

Календарно-тематичний план з інформатики для 8 класу

1. Відповідно до модельної навчальної програми «Інформатика. 7–9 класи» для закладів загальної середньої освіти (автори Бондаренко О. О., Ластовецький В. В., Пилипчук О. П., Шестопапов Є. А.).
2. До підручника «Інформатика» для 8 класу закладів загальної середньої освіти (автори Бондаренко О. О., Ластовецький В. В., Пилипчук О. П., Шестопапов Є. А.).
3. 70 годин на рік, 2 години на тиждень, 2 години резервні.
4. Інтерактивний електронний додаток <https://rnk.com.ua/107276>



№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
Розділ 1. КОДУВАННЯ ДАНИХ ТА АПАРАТНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ (8 годин)					
1.		<i>Правила техніки безпеки та поведінки в комп'ютерному класі.</i> Кодування та декодування повідомлень	http://rnk.com.ua/107277 	ГР1, ГР4	§ 1
2.		Двійкове кодування	http://rnk.com.ua/107278 	ГР1	§ 2
3.		Кодування графічних даних	http://rnk.com.ua/107279 	ГР1	§ 3
4.		Кодування графічних даних Практична робота 1. Визначення довжини двійкового коду текстових даних		ГР1	§ 3
5.		Архітектура комп'ютера. Технічні характеристики складових комп'ютера	http://rnk.com.ua/107280 	ГР1, ГР3	§ 4
6.		Історія опрацювання інформаційних об'єктів	http://rnk.com.ua/107281	ГР1, ГР3	§ 5

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
					
7.		Історія опрацювання інформаційних об'єктів Практична робота 2. Визначення конфігурації комп'ютера під потребу		ГР1, ГР3	§ 5
8.		Підсумковий урок з теми «Кодування даних та апаратне забезпечення»		ГР1, ГР3, ГР4	§ 1-5
Розділ 2. СТВОРЕННЯ ТА ПУБЛІКАЦІЯ ВЕБРЕСУРСІВ (10 годин)					
9.		<i>Правила техніки безпеки та поведінки в комп'ютерному класі.</i> Адресація в інтернеті	http://rnk.com.ua/107298 	ГР1, ГР3, ГР4	§ 6
10.		Обмін даними в інтернеті	http://rnk.com.ua/107297  Способи з'єднання з інтернетом http://rnk.com.ua/108101 	ГР1, ГР3, ГР4	§ 7
11.		Створення сайтів	http://rnk.com.ua/107299  Критерії ергономічного сайту http://rnk.com.ua/108159 	ГР2, ГР3, ГР4	§ 8
12.		Розмічання тексту засобами HTML. Поняття про мову HTML. HTML-документ	http://rnk.com.ua/107300 	ГР2, ГР3	§ 9

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
13.		Розмічання тексту засобами HTML. Форматування тексту	http://rnk.com.ua/107300 	ГР2, ГР3	§ 9
14.		Розмічання тексту засобами HTML. Марковані та нумеровані списки	http://rnk.com.ua/107300 	ГР2, ГР3	§ 9
15.		Графічні зображення та посилання на вебсторінці	http://rnk.com.ua/107301 	ГР2, ГР3	§ 10
16.		Розмічання таблиць засобами HTML	http://rnk.com.ua/107302  Теги HTML http://rnk.com.ua/108160 	ГР2, ГР3	§ 11
17.		Розмічання таблиць засобами HTML Практична робота 3. Створення головної сторінки сайту засобами HTML		ГР2, ГР3	§ 11
18.		Підсумковий урок з теми «Створення та публікація вебресурсів»		ГР1, ГР2, ГР3, ГР4	§ 6-11
Розділ 3. ОПРАЦЮВАННЯ ТЕКСТОВИХ ДАНИХ (12 годин)					
19.		<i>Правила техніки безпеки та поведінки в комп'ютерному класі.</i> Основні етапи створення текстового документа	http://rnk.com.ua/107750  Правила набору тексту http://rnk.com.ua/108777 	ГР1, ГР2, ГР4	§ 12

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
			Гарячі клавіші Word http://rnk.com.ua/108783 		
20.		Робота з фрагментами тексту	http://rnk.com.ua/107751  Швидкі способи виділення кількох фрагментів тексту мишею http://rnk.com.ua/108778 	ГР1, ГР2	§ 13
21.		Форматування об'єктів текстового документа	http://rnk.com.ua/107752 	ГР1, ГР2	§ 14
22.		Форматування об'єктів текстового документа Практична робота 4. Створення текстового документа, що містить об'єкти різних типів		ГР1, ГР2	§ 14
23.		Структурні елементи документа. Стильове оформлення документа	http://rnk.com.ua/107753 	ГР1, ГР2	§ 15
24.		Шаблони документів. Розділи. Колонтитули. Посилання	http://rnk.com.ua/107753 	ГР1, ГР2	§ 15
25.		Автоматизоване створення змісту документа	http://rnk.com.ua/107754 	ГР1, ГР2	§ 16

