

Carolina Rehbein Del Río

UX/UI Designer Junior - Web y Mobile

Egresada de bootcamp Talento Digital - Openboxcode, certificada por Google. Finalista en Laboratorio y recomendada en pasantía Lab4U. Amplío constantemente mis conocimientos mediante cursos, post, videos y libros. Aspiro a desarrollarme en un equipo colaborativo, con colegas que guíen mi crecimiento profesional inicial.

Experiencia

Diseñador UX Junior - Lab4U

Pasantía, Jul 2022 - Oct 2022 (4 meses) /

Santiago, Chile

- **Documentar, mejorar y generar entregables UX basados en insights reales.**
- Aplicación de **metodologías de investigación** para enfocar el rediseño del «New Home Portal».
- Desarrollo de **wireframes y prototipos** en equipo para nuevas funcionalidades de esta página, enfocándome en los usuarios profesores y presentando dos propuestas de **prototipos** para «Step by Step» usando diseños en alta fidelidad previamente establecidos.
- Realización de **pruebas de usabilidad** que revelaron problemas en la encontrabilidad del portal de profesores en la página principal.
- **Facilitación de sesiones de ideación** con FigJam para resolver problemas urgentes, generando ideas accionables en dos semanas.

[Leer más sobre la experiencia](#) ↗

Educación

- **Talento digital: Bootcamp de diseño UX/UI** (Mayo 2024)
- **Google: Certificado diseño experiencia de usuario** ([Google](#) y [Talento Digital](#)) (Sep 2023)
- **Crehana: Investigación Cuantitativa y Cualitativa** (Dic 2022)
- **Udemy: Diseño UX: experiencia de usuario UX/UI + Figma 2022** (Jul 2022)

[Ver todas la certificaciones y cursos](#) ↗

Santiago, Chile

Teléfono: +56984210695

Mail: c.rehbeindelrio@gmail.com

LinkedIn: [in/carolinarehbeindelrio](https://www.linkedin.com/in/carolinarehbeindelrio)

Portafolio: <https://caritoux.framer.website/>

Herramientas que uso

Figma (medio)
Penpot (principiante)
Visual Studio Code (principiante)
HTML/CSS (principiante)
Google Workspace (medio)
Office 365 (medio)
Notion (principiante)
LogSeq (principiante)
Miro (principiante)
Figjam (medio)
Slack (medio)
Maze (medio)
Useberry (medio)
Optimal Workshop (principiante)
Quant-UX (medio)

Habilidades

Testeo A/B
Habilidades analíticas
Benchmarking
Documentación
Facilitación
Encuestas
Pruebas de usabilidad
Flujos de usuario
Prototipado de interfaz de usuario
Entrevistas
User journey map
UX Personas
Investigación UX
Análisis heurísticos
Design thinking
Atomic design
Inglés oral y escrito (medio).