



REGULAMENTO

1. Propósito da Competição – Liga Galáctica T3	4
2. Organização do Campeonato	5
2.1. Termo de Concordância	5
3. Comunicação com a Moderação do Campeonato	6
3.1. Telefone	6
3.2. Discord	7
3.3. E-mail	7
4. Configuração da Partida	7
4.1. Formato em Lobby	7
4.2. Instrução de Picks e bans	7
4.3. Fearless Draft	8
4.4. Do carregamento da página	8
5. Regras Gerais	9
5.1. Substituição de Jogadores	9
5.2. Direito do Coach	9
5.3. Pontualidade	9
5.4. Sala Personalizada	10
5.5. Escolha de Lados	10
5.6. Escolhas de Campeões	10
5.7. Problemas Técnicos	11
5.8. Reivindicações	11
5.9. Emoji / Maestrias	12
6. Termos de Direito de Imagem	12
6.1. Transmissão da Liga Galáctica TV	12
6.2. Transmissão da Comunidade Galáctica	12
6.3. Transmissão da Equipe Participante	13
6.4. Divulgação e Postagem	13
6.5. Shorts e Reels	14
7. Classificação	14
7.1. Critério de Desempate (T.M.V)	15
8. Conduta Desportiva	15
8.1. Representante da Equipe	15
8.2. Conduta Antidesportiva	16
8.3. Abandono do Campeonato	16
8.4. Da Organização	16
8.5. Do Atleta	16
9. Regras Complementares ou situacionais por região.	16
9.1. Suporte e Assistência	16
9.2. Configurando sua Conta no Torneio – Liga Galáctica	17
9.3. Competições Nacionais e Internacionais T2	18
10. Ingressando seu time no torneio – Liga Galáctica	19
10.1. Regiões dos Times participantes	19
11. Finalização da Partida	19

12. FAQ – Perguntas Frequentes	19
13. Configuração da Liga Galáctica – Setembro/Outubro/Novembro	22
14. Critério para participar da Liga Galáctica	22
14.1. Série – S	23
14.2. Série – A	24
14.3. Série – B	24
14.4. Série – C	24
14.5. Série – D	24
14.6. Formato Fase Eliminatório	25
15. Calendário	25
15.1. Calendário de Inscrição	26
15.2. Critério de pontuação – Fase Regular	26
15.3. Calendário de Partidas	26
15.4. Calendário Administrativo	27
16. Das Vagas	27
16.1. O que é uma Vaga na Liga Galáctica	27
16.2. Transferência da Vaga Liga Galáctica	27
16.3. Valores da Vaga Liga Galáctica	28
17. Instrução de Inscrição	28
18. Formulário de Inscrição	28
19. Doação para Participação da Liga	29
20. Premiação	29
21. Times Participantes da Liga Galáctica 2025.2	30
21.1. O que esperar da Liga Galáctica 2026	30
21.2. Vagas das equipes para 2026	30
23. Configuração da OTP CUP - LIGA GALÁCTICA	33
24. Calendário de Inscrição	34
25. O que é ser um monochampion de League of Legends	34
26. Critérios para validação de campeão único destinado a OTP Cup	34
27. Formato do Torneio - OTP Cup	34
27.2. Fase Regular OTP Cup	35
27.3. Fase Eliminatória – OTP Cup	35
28. Mídia e Transmissões	36
29. Inscrição	36
30. Pagamento OTP CUP	36
31. Premiação	36
32. Avisos e Notificações	36
33. Servidor do Campeonato	36
34. BID Atletas	36



1. Propósito da Competição – Liga Galáctica T3

A Liga Galáctica é um campeonato voltado ao desenvolvimento de atletas, organizações e da comunidade de eSports. Focada no cenário T3 de League of Legends, caminhando para outros jogos, a iniciativa busca elevar a qualidade das competições, promover disputas de alto nível e oferecer uma alternativa dinâmica que rompe com a monotonia enfrentada por muitas equipes.

2. Organização do Campeonato

2.1. Termo de Concordância

Os jogadores, comissão técnica e organização participante do torneio LIGA GALÁCTICA - Modalidade League of Legends estão de acordo com as regras descritas neste documento, a partir do momento da finalização da inscrição, está ciente que quaisquer objeção/ões contra qualquer item contextualizado neste documento será desconsiderado

2.2. Alteração das Regras

A organização do torneio LIGA GALÁCTICA se reserva o direito de alterar/remover as regras, sem aviso prévio, em caso de emergências ou situação perante a ressalva que possa atrapalhar o bom senso do campeonato, mudanças serão sempre discutidas pelo grupo de moderadores do torneio, situações extraordinárias podem somente ser ouvidas pelos representante das equipes, se houver voto aberto dos moderadores.

2.3. Moderação do Campeonato

Os Moderadores do Campeonato serão os responsáveis pelo entendimento e aplicação das regras. No caso de eventuais erros de aplicação das regras por erros humanos (moderadores), o grupo de moderadores do campeonato reserva ao direito de corrigir, sendo aplicando punição ou revertendo resultado, mesmo após a data da ocorrência, mantendo a integridade da competição e de todos os participantes. Os Moderadores podem ser contactados diretamente pelos capitães inscritos através de Ticket no servidor do torneio (3. Comunicação com a Organização do Torneio).

2.4. Validez do Torneio

A competição iniciará somente validada com a inscrição e confirmação do número mínimo de equipes nos torneios da Liga Galáctica. Equipes podem ser desclassificadas caso ocorra incoerência na inscrição, no pagamento, cadastro dos atletas participante e/ou motivos diversos, causando erro na sequência do torneio. Após início da competição, por ventura de desistência de alguma equipe participante, esta equipe estará removida & banida da competição durante o período de 1 (um) ano.

A quantidade mínima é de 10 equipes participantes por divisão da Liga Galáctica.

2.5. Elegibilidade da Equipe Participante

A idade mínima para a participação no torneio é de 16 anos. Os participantes precisam ter a idade mínima para participação antes do início do respectivo torneio em que irão participar. Todos os JOGADORES devem cumprir os seguintes requisitos:

- a) Ter uma conexão estável de Internet
- b) Ter uma conta no discord válida (Somente sua)
- c) Ter uma conta do jogo League of Legends válida.
 - Se qualquer participante tiver registrado duas ou mais contas em seu nome, sejam elas de Discord, League of Legends, esse jogador e todo seu time serão imediatamente desclassificados.
 - Os jogadores que não cumprirem suas responsabilidades estão sujeitos a sanções e penalidades.
 - Os jogadores que forem banidos durante a temporada não poderão mais jogar e não estão autorizados a participar de nenhum jogo futuro.
 - Quaisquer métodos que o jogador/time utilizar para burlar as regras do torneio ou o bom senso da competitividade, todo o time composto por jogadores estarão desclassificados do torneio durante 5 anos.
 - É proibido o compartilhamento de contas entre jogadores.
 - Os casos conhecidos de compartilhamento de contas estarão sujeitos a penalidades a critério da Liga Galáctica
- d) Ter uma conta do jogo League of Legends válida no servidor brasileiro. Jogadores estrangeiros deverão comprovar a conta através do formulário XXXX e no servidor da sua região deverá possuir o elo da sua respectiva divisão ou superior. Para comprovar em lobby pela liga. Seu time será sinalizado no Discord do torneio como equipe estrangeira se possuir 1 ou mais membros, para facilitar o gerenciamento.

Aviso: Tempo até 01 (um) dia útil para atualizar o cargo dentro do servidor LIGA GALÁCTICA quando solicitado de forma correta, entre no Discord e após isso faça o cadastro no site.

2.6. Participantes menores de idade

O participante que for menor de idade antes do início do campeonato, deverá preencher o formulário disponível através deste ([LINK](#)) para assinatura e consentimento dos responsáveis.

3. Comunicação com a Moderação do Campeonato

Qualquer dúvida crie um ticket na aba descrita 🎫 | solicite-ticket ([LINK](#))

3.1. Telefone

Se possuir telefone, poderá entrar em todos os nossos grupos de dúvidas referente ao torneio e aproveitar os inúmeros apoios que a LIGA GALÁCTICA oferece para a comunidade de esportes digitais, como grupo de scrins, grupo de atletas sem organização entre outros. Acesse: <https://beacons.ai/ligagalactica/> e linktr.ee/ligagalactica

Após a sua pré-inscrição realizada, o contato do representante da equipe será adicionado no grupo do Whatsapp dos representantes da sua devida Liga Galáctica disputada, sendo S; A; B; C ou D. ou também no qualificatório e/ou campeonato OTP CUP. (Representante obrigatoriamente deverá ter Whatsapp válido).

