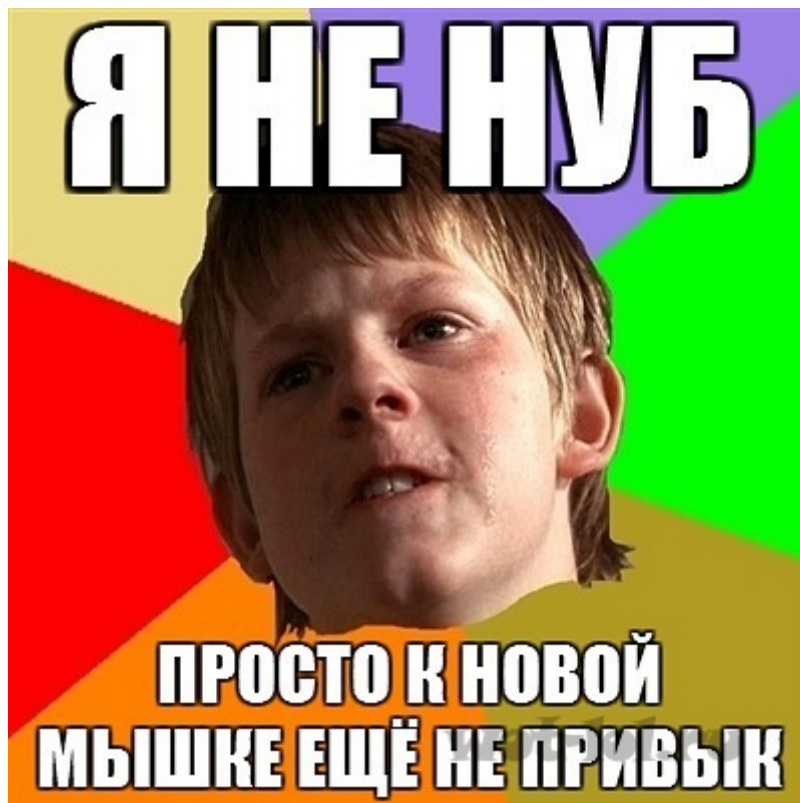


Гайд первого дня (для новичков)



Перед тобой некоторая полезная информация + набор ответов на вопросы, часто возникающие у новых игроков.

- https://wiki.eveuniversity.org/Main_Page - база знаний по игре. К сожалению, только на английском. Зато в ней есть очень много всего. Например:
 - https://wiki.eveuniversity.org/Combat_sites - боевые аномалии, в том числе хай-сек зеленки
 - https://wiki.eveuniversity.org/NPC_damage_types - чем бить и чем бьет непись
 - https://wiki.eveuniversity.org/Trade_hubs - торговые хабы, системы, в которых можно покупать и продавать по актуальным ценам практически все. Главный из них в Jita
 - <https://wiki.eveuniversity.org/Wormholes> - вормхолы с картинками
 - например мы хотим найти инфу по археологическим комплексам, набираем в гугле "eve wiki relic sites" и попадаем на нужную страницу вики
- <https://vponline.ru/slang> - игровой сленг. Прочитай, чтобы понимать, о чем речь
- <https://eve-gatecheck.space/eve/> - проверка опасности систем на твоём пути
- <https://www.twitch.tv/uedamascout> - практически 24/7 стрим, где онлайн показана ситуация в самых опасных системах

- <https://evemaps.dotlan.net/map> - офлайн-карта, бывает полезна, можно посмотреть статистику по прыжкам или килам. Во встроенной в игру карте это тоже можно делать, пользуйся
- <https://whtype.info/> и <http://anoik.is/systems> - информация по вормхолам
- <https://www.eve-workbench.com/> - онлайн-фитилка и способ расшарить фиты
- <https://red-frog.org/> - парни занимаются перевозкой грузов
- сзабрать 1 лям скилл пойнтов. Забрать можно один раз на аккаунт. Банка появится в разделе "Выдача предметов". Не трать бездумно

Омега или Альфа?

Никто не запретит тебе взять Омегу сразу. Однако, экономически более выгодно оставаться на Альфе до получения 5кк SP, но при этом каждый день покупать **Alpha Daily Injector** - дает 50к SP, стоимость 50-60кк. Если банку не покупать, то и выгоды никакой нет.

