

드래곤 에이지

입문자 가이드

설치부터 추천 모드, 버그 오류 대처방법까지
오직 당신의 즐거운 플레이를 위해

최종수정: 24.07.03.

이 문서의 구성

환영합니다. 이 문서는 [드래곤 에이지 시리즈]에 관심을 갖고 게임을 처음 플레이해보고 싶은 사람들에게 빠르고 간편하게 한국어 패치 방법 등을 전달할 목적으로 작성되었습니다.

드래곤 에이지 게임은 정말 재미있지만, 아주 옛날부터 만들어진 게임이기 때문에 꽤적하게 플레이하기 위해서 확인해야 할 사항이 조금 있습니다. 또, 플레이하다보면 버그가 나는 경우도 종종 발생합니다. 새롭게 게임을 하시는 분들이 이런 어려움을 겪으실 때마다 저희는 항상 즐거운 마음으로 안내를 드리고 있지만, 아무래도 처음 플레이하는 과정에서 자꾸 이런 난관을 겪는 것 자체가 의욕을 떨어트리는 요소가 되기도 합니다.

그렇기 때문에 빠르고 간편하게 안내를 드릴 목적으로 이 문서를 작성했습니다. 목적 자체가 여러분이 즐겁게 게임을 하실 수 있도록 돕는 것이기에, 이 문서에 있는 내용을 발견하지 못하고 다른 사람에게 질문하는 것은 당연히 환영합니다! 저희가 바라는 것은 오직 하나뿐입니다. ‘부디 끝까지 플레이해주세요...’

이 문서는 우선 ‘목차’가 제시됩니다. 크게 [Ⅰ. 설치 및 게임 실행, Ⅱ. 스토리 진행을 위해 꼭 알아야 할 내용, Ⅲ. 편안한 게임 플레이를 위한 모드 추천 Ⅳ. 버그 발생 시 대처법]으로 나뉘어 제시됩니다.

대분류 밑에 짧게 제시된 소제목을 보고, 자신의 상황과 부합하는 것을 클릭합니다. 그러면 그 상황에 대한 해결방안이 적혀 있는 페이지로 넘어갈 수 있습니다.

페이지 안에는 최대한 상세하게 그 상황을 해결하는 여러 방안을 제시할 예정입니다. 또, 추가 프로그램 설치가 필요한 경우 설치 페이지와 설치 및 적용 방법에 대해서도 친절하게 작성될 예정이니 플레이 중 어려움이 있다고 하더라도 차근차근 시도해주시기 바랍니다.

테다스에서 즐거운 시간을 보내고, 함께 게임에 대해 이야기할 수 있으면 좋겠습니다.

목차

I. 설치 및 게임 실행

- [1. 어떤 버전으로 게임을 구매하면 되나요?](#)
- [2. 게임 플레이 순서는 어떻게 되나요?](#)
- [3. 한국어 패치는 어떻게 적용할 수 있나요?](#)
- [4. 프로스티 매니저를 적용해 모드를 적용한 뒤 게임을 어떻게 실행하나요?](#)
- [5. 1편은 EA에서, 2편은 Steam에서 구매해도 데이터가 연동되나요?](#)
- [6. 1편 데이터를 2편에 연동하려면 어떻게 해야하나요?](#)
- [7. 1/2편 데이터를 3편에 연동하려면 어떻게 해야하나요?](#)
- [8. \[오리진\] 모든 캐릭터 눈 색이 검게 나옵니다.](#)

II. 스토리 진행을 위해 꼭 알아야 할 내용

- [1. \[오리진\] 로더링 마을은 천천히 자세히 둘러보세요.](#)
- [2. \[오리진\] 아이템을 보관할 수 있는 창고가 필요하다면?](#)
- [3. \[오리진: 어웨이크닝\] 실버라이트 광산 진입 전 옷 다 벗으세요.](#)
- [4. \[오리진: 어웨이크닝\] 시그룬 동료퀘스트를 빨리 해주세요.](#)
- [5. \[오리진: 어웨이크닝\] 최종전 때 나타니엘을 파티에 넣어주세요.](#)
- [6. \[2\] 3막 엔딩을 보기 전 유산 DLC를 진행하시는 걸 추천드립니다.](#)
- [7. \[2\] 오리진에서 제브란 로맨스를 했다면, 버그픽스로 불륜을 방지하세요.](#)
- [8. \[인퀴지션\] 배후지대에서 영향력 3이 되면 헤이븐으로 돌아가세요.](#)

III. 편안한 게임 플레이를 위한 모드 추천

- [1. \[오리진\] 튕김 방지 4GB 패치](#)
- [2. \[오리진\] 못생긴 헬멧을 벗겨주는 No Helmet Hack 모드](#)
- [3. \[오리진\] 인벤토리 한도를 늘려주는 Expanded Inventory 모드](#)
- [4. \[오리진\] 스탯을 다시 찍게 해주는 Character Respecialization 모드](#)
- [5. \[2\] 오리진-2 연동 버그 해소 모드 Import Vault Fixes 모드](#)
- [6. \[2\] 치유 스킬과 포션 쿨타임 감소 Heal and Potion Cooldown Reduction 모드](#)
- [7. \[인퀴지션\] 질주 기능을 추가해주는 Sprint key 모드](#)
- [8. \[인퀴지션\] party banter tweaks - 뱀터 간격 좁힘](#)

- [9. \[인퀴지션\] fly + no boundaries - 비행모드와 낙사방지 모드](#)
- [10. \[인퀴지션\] quicker looting - 줍는 동작 없애줌](#)
- [11. \[인퀴지션\] war table without waiting - 워테이블 임무 대기시간 삭제](#)
- [12. \[인퀴지션\] no more fog of war - 지도-미리밝힌 모드](#)

IV. 버그 발생 시 대처법

- [1. \[오리진\] 렐리아나가 동료퀘스트를 안 줘요.](#)
- [2. \[2\] 3막 서베스티언 동료퀘스트 최종 전투 돌입 시 화면이 멈춥니다.](#)
- [3. \[2\] 전체화면으로 실행할 수 없습니다.](#)
- [4. \[인퀴지션\] DLC 지역\(지하가도, 서리등 분지\)으로 이동할 수 없습니다.](#)
- [5. \[인퀴지션\] 침입자 DLC 진행 중인데 다음 맵으로 넘어가지지 않아요\(무한 로딩 문제\).](#)
- [6. \[인퀴지션\] 도리안 동료퀘스트 중인데 주점에 아무도 없어요.](#)
- [7. \[인퀴지션\] 도적 Artificer 특화를 마친 뒤부터 배릭이 똑같은 말만 합니다.](#)
- [8. \[인퀴지션\] 전투 중인데 동료들이 자꾸 멈춰있습니다.](#)
- [9. \[인퀴지션\] 프로스티 매니저로 게임 실행이 안 됩니다.](#)
- [10. \[인퀴지션\] Enhanced Character Creation 모드 안내 \(프로스티 픽스 내용 포함\)](#)

I . 설치 및 게임 실행

1. 어떤 버전으로 게임을 구매하면 되나요?