3.2. Discord

O canal de comunicação oficial do campeonato que será utilizado como meio principal de comunicação dos moderadores com as equipes será o Discord. É essencial a comunicação do Representante da Equipe com a organização devido a dúvidas ou problemas, no entanto caso do mesmo estiver ausente, designar Staff.

Todos os jogadores DEVEM estar no discord do torneio em sua respectiva sala para disputa das partidas.

3.3. E-mail

Comunicação com a LIGA GALÁCTICA, através do e-mail: ligagalacticat3@gmail.com

4. Configuração da Partida

4.1. Formato em Lobby

O torneio será gerado/gerenciado através da plataforma do torneio citado em **5.1 Plataforma da Competição**, para criação do chaveamento de forma automática a partir deste ponto será utilizado o drive da liga e o servidor do campeonato. A plataforma do torneio será realizada através do site: [Challonge](https://challonge.com). Players externos, não inscritos, não constados no OPGG das equipes participantes serão removidos da competição.

Após a inscrição e o nick for modificado pelo atleta, estará inelegível para disputar a competição, até a nova janela de transferência ou pagamento mediante multa. Equipes nos confrontos que estiverem na parte superior do confronto estarão jogando no lado azul no primeiro jogo.

4.2. Instrução de Picks e bans

Uma vez que os picks e bans são declarados, os times devem seguir ao que foi selecionado para aquela partida.

Em caso de abandono da partida durante a fase de picks e bans, a ordem de escolhas deverá ser refeita exatamente como estava até o momento da interrupção, e o draft deverá ser retomado a partir do ponto em que ocorreu o abandono. É estritamente proibido o uso de picks "coringa".

Se ocorrer uma desconexão durante a fase de seleção, a equipe que estiver com o jogador ausente deverá abandonar imediatamente a fase de picks e bans, antes que ocorra uma escolha aleatória pelo sistema.

Caso uma escolha alternativa seja feita e, em seguida, percebe-se a queda do jogador, é obrigatório tirar um print da situação e manter a seleção até aquele ponto.

Se o draft continuar e houver um novo pick da mesma equipe após a desconexão, esse pick deverá ser mantido, independentemente do motivo, exceto se houver comprovação da queda por meio de print no momento exato da ocorrência.

4.3. Fearless Draft

Será implementado o sistema de picks & bans Fearless Draft para todas as séries MD3 do Qualify, S, A, B, C e D. Campeões escolhidos por uma equipe não poderão ser utilizados novamente durante a série por nenhuma das equipes. Por exemplo, se a Equipe A escolher Aatrox, Sejuani, Orianna, Xayah e Rakan na Seleção de Campeões do primeiro jogo de uma partida MD3, tanto a Equipe A quanto a Equipe B não poderão jogar com nenhum desses Campeões pelo resto da série, independente da vitória ou derrota de cada jogo.

No caso da MD5 da Final, será avisado o formato válido.

Após a postagem dos prints de cada partida, não terá como revogar o resultado da partida por critério de fearless draft incorreto. Em caso de pick incorreto, deverá tirar um print e refazer o draft. A equipe que realizou o pick incorreto perderá todos os banimentos até o fim da partida. Retornando em uma nova partida da série MD3.

Esse sistema está sendo implementado em diversos campeonatos profissionais de League of Legends ao redor do mundo, será o primeiro campeonato do T3 brasileiro implementando esse sistema para conseguir agregar experiência ao cenário brasileiro.

4.4. Do carregamento da página

No carregamento da partida, os treinadores e demais staff representante da equipe podem conversar com a equipe, após a partida se iniciar tem até 10 segundos para silenciar o microfone e liberar o áudio com a equipe. Caso não ocorra podendo gerar

penalidade. Depois do carregamento e do tempo hábil, se houver descumprimento da obrigatoriedade será gerado penalidade mais severa.

5. Regras Gerais

5.1. Substituição de Jogadores

Cada equipe é responsável por sua escalação de jogadores. Scout é realizado pela equipe oponente. Caso detectado alguma incoerência comunicar a administração do torneio através de ticket para avaliação.

Após o início dos picks e bans da primeira partida da série MD3, não será permitida a troca de jogadores durante a série (somente em casos extraordinários, notificando a administração do torneio o quanto antes). Qualquer equipe que alterar sua escalação inicial de atletas entre as partidas sem motivo plausível e justificável será penalizada.

É permitida a inscrição de jogadores reservas até o limite de 10 atletas durante o campeonato. Caso necessário, a equipe prejudicada deverá apresentar provas (screenshots etc.) para que seja definido se houve alguma infração desta regra.

Todas as equipes devem iniciar a partida com o time completo (cinco jogadores) em lobby.

5.2. Direito do Coach

Podem participar dos picks e bans. (Deve abandonar até no máximo o fim da tela de carregamento da partida).

Podem participar das reuniões entre as fases do torneio para um feedback do Torneio.

Podem participar da Live – Giro de Notícias da Liga Galáctica, Podcast LGT3 e demais programas do torneio.

5.3. Pontualidade

A Organização do Campeonato não se responsabiliza por derrotas decorrentes de falta de conhecimento das regras, calendário ou falha técnica jogador/jogadores por motivos de força maior.

Todos os jogos da Liga Galáctica tem como início às 19:45 para às séries MD3. **Seja pontual.** A equipe oponente no momento do lobby poderá tirar print do W.O após 15 minutos do horário pré definido, postando 20:01.

Caso ocorra atraso de má fé, o time poderá ser advertido ou removido do campeonato.

5.4. Sala Personalizada

O time que começa no Blue Side ([Confrontos](#)) será o time superior e/ou no lado direito no chaveamento. Explicado no drive do torneio o e no na live do sorteio dos confrontos.

O código de torneio está disponível na planilha acima. Acesse previamente.

A configuração da partida personalizada deve seguir as seguintes instruções (botão “Opções”):

- Modo Torneio: Ligado;
- Permitir espectadores: Ligado;

Não é permitido a utilização de site de terceiros para picks e bans.

5.5. Escolha de Lados

A escolha de lados (azul ou vermelho) é pré-definida e não poderá ser alterada durante a fase de grupos. A estrutura da escolha será modificada nas fases eliminatórias da seguinte forma:

► Fase regular(MD3)

- A partida posicionada na parte superior e/ou esquerda do confronto jogará, obrigatoriamente, do lado azul na primeira partida.
- Na segunda partida da série, a equipe que perder a primeira partida escolherá o lado da partida.
- Na terceira partida da série, a equipe que perder a segunda partida escolherá o lado da partida.

► Oitavas de final, quartas de final e semifinais (MD3) | A equipe com melhor colocação na fase de grupos:

- Joga do lado azul na primeira partida
- Joga do lado vermelho na segunda partida
- Escolherá o lado da terceira partida, caso ela ocorra

► Final (MD5) | A equipe com melhor classificação na fase de grupos:

- Escolherá o lado das partidas 1 e 3
- A equipe adversária escolherá o lado das partidas 2 e 4
- O melhor classificado na fase regular voltará a escolher o lado da partida 5. (Nesse ponto, o Fearless Draft não terá banimentos)

5.6. Escolhas de Campeões

Na modalidade League of Legends, não há restrições na utilização dos campeões pelas equipes. Cada jogador pode escolher e banir qualquer campeão que lhe convém,

durante a fase de preparação no próprio jogo. Caso algum campeão seja lançado/removido durante o torneio não afetará a sequência do torneio, podendo ser banido ou selecionado. Atendendo ao Fearless Draft

5.7. Problemas Técnicos

Em caso de problemas técnicos, cada time poderá utilizar até 10 minutos de pause por partida. O time que pausar a partida deverá informar o motivo ao adversário imediatamente. Caso uma equipe abuse desse recurso, será passível de advertência e até mesmo punição no campeonato.

Caso ultrapasse o tempo permitido, o pause deverá ser retirado e a partida prosseguirá. Os jogadores poderão retornar normalmente no decorrer da partida.