Можно играть и на Альфе вообще **без Омеги**. Да, какие-то корабли, скилы и модули будут закрыты, но того что открыто хватит на многое в этой игре. Само оно будет прокачиваться до 5кк SP, но до 20кк SP все еще будет можно пить альфа-банки.

Если ты был Омега и качал какой-то скилл, который недоступен на Альфа, а затем стал Альфой, скилл будет порезан до уровня Альфа, даже в ноль, и ты потеряешь бонусы от скила и можешь потерять возможность использовать корабли и модули, которые этот скилл открывал. Прокачка скила никуда не денется, как-только снова возьмешь Омегу - скилл прибавится до прежнего уровня.

Где летать?

Системы со статусом безопасности от 1 до 0,5 называют "**хайсеки**", от "high security". Летать там условно безопасно. Безнаказанно стрелять в других пилотов в них не разрешается. Но стрелять все же можно. Например, у альянса идет война, тогда противник может стрелять по тебе где угодно и ему за это ничего не будет. Также, если ты везешь, условно, 200кк иск на незащищенном корабле, тебя могут убить на корабле стоимостью 10кк и полутать то, что выпадет. Да, тот, кто нападет, потеряет свой корабль, его взорвет Copcord (местная НПС-полиция), но 10кк против потенциальных 100кк (шанс выпадения лута 50%) - звучит неплохо и есть люди, которые этим промышляют. Это называется "**суицид**".

Системы со статусом безопасности от 0,4 до 0,1 называют "**лоусеки**", от "low security". Опасные системы, полиции нет, защищать тебя будут только пушки у ворот и НПС-станций. А они так защищают, что считай, что тебя ничто не защищает. Без опыта потерять корабль очень легко. Пока ты новичок, летать туда не советую. И добавь в список исключений системы **Ahbazon** и **Tama**. В этих лоу почти всегда стоит кемп - группа игроков на воротах, которые ловят всех, кто заходит внутрь. Даже шатл.

Системы со статусом безопасности от 0 и ниже называют "**нули**". Иногда они безопаснее лоу-систем, но в них можно делать вещи, которые нельзя делать в лоу. Например, поставить поле, которое не дает совершить варп-прыжок, пока корабль в нем. Проходишь ты такой в ворота, а на другой стороне надуту это поле и пара

кораблей ждет свою жертву. Есть и другие опасности. Поэтому новички должны поначалу избегать таких систем.

Часто, когда ты будешь сканировать, будут попадаться **червоточины** (wormholes, vx). Это такие проходы в другие системы, минуя ворота. Могут вести в хаи, лоу, нули или в **системы в неизвестном космосе**. Последние, как и сам проход, тоже часто называют vx. Много о vx можно понять, не заходя внутрь. Смотри сайт в списке вначале. Можно насканить vx внутри vx. И вообще цепочка таких проходов может быть очень длинной. Правила там, как в нулях, но нет ворот в другие системы и локальный чат не показывает пилотов, пока они не напишут в этот самый чат. Поэтому заранее неизвестно, пустая система или в ней целый флот на 20 пилотов ищет свои цели. И да, с той стороны червоточины тоже может ждать кемп. В неизвестном космосе полно опасных аномалий, новичку там полутать что-то будет не просто.

Как летать?

Не используй **автопилот**. Взорвут чисто из принципа. Если совсем пустой на шаттле, то можно, но лучше даже так не летать.

Не вози **дорогой груз** на незащищенном и/или медленном корабле. Суицидники уже заждались тебя на таком корабле. Сверху есть ссылка на red frog - воспользуйся их услугами. Это не очень дешево, но иногда лучше заплатить и гарантированно получить свой груз в нужной точке, чем везти самому и потерять все. В случае, если разобьют их корабль при перевозке, ты получишь страховку. Поэтому не забывай указать адекватную сумму, немного превышающую стоимость груза.

Если нужно перевезти что-то **маленькое и дорогое** можно использовать маленький корабль с быстрым отварпом. Например Atron. При прокачке навыка на маневренность из раздела Навигация в 4, он легко оснащается в отварп 2 секунды при трюме в 145 кубов. Помни, тик сервера всегда 1 секунда, чаще события происходят не могут. Поэтому отварп за 1,1 сек это тоже самое, что и отварп за 1,9 сек. А значит не упарывайся, просто сделай меньше 2. И это не дает тебе гарантий. Тебя сложнее поймать, но все еще можно. Возможно, все же лучше использовать курьерский контракт, например от ред фрогов.