게임 내의 중요 메인 스토리 DLC를 포함하여 구매하고자 하신다면, 다음과 같이 구매하시면 됩니다.

드래곤 에이지: 오리진 얼티메이트 에디션 (Ultimate Edition)

드래곤 에이지 II: 얼티메이트 에디션 (Ultimate Edition)

드래곤 에이지: 인퀴지션 올해의 게임 에디션 (Game of the year Edition)



2. 게임 플레이 순서는 어떻게 되나요?

결론부터 말하자면 ‘편한 대로’ 플레이하시면 됩니다. 만약 스토리를 순차적으로 즐기면서, ‘내 선택이 이 세계에 반영된 것을 체감하고 싶다’ 생각하시면 [오리진-2-인퀴지션] 순으로 플레이해주세요. (스토리의 몰입 면에서 추천)

하지만, [오리진]이 2009년 출시되어 그래픽이나 게임 인터페이스 등이 좀 더 다가가기 어렵게 느껴지실 수도 있습니다. 그 경우에는 2014년에 출시된 [인퀴지션]을 먼저 플레이하시는 것을 추천드립니다. (게임의 접근성, 편의성 면에서 추천)

어떤 플레이든 여러분들이 즐겁고 편안한 방향으로 시작해주세요. 우리는 즐겁기 위해서 게임을 하려는 사람들입니다.

3. 한국어 패치는 어떻게 적용할 수 있나요?

오리진, 2, 인퀴지션 세 시리즈 모두 얼마 전 새롭게 유저 한국어 패치가 다시 마련되었습니다. 각 시리즈별 한국어 패치 주소는 아래와 같습니다. 주소를 들어가시면, 상세한 설치 및 적용법이 나와 있으니 그대로 따라하시면 됩니다. (프로스티 매니저 사용법은 아래 4번을 참고하세요.)

유저 한국어 패치에 기여해주신 분들께 항상 감사드립니다.

오리진: <https://taamro.tistory.com/235>

2: <https://taamro.tistory.com/241>

인퀴지션: <https://blog.naver.com/dhrgusdlrns4/222471457139>

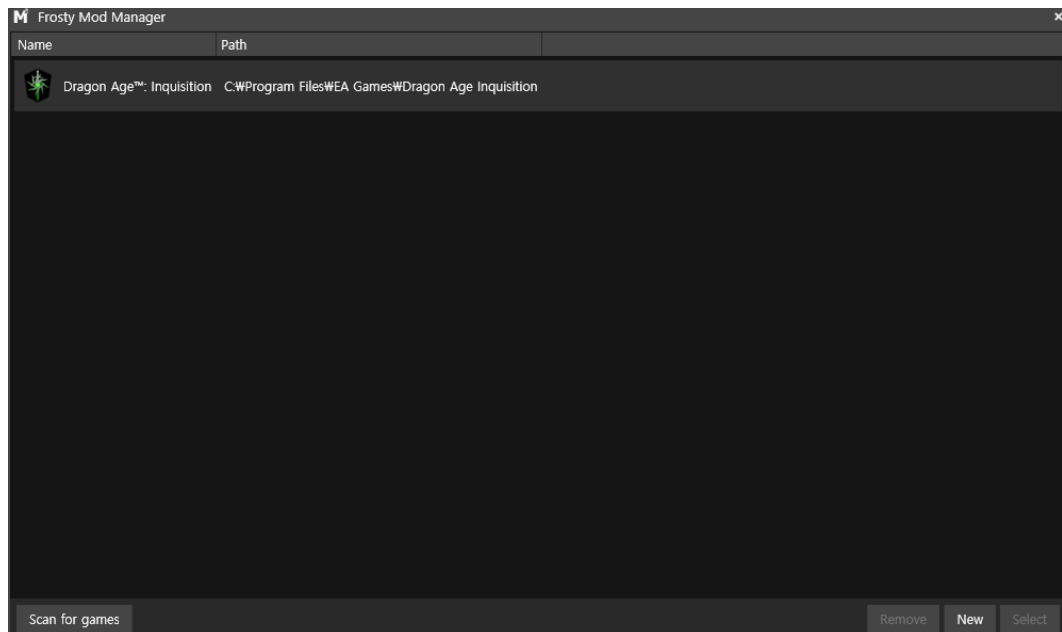
인퀴지션 한국어 패치 폰트: <https://taamro.tistory.com/233>

- [오리진] 게임 실행을 했는데도 override 폴더가 나타나지 않아요!
: core 폴더 안에 '새폴더 만들기'를 한 뒤, 폴더 이름을 override로 변경해주시면 됩니다. 그 안에 한국어 패치 파일을 넣으셔도 적용됩니다.

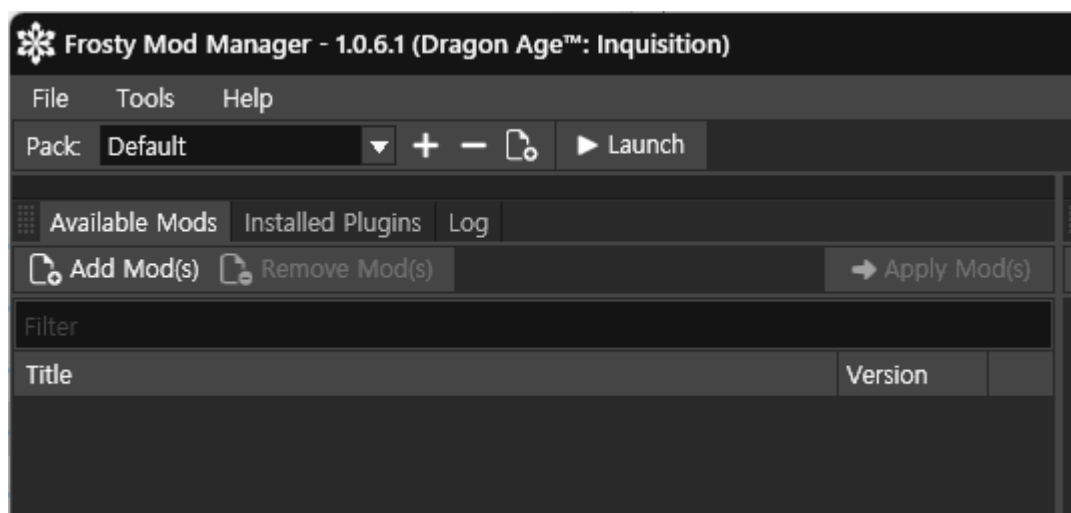
4. 프로스티 매니저를 적용해 모드를 적용한 뒤 게임을 어떻게 실행하나요?

프로스티 매니저로 한국어 패치 및 모드를 적용하는 방법은 다음과 같습니다.

