

WISPER

правила проекта

Общие положения

1. Правила намеренно короткие: здесь только то, без чего не обойтись. Всё остальное регулируется здравым смыслом и обычной вежливостью, поэтому наказание можно получить и за то, что прямо не описано. Поиск лазеек и неточностей в формулировках сам по себе считается нарушением.
2. Каждый случай разбирается отдельно. Наказание зависит от тяжести нарушения, обстоятельств и от того, случалось ли подобное раньше. Возможные меры: предупреждение, мут, временная блокировка, блокировка без срока.
3. Решение руководства выше правил. Руководство вправе не объяснять свои действия.
4. Подача заявки и первый вход на сервер означают, что вы прочитали правила и согласны с ними.

Аккаунт

5. Аккаунт — один на человека. Передавать его другим и заводить дополнительные нельзя. Всё, что сделано с вашего аккаунта, считается сделанным вами, и отвечаете за это вы.
6. Выдавать себя за руководство, модерацию или другого игрока запрещено.

Клиент и модификации

7. Запрещены читы, чит-клиенты и любые моды, ресурспаки и шейдеры, дающие преимущество перед обычным клиентом. Перечень — в приложении; он не полный, запрещены и любые аналоги перечисленного.
8. Разрешено всё, что не даёт преимущества: оптимизация, интерфейс, звук, внешний вид. Список необходимых и разрешённых модов — в канале с вики.
9. Использовать ошибки игры и сервера — джоп, проход сквозь блоки, обход механик — запрещено. Найденную ошибку нужно показать руководству, а не пользоваться ею.

Мир и чужое имущество

10. Ломать, брать и менять чужое нельзя: постройки, содержимое сундуков, фермы, животных, механизмы. Приватов на сервере нет — всё держится на честности, и потому такое нарушение считается тяжёлым.
11. Находиться на чужой территории без согласия хозяина нельзя.
12. Строиться вплотную к чужой базе можно только по договорённости.

13. Портить общий мир запрещено: столбы до неба, брошенные недорубленные деревья, кратеры от динамита и криперов, случайные мосты и дороги через чужие места.
14. Нападать на других игроков без причины и предупреждения, преследовать и убивать их запрещено.

Сервер

15. Запрещены лаг-машины и любые постройки и действия, вредящие серверу: zero-тик фермы, бесконечное накопление сущностей, намеренная перегрузка чанков.
16. Определять, использовать и распространять сид карты запрещено.
17. Запрещено распространение вирусов, стилеров и любых ссылок, способных навредить чужому устройству или раскрыть личные данные.
18. Реклама сторонних серверов, магазинов и каналов — только по согласованию с руководством. Простые упоминания в разговоре под это не попадают.

Общение

19. Оскорбления, травля, насмешки, провокации, расизм и любые унижения запрещены — в игровом чате, в личных сообщениях и в Discord.
20. Сервер — зона, свободная от реальной политики.
21. Спам, флуд и общение «лесенкой» запрещены.
22. В голосовых каналах запрещены крики, намеренно громкие и резкие звуки, звуковые панели и подобное, если это мешает остальным.
23. Эмоции не должны мешать другим, вводить в заблуждение или давать преимущество.
24. Чужое личное — переписки, фотографии, настоящие имена, адреса — не выносятся на сервер без согласия человека.

Приложение. Запрещённые моды и программы

Дополнение к пункту 7. Запрещено всё, что даёт или может дать преимущество перед обычным клиентом.

Моды

- Xaero's Minimap, Xaero's World Map, JourneyMap и любые другие карты
- Freecam
- Gamma, Fullbright и всё, что осветляет мир
- Tweakeroo, Bridging Mod, Attack Through Grass, EasyPlaceFix, Accurate Block Placement
- Auto Shulker Inventory Loader, AutoSwitch, ItemSwapper, InvMove
- BetterHurtCam, NoFog
- X-ray в любом виде
- Reconnect Mod

Клиенты и автоматизация

- Любые чит-клиенты: Meteor, Wurst и подобные
- Любые автокликеры
- Baritone, Litematica Printer и всё, что выполняет действия за игрока
- Авто-тотемы любого вида
- SeedCracker и подобное
- Моды, дающие преимущество в бою
- Моды, меняющие видимость под водой и в лаве

Ресурспаки и шейдеры

- X-ray
- Любая подсветка руды, сущностей и предметов

Запрещены все аналоги перечисленного — любые средства с тем же или схожим действием, даже если они называются иначе и работают немного по-другому.

Незнание правил не освобождает от ответственности