Если у тебя корабль в дорогом фите, на условные 200кк и более, то ты также можешь стать целью суицидников. Используй **travel-фит**. Всякие репки и шилд-бустеры, модули на капу и дамаг-моды, все, что не добавляет пассивного танка сложи в трюм. Вместо этого зафить всякие резисты, чемодан, шилд-экстендеры, плиты, модули на корпус и т.д. Чтобы корабль стал толстым, тогда ты сильно меньше будешь интересовать суицидников.

Выведи **локальный чат** отдельным окном. Ты всегда должен видеть, кто в системе. К примеру, крабишь ты такой что-то, а тут в систему заходят "вары". В отдельном окошке ты это заметишь (смотри на него почаще) и отварпаешь на станку, тем самым спасешь корабль. Или в лоу, ты видишь, что в системе никого, начинаешь спокойно сканировать. И тут видишь, как в систему одновременно заходит 5 пилотов. Наверное это флот, который ищет цели. Пора сматываться. В общем, идею ты понял.

Выведи **окно подскана**. Слева от накопителя, иконка радара, там сканеры. Откроется карта системы, в ней справа вверху нажми белый квадратик. Карту системы можно закрыть. Окно подскана поставь, как тебе удобнее. Прожимай подскан почаще. Прожимай клавишей "V". Обрати внимание, что в окне подскана также применяются

фильтры, как и во вкладках овервью. Главное, чтобы у тебя в окне подскана показывались все корабли и разведзонды (пробки), как обычные, так и combat.

Выведи отдельно окно, где показаны **локальные координаты**. Нажми "L", в открывшемся окне найди строчку "локальные координаты", справа напротив нее будет белый квадратик. Жми и маленькое появившееся окошко подвинь куда-то, где тебе удобно и не закрывай его. В нем будут показаны координаты в текущей системе. Используй это окно для быстрого доступа.

Делай **буки** - "bookmarks", сохраненные координаты. Док-бука - подлети на шаттле или фрегате с MWD к станции, например к торговому хабу в Jita, а теперь едь вниз или вверх этой станции, делая дабл-клик мышью по космосу, задавая таким образом направление. Как только будешь над/под станцией, проследи, чтобы расстояние до нее все еще было 0. Сохрани эту точку, нажав Ctrl + B. Варпая на эту точку, а не на саму станцию, ты всегда будешь приезжать к станке в ноль и можешь доткнуться сразу же. Если лететь на станцию, то можно прилететь в 2000 метров и пока ты их пройдешь, тебя могут взорвать. Когда сканишь, делай спот-буку, или просто спот. При проварпе между объектами, прямо во время полета, нажми Ctrl + B и сохрани. Получится точка где-то в космосе, где ты можешь стоять и никто не сможет прилететь на эту точку через обзорку, как на аномалию, станцию, звезду, планету и т.д. Помни, что на такой точке тебя все еще могут насканить и приварпать, так что гарантий, как обычно, нет. Есть еще андок-бука и всякие правила, как вообще их делать. Смотри гайды на ютубе.

Что качать?

Есть важные скилы, которые сильно влияют на возможность впихнуть тот или иной фит в корабль. Это скилы на **CPU** и **Powergrid**. Их очень нужно иметь в 5. Можно не сразу, но не забывай о них. Сюда же относятся два скила на установку орудий. Второй качается только после того, как первый будет в 4. Подними первый в 4, а второй в 3. Потом докачаешь первый в 5 и второй поднимешь в 4.

Есть чуть менее важные скилы на накопитель, их два: на объем и на скорость зарядки. Качай в максимум постепенно. Сюда же относятся скилы на уменьшение потребления разными модулями: откачки щита, ускорителями и прочее. Если используешь актив-шилд танк, скилы, уменьшающие потребление при откачке щита, нужно качать. Остальные тоже, но можно позже.

Скилы на орудия и дронов хорошо прибавляют дамаг. Все оружие качать очень долго, поэтому выбери что нравится на первых уровнях скилов и старайся качать именно это. Для новичков проще ракеты и дроны, хотя турели использовать не сильно сложнее.