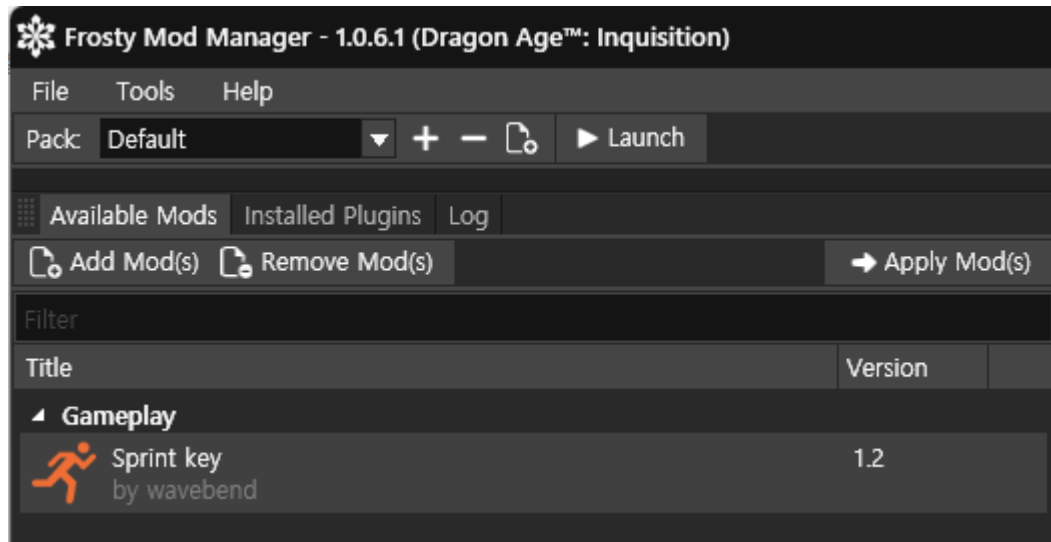
Frosty Mod Manager 실행 시 New를 눌러, 인퀴지션 설치 폴더 내의 인퀴지션 런처 열기 (EA App에서 다운로드하신 경우 경로-C:\Program Files\EA Games\Dragon Age Inquisition) 를 눌러주세요. 그러면 다음과 같이 창이 나타납니다.



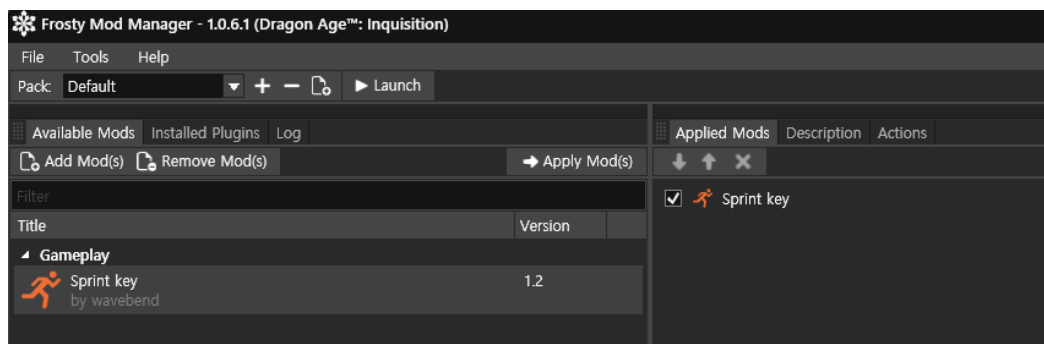
위 화면에서 Dragon Age: Inquisition을 더블클릭하거나 한 번 클릭한 뒤 Select를 누르세요. (주의: 처음 실행하는 경우 다소 시간이 걸릴 수 있습니다.)



이 화면에서 Available Mods 밑에 Add Mod(s)를 클릭한 후, 다운로드한 한국어 패치 및 모드 파일을 찾아 추가하세요. 그러면 아래 Title / Version 밑에 있는 빈 공간에 해당 모드가 나타납니다.



오른쪽 위에 있는 →Apply Mod(s)를 클릭해 설치한 모드를 게임 안에 적용하세요.



그러면 오른쪽에 Applied Mods에 적용된 모드들이 나타납니다.

그 뒤, ▶Launch를 클릭하여 게임을 실행하면 됩니다.

5. 1편은 EA에서, 2편은 Steam에서 구매해도 데이터가 연동되나요?

연동됩니다.

6. 1편 데이터를 2편에 연동하려면 어떻게 해야하나요?

오리진을 엔딩까지 클리어한 뒤, [2]를 실행하여 게임 시작을 누르세요. 게임 연동과 관련된 선택창이 나타납니다.

7. 1/2편 데이터를 3편에 연동하려면 어떻게 해야하나요?

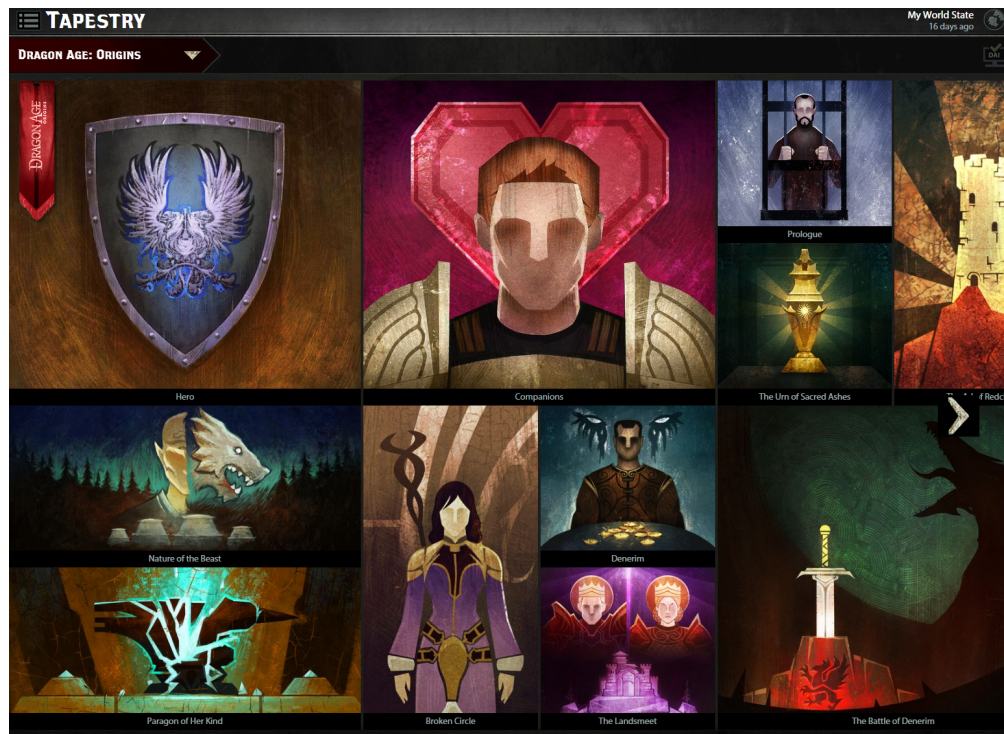
드래곤 에이지: 인퀴지션을 실행하여 게임 시작 화면에 진입합니다.