Não utilize deste recurso para conversar e fazer intimidade com o time adversário, não é o intuito e nem a necessidade para o mesmo. O chat global tem como objetivo: apresentação de pause, remoção de pause, comunicação de problemas técnicos. Conversas paralelas e/ou conversas que possam atrapalhar a partida de alguma maneira para os times, poderá resultar em penalidade. Em casos de ofensas, provocações, desrespeito, racismo, homofobia, ou qualquer comportamento considerado antidesportivo, o mesmo será analisado e punido individualmente pela administração do torneio.

Todos os regulamentos de chat também se aplicam para nosso Discord, Lobby de partida e qualquer outro meio usado para contato entre times ou com a administração do torneio.

O chat /all deve seguir as normas de conduta e espírito competitivo

Times que removerem pause da partida, sem comunicação, estão sujeitos a serem penalizados. O jogo só deve ser retomado com o consentimento dos dois times, exceto em casos de tempo de pause excedido, e após aviso da equipe que for remover o pause.

Ambas as equipes têm o limite de "pausa" de 10 minutos por equipe em partida. Caso ultrapasse fica a critério dos administradores ver o motivo para definição final.

5.8. Reivindicações

Caso alguma situação indesejada seja detectada na partida, a equipe deve entrar em contato com a Organização do campeonato imediatamente e explicar o ocorrido. Reclamações feitas após 10 minutos do final de uma partida serão desconsideradas.

Não haverá reembolso.

5.9. Emoji / Maestrias

Não haverá punição, você tem permissão de ocultar isso dentro do jogo.

6. Termos de Direito de Imagem

Ao se inscrever para o campeonato LIGA GALÁCTICA – Modalidade League of Legends, todas as equipes declaram expressamente que permitem e concedem à LIGA GALÁCTICA, ou àqueles com sua autoridade, o direito mundial e a licença irrevogável, irretirável e perpétua para captação, edição, fixação, gravação e uso de sua marca, imagem e nome empresarial, para ser utilizada em quaisquer meios de comunicação da LIGA GALÁCTICA.

Os direitos ora licenciados e cedidos abrangem as imagens obtidas (quando e se ocorrer) nos dias da LIGA GALÁCTICA – Modalidade League of Legends, além daquelas enviadas pelas equipes para o campeonato, por qualquer meio de comunicação, que contenham a expressão “material autorizado para uso”. Ao enviar e autorizar o uso de imagens pela LIGA GALÁCTICA, as equipes se tornam as responsáveis por assegurar que possuem a licença de uso e cessão, ora compreendidos neste Termo.

As equipes reconhecem que os direitos repassados poderão ser cedidos, explorados comercial ou institucionalmente a qualquer tempo, em caráter gratuito, sem que lhes caiba qualquer forma de indenização, desde que relacionados ao objeto do presente Termo.

Nossos streamers participantes terão autonomia para entrar nas salas das equipes. Poderão dialogar somente no período antecedente aos picks e bans para criação de conteúdo.

6.1. Transmissão da Liga Galáctica TV

A organização LIGA GALÁCTICA se reserva o direito de transmitir as partidas selecionadas e/ou selecionar streamers da comunidade galáctica designados, sem quaisquer alterações, com o objetivo de divulgar a imagem dos membros e equipes participantes, promovendo o cenário esportivo digital.

6.2. Transmissão da Comunidade Galáctica

As transmissões dos eventos da Liga Galáctica poderão ser realizadas exclusivamente por streamers oficialmente credenciados pela Liga, que receberão os direitos de transmissão. As transmissões serão disponibilizadas à Liga para uso na criação de conteúdos promocionais, highlights ou materiais institucionais. Os streamers também poderão utilizar suas próprias transmissões para criar conteúdo, desde que respeitem as diretrizes da Liga e não denigrem os times, os jogadores ou a organização.

6.3. Transmissão da Equipe Participante

Os direitos gerais de transmissão do torneio pertencem exclusivamente à LIGA GALÁCTICA e podem ser cedidos apenas por seus representantes. A partir das oitavas

de final até as semifinais, haverá transmissão e narração oficial do campeonato realizada unicamente pela organização criadora do torneio. Demais organizações participantes poderão divulgar e transmitir suas próprias partidas.

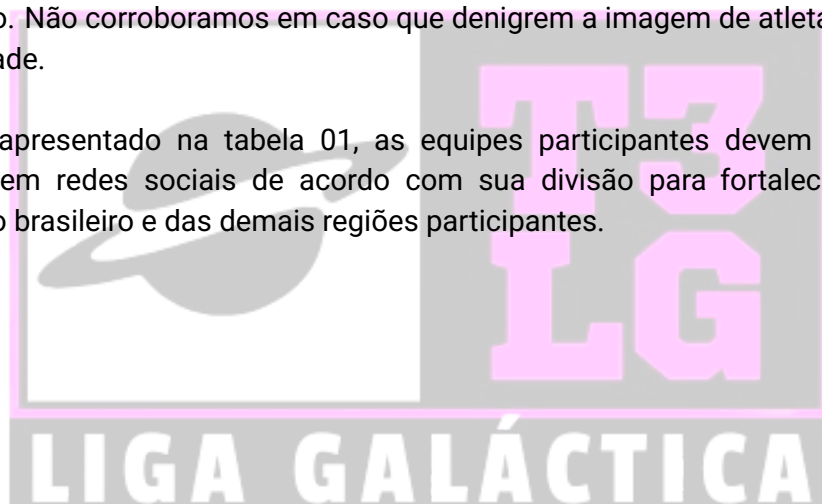
O canal oficial estará disponível para consulta no site do torneio e no Discord da LIGA GALÁCTICA, se você possui interesse em transmitir crie seu ticket através do link 📄 | solicite-ticket ([LINK](#)). Transmissões ou retransmissões realizadas por jogadores, organizações ou streamers sem autorização oficial da LIGA GALÁCTICA não serão permitidas.

6.4. Divulgação e Postagem

(EDITAR MELHOR)

A organizadora do campeonato utilizará o direito de imagem das equipes para realizar material postado em suas redes sociais. As equipes participantes e convidadas, podem e convidamos para criação de seus materiais utilizando o símbolo da competição. Não corroboramos em caso que denigrem a imagem de atletas, equipes e a comunidade.

Conforme apresentado na tabela 01, as equipes participantes devem assegurar a postagem em redes sociais de acordo com sua divisão para fortalecer o cenário competitivo brasileiro e das demais regiões participantes.



6.4.1 Live Galáctica

Será um live, onde contará com a participação dos dos managers e/ou players das equipes cadastradas no torneio, para participar de entrevistas ou outras dinâmicas dentro da Live. Tem o objetivo de trazer mais visibilidade para o T3 e para as equipes participantes da Liga Galáctica

Torneio	Redes sociais	Live Galáctica
	X: Ativo com ao menos postagens duas (2) vez toda semana com a #LGT3 Instagram: Ativo	1x no mês
	X: Ativo com ao menos postagens duas (2) vez toda semana com a #LGT3 Instagram: Ativo	1x no mês
	X: Ativo com ao menos postagens uma (1) vez toda semana com a #LGT3 Instagram: Ativo	1x no mês
	X: Ativo Instagram: Não necessário	Pode comparecer no programa
	X: Ativo Instagram: Não necessário	Pode comparecer no programa
	X: Ativo Instagram: Não necessário	Pode comparecer no programa
	X: Ativo Instagram: Não necessário	Sempre

Tabela 01 – Divulgação Liga Galáctica 2025/2026

6.5. Shorts e Reels

A organização LIGA GALÁCTICA poderá, ao longo dos anos, usar o material proveniente das lives, criar conteúdo para redes sociais com o objetivo de gerar engajamento, mídia, publicidade e marketing relacionados aos torneios, membros e equipes participantes.

7. Classificação

Com os(as) participantes, haverá a classificação para etapa mata-mata após todas as partidas da fase de regular, com avanço dos melhores classificados. Caracterizando os avanços e quedas descritos na *Tabela 02*, para o próximo Split.

Liga Galáctica – 2025.1				
Tier	Avanço		Queda	
		-		4
		4		4
		4		4
		4		4
		4		-

Tabela 02 - Avanços e Quedas

7.1. Critério de Desempate (T.M.V)

Dos critérios de desempate em caso do mesmo número de pontos, será utilizado o T.M.V (*Tempo Médio de Vitórias*), sendo considerado a média do somatório de todas as vitórias. A equipe sendo empate duplo, triplo ou superior, será considerado o menor valor de T.M.V.