Скилы на корабли помимо доступа к кораблям увеличивают этим кораблям размер бонусов. Эти бонусы можно посмотреть в описании корабля. Опять же, все корабли прокачать очень долго. Выбери то, что нравится, под оружие и танк. В целом хороший выбор для новичков это корабли Gallente и Caldari: Vexor, Gila, Caracal, Drake.

Чем заняться?

Почитай правила в дискорде. Почитай бюллетени в окне корпорации. Дальше пройди **всех карьерных агентов**. Так игра покажет тебе, чем примерно в ней можно заниматься. Это будут азы, но это полезно для понимания, что вообще есть в игре. Пройди **особое сюжетное задание** “Кровавые звезды”. Подкинут чуток исок и опыта игры. Параллельно делай **“Проект Дискавери”** - тоже иски. Далее, выбирай, что тебе по душе, и развивайся в этом направлении.

Чем заняться: ежедневные задания

В окне “Возможности” можешь найти список ежедневных заданий. Там слева есть отдельный раздел про это и можно увидеть **шкалу прогресса**. Выполнение заданий занимает немного времени и делать их желательно. Особенно, если у тебя Омега.

За выполнение 2 заданий в день выдают дополнительную награду в виде 10к SP + немного Исок и EverMarks. За каждый такой день заполняется шкала. 12 дней и последняя награда твоя. Там прилично SP. Каждая шкала длится 30 дней, потом по новой.

Не забывай сделать всю шкалу каждый месяц. Можно зафитить отдельные корабли под каждый тип заданий: Heron, Venture, Cormorant или что нравится. 50 LP проще всего получить за выполнение миссий агентов безопасности 1 уровня - ищи их в Агентстве. Скрафтить проще всего Mjolnir Rocket.

Чем заняться: копка и производство

Это занятие приносит **не очень много дохода новичкам**. Нужно потратить немало времени на скилы, потратить немало исок на корабли и оплату других окон, чтобы начать прилично зарабатывать.

В “шапке” чата альянса есть ссылка на фиты, в том числе и для копалок. Нажми + рядом с любым чатом, впиши **AO Fittings** и ищи там фиты Tank Miner. Используй их за основу.

Чем заняться: скан и взлом

Подходящее **занятие для новичка**. Доход зависит от удачи, но в целом неплох. Используй поначалу дешевый корабль и фит, тренируйся в хай-секе. Прокачай скил на маневренность в 2 и используй такой фит:

```
[Heron, alpha scan]

'Halcyon' Core Equalizer I
Type-D Restrained Inertial Stabilizers

5MN Cold-Gas Enduring Microwarpdrive
PL-0 Scoped Cargo Scanner
Relic Analyzer I
```

```
Data Analyzer I  
Scan Rangefinding Array I
```

```
Core Probe Launcher I, Sisters Core Scanner Probe  
[Empty High slot]  
[Empty High slot]
```

```
Small Emission Scope Sharpener I  
Small Memetic Algorithm Bank I  
[Empty Rig slot]
```

Как только научишься быстро сканировать и будешь понимать как взламывать - можно пробовать лететь в лоу/нули/вх на дешевом кораблике, например, как выше.

Качай скилы на взлом и скан. Это будет сильно помогать. Когда освоишься полностью, можешь попробовать использовать более дорогие корабли и фиты. К этому времени ты будешь уже не совсем новичок и будешь понимать сильно больше.

Крайне рекомендую посмотреть гайд по скану. Видос на два часа, зато рассказывает многое. <https://www.youtube.com/watch?v=UhrS3FbgRk>