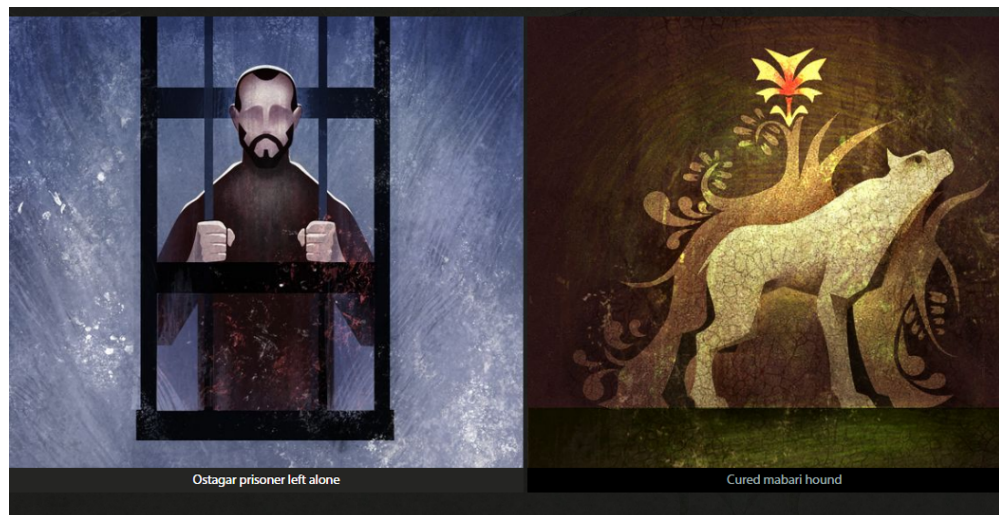
오른쪽 아래에 보면, Dragon Age Keep이라는 버튼이 있습니다. 클릭하면 웹사이트가 나옵니다.



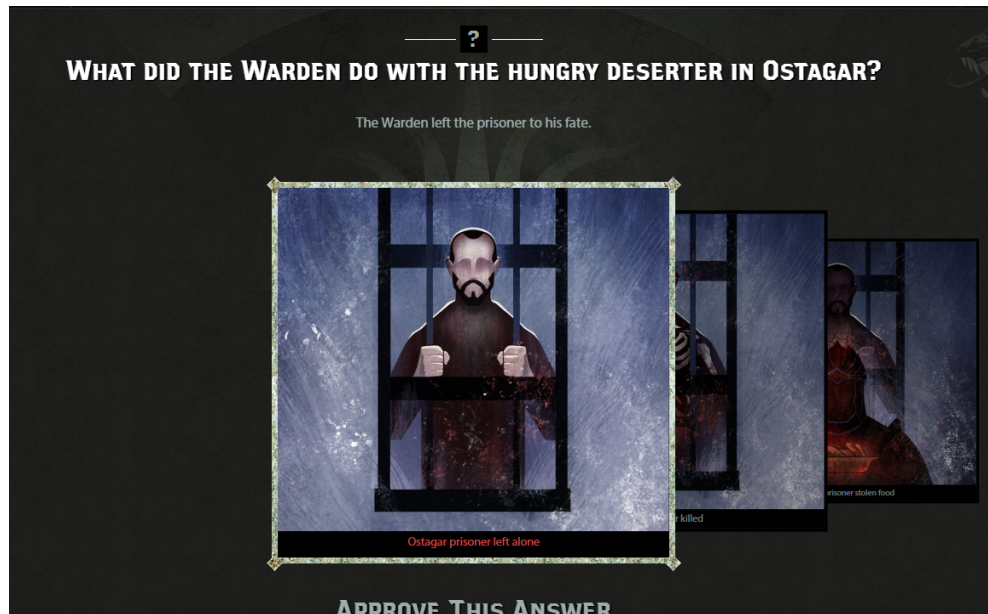
Sign In을 눌러 웹사이트에 회원가입 또는 로그인을 한 후, 드래곤에이지 오리진과 2의 설정을 아래처럼 입력합니다.



예를 들어, 드래곤 에이지: 오리진에 대한 설정을 입력하는 위 화면에서 Prologue를 클릭합니다. (화면에서 감옥에 갇힌 죄수 그림)

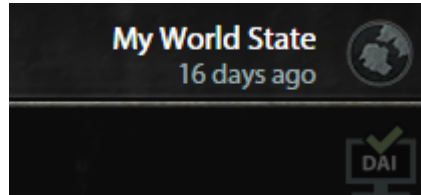


이 화면에서 왼쪽 죄수 그림을 누르면, 다음과 같은 선택지가 나옵니다.



당신의 워든이 프롤로그 지역인 오스트가에서 감옥에 갇힌 죄수를 내버려두었는지, 죽였는지, 훔친 음식을 주었는지, 훔치지 않은 음식을 주었는지 등을 클릭한 후, <Choose This Answer> 버튼을 누르면, 플레이하게 될 인퀴지션 세계관 안에 반영됩니다.

그렇게 모든 세계관의 설정을 마치고 나서, 인퀴지션으로 그 설정을 추출해야 합니다.



사이트 오른쪽 위의 이 부근을 클릭합니다.



아래 <Export To DA Inquisition>을 누르면, 지금까지 설정한 세계관 내용이 인퀴지션에 반영됩니다.

8. [오리진] 모든 캐릭터 눈 색이 검게 나옵니다.

설정에서 그래픽 설정을 낮음에서 높음으로 변경하세요.

II. 스토리 진행을 위해 꼭 알아야 할 내용

1. [오리진] 로더링 마을은 천천히 자세히 둘러보세요.

로더링 마을은 한 번 나가면 다시 돌아올 수 없는 지역입니다. 그러니 이곳에서만 진행할 수 있는 이벤트나 퀘스트를 놓치지 않기 위해서라도 꼼꼼히 둘러보면 좋겠죠? 특히 이곳에는 영입할 수 있는 동료가 두 명이나 있으니 느긋하게 천천히 둘러봐주세요.

2. [오리진] 아이템을 보관할 수 있는 창고가 필요하다면?

Warden's Keep DLC를 통해 갈 수 있는 병사의 봉우리 지역의 퀘스트를 완료하면 아이템을 보관할 수 있는 상자가 생깁니다. 해당 퀘스트는 게임 진행 중에, 초기에 야영지 인간 남자 NPC를 통해 시작할 수 있습니다. 메인 퀘스트 지역을 1~2곳 정도 클리어한 뒤 진행하시는 것을 추천드립니다.

