

PENILAIAN TENGAH SEMESTER GASAL
SMP NEGERI 1 [HTTPS://IGURU31.BLOGSPOT.COM](https://iguru31.blogspot.com)
TAHUN PELAJARAN 20.../20...

Mata Pelajaran	: TIK	Nama	:
Kelas/Semester	: VII/1	Hari/Tanggal	:

PETUNJUK Pengerjaan

1. Isikan identitas anda dalam format lembar jawaban dengan teliti dan benar
 2. Tersedia waktu 90 menit untuk mengerjakan paket soal ini
 3. Periksa soal yang anda terima, apabila halamannya tidak lengkap mintalah pengganti pada pengawas ruang ujian
 4. Baca dan pahami dengan baik pernyataan atau soal sebelum anda menjawab
 5. Periksa pekerjaan anda sebelum diserahkan Kepada pengawas ujian
-

I. Berilah Tanda Silang (X) Pada Huruf A, B, C, atau D Dengan Jawaban Yang Tepat!

1. Media komunikasi dibagi menjadi dua yaitu

- A. manual dan digital
- B. asli dan bajakan
- C. langsung dan tidak langsung
- D. tradisional dan modern**

2. Di bawah ini termasuk alat komunikasi masa lalu, kecuali

- A. kentongan
- B. radio**
- C. daun lontar
- D. asap

3. Diskusi adalah contoh komunikasi menggunakan media komunikasi

- A. modern
- B. tradisional
- C. langsung**
- D. tidak langsung

4. Mencari informasi lewat internet adalah contoh penggunaan media komunikasi

- A. modern**
- B. tradisional
- C. langsung
- D. tidak langsung

5. Di bawah ini yang tidak termasuk keuntungan dari penggunaan teknologi informasi dan komunikasi adalah

- A. membantu pengolahan data
- B. memudahkan pekerjaan seseorang
- C. hasil yang didapat lebih akurat
- D. perlu keahlian untuk mengoperasikan**

6. Di bawah ini adalah dampak negatif penggunaan teknologi informasi dan komunikasi, kecuali

- A. berkurangnya jumlah lapangan kerja
- B. kebutuhan sumber listrik yang cukup**
- C. pekerjaan menjadi lebih efisien
- D. berpengaruh terhadap gaya hidup

7. Pemrakarsa pembuatan komputer dan juga mendapat julukan sebagai Bapak Komputer adalah

- A. Thomas Edison
- B. Charles Babbage**
- C. Prof. Hoard Aikem
- D. James Watt

8. Istilah komputer diambil dari bahasa Latin yang berarti peralatan untuk

- A. memproses
- B. menghitung**
- C. mendengar
- D. mengolah

9. Komputer generasi pertama muncul tahun 1946 dengan nama

- A. LAPTOP
- B. PC
- C. ENIAC**
- D. UNIX

10. Tampilan Windows aktif yang pertama kali muncul setelah komputer dinyalakan disebut

- A. ikon
- B. toolbar
- C. desktop**
- D. menu

11. Di bawah ini yang termasuk perangkat tambahan komputer adalah

- A. keyboard
- B. mouse
- C. scanner**
- D. monitor

12. Program-program komputer disebut juga dengan istilah

- A. hardware
- B. software**
- C. brainware
- D. mainware

13. Orang yang mengoperasikan komputer disebut juga dengan istilah

- A. hardware
- B. software
- C. brainware**
- D. mainware

14. Perangkat input yang digunakan seseorang untuk berkomunikasi dengan sistem komputer disebut

- A. keyboard**
- B. CPU
- C. printer
- D. monitor

15. Perangkat penyimpanan yang ada di dalam CPU adalah

- A. compact disk
- B. floppy disk
- C. flashdisk
- D. hardisk**

16. Perangkat penyimpanan yang kapasitasnya paling kecil adalah

- A. CD
- B. disket**
- C. flasdisk
- D. hardisk

17. Bagian terpenting perangkat proses yang diambil sebagai nama komputer adalah

- A. memori
- B. soundcard
- C. processor**
- D. motherboard

18. Alat yang berfungsi sebagai penggerak kursor atau pointer yaitu

- A. mouse**
- B. keyboard
- C. monitor
- D. speaker

19. CPU kepanjangannya adalah

- A. Control Process Unit
- B. Central Processing Unit**
- C. Control Processing Unit
- D. Central Processor Unit

20. Di bawah ini yang termasuk perangkat masukan adalah

- A. Joystic**
- B. printer
- C. speaker
- D. monitor

21. Perintah untuk mematikan komputer dengan benar yaitu

- A. Start – Programs – Turn Off Computer
- B. Start – Shut Down Computer – Turn Off**
- C. Start – Turn Off Computer – Shut Down
- D. Start – Turn Off Computer – Turn Off

