Регламент Турнира

1. Общие положения.

1.1. Организаторы турнира: SkyNetGames
1.2. Название турнира: (далее Турнир)
1.3. Участие в Турнире не основано на риске. За участие в Турнире взимаются денежные средства. Вступительный взнос за участие составляет
1.4. Участие в Турнире подразумевает ознакомление участников соревнования с настоящим Регламентом и техническими правилами. Участник, подавший заявку на участие в Турнире, подтверждает ознакомление и согласие с вышеуказанными документами.
1.5. Участник Турнира, сообщивший организаторам любую информацию, несет все риски и ответственность за достоверность такой информации.
1.6. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Турнире, а также интервью и иные материалы с их участием, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Турнира или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
1.7 Использование чата.
1.7.1. Нецензурная лексика в общем чате - запрещена.
1.7.2. Использование фразы, подтверждающей поражение (GGWP), в случаях помимо сдачи - запрещено.
1.8 Изображения/высказывания.
1.8.1. На турнире запрещено использование и употребление изображений и/или высказываний оскорбительного и провокационного характера, порочащих чью-то честь, разжигающих межнациональную рознь.
1.8.2. К команде, использующей подобные изображения/высказывания применяются дисциплинарные санкции в соответствии с регламентом. Степень применяемых санкций утверждается Главным Судьей турнира
1.8.3 Ники и аккаунты игроков на протяжении матча должны соответствовать заявке.
1.8.4 Запрещены оскорбительные и некорректные ники

1.9. Формат проведения – ONLINE **23 ноября - 5 декабря** 2026 года до определения победителей.
1.10.Способы информирования участников – телеграм канал SkyNetGames https://t.me/games_skynet
1.11. Соревнование проводится в соответствии с Регламентом и техническими правилами Турнира.
1.12. Организатор имеет право изменить технические правила Турнира или элементы Регламента, и опубликовать изменения на своих информационных ресурсах.
1.13. Организатор и соорганизаторы имеют право на свое собственное усмотрение признать недействительными любые действия участников Турнира, а также запретить дальнейшее участие в Турнире любому лицу, в отношении которого у организатора возникли подозрения в том, что он подделывает данные или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в Турнире, в том числе, но не ограничиваясь следующими действиями:

·если у организатора есть сомнения в том, что предоставленная участником информация при регистрации неверна, неполна, ошибочна или неточна;

·если у организатора есть сомнения/основания полагать, что участник совершает мошеннические действия.

1.14. Все тексты, написанные в жалобах или в обращениях в техническую поддержку или организаторам, а также в ответах на такие жалобы и обращения, являются конфиденциальной информацией и не могут быть опубликованы без разрешения организатора.

2. **Структура и система проведения.**
   Регистрация и подача заявок на участие.

Для командных заявок:
Все члены команды обязаны зарегистрироваться для участия через форму регистрации:
https://forms.yandex.ru/cloud/6ae0978a5057b247f79e2bf1
Важно - регистрация предварительная, и не гарантирует участие в турнире. Участие в турнире подтверждается сообщением с оф аккаунта администрации в телеграмме. t.me/skynetgames_admin

Для соло игроков: необходимо пройти регистрацию аналогично (в графе “капитан или участник” указать “без команды ”
https://forms.yandex.ru/cloud/6ae0978a5057b247f79e2bf1
При недостаточном кол-ве командных заявок, команды будут формироваться в ручном режиме из числа соло заявок. **Участие в турнире аналогично подтверждается сообщением с оф аккаунта администрации в телеграмме. t.me/skynetgames_admin**

Подтверждение регистраций и утверждение финального состава участников, составление сетки и расписание производится с 18.11 по 23.11

Обращаем Ваше внимание что награждение победителей пройдет на площадке организатора в г.Санкт-Петербург.

2.1 Проведение, online этап.

2.1.1 К участию допускаются команды, получившие расписание и турнирную сетку в личных сообщениях. Коммуникация ведется с капитанами команд, для командных регистраций и с назначенным капитаном для микс составов.

