause](#)

[8.2 Erros durante seleção](#)

[8.3 Desconexões](#)

[8.4 Escolha de lados](#)

[8.4 Fim da partida](#)

[9. Premiação](#)

[9.1 Regras de premiação](#)

[9.2 Valor das premiações](#)

[9.3 Classificação para a etapa Estadual do Circuito Game Tech](#)

1. Introdução

1.1 Termos de concordância

Ao participar desse campeonato, todos os jogadores concordam e se comprometem a seguir as regras e critérios estabelecidos neste documento. Este regulamento se aplica exclusivamente a esta competição e é de responsabilidade de cada participante estar ciente e em conformidade com as normas aqui descritas.

2. Elegibilidade dos jogadores

2.1 Requisitos

Para participar do campeonato, cada time deve ter no máximo oito jogadores e pelo menos um colaborador de empresas associadas a uma das seguintes instituições: Software by Maringá, Assespro, Abratic e TI Paraná. Esse colaborador deve ser o capitão do time, titular e comprovar seu vínculo com crachá da empresa ou e-mail corporativo.

Além disso, serão aceitas inscrições de times compostos por no mínimo três alunos, preferencialmente dos cursos de tecnologia, de instituições de ensino parceiras, tais como Vincit, UniCV, UniCesumar, Unifil, Universidade Positivo, UEL, Unopar, Anhanguera/Kroton, SENAC, SENAI, IFPR, e UTFPR. Recém-formados com até 12 meses de formatura também podem participar desses times. Tanto os estudantes quanto os recém-formados devem apresentar comprovante de vínculo, como comprovante de matrícula ou carteirinha da faculdade, que será validado junto à entidade parceira.

Todos os jogos serão realizados online, sendo responsabilidade de cada jogador garantir a estrutura necessária para participar do campeonato.

2.2 Times

Estará apto a participar do campeonato o time que atender aos seguintes critérios:

- a. A equipe deve ser criada na plataforma GameSe, com um número mínimo de 5 jogadores e máximo de 8 jogadores, considerando o coach, todos devidamente inscritos;
- b. A inscrição do time deve ser realizada através da plataforma GameSe.gg, na página do respectivo campeonato;

c. Validação dos documentos e confirmação do pagamento efetuado pelo líder representante da equipe.

2.3 Punição

O time que não cumprir os critérios previamente descritos estará sujeito a derrota na partida e será passível de eliminação do campeonato.

3. Regras de conduta

3.1 Suporte com a Administração

Em casos de necessidade de suporte, os jogadores participantes podem entrar em contato com a nossa administração através dos seguintes meios:

Whatsapp: (44) 99818-6957

Email: contato@gamese.gg

Discord: <https://discord.com/invite/CCT9nNmN8>

3.2 Regras de conduta

As regras de conduta de League of Legends (LOL) são consideradas a base para as normas deste campeonato. Recomendamos que todos os participantes estejam cientes das regras estabelecidas pela Riot Games, disponíveis em [Código de Conduta do League of Legends](#).

Ressaltamos que respeitamos integralmente as regras do jogo e que, em caso de infrações cometidas por qualquer participante, não nos responsabilizamos pelas consequências, podendo inclusive denunciá-los, se necessário.

Além disso, os jogadores de cada time devem manter um comportamento adequado, em conformidade com as [regras de conduta](#) da plataforma GameSe.gg durante o campeonato. Xingamentos ou ofensas a jogadores adversários, à equipe organizadora, aos espectadores, ou a qualquer outra pessoa serão passíveis de punição e podem resultar na eliminação do jogador.

Não toleramos qualquer forma de discriminação, e em caso de ocorrência, tomaremos providências plausíveis, as quais serão discutidas com a administração.

É importante destacar que todo jogador que não respeitar as regras está sujeito a penalidades dentro do jogo.