22. Di bawah ini yang bukan bagian dari keyboard adalah

- A. numeric key
- B. primary key**
- C. type-write key
- D. function key

23. Huruf A – Z, tanda baca, spasi, Capslock, merupakan bagian dari keyboard yang disebut

- A. numeric key
- B. primary key
- C. type-write key**
- D. function key

24. Tahapan proses kerja komputer yang benar adalah

- A. Input – Process – Output**
- B. Output – Process – Input
- C. Input – Output – Process
- D. Process – Input – Output

25. Scanner termasuk ke dalam perangkat

- A. masukan**
- B. keluaran
- C. penyimpanan
- D. proses

26. Flashdisk termasuk kedalam perangkat

- A. masukan
- B. keluaran
- C. penyimpanan**
- D. proses

27. Speaker termasuk kedalam perangkat

- A. masukan
- B. keluaran**
- C. penyimpanan
- D. proses

28. Peralatan teknologi informasi dan komunikasi yang tidak digunakan di sekolah adalah

- A. Scanner
- B. Telegram
- C. Komputer
- D. Proyektor**

29. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi banyak memberikan peran bagi kemajuan dunia pendidikan, di antaranya adalah

- A. proses belajar melalui perangkat multimedia**
- B. dapat mempercepat kelulusan siswa
- C. tidak memerlukan tenaga pengajar
- D. tidak memerlukan buku paket

30. Fungsi scroll pada mouse yaitu untuk

- A. mengeluarkan perintah
- B. memilih perintah
- C. menutup program
- D. menggulung layar**

31. Untuk mengeluarkan pilihan menu / perintah dapat dilakukan melalui pada mouse.

- A. klik kiri
- B. klik kanan**
- C. klik dua kali
- D. scroll

32. Tombol Capslock pada keyboard berfungsi untuk

- A. memindahkan kursor
- B. membuat paragraf
- C. menutup program
- D. mengunci pada huruf kapital**

33. Tombol di keyboard yang berfungsi menghapus karakter sebelah kanan kursor yaitu

- A. Delete
- B. Tab
- C. Backspace**
- D. Shift

34. Tombol di keyboard yang berfungsi menghapus karakter sebelah kiri kursor yaitu

- A. Delete**
- B. Tab
- C. Backspace
- D. Shift

35. Istilah untuk mengaktifkan Windows dari komputer dalam keadaan mati disebut

- A. Shut Down
- B. Turn Off
- C. Cold Booting**
- D. Warm Booting

36. Istilah untuk mengaktifkan kembali Windows ketika komputer hang / error disebut

- A. Shut Down
- B. Turn Off
- C. Cold Booting
- D. Warm Booting**

37. Dokumen yang diketik atau disimpan dengan nama tertentu disebut juga

- A. folder
- B. file**
- C. toolbar
- D. ikon

38. Dokumen yang disimpan agar tidak tercampur dengan milik orang lain, maka perlu dibuat tempat penyimpanan dokumen tersendiri yang disebut

- A. folder**

- B. file
- C. toolbar
- D. ikon

39. Tampilan gambar, tulisan atau animasi yang muncul di layar monitor ketika komputer tidak dipakai disebut

- A. desktop
- B. wallpaper
- C. screen filter
- D. screen saver**

40. Alat tambahan yang dipasang di depan layar monitor untuk mengurangi radiasi disebut

- A. desktop
- B. wallpaper
- C. screen filter**
- D. screen saver

II. Jawablah pertanyaan-pertanyaan di bawah ini dengan benar !

1. Media komunikasi secara umum terbagi menjadi 2 (dua). Sebutkan dan berikanlah masing-masing 3 (tiga) contoh !
Media Komunikasi Tradisional merupakan alat perantara yang belum menggunakan sebuah teknologi ataupun masih bersifat manual dan cenderung mengandalkan fungsi objek untuk bisa menyebarkan informasi yang dimaksud sebagai perantaranya. Contohnya : Kentongan, Daun Lontar dan Lonceng.
Media Komunikasi Modern merupakan alat yang bisa menghubungkan dua orang komunikasi atau lebih supaya bisa berinteraksi dengan mudah melalui alat yang memiliki teknologi . Kelebihan dari alat modern adalah memungkinkan resipien bisa membalas pesan informasi dengan cepat, mampu menampilkan wujud pengirim secara nyata dan lebih mudah dipahami semua kalangan. contohnya: Telepon, Radio dan Televisi.
2. Tuliskan masing-masing 2 (dua) contoh :
 - a. Keuntungan penggunaan teknologi informasi dan komunikasi
 - 1.Memudahkan orang dalam berkomunikasi dan memperoleh informasi
 - 2.Membuka peluang bisnis baru
 - b. Dampak negatif penggunaan teknologi informasi dan komunikasi
 - 1.Mendorong munculnya kejahatan jenis baru
 - 2.Mempermudah masuknya nilai-nilai budaya asing yang negatif
3. Sebutkan 3 (tiga) bagian / tombol yang ada di mouse dan dan jelaskan fungsinya secara singkat !
 - Klik Kanan
Berfungsi untuk melihat perintah yang bersifat pengaturan
 - Klik Kiri

Berfungsi untuk memilih atau menyeleksi file, menjalankan perintah tertentu, membuka link, klik tombol pada dialog, dan lain-lain.