물론 상자를 들고 다닐 수는 없고, 아이템을 꺼내거나 보관할 때마다 병사의 봉우리로 가야한다는 번거로움이 있긴 합니다만 오리진에서 얻을 수 있는 유일한 보관함이기 때문에 열어두면 좋습니다. 확장팩인 어웨이크닝에서는 경계의 요새 내부에 아이템 보관함이 있습니다.

3. [오리진: 어웨이크닝] 실버라이트 광산 진입 전 옷 다 벗으세요

실버라이트 광산 첫 이벤트 진행 후 아이템창의 아이템들이 전부 사라지는 버그 관련 해결법입니다. 그래도 해결되지 않을 경우 그냥 아이템창에 들어 있던 아이템들을 경계의 요소에 있는 창고에 전부 집어넣고 광산에 들어가셔도 됩니다. 이 경우 입고 있던 장비들은 그냥 입고 계셔도 괜찮습니다.

4. [오리진: 어웨이크닝] 시그룬 동료퀘스트를 빨리 해주세요.

아마란틴 시의 경비대장이 주는 '법과 질서' 퀘스트(밀수업자 관련 퀘스트)를 시그룬 동료퀘스트보다 먼저 진행할 경우 시그룬 동료퀘스트가 막혀버리는 버그 관련 해결법입니다. 헛갈린다면 시그룬 동료퀘스트를 받을 때까지 아마란틴 시의 경비대장에게 말을 걸지 않으면 됩니다(아마란틴 시를 아예 들르지 않는 것보단 그냥 경비대장만 무시하는 쪽이 좋음).

5. [오리진: 어웨이크닝] 최종전 때 나타니엘을 파티에 넣어주세요.

가끔 멀쩡히 잘 살아남은 나타니엘이 에필로그에서 죽어버리는 버그가 있다는 얘기가 있습니다. 나타니엘을 살려두면 이후 시리즈에서 추가 퀘스트를 얻을 수 있으니 안전하게 나타니엘을 옆구리에 끼고 최종전에 들어가시는 걸 권해드립니다.

6. [2] 3막 엔딩을 보기 전 유산 DLC를 진행하시는 걸 추천드립니다.

[드래곤 에이지 2]는 1막, 2막, 3막으로 구성되어 있습니다. 3막의 엔딩(=게임 엔딩)을 보기 전에 주인공의 집 안에 있는 석상을 통해 유산 DLC를 진행하시는 것을 추천드립니다. 유산 DLC의 내용이 일부 [드래곤 에이지 인퀴지션]과 연결되기 때문에, 스토리 몰입도가 좀 더 올라갑니다.

7. [2] 오리진에서 제브란 로맨스를 했다면, 버그픽스로 불륜을 방지하세요.

오리진에서 제브란 로맨스를 했고, 제브란이 [2]에서도 자유롭게 연애하기보다는 오리진의 주인공과 계속 연애하는 상태를 유지하기를 원한다면, [이 모드](#)를 적용하세요.

[2]의 버그로, 모드를 적용하지 않는다면 제브란이 오리진의 주인공에게 충실하지 않은 모습을 보일 수 있습니다. 이를 방지하기 위한 모드입니다.

8. [인퀴지션] 배후지대에서 영향력 3이 되면 헤이븐으로 돌아가세요.

해당 게임 경험은 제작자 측에서도 인정한 잘못된 디자인으로, 배후지대 맵을 전부 클리어해도 스토리가 진행되지 않으며, 특정 이벤트를 본 후 헤이븐으로 돌아가야 스토리를 진행할 수 있는 이벤트가 발생합니다. 영향력 3을 얻고 돌아가야 하는 이유는 헤이븐으로 돌아간 후 진행되는 이벤트 지역을 오픈하려면 영향력 3을 요구하기 때문입니다.

Ⅲ. 편안한 게임 플레이를 위한 모드 추천

1. [오리진] 튕김 방지 4GB 패치

먼저 NEXUSMODS 사이트에 올라와 있는 [모드](#)를 다운받습니다(해당 사이트 가입 필요). 그런데 이것 그냥 스팀에서 다운 받은 드래곤 에이지 파일에 적용하면 실행이 되지 않기 때문에, 스팀 창작마당에 올라온 [해당 글](#)의 Do-It-Yourself 부분을 참고하여 따로 적용해주는 과정이 필요합니다.

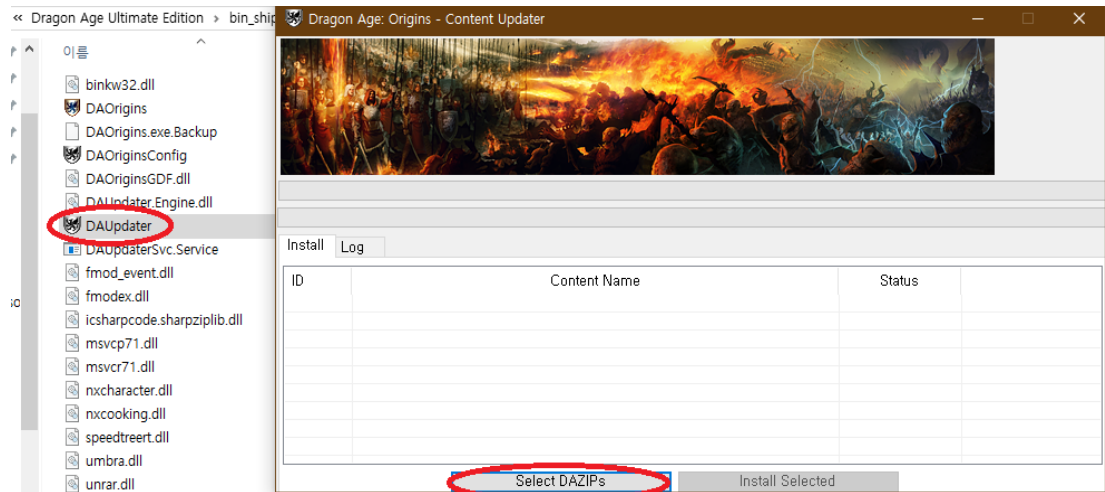
해당 글에 올라와 있는 **DAOrigins.exe** 파일을 다운받은 후, 스팀 라이브러리 드래곤 에이지 화면에 있는 관리 > 로컬 파일 탐색 > bin_ship 폴더를 열고 **다운받은 DAOrigins.exe 파일을 덮어씌운 후**, 아까 다운 받은 4GB 패치 파일을 실행시켜 덮어씌운 DAOrigins.exe 파일을 연동시키면 됩니다.

오래된 게임이기 때문에 4GB 패치를 하지 않으면 자주 튕기니 번거롭더라도 꼭 적용해주세요!

2. [오리진] 못생긴 헬멧을 벗겨주는 No Helmet Hack 모드

오리진은 착용 중인 헬멧을 보이지 않게 해주는 기능이 없습니다. 그 기능을 추가해주는 게 바로 No Helmet Hack 모드입니다. 아쉽게도 DLC나 확장팩에서는 적용되지 않는데... 저는 그냥 적용 안 되는 채로 게임해서 확장팩에서 해당 모드를 적용할 수 있게 하는 방법은 잘 모르겠네요. 아시는 분 계시면 적어주세요...