Чем заняться: прохождение миссий агентов безопасности

Доход невелик. Зато пиу-пиу. Можно полетать, но на 1, 2 и даже на 3 лвл миссиях доход маленький. Что-то начинается на 4 лвл, но они доступны только с Омегой + нужно неплохо вкачать скилы, чтобы проходить миссии быстрее и зарабатывать больше. Есть пиратские миссии и burner, но туда тебе пока рано. Обычные миссии можно полетать 1-2 лвл, посмотреть что к чему, пострелять. Используй примерно такой фит:

```
[Cormorant, alpha m1-2]
```

```
Vortex Compact Magnetic Field Stabilizer  
Vortex Compact Magnetic Field Stabilizer
```

```
1MN Monopropellant Enduring Afterburner  
Enduring Multispectrum Shield Hardener  
Small Azeotropic Restrained Shield Extender
```

```
150mm Prototype Gauss Gun, Antimatter Charge S  
150mm Prototype Gauss Gun, Antimatter Charge S  
150mm Prototype Gauss Gun, Antimatter Charge S  
150mm Prototype Gauss Gun, Antimatter Charge S  
150mm Prototype Gauss Gun, Antimatter Charge S  
150mm Prototype Gauss Gun, Antimatter Charge S  
150mm Prototype Gauss Gun, Antimatter Charge S  
[Empty High slot]
```

```
Small EM Shield Reinforcer I  
Small Core Defense Field Extender I
```

Чем заняться: зеленки и экспедиции/эскалации

Немного прокачаться и **можно зарабатывать**.

Зеленками называют аномалии в космосе, которые показаны в отдельном окне. Слева от накопителя, иконка радара, там сканеры. Откроется карта системы, в ней справа сверху нажми белый квадратик. Карту системы пока можно закрыть. Окно с аномалиями поставь, как тебе удобнее.

Интересные нам аномалии имеют зеленый значок (отсюда их называют “зеленки”), их не нужно сканировать, в отличие от аномалиек с иконкой красного крестика. Нас пока интересуют только аномалии в хай-секе и только “убежища” и “укрытия” без приписки “скрытое”, “забытое”, “еще какое-то”.

После убийства последнего НПС в таких аномалиях есть небольшой, примерно 2-5%, шанс получить эскалацию. Конкретно с убежищ и укрытий она бывает 3/10 или 4/10 сложности.

Иногда (редко), в конце появляется фракционный корабль той неписи, которую бьешь. Иногда (редко), в луте фракционника бывает ценный лут. Убивается он точно также, как остальная непись на аномалии, даром, что фракционный. Смотри в конце внимательно, появился, убивай, лутай. Может повезет на что-то ценное.

Главным образом тебя интересуют, конечно, экспедиции. Как выбьешь ее, лети делать. Можно накопить 2-3, но нужно помнить, что экспедиции живут ровно 24 часа. После этого срока она просто пропадает. Не забывай сделать до истечения 24 часов. Там тебя будет ждать (не всегда) более ценный лут. Если не уверен в своих силах, можно попросить помощи у сокорпов.

Иногда самый дорогой лут в экспедициях лежит не во вреках (останках), а в **структурах**. Их надо взять в цель и разбить точно так же, как вражеские корабли. Смотри тут первую табличку https://wiki.eveuniversity.org/Combat_sites В ней по ссылкам можно открыть 3/10 и 4/10 (и более) и почитать описание, где основной лут и так далее. Пользуйся.

Чем быстрее ты закрываешь зеленки, тем больше у тебя шансов получить экспу и/или лут с фракционника. А значит тем больше твой доход. Поэтому не отвлекайся на другие аномалии, **только убежища и укрытия** без приписок. Не лутай ничего, кроме лута с фракционника, если он ценный. Если нет - оставляй.

Иногда к тебе будут прилетать конкуренты, иногда ты к ним. Как поступать в таком случае, решать тебе. Я, например, если прилетели ко мне, доделываю аномалию, а там “кто последний, тот и эскалацию получил”. Если же наоборот, я прилетаю на аномалию не первым, то обычно лечу искать другую. Можно и нужно искать системы, где мало игроков. Обычно это где-то **подальше от торговых хабов**.

Хоть ты и делаешь аномалии в хай-секе, экспедиция может выпасть в лоу и нулях. Советую такие **пропускать**. Когда подкачаешься, освоишься, начнешь понимать больше в игре, тогда можно и в некоторые лоу залетать. Да и то, не стоит.

Примерные фиты ниже. Можно летать аномалии на Comgorant в фите выше, будет быстрее, но на эскалации нужно что-то помощнее. Значит, придется возвращаться и менять корабль. Каракал ракетный, Вексор дроновый - что тебе больше по душе. И резисты лучше выбирать под непись, в фитах стоят универсальные.

