

Ejercicios de JavaScript - 13

En este ejercicio se construye, mediante funciones, un reloj digital para colocar en la pantalla.

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function startTime()
      {
        today=new Date();
        h=today.getHours();
        m=today.getMinutes();
        s=today.getSeconds();
        m=checkTime(m);
        s=checkTime(s);
        document.getElementById('reloj').innerHTML=
h+": "+m+": "+s;
        t=setTimeout('startTime()',500);
      }
      function checkTime(i)
      {
        if (i<10)
        {
          i="0" + i;
        }
        return i;
      }
      window.onload=function()
      {
        startTime();
```

```

        }
    </script>
</head>
<body>
    <h1>Reloj digital</h1>
    <div id="reloj" style="font-size:20px;"></div>
</body>
</html>

```

Este código también se puede escribir de esta manera.

```

<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function startTime()
      {
        var today=new Date();
        var h=today.getHours();
        var m=today.getMinutes();
        var s=today.getSeconds();
        var m=checkTime(m);
        var s=checkTime(s);
        document.getElementById('reloj').innerHTML=
h+":"+m+":"+s;
        var t=setTimeout('startTime()',500);
      }
      function checkTime(i)
      {
        if (i<10)
        {
          i="0" + i;
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <div id="reloj" style="font-size:20px;">

```

```
        return i;
    }
    window.onload=function()
    {
        startTime();
    }
</script>
</head>
<body>
    <h1>Reloj digital</h1>
    <div id="reloj" style="font-size:20px;"></div>
</body>
</html>
```