NEXUSMODS 사이트에 올라와 있는 [모드](#)를 다운받고(사이트 가입 필요) 스팀 라이브러리 드래곤 에이지 화면의 관리 > 로컬 파일 탐색 > bin_ship 폴더의 **DAUpdater.exe** 파일을 실행합니다. 실행하면 뜨는 창의 **Select DAZIPs** 버튼을 누른 후 앞서 설치했던 모드 파일을 선택해서 적용하면 됩니다.



이렇게 적용한 모드는 게임 실행 후 **다운로드 가능한 콘텐츠 > 설치된 콘텐츠** 항목에서 제대로 설치되었는지 확인 가능하며, 언제든지 편하게 ON/OFF 할 수 있습니다. 오리진의 모드 대부분을 이렇게 설치 가능하니 참고해주세요.



3. [오리진] 인벤토리 한도를 늘려주는 Expanded Inventory 모드

오리진은 특정 상점에서 가방을 구매하여 아이템창을 늘릴 수 있습니다. 그래서 그 기회를 놓치면 영영 작은 가방인 채로 살아야 합니다. 이 모드는 그런 번거로움을 덜어줄 수 있는 모드입니다. 정확히는 모든 가방을 다 구매했을 때의 인벤토리 한도(125)로 늘려주는 모드입니다. 그렇기 때문에 나중에 추가로 가방을 구매하더라도 한도가 더 늘어나지는 않습니다.

NEXUSMODS 사이트에 올라와 있는 [모드](#)를 다운받고 No Helmet Hack 모드와 같은 방법으로 적용하면 됩니다.

4. [오리진] 스탯을 다시 찍게 해주는 Character Respecialization 모드

오리진은 잘못 찍은 스탯을 초기화할 수 있는 기능이 없습니다. (2에서는 DLC로 추가된 검은 만물상이라는 장소에서 스탯 초기화 아이템을 구매 가능하고, 인퀴지션에서는 하늘보루 대장간에 있는 구매/판매 장소에서 스탯 초기화 아이템을 구매할 수 있습니다.) 그 기능을 추가해주는 모드입니다.

NEXUSMODS 사이트에 올라와 있는 [모드](#)를 다운받고 No Helmet Hack 모드와 같은 방법으로 적용하면 됩니다. 스킬 뿐 아니라 선택한 전문화 등 모든 스탯이 초기화되지만 전부 다시 분배할 수 있으니 당황하지 말고 천천히 적용하시면 됩니다.

야영지나 마을 특정 지점에 있는 까마귀와 대화하면 스탯을 초기화할 수 있습니다(이 경우 스탯을 초기화 하고 싶은 캐릭터를 조작해서 까마귀에게 말을 걸어야 함).

5. [2] 오리진-2 연동 버그 해소 모드 [Import Vault Fixes 모드](#)

오리진과 2 사이에 연동과 관련된 버그를 해결하는 통합 모드입니다. 본문 내용에 영문으로 자세한 패치 내용이 적혀져있으니 스포일러를 피하고 싶으시면 링크들어가셔서 바로 파일로 가셔서 다운로드 후, 아래 언/인스톨 방법을 따라하세요.

(이 모드 오리진 제브란맨스 다이올로그 수정 모드가 포함이 되어있습니다!)

Un/Installation:

- Unzip and place .erf in packages\core\override, delete to uninstall.
- Can be installed or uninstalled at any point.

6. [2] 치유 스킬과 포션 쿨타임 감소 Heal and Potion Cooldown Reduction 모드

드래곤 에이지 2는 치유 스킬과 포션의 쿨타임이 꽤 긴 편입니다. 그게 불편한 분들을 위해 치유 스킬과 포션 쿨타임을 줄여주는 모드가 있습니다.

NEXUSMODS 사이트에 올라와 있는 [모드](#)를 다운받은 후 문서 > BioWare > Dragon Age 2 > packages > core > override 폴더 안에 모드 파일을 집어 넣으면 적용됩니다(override 폴더가 없을 경우 만들어서 넣으면 됨).

7. [인퀴지션] 질주 기능을 추가해주는 Sprint key 모드

드래곤 에이지 인퀴지션의 탈것은 사실 속도를 높여주지 않는다는 사실을 알고 계시나요? 질주 버튼이 없는데 그냥 걸어다니기엔 맵이 지나치게 넓지요. 그런 당신을 위한 질주 모드입니다.

NEXUSMODS 사이트에 올라와 있는 [모드](#)를 다운받은 후 Frosty Mod Manager에 추가해서 적용하면 됩니다. 인퀴지션 한글 패치를 적용하는 방법과 똑같습니다.

8. [인퀴지션] [Party Banter Tweaks](#)

인퀴지션의 파티 뱀터는 큰 딜레이, 맵 이동 시 딜레이 초기화 등의 문제로 매우 드문 편입니다. 모드 설치 시 뱀터 간격을 유의미하게 좁혀 더욱 생생한 플레이가 가능합니다. 압축 해제 후 원하는 간격의 파일을 프로스티 모드 매니저에 넣어 주세요.

9. [인퀴지션] [Fly + No Boundaries](#)

점프 또는 낙하 후 공중에서 스페이스바를 길게 누르면 비행이 가능한 모드, 추락 대미지를 없애고 일부 막힌 지역을 이동 가능하게 해 주는 모드입니다. 길찾기가 힘든 분께 추천드립니다. 두 모드 모두 daimod 파일만 존재하나, 프로스티 모드 매니저에서도 작동합니다.

10. [인퀴지션] [Quicker Looting](#)

설치 시 줍는 모션을 기다리지 않고 바로 루팅이 가능합니다. Daimod 파일만 존재하나, 프로스티 모드 매니저에서도 작동합니다.

11. [인퀴지션] [War Table Without Waiting](#)

리얼타임으로 기다려야 완료 가능한 워테이블 임무의 대기시간을 삭제합니다. DLC 임무를 포함하며, 프로스티 모드 매니저 파일만 존재합니다. Daimod 사용 시 [이 모드](#)를 다운로드 해 주세요. daimod용 워테이블 모드는 DLC 임무를 포함하지 않습니다.

12. [인퀴지션] [No More Fog of War](#)

직접 이동하지 않아도 전체 지도를 볼 수 있습니다. 길찾기가 어려운 분, 자원 및 퀘스트 위치 파악을 원하시는 분께 추천드립니다. 압축 해제 후 본편과 각 DLC에 해당하는 파일을 모두 프로스티 모드 매니저/daimod에 넣어 주세요.

IV. 버그 발생 시 대처법

1. [오리진] 렐리아나가 동료퀘스트를 안 줘요.

