

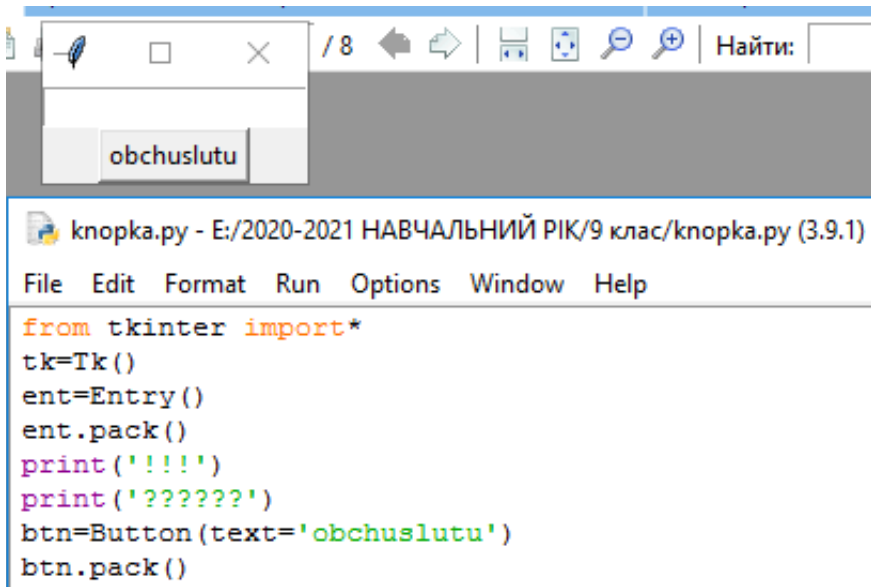
Конструктор графічного вікна **Tk**

Текстове поле **Entry**

Розташування елемента в графічному вікні **pack**

кнопка **Button**

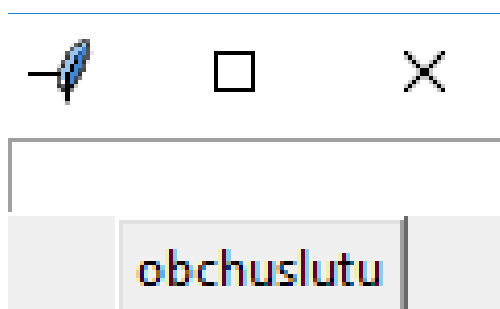
Кнопка



Програмування кнопки на натискання

створення обробнику події натискання кнопки	btn_click
додавання параметру в конструкторі кнопки	command=btn_click

Створення кнопки ОБЧИСЛИТИ



File Edit Format Run Options Window Help

```
from tkinter import*
tk=Tk()
def btn_click():
    a=[int(i) for i in ent.get().split(',')]
    print('a')
ent=Entry()
ent.pack()
btn=Button(text='obchuslutu', command=btn_click)
btn.pack()
```

def btn_click():

a=[int(i) for i in ent.get().split(',')]

print(a)

Для створення списку **a** із даних у текстовому полі **ent** використовують такий к

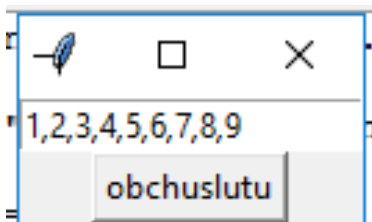
```
a=[int(i) for i in ent.get().split(",")]
```

int(i) – вказує, що одержані елементи списку будуть цілими числами.

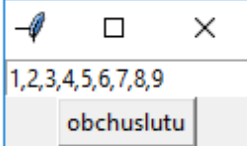
ent – ім'я текстового поля.

get – метод для отримання тексту з текстового поля.

split(",") – вибір коми як роздільника елементів списку.



```
Python Shell
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: E:\2020-2021 НАВЧАЛЬНИЙ РІК\9 клас\кнопка1.py =====
>>>
===== RESTART: E:\2020-2021 НАВЧАЛЬНИЙ РІК\9 клас\кнопка1.py =====
>>> [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

A small screenshot of the Tkinter window titled "obchuslutu" showing the output of the Python shell: "[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]".

Знаходження максимального і мінімального елемента

```
max.py - E:/2020-2021 НАВЧАЛЬНИЙ РІК/9 клас/урок 22/max.py (3.9.1)
File Edit Format Run Options Window Help
from tkinter import*
tk=Tk()
def btn_click():
    a=[int(i) for i in ent.get().split(',')]
    print(a)
    print('max=',max(a),'min=',min(a))
ent=Entry()
ent.pack()
btn=Button(text='obchuslutu',command=btn_click)
btn.pack()
```


File Edit Shell Debug Options Window

Python 3.9.1:1e5d33
D64)]

Type "100,99,867" "nt", "credi

>>>

obchuslutu

=====
: /2020-2021

>>> [100, 99, 867]

max= 867 min= 99