- Scroll

scroll berfungsi untuk menggerakkan tampilan halaman layar ke atas dan ke bawah atau kesamping kanan dan ke samping kiri.

4. Jelaskan pengertian dari :

a. Ikon

b. Folder

c. Desktop

a. Ikon, juga disebut simbol, ialah antarmuka grafik di sebuah data yang digambarkan oleh gambar kecil yang menggambarkan program komputer ataupun berkas komputer dalam pengelola berkas sebuah sistem operasi.

Dibuat melalui manipulasi langsung atas simbol, sering ditunjuk melalui tetikus, sehingga pengguna dapat menjalankan fungsinya dengan menggerakkan tetikus tersebut, melihat informasi atau menghapus berkas itu.

b. Folder adalah tempat untuk menyimpan atau menampung berbagai file di dalam komputer, baik itu file data, file dokumen, dan file sistem. Pada perangkat komputer, secara default folder di dalam komputer ditunjukkan dengan gambar atau ikon kecil berbentuk map atau amplop coklat.

c. desktop berasal dari dua kata: desk dan top. Desk berarti meja, sedangkan top maksudnya atas. Jadi, yang dimaksud desktop adalah komputer yang penggunaannya di atas meja. Mengapa harus di atas meja? Karena bentuknya besar dan berbobot lumayan. Umumnya komputer jenis ini disebut PC (Personal Computer). Dipakai di atas meja karena terdiri dari bermacam-macam bagian. Antara lain layar monitor, komponen utama (CPU, motherboard, VGA, dsbg.) dan keyboard serta mouse yang terpisah dan harus disambungkan dengan kabel agar berfungsi semestinya.

5. Tuliskan masing-masing 2 (dua) nama peralatan komputer yang termasuk :

a. Perangkat masukan

Perangkat masukan atau input device adalah perangkat keras yang berguna untuk memasukkan data atau perintah ke dalam komputer. Alat input tidak bisa bekerja tanpa adanya software atau perangkat lunak. Ada dua jenis perangkat masukan yaitu peralatan input langsung (langsung diproses. Contoh: keyboard dan mouse) dan peralatan input tidak langsung (harus melalui media tertentu. Contoh: harddisk dan flashdisk).

b. Perangkat penyimpanan

Penyimpanan data komputer, berasal dari bahasa Inggris "computer data storage" sering disebut sebagai memori komputer, merujuk kepada komponen komputer, perangkat komputer, dan media perekaman yang mempertahankan data digital yang digunakan untuk beberapa interval waktu. Penyimpanan data komputer menyediakan salah satu tiga fungsi inti dari komputer modern, yakni mempertahankan informasi. Ia merupakan salah satu komponen fundamental

yang terdapat di dalam semua komputer modern, dan memiliki keterkaitan dengan mikroprosesor, dan menjadi model komputer yang digunakan semenjak 1940-an.

1. Hard Disk adalah perangkat keras komputer/laptop yang bekerja secara sistematis dimana menjadi media penyimpanan data. Data-data yang telah disimpan di dalam perangkat harddisk tidak akan hilang.

2. Flash Disk adalah media penyimpan dari floppy drive jenis lain yang umumnya mempunyai kapasitas memori 128 MB s/d 64 GB, dengan menggunakan interface jenis USBC (Universal Serial Bus), sangat praktis dan ringan dengan ukuran berkisar 96 x 32 mm dan pada bagian belakang bentuknya agak menjurus keluar, digunakan untuk tempat penyimpanan baterai jenis AAA dan LCD (Untuk Fitur MP3, Voice Recording dan FM Tuner) dan terdapat port USB yang disediakan penutupnya yang berbentuk sama dengan body utamanya. Flash disk termasuk alat penyimpanan data memory flash tipe NAND (Umumnya digunakan pada Kamera Digital), ada juga yang dikemas dalam ukuran kecil menjadi Compact Flash, SD-Card, MMC dan sejenisnya.

c. Perangkat keluaran

perangkat keluaran adalah perangkat yang berguna untuk menampilkan pengeluaran sebagai hasil pengolahan data. contohnya:

1. Monitor adalah sebuah perangkat keras yang digunakan untuk mengeluarkan hasil pemrosesan yang dilakukan oleh komputer berupa informasi yang dibutuhkan oleh orang yang memakai komputer.

2. Printer adalah perangkat keras keluaran yang digunakan untuk mencetak data seperti gambar/foto, tulisan pada media kertas

KUNCI JAWABAN

1 .	6.	11.	16.	21.	26.
2 .	7.	12.	17.	22.	27.
3 .	8.	13.	18.	23.	28.
4 .	9.	14.	19.	24.	29.
5 .	10.	15.	20.	25.	30.