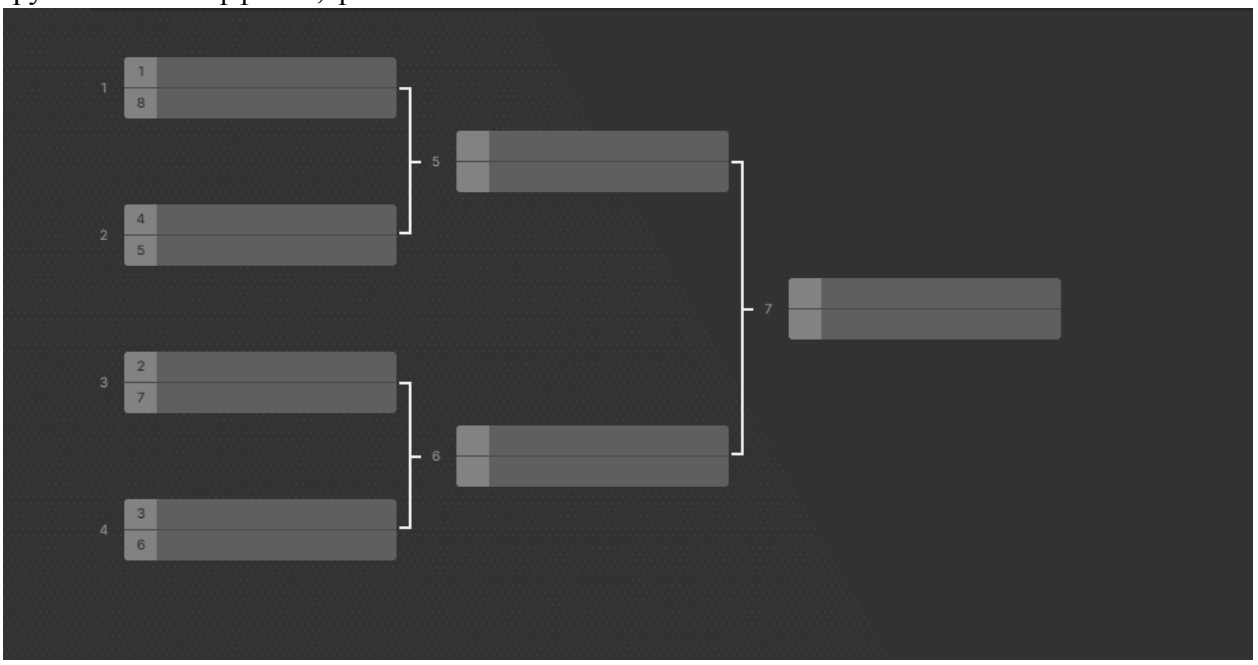
За 10 минут до начала матча по расписанию, игроки или представители команд обязаны находиться в своих комнатах на дискорд канале Организатора, для коммуникации с организаторами и оппонентами. Ссылка-приглашение находится в списке официальных ресурсов турнира.
Discord (ссылка-приглашение):
https://discord.gg/z34H2QUYCz

Все инструкции по созданию лобби и информированию судейского состава о результатах матча, капитаны команд получают вместе с турнирной сеткой и расписанием.

2.1.2 Формат:

Групповой этап

Пример группового этапа. 4 группы по 8 команд, в группе Bo3 SE, 2 команды выходят из группы. Плей-офф Bo3, финал Bo5



3. Сроки проведения этапов

3.1 Турнир проводится по Московскому времени.

3.2.

23.11 - 05.12 – Online стадия

3.3. Стадия награждения

Награждение будет проходить 06.12 по адресу Санкт-Петербург, Проспект Медиков 3. Дополнительная информация и формат мероприятия будут сообщены финалистам.

3.4. Точные даты и время проведения всех этапов будут опубликованы в информационных ресурсах организатора не позднее, чем за 1 календарный день до начала этапа.

Список информационных ресурсов организатора, на которых будет размещена информация о турнире:

- https://t.me/games_skynet

4. Условия участия.

4.1. Максимальное количество участников Турнира - 64 команды.

К участию в турнире допускаются как полностью укомплектованные команды, так и отдельные игроки. Из отдельных игроков будут случайным образом сформированы команды силами организаторов турнира.

4.2. Ограничений на участие проф.игроков нет.

4.3. Каждый участник может быть членом только одной команды. Участники Турнира обязаны:

- изучить и соблюдать технические правила и регламент Турнира;
- предоставлять организатору и соорганизаторам достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;

- не препятствовать доступу официальных лиц Турнира в свои матчи.
- вступить в тг канал организатора https://t.me/games_skynet

4.4. Организатор оставляет за собой право не допускать до участия в Турнире игроков, ранее уличенных в нарушении правил и (или) дисквалифицированных с иных киберспортивных соревнований.

5. **Замены.**
5.1. В рамках участия в Турнире разрешается использовать замены исключительно из своей заявки. Максимально допустимое количество замен в заявке - 2 человека.

6. Язык.
6.1. Представитель команды и все игроки должны общаться на русском языке с судьями, организаторами и другими участниками Турнира.

7. Символика команд
7.1. Организатор сохраняет за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия команд и их символику.

8. Мошенничество
8.1. Все формы мошенничества (в т.ч. использование «читов») запрещены в матчах Турнира. В случае выявления их использования, организатор может применить соответствующее наказание: от поражения команды в конкретном матче, до дисквалификации всей команды с участия в Турнире.
8.2. Если участник Турнира использовал «читы» за пределами Турнира, то по решению организаторов наказание может быть вынесено и в рамках Турнира.

9. Судейство
9.1. Назначением судей Турнира занимается организатор.
9.2. Судьи во главе с Главным судьей, разрешают спорные вопросы по интерпретации настоящего Регламента и рассматривают протесты.
9.3. Решения Главного судьи обязательны для исполнения всеми игроками и судьями Турнира.