Em caso deste valor ser igual, numa situação extraordinária, será considerado quem venceu MD3 na fase regular.

8. Conduta Desportiva

Prezamos pela competitividade, integração e pelos desafios enfrentados por todas as equipes participantes, sejam elas compostas por staff ou jogadores. Não toleramos comportamentos inadequados durante os jogos ou no servidor do torneio. Valorizamos e exigimos uma conduta profissional, tanto dentro quanto fora de campo, incluindo todas as interações nas redes sociais marcando a organização do torneio.

8.1. Representante da Equipe

Da equipe, o(a) representante estará respondendo pela organização participante e pela vaga na competição, se este representante passar para outra organização, fica a critério do representante.

8.2. Conduta Antidesportiva

Caso alguma equipe tenha qualquer comportamento indesejado e as provas necessárias sejam apresentadas, a equipe ou jogador poderão ser punidos após a avaliação de um administrador de campeonato.

Comportamentos Antidesportivos incluem, mas não se limitam, às seguintes práticas:

- Toxicidade
- Discriminação
- Match-fixing
- Abuso de bugs
- Feeding Intencional
- Discursos de ódio
- Assédio
- Hacks
- Racismo
- Xenofobia

8.3. Abandono do Campeonato

Em caso de abandono ou W.O o representante estará sofrendo as penalidades referente a equipe. Todas as partidas serão revertidas em caso de win para lose, em caso de lose manterá lose.

8.4. Da Organização

Organizações que ferirem a ética do torneio e/ou comunidade esportiva através das redes sociais, serão indesejadas e notificadas do mesmo no privado para próximas edições, caso realize inscrição em novas edições.

Rivalidade e competitividade será bem vinda, e somente.

8.5. Do Atleta

O atleta deverá representar sua organização em entrevistas, podcast e/ou demais eventos que condizem com a competição. Atendendo os critérios em uma 8.2. *Conduta Desportiva*.

Você deverá modificar o nome da sua conta dentro do servidor do torneio para: [TAG DA EQUIPE] Nickname

Após o cadastro realizado pela representante da equipe no torneio, deve-se acessar o canal 🌟 | CAMPEONATOS no discord, e então vá ao canal de texto: 🌟 ! **solicite-seu-cargo-torneio** e selecione a sua equipe que representa. Bom jogo, se divirta !

9. Regras Complementares ou situacionais por região.

9.1. Suporte e Assistência

Todas dúvidas, se ainda assim existirem, sobre o suporte ao evento, antes, durante e após o mesmo, deverão ser enviadas aos administradores ou para aqueles que estiverem no canal de suporte referente ao evento em questão no Discord ou e-mail (ligagalacticat3@gmail.com).

Fair Play: você está assumindo seus riscos. A organização não se responsabiliza pela boa vontade alheia, você ainda está sujeito ao regulamento do evento.

A verificação do seu time e do time adversário é de responsabilidade de cada jogador. Caso repassado para Staff da organização ou notado pela mesma irregularidade o time inteiro pode ser **eliminado** do torneio.

As regras estão sujeitas a sofrerem atualizações e adaptações, portanto fiquem atento às mesmas. É sua responsabilidade estar ciente de possíveis atualizações. Casos não previstos nas regras estão sujeitos ao julgamento da administração e coordenação do campeonato. Todas as decisões são tomadas em cima da lógica, bom senso, da competitividade e neutralidade profissional sobre os times e jogadores presentes no momento.

Utilizar um ou mais jogadores irregulares, dentro dos nossos critérios, resultará em desclassificação do time por completo.

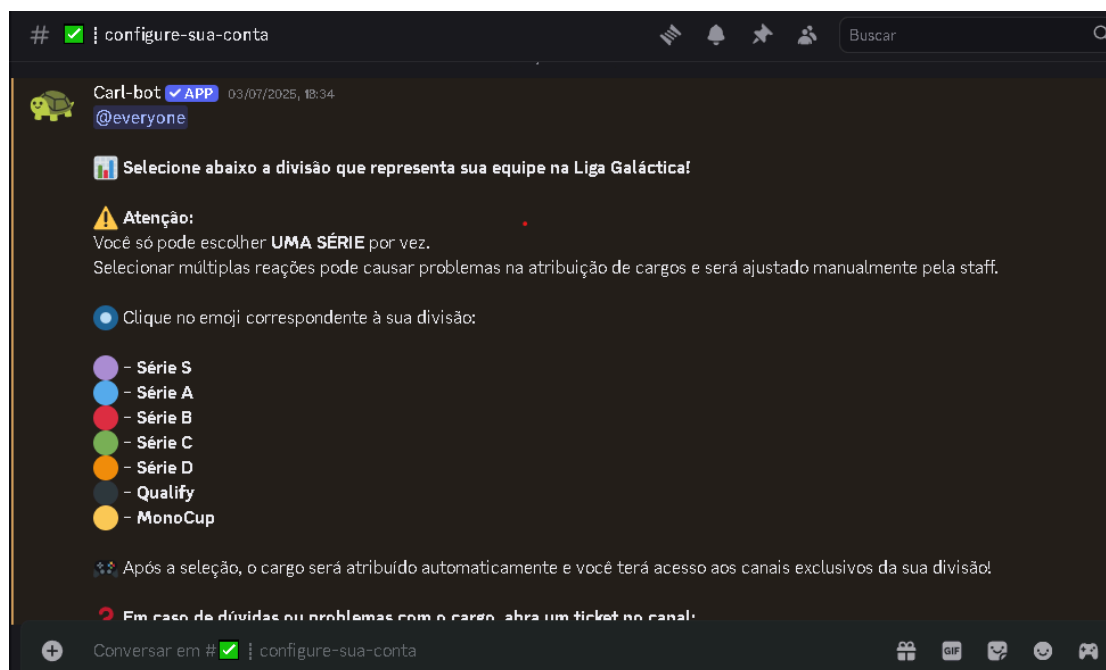
9.2. Configurando sua Conta no Torneio – Liga Galáctica

Passo 01:

- Para configurar sua conta no torneio você precisa estar cadastrado em algum torneio da Liga galáctica, a partir deste ponto você acessa o discord do torneio em: <https://discord.gg/Ww7UXhQaue> e seleciona o canal  configure-sua-conta.

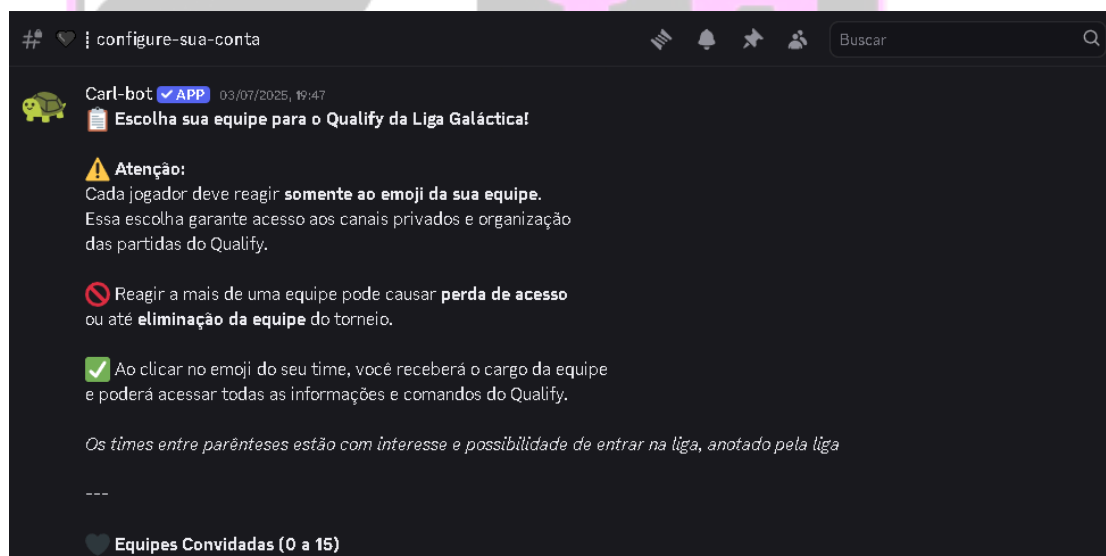
Passo 02:

- Como visto na imagem abaixo você poderá selecionar a sua divisão respectiva, lembrando que, será válido SOMENTE uma divisão, ou seja, você não poderá jogar duas divisões em duas equipes diferentes, se você for staff poderá conseguir ambos os cargos abrindo o ticket em nosso servidor



Passo 03:

- A partir desse ponto você poderá acessar o seu time reagindo ao seu cadastro, como mostra nesse exemplo através do Qualify Liga Galáctica, apresentado na figura XX a seguir



9.3. Competições Nacionais e Internacionais T2

A Liga Galáctica compreende que o principal motivo do T3 continuar crescendo é a obstinação pela luta e conquista do acesso no circuito T2, devido a este motivo, as partidas que coincidirem com jogos qualificatórios para esta data serão remarcados administrativamente, a equipe estrangeira ou brasileira deverá notificar a moderação do campeonato para tomar as devidas providências com até 3 dias de antecedência.