렐리아나의 호감도를 너무 빠르게 올렸을 경우 발생할 수 있는 버그입니다. 호감도를 70까지 낮추면 해결됩니다. DLC를 설치했을 경우 구매할 수 있는 “씩은 양파” 등의 호감도를 깎는 아이템을 선물하면 간단하게 해결할 수 있습니다.

2. [2] 3막 서바스티언 동료퀘스트 최종 전투 돌입 시 화면이 멈춥니다.

ESC를 누르면 해결됩니다. 아마 더 좋은 해결법이 있을 것도 같은데... 일단 화면이 멈추면서 무한 로딩되는 버그는 ESC를 누르면 대체로 해결됩니다.

3. [2] 전체화면이 무슨무슨 프로그램으로 인해 안된다고 할 때.

설정-비디오에서 전체화면으로 게임하기를 체크하고 게임하시면 전체화면으로 플레이하실 수 있지만, 다음번 게임에 접속할때 가끔 다른 켜져있는 프로그램 때문에 안된다고 뜰 때가 많습니다. 그럼 강제로 창모드로 게임이 켜지는데, 그럴때는 다시 설정-비디오 탭에서 전체화면 플레이 체크를 해제하시고, (창모드지만 체크되어 있음) 확인하시고, 다시 체크를 누르시면 전체화면으로 돌아옵니다.

4. [인퀴지션] DLC 지역(지하가도, 서리등 분지)으로 이동할 수 없습니다.

한글패치를 게임에 덮어씌우는 방법으로 적용했을 경우 발생할 수 있는 문제라고 합니다. 게임을 재설치한 후, 프로스티 모드 매니저를 통해 한글패치를 설치하면 해결할 수 있습니다.

5. [인퀴지션] 침입자 DLC 진행 중인데 다음 맵으로 넘어가지지 않아요(무한 로딩 문제).

혹시 컷신 60프레임을 위해 인퀴지션 실행파일의 속성 부분을 건드리셨을까요? 60프레임으로 수정했을 경우 발생할 수 있는 버그입니다. 해당 부분을 삭제하면 해결됩니다.

6. [인퀴지션] 도리안 동료퀘스트 중인데 주점에 아무도 없어요.

주점에 처음 방문하셨거나 파티에 다른 동료가 있을 경우 발생할 수 있는 버그입니다.
다시 나갔다가 들어오거나, 그래도 해결되지 않을 경우 다른 동료들을 파티에서 제외한
후 도리안과 단둘이 주점으로 들어가면 해결됩니다. 또는 도리안을 직접 조작해서
주점으로 들어가면 됩니다.

7. [인퀴지션] 도적 Artificer 특화를 마친 뒤부터 배릭이 똑같은 말만 합니다.

넥서스 모드 사이트에 올라온 [이 모드](#)를 다운받으셔서 프로스트 모드 매니저에
적용하시면 됩니다.

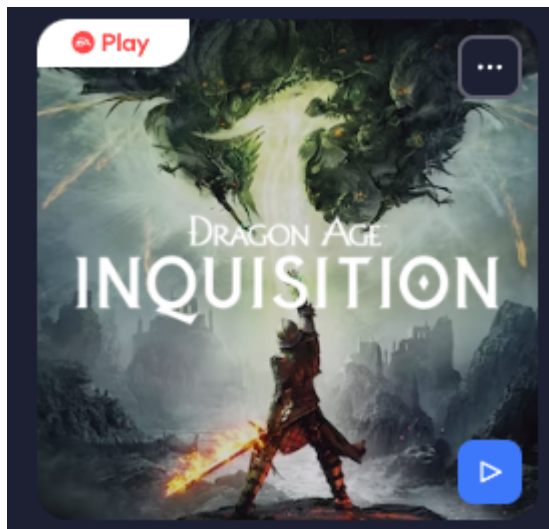
8. [인퀴지션] 전투 중인데 동료들이 자꾸 멈춰있습니다.

해당 캐릭터를 선택해 가볍게 조작해주시면 (점프하거나 살짝 이동하거나 등등...)
다시 움직입니다. 이건 매 전투마다 고질적으로 발생하는 버그라서... 아 애 또 멈췄네
하고 툭툭 조작해주시면 됩니다.

9. [인퀴지션] 프로스티 매니저로 게임 실행이 안 됩니다.

여러 원인이 있을 수 있습니다. 다음 방법들을 시도해보세요.

- Frosty Manager를 관리자 권한으로 실행 (일단 이렇게 해서 게임 실행이 되는지 확인해보세요.)
- Frosty Manager 최신 버전으로 업데이트
- Frosty Manager 메뉴 중 Tools-Options 클릭, Launch Options 선택, General의 Platform Launching Enable의 네모박스에 체크 후 Platform 클릭하여 EADesktop 선택
- 위 두 방안 실행 후 Launch 버튼을 눌렀으나 별다른 반응이 없는 경우, EA 프로그램에서 게임 실행 버튼 몇 번 클릭



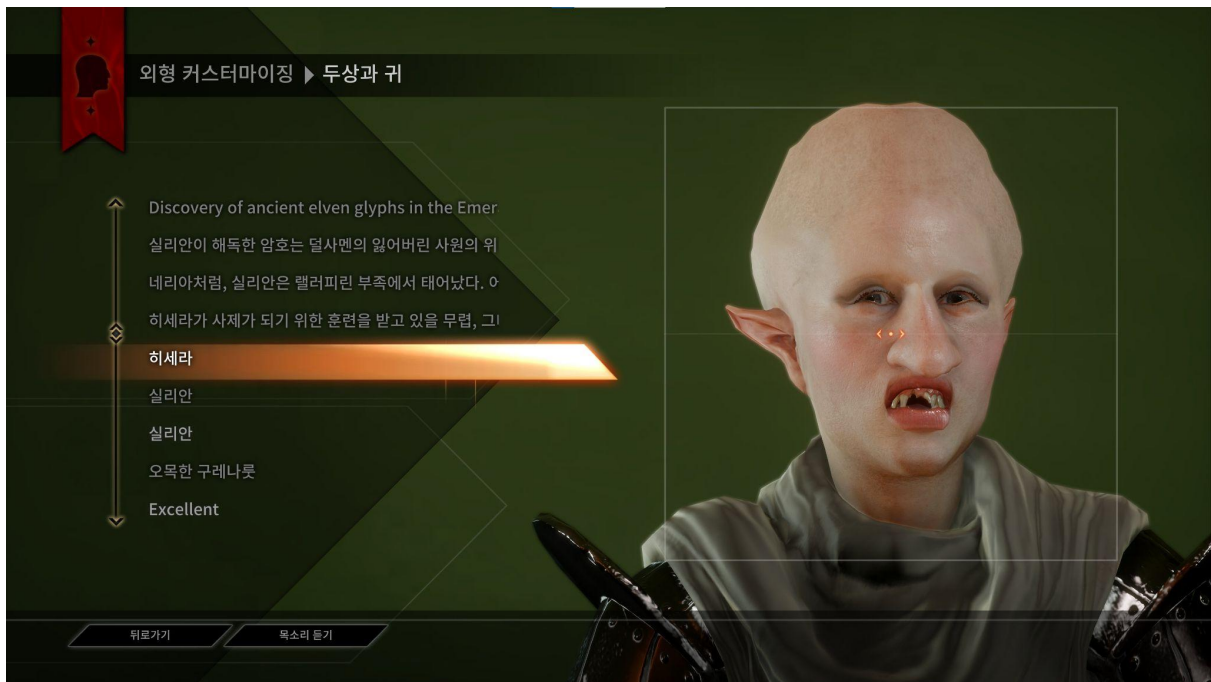
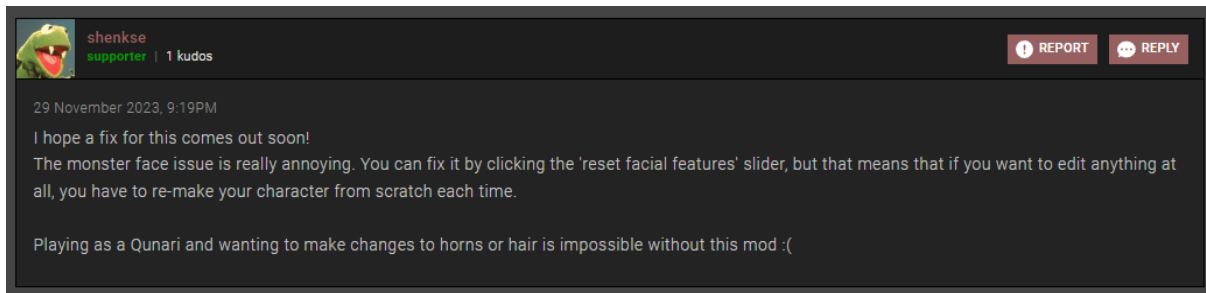
(파란색 ▷ 버튼 누르기)