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
26.		Практична робота 5. Автоматизоване створення змісту документа		ГР1, ГР2	§ 16
27.		Гіперпосилання в текстових документах. Спільна робота з документом	http://rnk.com.ua/107755 	ГР2, ГР3	§ 17
28.		Гіперпосилання в текстових документах. Спільна робота з документом Практична робота 6. Створення документа на хмарному диску для спільного опрацювання		ГР2, ГР3	§ 17
29.		Спільна робота з документом Практична робота 7. Створення мінігазети на хмарному диску		ГР2, ГР3	§ 17
30.		Підсумковий урок з теми «Опрацювання текстових даних»		ГР1, ГР2, ГР3	§ 12-17
31.		Підсумкове оцінювання за групами результатів за I семестр		ГР1, ГР2, ГР3, ГР4	
Розділ 4. ОПРАЦЮВАННЯ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ОБ'ЄКТІВ (10 годин)					
32.		<i>Правила техніки безпеки та поведінки в комп'ютерному класі.</i> Поняття мультимедіа. Кодування аудіоданих. Формати аудіофайлів	http://rnk.com.ua/107812 	ГР1, ГР2	§ 18
33.		Кодування відеоданих. Формати відеофайлів	http://rnk.com.ua/107813 	ГР1, ГР2	§ 19
34.		Кодування аудіо- та відеоданих. Практична робота 8. Використання аудіоданих у програмах мовою Python		ГР1, ГР2, ГР3	§ 18, 19
35.		Програмне забезпечення для опрацювання аудіоданих. Захоплення аудіо	http://rnk.com.ua/107814	ГР1, ГР2, ГР3	§ 20

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
					
36.		Програмне забезпечення для опрацювання відео	http://rnk.com.ua/107815 	ГР1, ГР2, ГР3	§ 21
37.		Побудова аудіо- й відеоряду	http://rnk.com.ua/107816 	ГР1, ГР2, ГР3	§ 22
38.		Опрацювання, зберігання та розміщення відеофільму в інтернеті	http://rnk.com.ua/107817 	ГР1, ГР2, ГР3, ГР4	§ 23
39.		Опрацювання мультимедійних об'єктів. Практична робота 9. Створення відеофільму		ГР1, ГР2, ГР3	§ 23
40.		Опрацювання мультимедійних об'єктів. Практична робота 10. Розміщення відеоматеріалів в інтернеті		ГР1, ГР2, ГР3, ГР4	§ 23
41.		Підсумковий урок з теми «Опрацювання мультимедійних об'єктів»		ГР1, ГР2, ГР3, ГР4	§ 18-23
Розділ 5. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ (20 годин)					
42.		<i>Правила техніки безпеки та поведінки в комп'ютерному класі.</i> Сучасні мови програмування	http://rnk.com.ua/107835 	ГР1, ГР2, ГР3	§ 24
43.		Налагодження програмного коду	http://rnk.com.ua/107836 	ГР1, ГР2	§ 25
44.		Графічний інтерфейс користувача	http://rnk.com.ua/107837	ГР1, ГР2	§ 26

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
					
45.		Опрацювання подій	http://rnk.com.ua/107838 	ГР1, ГР2	§ 27
46.		Організація діалогу з користувачем	http://rnk.com.ua/107839 	ГР1, ГР2	§ 28
47.		Організація діалогу з користувачем Практична робота 11. Введення і виведення даних		ГР1, ГР2	§ 28
48.		Величини. Числові типи даних	http://rnk.com.ua/109356 	ГР1, ГР2	§ 29
49.		Математичні функції	http://rnk.com.ua/109392 	ГР1, ГР2	§ 30
50.		Математичні функції	http://rnk.com.ua/109392 	ГР1, ГР2	§ 30
51.		Рядковий тип даних	http://rnk.com.ua/109393 	ГР1, ГР2	§ 31
52.		Робота з текстовими файлами	http://rnk.com.ua/109394 	ГР1, ГР2	§ 32
53.		Логічний тип даних	http://rnk.com.ua/109395	ГР1, ГР2	§ 33

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
					
54.		Елементи вибору	http://rnk.com.ua/109396 	ГР1, ГР2	§ 34
55.		Алгоритми з повтореннями. Цикли	http://rnk.com.ua/109397 	ГР1, ГР2	§ 35
56.		Алгоритми з повтореннями. Цикли	http://rnk.com.ua/109397 	ГР1, ГР2	§ 35
57.		Практична робота 12. Створення програми з графічним інтерфейсом		ГР1, ГР2, ГР3	§ 35
58.		Графічні методи модуля tkinter	http://rnk.com.ua/109398 	ГР1, ГР2	§ 36
59.		Створення анімації	http://rnk.com.ua/109399 	ГР1, ГР2	§ 37
60.		Практична робота 13. Створення ігрової програми		ГР1, ГР2, ГР3	§ 37
61.		Підсумковий урок з теми «Алгоритми та програми»		ГР1, ГР2, ГР3	§ 24-37
Розділ 6. ПРАКТИКУМ ІЗ ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ (6 годин)					
62.		Практична робота 14. Створення текстового документа, що містить об'єкти різних типів		ГР1, ГР2	С. 251
63.		Практична робота 15. Створення багатосторінкового електронного документа		ГР1, ГР2	С. 252

№ уроку	Дата	Тема уроку	Інтерактивний електронний додаток	Орієнтовні групи результатів	Примітки
64.		Практична робота 16. Розробка застосунку «Піаніно»		ГР1, ГР2	С. 254
65.		Практична робота 17. Створення програми з графічним інтерфейсом		ГР1, ГР2	С. 257
66.		Практична робота 18. Створення програми «Калькулятор»		ГР1, ГР2	С. 260
67.		Практична робота 19. Моделювання руху об'єкта		ГР1, ГР2	С. 263
68.		Підсумкове оцінювання за групами результатів за II семестр		ГР1, ГР2, ГР3, ГР4	
69.					
70.					