10. Ingressando seu time no torneio – Liga Galáctica

Após o cadastro realizado pelo representante da equipe no torneio, o representante irá entrar no grupo do whatsapp de representantes, em caso de ausência, chamar a organização do torneio para adicioná-lo. De caráter obrigatório o representante da equipe possuir e-mail, discord e telefone válidos. Não é válido três ou mais line-up da mesma organização disputarem a mesma Série na Liga Galáctica.

Exemplos de validade de inscrição para quantidade de equipes permitidas são mostradas a seguir:

- Série S – Permitido apenas UMA equipe da organização na divisão
- Demais séries – Permitido até DUAS equipes da organização na divisão.
 - (no sorteio, equipes da mesma organização não podem estar nos confrontos das duas últimas rodadas, caso ocorra sorteio da divisão respectiva será totalmente refeito).
- Na Liga Galáctica – Permitido até TRÊS equipes da mesma organização no torneio.

Em caso de não obtenção de 10 (dez) times participantes por divisão, a divisão específica, será negociado o valor de premiação com as demais equipes participantes. Se nada for acertado, será retornado o valor total da mensalidade.

10.1. Regiões dos Times participantes

As equipes de outras regiões deverão jogar no servidor brasileiro para o campeonato, a comprovação da sua conta será feita através do formulário (LINK) e será possível cadastrar apenas 1 conta por atleta. Se a conta for removida e/ou banida do servidor brasileiro e/ou de sua região, o jogador estará inválido para disputa.

Atenção, não deixem para atualizar o cadastro da sua equipe para última hora.

11. Finalização da Partida

Finalização da Partida: Independente da partida da série, a equipe vencedora deverá postar o resultado da partida no canal 🔥 | **Resultados** mostrando todas as informações. Para assim, efetivar a vitória da sua equipe.

12. FAQ – Perguntas Frequentes

P: Posso vaga no torneio Liga Galáctica de edições anteriores, no entanto gostaria de participar de uma divisão maior ou menor, o que faço?

R: *Você poderá realizar essa transferência até as vagas limites em cada divisão do torneio, no entanto, para série S e série A essa opção está bloqueada.*

P: Gostaria de participar com minha equipe na competição, como posso realizar contato com a administração?

R: Busque as redes sociais da **LIGA GALÁCTICA**, também temos o linktree da organização com diversos grupos, sendo possível conversar com nossos administradores, acesse: linktr.ee/liqagalactica

P: Tenho dúvidas em qual divisão é mais interessante inscrever minha equipe, existe algum local que posso consultar as informações do torneio, também gostaria de grupos de scrim e conhecer mais equipes do cenário T3?

R: Sim!, você pode consultar nossas planilhas de informações acessando nosso linktr.ee/liqagalactica e também participar dos nossos grupos de scrim!

P: O que acontece com o reset da season que haverá em abril? Como funciona a final do campeonato?

R: Ótima pergunta! [\(adicionar\)](#)

P: Consegue fazer um resumo de todos os links do torneio?

R: OK!

- Venda Externa ou Confirmação da Pré-Inscrição no torneio Liga Galáctica:
- Mensalidade: [adicionar](#)
- Compra de Vaga pelo torneio e confirmação da inscrição no torneio: [adicionar](#)
- Multas: [adicionar](#)
- Atualização de Atletas (OPGG): [adicionar](#)

P: Vocês voltarão com as cartas dos atletas & dados das partidas?

R: SIM! Estamos trabalhando para promover novamente essa interação pro cenário.

P: Gostei das informações presentes no regulamento, mas tenho curiosidade de conhecer a organização, o que mais é promovido pela organização?

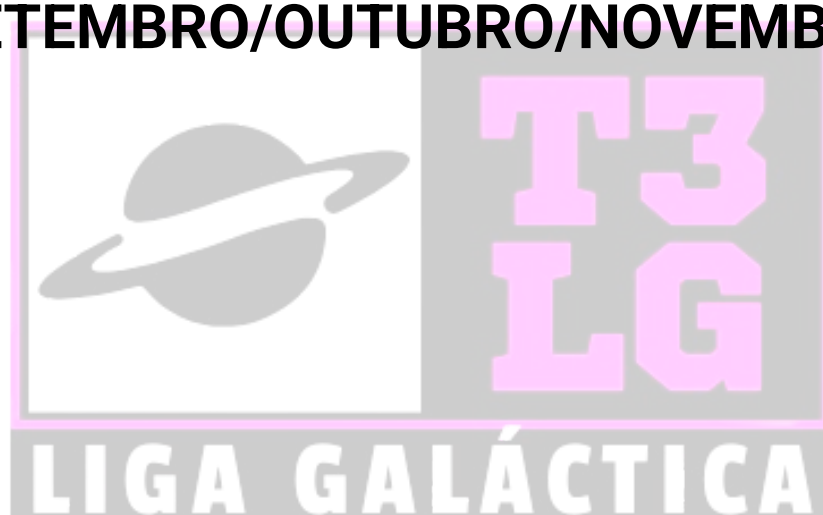
R: Estamos estruturando novamente nossa organização para promover palestras com pessoas do cenário, trazer mais eventos e novos formatos de torneio. Dúvidas e Sugestões são bem vindas, realize dentro do nosso servidor e ajude-nos a criar uma comunidade mais forte!

P: Sou streamer, não possuo organização, gostaria de transmitir as partidas do torneio, posso?

R: SIM! Estamos abertos para conhecer novos(as) streamers, com interesse, com a transmissão de partidas você aumentará seus números, nos procure sobre essa informação!



REGRAS LIGA GALÁCTICA – SETEMBRO/OUTUBRO/NOVEMBRO



13. Configuração da Liga Galáctica – Setembro/Outubro/Novembro

O Campeonato Liga Galáctica – 2025.2 (Set/Out/Nov) será composto por até 12 (doze) equipes, divididos em 5 ligas respectivas, sendo descritos em 1.1 Propósito da competição – Liga Galáctica.

14. Critério para participar da Liga Galáctica

O formato do campeonato inclui divisões por séries, adotando o sistema de melhor de 3 (MD3) e o formato Fearless Draft para Picks & Bans – uma abordagem já consolidada em competições profissionais. Essa estrutura fomenta estratégias avançadas, proporcionando aos participantes uma experiência que simula o ambiente competitivo dos maiores eventos de eSports. Com isso, a Liga Galáctica, tem o objetivo de fortalecer a base competitiva, abrir novas oportunidades para equipes e criar um ecossistema vibrante, alinhado com as expectativas da comunidade e do cenário profissional. Sua estrutura apresentada na tabela 03.

Torneio	Formato	Elo em Lobby (Fila Solo/Duo)	Das organizações
	Fase Regular (MD3) Fase Eliminatória (MD3) e (MD5)	 MESTRE +	Possuir p/ Competição: • X (Twitter) • Instagram • Streamer
	Fase Regular (MD3) Fase Eliminatória (MD3) e (MD5)	 MESTRE +	Possuir p/ Competição: • X (Twitter) • Instagram
	Fase Regular (MD3) Fase Eliminatória (MD3) e (MD5)	 DIAMANTE +	Possuir p/ Competição: • X (Twitter) • Instagram
	Fase Regular (MD3) Fase Eliminatória (MD3) e (MD5)	 ESMERALDA +	Possuir p/ Competição: • X (Twitter)
	Fase Regular (MD3) Fase Eliminatória (MD3) e (MD5)	OURO +	Possuir p/ Competição: • X (Twitter)

Tabela 03 – Estrutura Liga Galáctica

O atleta corresponde à sua classificação atual (Fila Solo/Duo). No entanto, no momento do lobby de início da partida, ele deverá estar com o elo mínimo exigido para a divisão em que está inscrito. Caso isso não ocorra e a irregularidade seja reportada pela equipe adversária, o jogador será considerado inelegível para a partida. (*) Nessa situação, a equipe deverá escalar um reserva previamente inscrito. Caso contrário, a partida será considerada W.O

Os times participantes deverão estar **PRONTOS** às 19:45 para partida. Sabemos que situações extraordinárias podem ocorrer contemplando o atraso de até 15 minutos somente para a primeira partida.

