

Общее положение

1. Участники должны использовать одну учетную запись в течение соревнования.
2. Все участники должны иметь аккаунт BattleNet.
3. Участники должны использовать один и тот же игровой ник в течение соревнования.
4. Участники должны использовать тот же игровой ник, который был указан в заявке.
5. Регистрация участников происходит путем заполнения гугл-формы: <https://forms.gle/eXGQc3YBiBfivvds6>

Порядок жеребьевки

1. Определение участников в группе

Все игроки трижды распределяются на группы по восемь человек случайным образом в процессе жеребьевки.

2. Определение участников которым один раз не досталась группа

Из таких участников формируется отдельная группа играющая одну игру.

Формат матчей и система проведения соревнований

● Групповая стадия – 3 игры 1 место – 8 очков 2е -7 и тд. Проходят в финал 8 лучших игроков

● Final – 3 игры 1 место – 8 очков 2е -7 и тд.

1. Любые переносы матчей со стороны участников соревнования запрещены.
2. Игроки обязаны предоставить скрин экрана выбора героев и скрин финального экрана судьям.

Настройки игры

1. Версия игры: лицензионная версия Hearthstone, последний официальный патч.
2. Игры проводятся в режиме battlegrounds.
3. Участники обязаны пустить судью в лобби матча, если он заявил о своем желании присутствовать в матче.
4. Участники обязаны дождаться официальных комментаторов, если те уведомили их о желании присутствовать на матче.
5. Замены разрешены только между раундами. Замены по ходу матча/серии запрещены.
6. Игроки с платным дополнением имеют право выбирать только из двух левых героев

Паузы и технические проблемы

1. Организатор турнира не несет ответственность за техническое состояние принадлежащих участнику устройств/компьютера/ноутбука.
2. При грубом нарушении игры судья может аннулировать счет игры. По решению судьи может быть назначена переигровка матча или техническое поражение в матче.

Запрещено

1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры Hearthstone.
2. Использование «багов» игры.
3. Нахождения в игре посторонних лиц.
4. Оскорбления в адрес противников, «тиммейтов», администрации и других участников соревнований.
5. Неспортивное поведение. Неспортивное поведение определяется судьей матча или главным судьей. Включает в себя просмотр трансляции матча, принятие подсказок со стороны и т.п.

6. Намеренный разрыв соединения с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин.
7. Ввод в заблуждение судейской коллегии путем обмана и различных махинаций.
8. Использование игровых ников, прямо или косвенно содержащих нецензурную лексику.
9. Отправка необоснованно большого количества сообщений в чат в каналах Discord'a и игры.
10. Если игрок нашел любой новый нечестный способ повлиять на ход игры или получить игровое преимущество, и данный момент не регламентирован и произошел впервые, это дает право Организатору турнира дисквалифицировать игрока без предупреждения и наказать игрока на свое усмотрение и в зависимости от тяжести нарушения.