10. Дисциплинарные санкции
10.1. За нарушение любого из правил, судьи оставляют за собой право присудить техническое поражение, дисквалифицировать участника или команду, или вынести официальное предупреждение.
10.2. Повторное предупреждение в ходе матча всегда ведет к техническому поражению.
10.3. Следует иметь в виду, что не всегда наказания выносятся от меньшего к большему. Так, например, судьи или организаторы по своему исключительному усмотрению могут дисквалифицировать игрока или всю команду за первое нарушение.
10.4 Участники должны соревноваться в соответствии с общепринятыми принципами спортивного поведения и честной спортивной борьбы.

11. Наказания
11.1. После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие наказания:

- устное предупреждение
- лишение права выбора стороны в текущей или будущей игре либо играх
- лишение права выбора карты в будущей игре либо играх
- присуждение технического поражения в гейме

- присуждение технического поражения в матче
- дисквалификация игрока или команды

12. **Награждение победителей и призеров**

Кол-во призовых мест - 4
Общий призовой фонд - 120000 рублей
Распределение призового фонда:
1 место - 50 000 рублей
2 место - 35 000 рублей
3 место - 20 000 рублей
4 место - 15 000 рублей
12.2. Все выплаты призовых средств осуществляются до 30 рабочих дней после проведения финала и предоставления призерами полной и точной информации, необходимой для проведения выплат.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО CS2

1. Общая информация
1.1. Версия игры: лицензионная, последней версии.
1.2 Официальные карты: Mirage, Cache, Dust2, Nuke, Ancient, Anubis и Inferno.
1.3. Выбор карт определяется «вычеркиванием».
1.3.1. Порядок определения карт:

В случае матча до двух побед, команда, находящаяся выше в турнирной сетке, вычеркивает карты первой. Капитаны команд поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. Затем, капитаны поочередно выбирают одну из оставшихся карт. После выбора капитаны команд поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. Оставшаяся карта в списке является третьей картой матча.
Выбор первой игровой карты остается за капитаном команды, находящейся выше в турнирной сетке.
1.3.2. Выбор стороны на каждой из карт определяется ножевым раундом.

2. Формат проведения матчей
2.1. В игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
2.2. Матч проводится на платформе faceit. Приглашение в хаб / турнир капитаны получают от администрации на этапе утверждения сетки.
2.3. Побеждает команда, которая первая наберет 13 раундов за 2 стороны.
2.4. В случае если по истечении 2-х периодов команды имеют равное количество выигранных раундов, назначается 2 дополнительных периода по 3 раунда – овертаймы.
2.4.1. В случае ничейного счета после двух дополнительных периодов, назначаются новые овертаймы, и так до определения победителя;
2.4.2. Стороны в овертайме не выбираются. Первый овертайм команды начинают

за те же стороны, что и в конце игры.
Настройки для овертаймов: mp_maxrounds 3, mp_startmoney 16000 .
2.4.3. Консольная команда cl_bobcycle может иметь значение только 0.98
2.4.4. Консольная команда mat_hdr_level запрещена
2.4.5. Менять значение команды weapon_debug_spread_show запрещается (стандартное значение - 0)
2.4.6. Команда weapon_recoil_model запрещена
2.4.7. Запрещено менять значение консольной команды net_graph (стандартное значение - 0) (допускается значение 1)

4. Запрещено
4.1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры Counter-Strike:2
4.2. Начинать игру неполными составами команд.
4.3. Использовать уязвимости игры. Под использованием уязвимостей подразумевается преднамеренное использование любой ошибки в игре для получения преимущества, а также использование любой другой функции игры, которая, по убеждению судей, работает не так, как было задумано.
4.4. Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренный разрыв соединения без основательных и явным образом указанных причин.
4.5. Оскорблять противников, товарищей по команде, других участников соревнований и официальных лиц соревнований.
4.6. Вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется судьей или главным судьей, и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей Турнира и т.п.
4.7. Играть с чужой учетной записи. Запрещены игра с учетной записи другого игрока, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему играть с учетной записи другого игрока.
4.8. Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение в отношении организаторов.
5. Паузы в игре
5.1. Игроки вправе останавливать игру (технические паузы) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно уведомить об этом судью, сообщив причину. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.
- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
5.2. Если игра остановлена по другой причине, это считается нечестной игрой, и судья по своему усмотрению определяет наказание.
5.3. Тактические паузы:
Каждая из команд может использовать 2 паузы за одну половину.

6. Технические проблемы

6.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе матча, игроки обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию матча – рассмотрены не будут.

7. Порядок рассмотрения апелляций

7.1. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 5 минут после окончания текущей половины матча.

7.2. Решения Судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

7.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого Главным судьей Турнира, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или в матче в целом.