

TUPUTAMADRE REGLAS

REGLAS GENERALES:

- TODOS LOS JUGADORES DEBERÁN ESTAR EN EL SERVIDOR DE DISCORD.
- Los equipos se formarán mediante un sorteo por el staff del torneo.
- Todos los jugadores deben estar dentro del rango al final de los registros.
- Todos los horarios estarán en formato UTC de 24 horas.
- Los cambios de horario de las matches deberán ser acordados por ambos jugadores y enviados al canal de #scheduling en el server de discord.
- Los recordatorios y las invitaciones se enviarán 15 y 5 minutos antes de la hora.
- Los jugadores serán los encargados de gestionar el calendario de sus matches y elegir los Rolls/Bans/Picks/Protects durante las matches.
- El staff está prohibido de jugar el torneo, excepto: Casters, Referees y Streamers.
- el orden de bans sera ABBA
- Los bans serán progresivos, ejemplo: ban 1 pick pick pick pick ban 2
- Los equipos tienen 90 segundos para cada prohibición/selección, y si el tiempo se agota, perderán su prohibición/selección, PERO se mantendrá el orden de prohibición/selección, lo que significa que el oponente robará la prohibición/selección.
Cada equipo tendrá 1 tiempo muerto por partida. Los tiempos muertos durarán 2 minutos.
- Si un compañero de equipo se desconecta después de que se haya usado el !mp abort de su equipo, la puntuación del jugador desconectado no contará (o se establecerá en 0) a menos que tenga una captura de pantalla u otra prueba de su puntuación

REGLAS DE SCREENING:

- SCREENING | 19 octubre
- Fuera del Range Rank
- No está en el server
- No es de hispanoamérica
- cuenta sus / toxicidad
- blacklist de Osu players en latam

REGLAS DE LA MAPPOOL:

MAPPOOL

- Round of 16: 4 NM /2 HD /2 HR /2 DT /1 FM /1 EZ /3 TM /1 TB (5,8) | 1 ban, 1 protect | BO9
- Quarterfinals: 5 NM /2 HD /2 HR /3 DT /1 FM /1 EZ /4 TM /1 TB (SR 6,0) | 2 bans, 1 protect | BO11
- Semifinals: 5 NM /2 HD /2 HR /3 DT /1 FM /1 EZ /4 TM /1 TB (SR 6,2) | 2 bans, 1 protect | BO11
- Finals: 6 NM /3 HD /3 HR /3 DT /1 FM /2 EZ /5 TM /1 TB (SR 6,4) | 2 bans, 1 protects | BO13
- Grand Finals: 6 NM /3 HD /3 HR /3 DT /1 FM /2 EZ /5 TM /1 TB (SR 6,6) | 2 bans, 1 protects | BO13

TM = freemod / FM = forcedmod

FORCED MOD.

Multiplicadores:

HD/HR : x1

EZ/FL: x1,8

EZHD: x2,0

Los mapas Forcemod deben tener 1 HR/HRHD, 1 HD/HDEZ.

REGLAS TM:

En este caso se trata de un mapa que no tiene secuencia con el stage puede ser un gimmick ar0, un 20*, un 2B, etc, etc. en pocas palabras un trollmap

Tomando de ejemplo GF serán 5TM, 4 troll maps puestos por los poolers, el 5to mapa será un pick que podrán escoger los jugadores un MBC pick

MBC pick: Aca los jugadores podrán escoger cualquier mapa de cualquier stage de una edición de la Masturbanda Cup (la 1 es lost media xdlol) la edición de la que se podrán pickear los mapas en el stage se escogerá mediante una ruleta durante el showcase a excepción de GF que se podrá pickear de cualquier edición,

ejemplo: Finals en el showcase se gira la ruleta sale MBC4, únicamente se podrán pickear mapas de la MBC4 durante todo el stage de Finals