[Caracal, alpha exp]

Type-D Restrained Capacitor Flux Coil
Ballistic Control System II
Ballistic Control System II
Ballistic Control System II

Compact Multispectrum Shield Hardener
10MN Monopropellant Enduring Afterburner
Medium Azeotropic Restrained Shield Extender
Medium Azeotropic Restrained Shield Extender
Compact Multispectrum Shield Hardener

Prototype 'Arbalest' Rapid Light Missile Launcher, Inferno Light Missile
Prototype 'Arbalest' Rapid Light Missile Launcher, Inferno Light Missile
Prototype 'Arbalest' Rapid Light Missile Launcher, Inferno Light Missile
Prototype 'Arbalest' Rapid Light Missile Launcher, Inferno Light Missile
Prototype 'Arbalest' Rapid Light Missile Launcher, Inferno Light Missile

Medium EM Shield Reinforcer I
Medium Core Defense Field Extender I
Medium Core Defense Field Extender I

Caldari Navy Scourge Light Missile x3235
Scan Resolution Script x2
Cap Recharger II x1
Nanofiber Internal Structure I x3
Small C5-L Compact Shield Booster x1
Kinetic Shield Hardener II x1
Thermal Shield Hardener II x1

[Vexor, alpha exp]

Drone Damage Amplifier II
Drone Damage Amplifier II
Drone Damage Amplifier II
IFFA Compact Damage Control
N-JM Compact Omnidirectional Tracking Enhancer

10MN Y-S8 Compact Afterburner
Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender
Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender
Compact Multispectrum Shield Hardener

Drone Link Augmentor I
Drone Link Augmentor I

[Empty High slot]
[Empty High slot]

Medium EM Shield Reinforcer I
Medium Core Defense Field Extender I
Medium Drone Speed Augmentor I

Caldari Navy Vespa x5

Чем заняться: бездны

Это такой аналог данжей из других ММО. В целом, контент **не для новичков**, но в t0 и даже t1 уровни слетать можно. Если не успеешь всех убить и выйти из бездны за 20 минут, теряешь корабль и капсулу. Поэтому абы на чем туда не сунешься. Смотри гайды, пробуй на чем-то, что тебе не жалко потерять.

Можно проходить одному на крейсере, вдвоем на эсминцах, или втроем на фрегатах. Вместе веселее.

Доход начинается где-то от t3. На этом уровне примерно 60кк в час. И это уже точно не для новичков. Нужно качать скилы и купить дорогой корабль. А потерять его можно на раз, два. В t4 доход уже прям хороший, до 100кк, но и опасность больше, а корабль дороже. Есть к чему стремиться.

Чем заняться: ПвП

Можно охотится на цино-постановщиков в Ahbazon, в основном это вентуры со специальным модулем. Убиваются легко, модуль если выпал, то плюс 8кк иск. За тобой тоже будут охотится. Ребята там в основном летают лютые. Часто бывает весело, тренируешь скилы выживания в пвп + небольшой доход.

Можно воровать лут у суицидников в том же Ahbazon и раздавать его бедным. Шучу. Суицидники не всегда сразу забирают лут, который выпал с только что взорванного корабля. Этим ты и пользуешься. Подлетел, забрал, улетел. Само собой, за тобой будут охотится вдвойне после такого. Можно полутать много, сотни миллионов, тут как повезет.

Можно вступить во Фракционные войны, летать крутить маячки. Все хотят их крутить, за них дают награду, когда докрутишь. И все хотят всех убить. Ради фана, можно летать в населенных лоу-системах. Целей множество, но и ты на прицеле у многих. Часто попадают прокачанные, рукастые пилоты, и ты теряешь корабль. Можно полететь в малонаселенные районы, заработать награды, иногда встретить пвп, иногда даже кого-то убить.

Можно охотится на тех, кто сканит. Можно просто летать по лоу, искать цели. Много чего можно. Подробности всех этих активностей нужно освещать отдельно, тут только в общих чертах. Ищи гайды, спрашивай опытных пилотов, не бойся пробовать.

Помни главное. Скилы решают многое. Причем, как прокачанные в eve, так и твой собственный опыт, скилл в пвп. Не думай, что на дорогом корабле с огромным дамагом ты всех победишь. Скорее всего нет. Поэтому начинай с дешевых t1 фригов, в

дешевом t1 фите. Постепенно разберешься, прокачаешь t2 фит, t2 корабли и даже t3 в дальнейшем. Учись на своих ошибках, анализируй бои. Спрашивай совета.

FLY SAFE ?