

# Lara Croft and the Guardian of Light

(teszt)

## Pályanevek:

3.: Spider Tomb - **A Pókok Sírja**

4.: The Summoning - **Az Idézés (nagybetű)**

## DLC

All the Trappings - Mindent a **Csapdákról**

Things that Go Boom - Durranó **Dolgok**

Hazardous Reunion - Veszélyes **Összejövetel**

\*Temple Defense - **Templomharc**

\*Crushing Expectations - **Megsemmisítő Elvárások, esetleg (Kemény Elvárások, Lesújtó Elvárások)**

Blast Lifts - **Robbanó Liftek**

Leglion's Lair - **Leglion Odúja, Barlangja, Búvóhelye**

Firefighters - ? **Tűzlovagok**

## Menüben:

Downloadable Content - Letölthető Tartalmak

Játékos fejlesztések és jutalmak helyett **Fejlesztések és Jutalmak**

Ebben: Javítás: A Relikviák képességeinek megtekintéséhez válaszd azt ki a Leltár ablakban.

Összes szint összegzése helyett **Minden szint összesítve**

\*Növeld a fényerőt, így a kép olyan világos lesz, amennyire csak lehetséges, de nem látható szín a vízszintes vonalak között. Növeld a kontrasztot, ha a képernyő életlennek tűnik.

**magyartalan - szövegkörnyezet:** <http://i.imgur.com/zAvrJB6.jpg>

## Megjelenési Beállítások:

Térfogat hatások (mi az eredeti? térfogat matematikában van. Ha depth of field, akkor:

Térmélység)

## Alapvető irányítás:

Nyomd meg a(z) Alt gombot, hogy kapcsolatba kerülj bizonyos tárgyakkal a világban.

Nyomd meg a(z) Alt gombot, hogy interakcióba lépj bizonyos tárgyakkal.

## Harci Irányítás:

Aiming&Firing - angol maradt: Célzás és Tüzelés

Javítás: Új fegyver kézbevételehez nyomd meg a(z) Delete gombot, és válaszd ki azt a Leltár ablakban.

## Egyjátékos képességek:

Csáklya irányításai -> Csáklya irányítása

Az aranygyűrűk megcsáklyázásához **használatához (nem kell!)** tartsd lenyomva a Shift gombot.

A fel/le **irány(gomb)ok(kal)** tudsz mászni a kötélén.

A jobbra/balra **irány(gomb)ok(kal)** pedig előre-hátra tudsz lengeni.

## Co-op képességek (1/2)

- Tartsd lenyomva a Shift gombot, hogy Lara csáklyáját odadobhasd Totecnek, vagy megcsáklyázhass egy aranygyűrűt.

- A fel/le iránygombokkal tudsz mászni a kötélén.

- A jobbra/balra iránygombokkal pedig előre-hátra tudsz lengeni.

Kötéltánc

- Ha Lara csáklyájának kötele csatlakoztatva van egy aranygyűrűhöz, akkor Totec fel tud ugrani rá, mint egy igazi Kötéltáncos.

Dárdák:

- Lara fel tud ugrani Totec a falba vagy más tárgyakra állított dárdáira.

- Amennyiben Totec ugrana rá a dárdákra, akkor összetörne a súlya alatt.

Ha Totec ugrik rá a dárdákra, összetörnek a súlya alatt.

## Co-op képességek (2/2)

Tartsd lenyomva a(z) Ctrl gombot a **lövedékek** és az ellenfelek támadásainak blokkolásához.

Nyomd le a(z) Alt gombot az elesett partnered mellett, hogy újraéleszd.

Player Rings ???

## Fejlesztések és Jutalmak

Relikvia-mérő: <http://i.imgur.com/Prx9ioN.jpg>

relikvia-hatalommérő helyett relikvia-mérő/relikviaerő-mérő  
hatalommérő helyett simán mérő vagy szintmérő/erőmérő?

Életerő- és lőszerfejlesztések duplán van, az alcím alatti mondatban felesleges.

## Hangerő beállítások

Játék alatti zene hangereje helyett Zene hangereje

## Gombok konfigurálása

\*AIM - célzás

Megállítva (Esc gombra vonatkoztatva, eredeti: pause?) <http://i.imgur.com/KFLV5CT.jpg>  
többi csillagos OK

---

Biztosan ki szeretnél lépni a játékváróból? - Elég simán "váróból"

---

## Játékban:

### Első cutscene:

"Néhány szerint egy titkos helyen rejtették el..." (eredeti: some say that..) → **Egyesek szerint**

### Mikor először ír a Relikviákról:

"A felszereléshez hozzáadott relikviák igen **hatalmas** harci képességeket adnak a karakterednek." Hatalmas helyett inkább erőteljes.