3.2.1 Comunicação Visual, Verbal e Escrita

Os participantes devem abster-se de qualquer forma de comunicação visual, verbal ou escrita que envolva temas sensíveis como religião, política, pessoas públicas ou marcas registradas. Mensagens, gestos ou imagens que possam ser considerados ofensivos, discriminatórios ou que infrinjam os direitos de terceiros são estritamente proibidos. Essas ações estão sujeitas à avaliação da organização e podem resultar em punição.

3.3 Direito de Publicação

Ao se inscrever no campeonato, os participantes concordam em ceder, de forma irrevogável, os direitos de uso de sua imagem e da equipe que representam para a organização, realização e patrocinadores do campeonato. Esses direitos incluem, mas não se limitam a, banners, peças publicitárias, comunicação em redes sociais, e-mail marketing, streaming ao vivo, replays e eventuais ações relacionadas à promoção do campeonato.

A organização do campeonato reserva-se todos os direitos de publicar e informar sobre penalizações aplicadas a membros da equipe. Qualquer membro da equipe ou time poderá ser mencionado nessas declarações, renunciando assim a qualquer direito de ação judicial contra a organização, realização, patrocinadores, e/ou seus parceiros, subsidiários, afiliados, funcionários, agentes ou contratados.

3.4 Contas

Durante os jogos, é obrigatório que o jogador utilize a mesma conta cadastrada na plataforma GameSe para participar do campeonato. Fica estritamente proibido que qualquer pessoa que não seja o dono da conta e inscrito no campeonato acesse a conta para jogar. Em caso de comprovação dessa prática, tanto o jogador quanto o time serão passíveis de penalidades, podendo resultar na eliminação do campeonato.

A organização reserva-se o direito de solicitar, antes do início de uma partida, a validação por meio de áudio/vídeo dos jogadores via Discord ou WhatsApp. Eles devem estar cientes da necessidade de atender à chamada por meio da câmera do celular ou webcam, além de estar preparados para a apresentação de um documento com foto. Todos os jogadores devem estar cientes sobre essa verificação.

3.4.1 Nickname

É terminantemente proibido o uso de Nickname com teor sexual, agressivo, racista, homofóbico ou que contenha qualquer forma de discriminação. O desrespeito a esta regra resultará em penalidades, podendo incluir a alteração do nickname ou a desqualificação do jogador ou time, a critério da administração do campeonato.

3.5 Cheating e trapaças

O uso de trapaças, seja por meio de programas externos, uso de bugs ou glitches do jogo, de maneira intencional para obter vantagens sobre o time adversário, resultará na eliminação imediata do time.

Qualquer pessoa, seja o time adversário, a organização do campeonato ou espectadores, pode denunciar possíveis práticas ilegais. Caberá à organização do evento analisar e decidir sobre a validade da denúncia. A análise de partidas suspeitas e a determinação se houve ou não o uso de vantagens indevidas serão de total competência da organização do evento. Cada jogador inscrito no campeonato concorda previamente com as decisões da organização.

Os motivos de uma punição podem ser apresentados mediante solicitação, no entanto, não serão aceitas contestações.

Em casos recorrentes, o time poderá ser expulso da competição sem direito a ressarcimento do valor da inscrição.

3.6 Responsabilidade

Por meio deste regulamento, fica estabelecido que os patrocinadores não se responsabilizam por quaisquer danos e falhas na organização e desenvolvimento do campeonato. A responsabilidade pela organização, regras, despesas, regulamentos, entre outras questões deliberativas relacionadas ao evento é exclusiva da GameSe, em parceria com a Software By Maringá, Abratic e Ti Paraná, as quais fornecerão todo o suporte necessário aos envolvidos, seja em questões cíveis ou criminais.

Cada jogador/participante assume a responsabilidade por quaisquer danos que praticarem, principalmente por violações do presente regulamento, diante de todos os envolvidos e terceiros.

