

ТЕМА. Використання анімаційних ефектів на сторінках сайта

ЗАВДАННЯ: створити найпростіші анімаційні ефекти на сайті.

ОБЛАДНАННЯ: будь-який редактор коду (наприклад, [Sublime Text](#), [Atom](#), [Notepad++](#)).

Хід роботи

Тренувальна вправа

1. Створіть теку [page_training](#).
2. Створіть у редакторі коду сторінку [index.html](#), у якій оголосіть два блоки `<div>` з іменами класів [one](#) і [two](#) (рис. 1). Збережіть у теці [page_training](#).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
  <div class="two"></div>
</body>
</html>
```

Рис. 1. Блоки з іменами класів

3. Створіть у тій самій теці [page_training](#) таблицю стилів [style.css](#) і пропишіть властивості класів [one](#) і [two](#) (рис. 2). Збережіть і перегляньте результат.

```
.one{
  height: 300px;
  width: 300px;
  background: #820202;
  transition-duration: .5s;
  transform: rotate(0);
}
.two{
  width: 100px;
  height: 100px;
  background: grey;
}
```

Рис. 2. Властивість класів

```
.one:hover{
  transform: rotate(90deg);
  transition-duration: 1s;
  background: blue;
  border-radius: 50%;
}
```

Рис. 3. Опис класу

4. Додайте до таблиці опис класу [one](#) при наведенні миші (рис. 3). Збережіть і перегляньте результат.
 - ♦ Внесення змін у сайт-проект, розроблений під час попередніх практичних робіт

1. Відкрийте редактором коду головну сторінку ([index.html](#)). У блоці хедера додайте блок `div` з іменем класу `square`:

`<div class="square">/div>`

2. Запишіть у таблиці стилів властивості цього класу ж налаштуйте анімацію (рис. 4).

```
.square{
  width: 90px;
  height: 90px;
  margin: 30px auto;
  background-color: #123456;
  animation-name: spin;
  animation-duration: 4s;
  animation-timing-function: linear;
  animation-iteration-count: infinite;
  animation-direction: alternate;
}
@keyframes spin{
  0%{transform: rotate(0deg);}
  25%{background-color: yellow;}
  100%{transform: rotate(360deg);}
}
```

Рис. 4. Властивості класу

3. Збережіть зміни. Відкрийте сторінку браузером.
4. Спробуйте внести свої корективи в запропоновану анімацію: поміняти `animation-direction`, `animation-iteration-count` тощо. Як це відобразилося на відтворенні анімації?

- ◆ Налаштування анімації фотографій у галереї: збільшення при наведенні миші

1. Відкрийте в редакторі коду файл `style.css`. Додайте в клас `inline-img img` код (рис. 5) і створіть новий псевдоклас (рис. 6).

```
transform: scale(0.95);
transition: .3s;
max-width: 35%;
```

Рис. 5. Код для додавання

```
inline-img img:hover{
  transform: scale(1);
}
```

Рис. 6. Команда псевдокласу

2. Збережіть зміни. Відкрийте в браузері файл і перегляньте результат.

Поміркуйте, що необхідно змінити у таблиці стилів для збільшення розміру фотографій на інших сторінках.

Зробіть висновок для яких елементів можна використовувати анімаційні ефекти.