14.1. Série – S

O Campeonato **Série S – Liga Galáctica** será composto por no mínimo e limite de 12 (doze) equipes participantes. As partidas estão programadas para ocorrer na **quinta-feira e sexta-feira** com início às 19:45, e serão disputadas no formato melhor de 3 (MD3).

Todos os times da divisão enfrentarão todos da sua respectiva divisão, totalizando 11 confrontos, com fearless draft. Nesta divisão as partidas poderão ser transmitidas pela comunidade, se os times desejam transmitir seus jogos avisar a moderação do torneio. O formato e horários das partidas pode ser visto em ([calendário](#)) na aba **S - LGT3**.

■ Transmissão:

A Liga Galáctica terá como foco a transmissão da Série S, com o objetivo de promover o crescimento do cenário competitivo com a Liga Galáctica. As demais séries, cada vez mais acirradas a cada rodada, destaca a Série S, permitindo que o público acompanhe o desenvolvimento dos futuros atletas que representam o Brasil no cenário competitivo mundial. Para isso, serão transmitidos os jogos e realizados programas nos quais as equipes selecionadas poderão participar, disponibilizando um integrante da organização para representar a equipe. Cada semana contará com a participação de equipes diferentes, sem repetição até que todas tenham sido contempladas. Além disso, após os jogos, serão realizadas entrevistas com representantes de ambas as equipes.

14.2. Série – A

O Campeonato **Série A – Liga Galáctica** será composto por no mínimo e limite de 12 (doze) equipes participantes. As partidas estão programadas para ocorrer na **quinta-feira e sexta-feira** com início às 19:45, e serão disputadas no formato melhor de 3 (MD3).

Todos os times da divisão enfrentarão todos da sua respectiva divisão, totalizando 11 confrontos, com fearless draft. Nesta divisão as partidas poderão ser transmitidas pela comunidade, se os times desejam transmitir seus jogos avisar a moderação do torneio. O formato e horários das partidas pode ser visto em ([calendário](#)) na aba **A - LGT3**.

14.3. Série – B

O Campeonato **Serie B – Liga Galáctica** será composto por no mínimo e limite de 12 (doze) equipes participantes. As partidas estão programadas para ocorrer na

quinta-feira e sexta-feira com início às 19:45, e serão disputadas no formato melhor de 3 (MD3).

Todos os times da divisão enfrentarão todos da sua respectiva divisão, totalizando 11 confrontos, com fearless draft. Nesta divisão as partidas poderão ser transmitidas pela comunidade, se os times desejam transmitir seus jogos avisar a moderação do torneio. O formato e horários das partidas pode ser visto em ([calendário](#)) na aba **B - LGT3**.

14.4. Série – C

O Campeonato **Série C – Liga Galáctica** será composto por no mínimo e limite de 12 (doze) equipes participantes. As partidas estão programadas para ocorrer na **quinta-feira e sexta-feira** com início às 19:45, e serão disputadas no formato melhor de 3 (MD3).

Todos os times da divisão enfrentarão todos da sua respectiva divisão, totalizando 11 confrontos, com fearless draft. Nesta divisão as partidas poderão ser transmitidas pela comunidade, se os times desejam transmitir seus jogos avisar a moderação do torneio. O formato e horários das partidas pode ser visto em ([calendário](#)) na aba **C - LGT3**.

14.5. Série – D

O Campeonato **Série D – Liga Galáctica** será composto por no mínimo e limite de 12 (doze) equipes participantes. As partidas estão programadas para ocorrer na **quinta-feira e sexta-feira** com início às 19:45, e serão disputadas no formato melhor de 3 (MD3).

Todos os times da divisão enfrentarão todos da sua respectiva divisão, totalizando 11 confrontos, com fearless draft. Nesta divisão as partidas poderão ser transmitidas pela comunidade, se os times desejam transmitir seus jogos avisar a moderação do torneio. O formato e horários das partidas pode ser visto em ([calendário](#)) na aba **D - LGT3**.

14.6. Formato Fase Eliminatório

Após a finalização da fase regular, as equipes que terminarem entre o 1º e 8º lugar estão classificadas para fase mata-mata. O chaveamento dos confrontos continuam MD3, a grande final ocorre em formato MD5.

As equipes entre o 1º e 4º lugar estão classificadas para o winner-bracket, as equipes entre o 5º e 8º lugar estão classificadas para o loser-bracket. O formato e horários das partidas pode ser visto em ([calendário](#)) na aba ELIMINATÓRIAS.

15. Calendário

- 11/08 - (Abertura da pré-inscrições Liga Galáctica 2025.2 & OTP CUP (Copa de Monochampions))
- 12/08 ~ 29/08 (Janela de Transferência e pré-inscrições Liga Galáctica 2025.2)
- 30/08 - (Encerramento da pré-inscrição Liga Galáctica 2025.2 & OTP CUP (Copa de Monochampions))
- 01/09 ~ 14/09 - Inscrição FINAL na Liga Galáctica 2025.2)
- 08/09 ~ 10/09; 15/09 ~ 17/09; 22/09 ~ 24/09 e 28/09 - Campeonato OTP Cup
- **DIAS DO CAMPEONATO LIGA GALÁCTICA (DIVISÕES S, A, B, C e D)**
- **DIAS DO CAMPEONATO OTP CUP - (MONOCHAMPIONS)**

JULHO							AGOSTO							SETEMBRO						
D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5						1	2		1	2	3	4	5	6
6	7	8	9	10	11	12	3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13
13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20
20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27
27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	29	30	28	29	30				
							31													

OUTUBRO							NOVEMBRO							DEZEMBRO						
D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4							1		1	2	3	4	5	6
5	6	7	8	9	10	11	2	3	4	5	6	7	8	7	8	9	10	11	12	13
12	13	14	15	16	17	18	9	10	11	12	13	14	15	14	15	16	17	18	19	20
19	20	21	22	23	24	25	16	17	18	19	20	21	22	21	22	23	24	25	26	27
26	27	28	29	30	31		23	24	25	26	27	28	29	28	29	30	31			
							30													

15.1. Calendário de Inscrição

O período de inscrição para a liga galáctica será entre 14 de agosto e 13 de setembro. Compreendido na janela descrita abaixo:

- 14/08 até 28/08: Equipes já participantes poderão realizar a pré-inscrição confirmado a participação ou transferir e/ou fornecer a vaga para outra equipe interessada através do formulário ([LINK PRÉ-INScrição](#)).
- 29/08 até 30/08: Administrativo
- 31/08 até 12/09: Equipes que não mostrarem interesse e não realizarem a pré-inscrição **PERDEM** a vaga na competição e será novamente ofertado para comunidade através do formulário (**Anexo 1 dia antes da janela hábil**).
- **15/08: Pagamento da parcela única Liga Galáctica até.**
- **18/08: Início da competição Liga Galáctica 2025.2**

15.2. Critério de pontuação – Fase Regular

A pontuação da fase de grupos em todas as séries da Liga Galáctica (S, A, B, C e D) serão baseadas no resultado das séries MD3, pontuando de forma a seguir:

Em caso de vitória:

- Vitória por: 2 - 0 → + 3 pontos
- Vitória por: 2 - 1 → + 2 pontos

Em caso de derrota:

- Derrota por: 1 - 2 → + 1 ponto
- Derrota por: 0 - 2 → + 0 pontos

15.3. Calendário de Partidas

■ Reajustes de Partidas

O reajuste de partidas será permitido para essa edição da liga galáctica, o calendário foi estruturado para não coincidir com demais campeonatos do tier 3 do cenário amador brasileiro.

Situações válidas para reajuste de partidas são de campeonatos profissionais do mesmo cenário competitivo, sendo eles o qualificatório para o circuito desafiante e os torneios qualificatórios regionais para LRN, LRS e demais regiões.