4. Inscrição

4.1 Datas de inscrição

As inscrições para o campeonato iniciarão no dia 07/06/2024 e encerrarão no dia 07/07/2024. Eventuais prorrogações do prazo serão comunicadas antecipadamente através das redes sociais oficiais da organização.

4.2 Limite de times

O campeonato terá capacidade para a participação de até 32 times.

4.3 Valor da inscrição

O valor da inscrição é de R\$120 por time, sendo o pagamento efetuado exclusivamente via link de pagamento. O líder do time receberá o link de pagamento ao concluir as inscrições e deverá encaminhar o comprovante de pagamento de todos os membros à GameSe quando abordado via WhatsApp.

5. Agenda do campeonato

5.1 Datas e agendamento do campeonato

Os jogos serão realizados aos finais de semana, iniciando na data de 14/07/2024. Embora os times possam reagendar os jogos de acordo com sua disponibilidade durante um período previamente estabelecido antes do início do campeonato, a escolha final e definição dos horários ficarão a cargo da organização, dependendo do cronograma estabelecido. Ressalta-se que jogos não realizados dentro deste período serão considerados WO para o time que não apresentar disponibilidade de horário.

5.2 Reagendamento

Apresentaremos uma agenda aos jogadores com um prazo definido para enviar solicitações de alteração através da plataforma. Após o encerramento deste prazo, não serão aceitas novas solicitações.

Em caso de imprevistos ou motivos de força maior, como questões de saúde, as solicitações devem ser feitas através do e-mail contato@GameSe.gg, informando os horários em que sua equipe estará disponível. O pedido será analisado, e um

novo dia e horário serão alinhados em conjunto com o time adversário, levando em consideração a disponibilidade de ambas as equipes.

Se não houver disponibilidade entre os times nas novas datas propostas, não podemos garantir o reagendamento, mas faremos esforços para negociar uma nova data com as equipes envolvidas na partida. Caso não se chegue a um acordo, será sugerida a substituição dos jogadores indisponíveis.

Se, mesmo após as tentativas de remarcação e substituição, os jogadores não comparecerem, a partida será considerada WO, concedendo a vitória ao time adversário.

6. Reservas e Substituições

6.1 Reservas

Cada time terá permissão para incluir até 2 (dois) jogadores reservas e o coach, os quais devem ser cadastrados antecipadamente na plataforma da GameSe e vinculados ao time.

6.2 Substituição

O jogador substituto deve estar previamente cadastrado na plataforma da GameSe e vinculado ao time. Em caso de necessidade de inclusão de um novo substituto durante o campeonato, que não esteja cadastrado na plataforma, o líder do time deve contatar a organização do campeonato explicando o motivo da inclusão do novo jogador, respeitando um prazo de até 3 dias antes da partida. Essa solicitação será analisada pela GameSe, em conjunto com os realizadores do campeonato, sendo a decisão final de responsabilidade da organização.

6.2.1 Descumprimento

Em caso de substituição que descumpra as regras estabelecidas no item 6, o time estará sujeito a punições.

7. Formato da Competição

7.1 Competição

O campeonato será dividido em duas etapas. Os grupos e chaves serão sorteados

de forma aleatória pela organização. É importante destacar que, durante a competição, os times devem estar online no horário estabelecido. A tolerância máxima será de 15 minutos; caso um time ultrapasse esse limite, será considerada derrota por W.O.

7.1.1 Fase de Grupos

Na fase de grupos, as partidas serão disputadas em formato MD1 (melhor de uma), e os lados serão definidos pelo chaveamento. A distribuição de pontos será realizada da seguinte maneira:

- Vitória: 3 pontos;
- Derrota: 0 pontos.

Em caso de empate na tabela da fase de grupos, os critérios de desempate serão aplicados na seguinte ordem:

- Vitória em confronto direto;
- Saldo de abates.
- Em casos extremos nos quais os critérios acima não sejam aplicáveis, será realizada uma nova partida MD1 para o desempate, de acordo com a decisão da organização.

