

Віконні проєкти Python з модулем Tkinter

Код	Дія	Коментар
<code>from tkinter import *</code>	підключення модуля	до проєкту приєднано модуль tkinter зі стандартної бібліотеки модулів Python
<code>window=Tk()</code>	створення головного вікна (єдине у проєкті)	створено вікно з іменем window (інші часті назви: root / main)
<code>window.title('<title>')</code>	визначення заголовку вікна	до заголовку вікна window виведено напис, зазначений замість <title> (назва за замовчанням - Tk)
<code>window.geometry('<parameters>')</code>	визначення розмірів і розташування вікна	вікно window має певні розміри та місце на екрані, задане виразом <code><a x b + x + y></code> , де: - a x b - ширина та висота вікна у пікселях (600x400 або 250x250 абощо) - x - відстань лівої межі вікна від лівої межі екрана (ціле число пікселів) - y - відстань верхньої межі вікна від верхньої межі екрана (ціле число пікселів) !!! увага, рядок параметрів не має містити пропусків
<code>window['bg']='<color>'</code>	визначення властивостей (кольору) вікна	вікно window має колір, визначений параметром <color> за одним з варіантів - назвою стандартного кольору ('green' або 'red' або 'white' абощо) - hex-кодом довільного кольору з префіксом # (наприклад - '#a2ff33', варіант допоміжного ресурсу для визначення кодів кольорів)
<code>window.mainloop()</code>	очікування подій	після запуску програми буде промальоване вікно window (метод завжди міститься в останньому рядку коду та часто є обов'язковою умовою для появи вікна на екрані)

Приклад

<pre>from tkinter import * window=Tk() window.geometry('400x300+0+200') window['bg']='#a2ff33' window.mainloop()</pre>	
--	--