Crítérios excepcionais válidos como, convocação militar, convocação jurídica e legais que estão na jurisdição brasileira estão válidas.

Outras situações extraordinárias deverão ser comunicadas à administração do torneio para avaliação

Aviso: Todas as equipes podem inscrever até 10 atletas por semana, não será válido o argumento de não ter reserva, acarretará o W.O em demais casos extraordinários não aceitos.

15.4. Calendário Administrativo

Janela de Transferência: Durante o período de sábado 18h até segunda-feira às 12h as equipes poderão atualizar o OPGG respectivo de sua equipa para semana posterior.

Fora da janela de transferência: Entre segunda-feira às 12:01 até quarta-feira às 12h, a equipe participante sofrerá uma multa de R\$5,00. Externo a essa data, a equipe NÃO poderá atualizar o OPGG e terá que participar com o OPGG da semana anterior.

16. Das Vagas

As equipes descritas no banco de dados em [Ranking T3 Liga Galáctica](#) estão com as respectivas vagas garantidas para todo o split de 2025.2, após o split, para a

competição no ano de 2026.1 fica a critério da equipe o desejo de assegurar novamente a vaga respectiva na divisão com aquisição pela metade do valor.

16.1. O que é uma Vaga na Liga Galáctica

Quando uma equipe compra/adquire a vaga no torneio liga galáctica, assegura para o representante da vaga a participação do torneio liga galáctica, com o seu time durante todo o ano vigente, nas duas edições de liga galáctica no ano.

Caso o representante mude/altere de equipe a vaga continua com o representante durante o ano.

16.2. Transferência da Vaga Liga Galáctica

A vaga é destinada ao representante da equipe e será válida até o final do respectivo ano, com avanços e quedas do split disputado. O processo de transferência ou venda de vagas estará aberto exclusivamente durante a janela oficial durante **duas semanas de agosto**.

Os times que não venderem sua vaga ou não realizarem a pré-inscrição no torneio perdem sua vaga. A organização do torneio ofertará novamente para a comunidade.

O formulário para este processo (que será disponibilizado após o término do Qualify) trará todas as orientações necessárias.

Importante: As equipes não poderão comercializar a vaga por um valor superior a **1,5 vezes** o valor estipulado no item 15.3 - Valores das Vagas na Liga Galáctica.

16.3. Valores da Vaga Liga Galáctica

Para equipes novas, o valor da vaga no torneio liga galáctica pode ser adquirido entre 31/08 e 12/08, ou também através do Qualify (julho). Os valores das vagas estão na tabela 04 – Valores vagas a seguir.

						Série E (Em análise)
Valores	R\$60,00	R\$50,00	R\$40,00	R\$40,00	R\$30,00	R\$20,00

Tabela 04 – Valores vagas

Os times participantes podem transferir sua vaga para outra equipe desejada para participar do torneio, para disputar a liga galáctica– Set/Out/Nov.

Times já participantes, com vaga na liga não tem esse custo.

17. Instrução de Inscrição

Todas as equipes que possuem vaga na Liga Galáctica receberão um código hexadecimal exclusivo, com 6 caracteres. Esse código serve como chave administrativa da equipe dentro do torneio. Essa chave deve ser usada para confirmar a participação da equipe ou solicitar a transferência da vaga. Para isso, o representante precisa abrir um ticket no Discord oficial da Liga Galáctica, usando a conta previamente cadastrada. Importante:

- A chave é pessoal e deve ser mantida em sigilo.
- Não compartilhe seu código com outras pessoas.
- Caso a vaga seja transferida para outra equipe, a chave atual será apagada e uma nova será gerada para o novo responsável.

18. Formulário de Inscrição

Para se inscrever na competição, uma nova equipe participante deverá adquirir a vaga através deste formulário:

- <https://titpmbiw.forms.app/ligagalactica-compravaga>

Após a efetuação da compra da vaga, novas equipes ou equipes já participantes da edição anterior que tem sua vaga na competição deverá preencher este formulário até 12/09:

- <https://titpmbiw.forms.app/ligagalactica-inscricaoofinal>

Atenção: Caso até a data limite (12/09) não tiver a quantidade suficiente de times inscritos, todas as datas do campeonato serão adiadas em até 02 semanas para completar os times. Se até a data limite o campeonato não atender a quantidade mínima, ficará a critério da idealizadora do torneio o início da competição com a quantidade de times participantes já cadastrados.

19. Doação para Participação da Liga

Para realização da Liga Galáctica – Split 2025.2 (Set/Out/Nov) a equipe que detém a vaga deverá realizar a doação para parcela única do torneio em **valor único** até 1 semana antes da realização da primeira partida do torneio. Os valores da mensalidade estão descritos na Tabela 05 – Valores Mensalidade.

						Série E (Em análise)
Valores	R\$120,00	R\$100,00	R\$80,00	R\$70,00	R\$60,00	R\$50,00

Tabela 04 – Valores Mensalidade

O pagamento pode ser feito através do link da inscrição final. ([LINK](#))

Em caso de mais uma line-up disputando a competição, conversar com a moderação do torneio para aplicação do desconto.

A partir da data limite, as equipes não pagantes estarão sofrendo a penalidade de remoção e perda da vaga no torneio liga galáctica, não permitindo participações dos próximos campeonatos no período de 1(UM) ano.

20. Premiação

As premiações do torneio Liga Galáctica – Série A, Série B e Série C serão efetuadas diretamente através de doação para o **PIX** do **representante da equipe cadastrada** no formulário do representante da vaga. Das premiações referente as ligas seguem o valor descrito na *Tabela 06 - Premiações Liga Galáctica 2025.2* a seguir.

						Série E Em análise (Formato Tradicional)
1º Lugar	R\$ 800,00	R\$600,00	R\$500,00	R\$400,00	R\$300,00	Em 2026.1
2º Lugar	R\$300,00	R\$200,00	R\$100,00	R\$100,00	R\$100,00	

Tabela 06 - Premiações Liga Galáctica 2025.2

Os demais times participantes, incluindo o primeiro colocado de cada divisão terão o direito da renovação da vaga para o próximo split, em suas respectivas divisões. Sem o interesse, esta vaga será ofertada para a comunidade. **Seus representantes têm a obrigatoriedade de estar com time aptos até o fim da temporada da Liga Galáctica 2025.2**

Também na premiação está vinculada o acesso a série Superior na Liga Galáctica. Descritos na *Tabela 03 - Avanços e Quedas*.

21. Times Participantes da Liga Galáctica 2025.2

Todas as equipes participantes estarão vinculadas na **API** de equipes do T3 dos torneios da Liga Galáctica, podendo ser acessada no linktree da liga galáctica, citado anteriormente: <https://linktr.ee/ligagalactica> (Adm aqui: Confia, é interessante).

Estamos desenvolvendo melhorias, que serão anexadas previamente. Com este fortalecimento o T3, mostra os dados dos atletas e equipes participantes na API de informações dos atletas, em desenvolvimento

21.1. O que esperar da Liga Galáctica 2026

Temos interesse em entrar em diversas modalidades de esportes eletrônicos, sendo desde o cenário de jogos desktop e mobile.

Cada dia, buscamos aperfeiçoar os nossos laços com a área da publicidade e também da área de jornalismo esportivo. Visite nosso [site](#)

21.2. Vagas das equipes para 2026

Equipes participantes da última edição de 2025, podem participar novamente da Liga Galáctica com a aquisição da vaga em fevereiro de 2026 por um terço do valor especificado em *16.3 Valores da Vaga Liga Galáctica*.

O torneio em 2026.1 iniciará em março até o final do mês de maio.

Priorizamos equipes que estão fortalecendo o cenário competitivo e queremos sempre o crescimento destes times, que se dedicam para evolução do cenário competitivo amador.

22. BID ATLETAS – LIGA GALÁCTICA 2025.2

O BID (Dados dos Atletas participantes) para Scout (averiguação) dos oponentes fica a critério da equipe participante, em caso de divergência dos players cadastrados para a equipe em disputa, fica a critério da equipe oponente se deseja sinalizar incoerência. Em caso de impossibilidade de disputa de 5 atletas aptos, a partida será invalidada e marcada como W.O e vitória da equipe oponente por 2-0.

22.1. Janela de Transferência

Os times participantes poderão alterar seus atletas no período compreendido após a fase regular de sábado às 00:01 até segunda-feira às 11:59. Após este período será atualizado toda segunda-feira por volta das 15h.

