

MATRIZ DE HABILIDADES PARA EL APRENDIZAJE

GLOSARIO	
CONCEPTO	DEFINICIÓN
Colaboración	Habilidades que se necesitan para trabajar a distancia.
Comunicación Efectiva	Habilidades y conocimientos que se necesitan para compartir o transmitir los resultados o productos creados por el estudiante.
Conocimientos TIC	Capacidad de manejar y entender conceptos TIC utilizados para nombrar las partes y funciones de los computadores y las redes.
Dimensión Convivencia Digital	La formación ética general de los estudiantes a través de orientaciones relativas a dilemas de convivencia específicos planteados por las tecnologías digitales en una sociedad de la información.
Dimensión Información	Habilidades para buscar, seleccionar, evaluar y organizar información en entornos digitales.
Dimensión Tecnología	Define las habilidades funcionales y conocimientos necesarios para nombrar, resolver problemas, operar y usar las TIC en cualquier tarea.
Dimensiones y Sub-dimensiones de Información y Comunicación	Ámbitos donde se despliegan actividades relacionadas con la información y comunicación en ambiente digital.
Ética y Autocuidado	La habilidad de evaluar las TIC de forma responsable en términos de decidir sobre los límites legales, éticos y culturales de compartir información.
Habilidades Sociales	Capacidad para transmitir e intercambiar información e ideas con otros.
Habilidades TIC para el Aprendizaje	La capacidad de resolver problemas de información, comunicación y conocimiento, así como dilemas legales, sociales y éticos en ambiente digital.
Información como Fuente	Información disponible como producto de internet y proliferación de base de datos.
Información como Producto	Qué hacer con la información en ambientes digitales una vez que ha sido recogida y organizada.
Operar las TIC	La capacidad de usar las TIC de forma segura.
TIC	Tecnologías de la Información y la Comunicación.

TIC y Sociedad	Entender, analizar y evaluar el impacto de las TIC en contextos sociales, económicos y culturales.
Usar las TIC	Habilidad de dominar software, hardware y programas de uso extendido en la sociedad.