... A Relikviák képességeinek megtekintéséhez válaszd ki a Leltár képernyőn.

... A Relikviák képességeinek megtekintéséhez válaszd **azt** ki a Leltárból.

A **Tutorialok szövege** megegyezik a Menüben találhatóékkal, ezért ami ott hiba, itt is az lesz!

Pl.: <http://i.imgur.com/WfrJR4O.jpg>

<http://i.imgur.com/pjPT1ny.jpg>

<http://i.imgur.com/WSNfRLO.jpg>

**Shrine** az nem Szentély, hanem inkább Forrás. ("Minden szentély kiszárad, ha hosszabb ideig használják → szentély kiszárad?")

"Lőj vagy robbantsd az ütközőkapcsolókat, hogy átkapcsold - és zárj vagy nyiss ajtókat, vagy más tárgyakra légy hatással általa." nagyon magyartalan így

(Xolotl) Hmm... **egy** lenyűgöző példány. → (hmm.. an impressive specimen) - "egy" felesleges

"Nyisd ki a **Pók-sírkamrát** 5:00 vagy kevesebb idő alatt" -> Pókok Sírja  
(minden, ahol Pók-sírkamra van írva ->Pókok Sírja)

A szint térképe elérhető → A pálya térképe elérhető / Térkép elérhető

\*Napkorong **sírboltbejárat** → sírbejárat

"**Egy** lőszerraktár teljesen feltölti a lőszerkészletedet. Vasco emberei hagyták hátra, **s ezek a lőszerkupacok elszórva található a területen.**" magyartalan

### **Pókok Sírja Célkitűzések:**

Találd meg az ösvényt a sírkamra fenekére helyett: Találd meg az utat a **sír** fenekére.

Achieve a hole-in-one: golf kifejezés, a lényege, hogy egy ütésből a lyukba kell ütni a labdát. Magyarra átültetni.

Győzd le Legliont, **Minden Pókok Királynőjét**: A Pókok Királynőjét (ebben benne van a többes szám), vagy ha mindenképpen fokozni kell, akkor az Összes Pók Királynőjét.

12 ugrás a hármass forgógolyós csapdánál - ezt írja külön a Jutalom kihívás elérhetőnél is:

12 ugrás a három forgó golyós csapdánál. (Nem tudom mi az eredeti szöveg, de a "12 ugrás"-ból nem derül ki, hogy mi a pontos feladat.)

Jutalom-kihívás elérhető: itt az összesnél meg kellene fordítani: Elérhető jutalom-kihívás.

### **Elfeledett Kapu Célkitűzés:**

\*Találd meg az átjárót ezen az ősi sírbolton → Juss át ezen az ősi síron (?)

### **Mérgező Mocsár Célkitűzés:**

Juttasd el a guruló golyót a saját tűzüregéhez... tűzüreg szó magyartalan.

### **Elárasztott Átjáró Célkitűzés:**

Üldözd keresztül Xolotlt, a halálos csapdáin. magyarul: Üldözd Xolotlt a halálos csapdáin át.

3 elrejtett urna kihívás nem fér ki: <http://i.imgur.com/XTmle4u.jpg> simán "Semmisítsd meg" elég

### **Forgóhíd Célkitűzés:**

Navigate the Twisting Bridge... angol maradt: Navigáld a Forgóhidat...

Knock the shield off... Törd szét egy Pajzsos Démon pajzsát.

\*Utazz a sírbolthoz a kanyon végénél - Juss el a kanyon végén lévő sírbolthoz.

\*Kelj át a hídon és menj a sírbolt felé a kanyon végénél - ?

### **Izzó mélység:**

\*Üldözd Xolotlt keresztül az Izzó Mélységen → Üldözd Xolotlt az Izzó Mélységen keresztül

### **Erőd folyosó (Erőd Átjáró) Feladat:**

Találd meg az átjárót ezen az ősi sírbolton.

Találd meg az átjárót (v. kaput) ebben az ősi sírban.

(Pókmintás padlólapos szöveg nem fér ki: <http://i.imgur.com/i3i7zka.jpg> )

\*Tegyél golyót a koponyás emelvény tetejére → Robbantsd golyót a koponyás emelvény tetejére

### **A Tükör Ébredése Célkitűzés:**

\*Achieve a hole-in-one

\*Juttasd el az első forgó golyót... itt megint a tűzüreg szó.

### **Feladatok:**

Első: Üldözd a pusztán Xolotlt az erődjéhez.

Üldözd a pusztán át Xolotlt az erődjéhez.

Xolotl szövege:

“Ez a világ a lábam elé fog omlani” → A világ a lábam előtt fog heverni

**Záró Cutszene utolsó mondata:**

de néhány dolgot soha...

azonban vannak dolgok, amiket soha nem lenne szabad megtalálni.