22.2. Das Multas e Penalidades

Está sendo informado no quadro a seguir para todas as equipes a averiguação de situações para aplicações de multas ou penalidades.

Local	Situação	Execução	Penalidade
OPGG	Possui 5 players aptos	Jogo ocorre normalmente	
OPGG	Não possui 4 players aptos	W.O	Ocorrências: 1x: Aviso 2x: Multa R\$20,00* 3x: Multa R\$20,00* 4x: Removido

Atraso	Não conseguiu comparecer no Discord e no Lobby a tempo para o primeiro jogo da partida + 15 min de atraso.	Lose 1º jogo da série. Segundo jogo iniciará às 20:30 em ponto!	Sem banimento para a segunda partida. Terceira normal
Em Partida	Ofensas, injúrias e ou critérios ilegais		
Em Partida			
BID	Atualização BID fora do horário	Permitido até terça 11:59 am.	Multa R\$5,00*

*Será anexado no torneio beneficente de dezembro







INSCRIÇÕES ABRE 9 DE AGOSTO - INÍCIO DO CAMP 06 A 28 DE SETEMBRO

LIGA GALÁCTICA OTP

PREMIAÇÃO EM DINHEIRO / PARA O PRIMEIRO COLOCADO

VALOR DA INSCRIÇÃO

50R\$ POR EQUIPE/ FORMATO SR 5X5



@LIGAGALACTICA_

23. Configuração da OTP CUP - LIGA GALÁCTICA

O Campeonato OTP CUP – 2025.2 (Setembro) será composto por no mínimo 10 (dez) equipes, divididos em 2 grupos se enfrentando em MD3 Fearless Draft. Caso não alcance a quantidade mínima até 30/08 os pagamentos serão estornados e a edição atual será remanejada para uma nova data a critério da liga galáctica

24. Calendário de Inscrição

O Campeonato OTP CUP – 2025.2 (Setembro) está compreendido nas seguintes datas a seguir:

- De 10/08 até 02/09 – Inscrições para OTP CUP 2025.2
 - Pode ser realizado através do formulário ([link](#))
- Data 06/08 – Sorteio dos grupos e definição dos primeiros confrontos

Confrontos: Pode ser acessado através do link: [Chaveamentos e Calendário](#)

25. O que é ser um monochampion de League of Legends

Um monochamp no *League of Legends* é um jogador que canaliza toda sua paixão, dedicação e maestria em um único campeão, transformando-o em uma verdadeira extensão de si mesmo! É alguém que mergulha de cabeça nas mecânicas, estratégias e possibilidades de um personagem, dominando cada detalhe para brilhar nas partidas e inspirar sua equipe. Em um campeonato de e-sports, ser monochamp é mostrar ao mundo o poder da especialização, da confiança e do compromisso com a excelência. Vamos incluir isso no regulamento com energia e clareza, para que todos sintam a emoção de competir com o coração na ponta dos dedos! E a Liga Galactica apoia!

26. Critérios para validação de campeão único destinado a OTP Cup

O critério de avaliação para a participação de um jogador no campeonato OTP CUP – 2025.2 (Setembro) são os seguintes:

- 1 milhão de maestria
- 50% das partidas da fila ranqueada com o champion escrito nos últimos três meses
- Temporada atual: Elo Diamante ou superior na Fila Solo/Duo e/ou Flex.

27. Formato do Torneio - OTP Cup

O torneio é destinado para equipes com cinco jogadores únicos, que não poderão substituir seu campeão escolhido até o final da competição, a posição que irá jogar (topo, caçador, meio, carry ou suporte) pode alterar durante as partidas da série MD3.

27.1. Formato e Sequência

Seguirão o formato a seguir:

- Modo de Jogo: Draft de Torneio - MD2
 - Mapa: Summoner 's Rift.
 - Pause: Permitido. 10 MINUTOS por equipe por partida.
 - Restrição de Elo: Elo de corte → SOLO/DUO – FREE ELO*
- *(Atendendo a requisitos em 1.2 Propósito da Qualify– Liga Galáctica).*

A configuração da partida **DEVEM** seguir as instruções “Opções”:

Modo Torneio: Ligado;

Permitir espectadores: Ligado;

27.2. Fase Regular OTP Cup

Os times inscritos serão sorteados em dois grupos (M1 e M2) na ordem de 1º até o 6º lugar numa configuração de bracket online. Após esse chaveamento, será designado uma key única de acesso a partida diretamente em nosso discord pertinente ao acesso às partidas personalizadas para a competição. Os times do mesmo grupo se enfrentarão numa MD3, todos contra todos a cada dia do torneio.

■ Critério de Pontuação OTP Cup

A pontuação da fase de grupos em toda OTP Cup, sendo baseado no resultado das séries MD3, pontuando de forma a seguir:

Em caso de vitória:

- Vitória por: 2 - 0 → + 3 pontos
- Vitória por: 2- 1 → + 2 pontos

Em caso de derrota:

- Derrota por: 1 - 2 → + 1 ponto
- Derrota por: 0 - 2 → + 0 pontos

Dos critérios de desempate em caso do mesmo número de pontos, será utilizado o T.M.V (*Tempo Médio de Vitórias*), sendo considerado a média do somatório de todas as vitórias. A equipe sendo empate duplo, triplo ou superior, será considerado o menor valor de T.M.V.

Em caso deste valor ser igual, numa situação extraordinária, será considerado quem venceu MD3 na fase regular.

27.3. Fase Eliminatória – OTP Cup

Os times que terminarem a fase regular em seus respectivos grupos na 5º e 6º colocação estão fora do campeonato OTP. Os demais times se enfrentarão de acordo com o chaveamento apresentado a seguir

22/09 (Segunda)		23/09 (Terça)		24/09 (Quarta)		28/09 (Domingo)	
MD3 20h		MD3 20h		MD3 20h		MD5 15h	
Game	3º Lugar M1	Game	2º Lugar M1	Game	1º Lugar M2	FINAL	
001	4º Lugar M2	003	Win 001	005	Win 003		
						WIN 005 vs WIN 006	
Game	3º Lugar M2	Game	2º Lugar M2	Game	1º Lugar M1		
002	4º Lugar M1	004	Win 002	006	Win 004		

28. Mídia e Transmissões

Um dos grandes pilares de atuação da Liga Galáctica é a de estar juntos no desenvolvimento do cenário competitivo profissional, os atletas do mais alto nível de campeões únicos podem transmitir qualquer partida que estiver participante, desde que, o mesmo, coloque o nome da live como “Campeonato Liga Galáctica” + informações de seu interesse e também o comando na live !LGT3 com o link [“beacons.ai/ligagalactica”](https://beacons.ai/ligagalactica). Apenas!.

A Liga Galáctica se reserva no direito de transmitir a final da competição.

29. Inscrição

A inscrição no torneio OTP Cup pode ser realizada até a data 02/09 através do link.

30. Pagamento OTP CUP

O pagamento através de doação deverá ser feito através de pix para o email: thiagodelira94@gmail.com no valor de R\$50,00 por equipe participante.

31. Premiação

A premiação total do campeonato OTP Cup é de R\$500,00 como doação para o primeiro colocado do torneio, destinado através de pix ao representante da equipe.

32. Avisos e Notificações

Todas as situações que necessitem de aviso prévio serão notificados por privado. As equipes jamais ficarão desamparadas, caso de penalidades aplicadas ou situações de campeões com bugs extraordinários será avisado na aba da competição no Discord sobre a situação e o recurso que será aplicado.

33. Servidor do Campeonato

Os torneios **LIGA GALÁCTICA** acontecem dentro do servidor oficial do campeonato, podendo ser acessado exclusivamente através do [link](#)

34. BID Atletas

Após o envio e confirmação de início do torneio será disponível em [link](#)
(Disponível após o sorteio dos grupos no dia 06/09).



Elaboração e organização
(Liga Galáctica)

CEO | Diretor Executivo

Thiago “Lira”

@lirajkg

Revisão 1

HOB | Head de Transmissão

Vitor “Fermontelos”

@fermontelos

Elaboração

(OTP – Cup)

HOO | Head de OTP – Cup

Nathaliely “Sereia”

@natquenoénatalia

Revisão 02

HOC | Head de Conteúdo

Pedro “gmpedro” Jardim

@gmpedrocpc

