

Сверкающее домино



ПАРАМЕТРЫ:

Материал: дерево, цветной полимер.

Пособие предназначено для детей 1 - 7 лет.

Применение в образовании:

- Дошкольное образование
- Начальное школьное образование

Бренд: SAND STOL

Размер фишек: 3,3х6,7х1,7 см

В наборе 28 хорошо отполированных деревянных фишек, уложенных в деревянную коробку с прозрачной выдвижной крышкой. В каждую фишку вставлено по 2 искусственных камешка семи разных цветов. Предложите детям выкладывать поочередно свои фишки, подбирая их по цвету сверкающих камешков. Выигрывает тот, кто первым положит на стол все свои фишки. Можно играть в группе до 4 человек.

Пособие направлено на:

- Развитие произвольного внимания, цветового восприятия, памяти, навыков анализа.
- Расширение и обогащение словаря, его уточнение, активизация. Развитие навыков связной объяснительной речи.
- Формирование умений следовать игровым правилам, обучение игровому общению, партнерству.
- Развитие навыков счета (при подсчете и распределении карточек-картинок домино).

Варианты использования, предложенные учителем-дефектологом высшей квалификационной категории Тельновой С.А., ГБДОУ детский сад № 4:

1. Рассмотрите вместе с ребенком игральные фишки. Назовите цвета камешков на них.
2. Предложите ему найти одинаковые по цвету камешки на разложенных перед ним фишках.
3. Если игра по правилам малышу недоступна в силу возраста или его индивидуальных особенностей, предложите ему собирать из костяшек стопки, тропинки, дорожки, строить домики.
4. Можно поиграть с ребенком в игру «Угадай-ка». Для нее необходимо положить перед малышом несколько игровых фишек (от 2 до 5 и более в зависимости от возможностей ребенка), предложить рассмотреть их, запомнить цвета камешков на них. После чего ребенок должен закрыть глаза, в это время взрослый убирает (или добавляет) одну фишку. Задача игрока угадать, что изменилось, какая фишка пропала или появилось.
5. Игра по правилам «Домино»

Правила игры:

1. Правила позволяют играть вдвоем, но еще больший интерес и веселье возникает, когда в игре участвуют четыре игрока.
 2. Игроки получают по 5 костяшек. Оставшиеся лежат в «банке» камешками вниз. Из «банка» участник берет фишку, если нет нужной для хода.
 3. Игрок ходит первым, если есть костяшка – «дубль», с парным цветом (с каким именно, лучше договориться перед началом игры). Следующий участник подставляет фишку подходящего цвета.
 4. Если у участника нет нужного варианта – нужно обратиться в «банк». Однако вытаскивать фишки надо до тех пор, пока не появится нужная. Если такой фишки уже нет – пропустить ход.
 5. Победитель – игрок, который быстрее оказался без фишек.
6. Игра ведется так же, как в предыдущем случае, но от первого дубля фишки могут выставляться в четыре стороны.
7. Можно предложить детям начать игру по правилам традиционного домино, но каждый игрок в свой ход может сразу выставить любое количество подходящих фишек, даже все (если сможет составить подходящий вариант), и в этом случае стать победителем в игре.

Главное помнить, что воспитание и развитие детей возможно на собственном примере. И традиция засиживаться вечерами за увлекательным занятием создаст не только приятную и доброжелательную атмосферу в доме, но и совместный ритуал, которому будут следовать и внуки, а игра «домино» станет прекрасным решением для организации досуга детворы.