



Millorarem l'aplicació del nivell mitjà solucionant dos problemes...

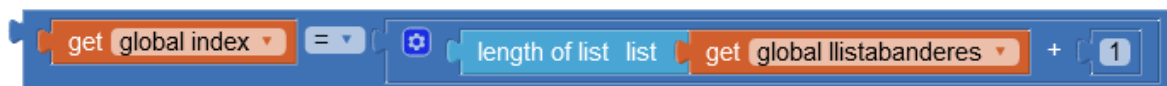
- PROBLEMA 1: Ara tot es basa en que tenim 3 ítems de cada llistat, però què passa si volem llistats més grans o que van variant la seva longitud perquè anem afegint ítems? Hauriem de canviar constantment la condició 
- PROBLEMA 2: Si t'has donat compte, quan la capital que està seleccionada al llistat del Spinner, és la mateixa que la resposta correcta que hem de donar, al clicar no apareix el text CORRECTE. És com si al seleccionar el que ja està marcat a l'Spinner, no detecta que estàs fent res, i no executa tots els blocs que ho ha dins de **When Spinner AfterSelecting**

PASSOS PER ARREGLAR EL PROBLEMA 1

Per fer el programa independent de quina longitud tenen les llistes, farem servir el bloc length of list



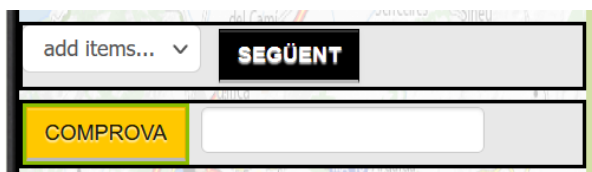
Canvia la condició per la general següent:



Si et dóna temps, pots provar de posar una altra pregunta, amb la seva resposta, i la seva bandera (enrecorda't també de posar la resposta a la propietat "ElementsFromString" del Spinner).

PASSOS PER ARREGLAR EL PROBLEMA 2

Solucionarem el problema posant un botó nou que servirà per comprovar la resposta que està seleccionada a l'Spinner (S'hagi seleccionat o ja estigui seleccionat d'abans). Distribuirem els elements de la forma que tens a sota:



Ara el que hem de fer és que les accions de comparar la resposta amb la selecció del Spinner sigui quan cliquem el botó de COMPROVA, no quan seleccionem al spinner. També recorda de canviar l'element get selection, per get SpinnerSelection