- 편의모드 제외 타 모드, 특히 외형모드 추가 했을 시, Frosty FIX 사용

10. [인퀴지션] Enhanced Character Creation 모드 안내

넥서스 모드에서 인퀴지션 외형모드 검색하시면 아마 제일 위에 나오는게 [Enhanced Character Creation](#) 일 것입니다. 이 모드와 관련된 몇 가지 사항에 대해 말씀드리고자 합니다.

1) 몬스터 얼굴 이슈



아마 깜짝 놀라실텐데...이걸로 외형모드를 시작하면 엄청난 얼굴의 괴물외형으로 시작합니다...이건 이 모드 자체의 큰 오류로, 넥서스 모드에서도 다들 불편해 하고 있지만, 그냥 그 상태로 다들 커마를 합니다. 우선 괴물 얼굴일때 'reset facial features'를 누르면 다행히 평범한 얼굴로 돌아옵니다. 아니면 그 외에 얼굴 탭에서 기본 얼굴 몇가지 있는 슬라이더를 선택하면 또 되는데, 이 과정에서 한글패치와 충돌하는 바람에... 아마 어떻게 어떤 슬라이더인지 알기 어렵습니다. 한글패치와 충돌은 한글패치를 일시적으로 빼고 플레이 하시면 되며, 귀찮으시면 일일이 해보는 수밖에 없습니다!! (전 그렇게 했습니다)

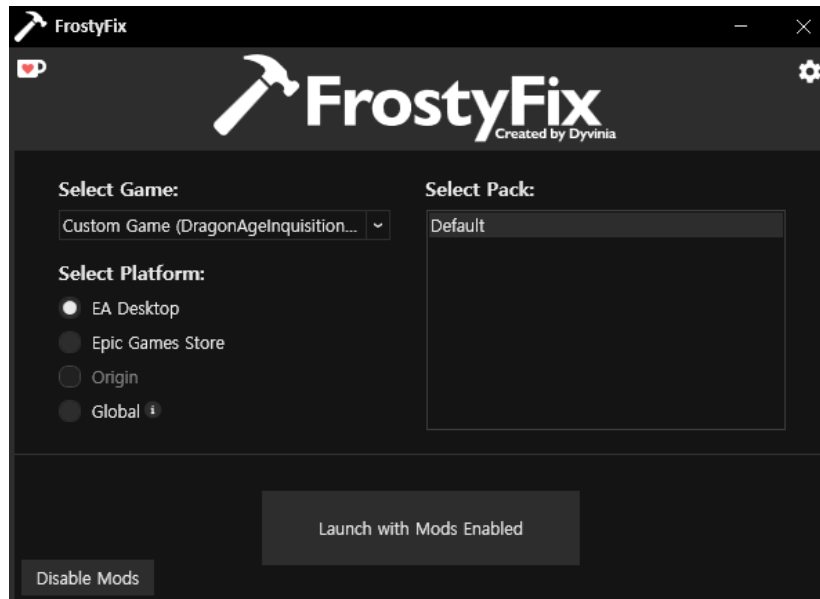
2) 프로스티 픽스



해당 모드의 메인페이지에 보면 필요한 여러 모드들이 적혀있는 리스트가 있는데… 그중에 보시면 Bioware Localization Plugin, Frosty Fix 가 있습니다.

Bioware Localization Plugin은 이미 다른 모드 설치할때도 설치가 되야하고 쉬운편이라 넘어갑니다! 문제는 프로스티 픽스인데, 이건 절대 필수는 아니지만… 만약 시작이 안되거나 이런저런 모드충돌이 일어나는거 같으시면 깔고 하셔야 합니다. 이거는 한글패치와는 상관없이, EA 런처, 스팀, 프로스티모드 사이의 문제입니다.

** 스팀에서 사셨어도! 스팀 라이브러리에서 게임플레이를 누르셨어도! 게임 실행 자체는 EA런처를 통해 진행되기 때문에 EA런처로 생각해주세요!



(프로스티 픽스로 실행 하실 때 화면)

저는 이렇게 프로스티 픽스로 게임실행한 후 모든 문제가 해결되었기 때문에(1번 몬스터얼굴 이슈 제외)··· 혹시나 재설치 등으로 외형 모드 및 한패문제가 해결이 안되실 경우 한번 봐주시면 될 것 같습니다.

그 외에도 게임을 진행하시다보면 버그나, 사이드 퀘스트 등에서 막히는 부분이 있으실 수도 있습니다.

그런 경우 문의주시면, 최대한 도움을 드리도록 하겠습니다. 일단 일차적으로는 트위터 계정 (@saram2e_game) 이 쪽으로 문의주세요.

즐거운 게임 플레이 경험 되시기를 바라겠습니다.

갑자기 제가 판을 벌여놓고 도움을 요청드렸는데, 새로 게임 하시는 분들을 위해서 가이드를 작성해주신 모든 드에러분들께 감사드립니다. 그 외 추가하거나 수정할 부분 있으시면 그 부분도 말씀주세요.