7.1.2 Playoffs

Os dois times com maior pontuação do grupo se classificam para os Playoffs (Sistema eliminatório/Dupla eliminação). Apenas as partidas de semifinais e a grande final serão no formato MD3 (melhor de 3); todas as demais partidas do campeonato serão no formato MD1 (melhor de uma). O time que chegar pela chave Upper (chave superior) terá a vantagem de iniciar os vetos de mapa.

Playoffs: Conceito de Upper e Lower "Dupla eliminação"

O formato de dupla eliminação, também conhecido como 'double-elimination', é fundamentado em duas premissas: as equipes que conquistarem duas vitórias continuam vivas no campeonato, enquanto aquelas que sofrerem duas derrotas são eliminadas do evento. Portanto, caso um participante perca pela primeira vez, terá outra oportunidade para se recuperar. Os times são dispostos em 'upper' e 'lower', ou seja, chaves superiores e inferiores. As equipes que perdem seu primeiro compromisso caem para a chave inferior e ganham uma segunda chance para avançar.

8. Regras de League of Legends

8.1 Pause

Cada partida terá direito a 5 minutos de pausa por time, e espera-se fair play do time que estiver utilizando a pausa, aguardando a confirmação do outro time para despausar.

8.2 Erros durante seleção

Em caso de erro durante a seleção de campeões, o time deve reportar ao fiscal que estiver acompanhando a partida. O fiscal analisará o problema, e o veredito será decidido por ele.

8.3 Desconexões

Se ocorrer desconexão antes do início da partida, a partida será pausada, e o fiscal tomará as devidas providências.

8.4 Escolha de lados

Na fase de grupo, o time que entrar primeiro na sala criada pela GameSe para o jogo escolhe o lado. Nos Playoffs o time que tiver a melhor campanha escolhe o lado.

8.4 Fim da partida

A partida será declarada encerrada quando um dos times derrotar o Nexus do time adversário.

9. Premiação

9.1 Regras de premiação

Para que as equipes tenham acesso às informações referentes à entrega das premiações, é necessário que as mesmas mantenham contato ativo com a organização do evento logo após o fim do campeonato. A omissão de dados essenciais ou a perda de contato com a equipe organizadora por um período mínimo de 15 (quinze) dias após o encerramento configura perda total dos direitos à premiação.

Tendo em vista a necessidade de encerramento do projeto e início dos próximos pela organizadora, esclarecemos que, em caso de ausência de comunicação no devido tempo, a premiação referente voltará a pertencer à promotora do campeonato, conforme os motivos apontados anteriormente.

9.2 Valor das premiações

A premiação não é de responsabilidade da organização, sendo realizada pelos promotores do campeonato conforme valores descritos abaixo:

1º Lugar: R\$ 750 no Cooper Bank para o time

2º Lugar: R\$ 400 no Cooper Bank para o time

3º Lugar: R\$ 300 no Cooper Bank para o time

A empresa patrocinadora Cooper Bank é responsável pelas informações relacionadas à entrega da premiação no Cooper Bank dentro de um prazo de 45 dias.

9.3 Classificação para a etapa Estadual do Circuito Game Tech

9.3.1 Classificação

- O 1º e o 2º lugar garantem uma vaga para a etapa estadual do Game Tech.
- Na etapa estadual, os 6 melhores times do estado disputarão de forma online por 2 vagas para as finais presenciais.

9.3.2 Finais Presenciais

- As finais presenciais ocorrerão no Ginásio Tarumã, em Curitiba, nos dias 06 e 07 de setembro.
- Os times competirão pela seguinte premiação:
 - Campeão Game Tech Paraná: R\$ 3.250
 - Vice-campeão Game Tech Paraná: R\$ 1.000

9.3.3 Premiação Total

- O valor total de premiação para a final presencial do circuito Game Tech é de R\$ 10.000.
- Este valor será válido apenas se for atingida a quantidade mínima de 16 times por modalidade nas etapas regionais do Circuito Game Tech.

