

KARTA PRÓBY NA DRUGI STOPIEŃ WTAJEMNICZENIA WILKOWEGO

STARSZY SZEREGOWY

Do wymagań wilk dopisuje własne zadania i przedstawia je instruktorowi w celu otworzenia próby.

Próba powinna trwać od 9-12 miesięcy i przystąpić do niej może wilk o stopniu szeregowego.

Praca nad charakterem	(1)Kształtowanie charakteru	- Zna Prawo Wilka i stara się według niego postępować
		- Pracuje nad własnym charakterem – zna swoje wady i walczy z nimi, jest punktualny i obowiązkowy.
		- Regularnie spełnia dobre uczynki.
	(2)Rozwój religijny	- Praktykuje swoją wiarę (pamięta o codziennej modlitwie, w niedziele i święta uczestniczy we Mszy Świętej).
		- Zna podstawowe fakty z Życia Jezusa Chrystusa.
	(3)Rozwój Intelktualny	- Jest dobrym uczniem, poprawił wyniki w nauce.
		- Przedstawił się i opowiedział o sobie w dowolnym języku obcym.
	(4)Rozwój Fizyczny	Poprawił swoją sprawność fizyczną w wybranym zakresie– np. nauczył się wspinać / jeździć na rowerze (zdobył kartę rowerową) / szybciej biega / nauczył się pływać (zdobył kartę pływacką) itp.
Wilcze wtajemniczenie	(5)Doświadczenie	- Przez co najmniej 5 miesięcy systematycznie uczestniczył w Życiu Watahy i Plutonu.
		Był na obozie lub zimowisku.
		- Posiada mundur i skompletował podstawowy ekwipunek.
		- Umie spakować plecak na biwak, przyszyć guzik lub plaketkę.
	(6)Wiedza	- Zna zwyczaje Watahy i tradycje Plutonu, umie zaśpiewać co najmniej 3 piosenki Plutonu
		- Wie kim był Witold Pilecki, Szare Szeregi.
		- Umie wykonywać komendy zgodnie z regulaminem musztry

	(7)Samarytanka i zdrowie	- Umie opatrzyć skaleczenie, wezwać pomoc do wypadku.
	(8)Przyrodoznawstwo	Umie rozpoznać 5 gatunków drzew.
		Umie rozpoznać 3 sylwetki dzikich zwierząt występujących w polskich lasach.
	(9)Łączność	Umie zaszyfrować wiadomość przynajmniej trzema sposobami.
		- Umie poprawnie dostarczyć ustny meldunek.
		- Umie wysłać wiadomość pocztą tradycyjną i emailiem.
	(10)Terenoznawstwo i krajoznawstwo	Umie wskazać kierunki według busoli, słońca i gwiazd – zgodnie z nimi orientuje mapę.
		Umie poruszać się po swojej okolicy i wskazać ważne punkty (np. urząd gminy, poczta, straż pożarna)
	(11)Obozownictwo i pionierka	- Umie rozbić mały namiot, prawidłowo zawiesić Tarpa
		- Umie zawiązać 3 użyteczne węzły – pokazał, do czego można je wykorzystać.
		- Umie bezpiecznie posługiwać się nożem, toporkiem, piłą i saperką. Zaprojektował i wybudował proste urządzenie obozowe. Konserwuje narzędzia pionierskie.
		- Umie porąbać drewno, rozpalić, zgasić i zamaskować ognisko.
		- Umie wyprać swoje ubranie.
		- Umie ugotować prosty posiłek na własnoręcznie zbudowanej kuchni polowej i spożył go wraz z Watahą. Potrafi zrobić kanapkę, usmażyć jajecznicę.
	(12)ASG	Zna podstawowe znaki niewerbalne i potrafi poruszać się w patrolu.
		Zna i stosuje zasady BLOS
		Zna i stosuje procedurę "Osłaniam biegnę"
Służba	(13)Wychowanie prorodzinne	- Ma stałe obowiązki domowe, z których się sumiennie wywiązuje.
		- Zna zasady zachowania przy stole, okazywania szacunku starszym i rycerskości wobec dziewcząt
		- stosuje je w praktyce.
	(14)Służba Polsce i Bliźnim	- Zna godło, barwy i Hymn Narodowy, zna imię i nazwisko prezydenta RP. Wywiesza flagę z okazji
		najważniejszych świąt państwowych, wie kiedy i dlaczego powinno się to robić.

		- Jest koleżeński, pomógł w nauce koledze, koleżance z klasy bądź podwórka. Okazuje szacunek osobom starszym.
--	--	---