

Juego con bucles desde

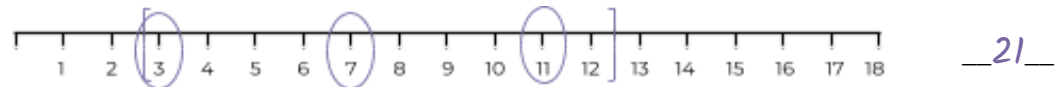
Hoja de líneas numéricas y puntuación



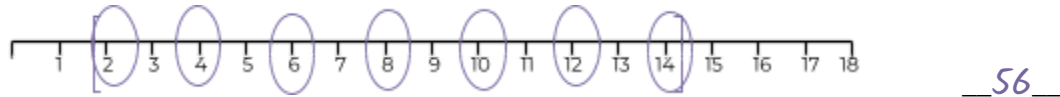
EJEMPLO

RONDA 1

Jugador 1 Para valores de **X** de 3 a 12 con saltos de 4 **PUNTOS**
valor de inicio valor de detención saltos

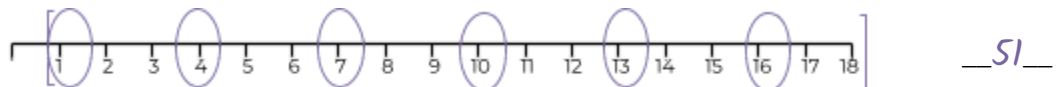


Jugador 2 Para valores de **X** de 2 a 14 con saltos de 2
valor de inicio valor de detención saltos

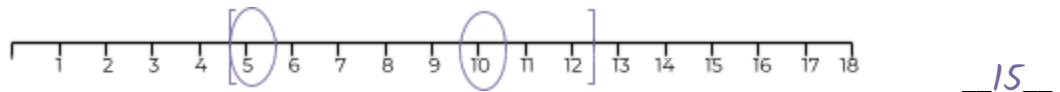


RONDA 2

Jugador 1 Para valores de **X** de 1 a 18 con saltos de 3 **PUNTOS**
valor de inicio valor de detención saltos



Jugador 2 Para valores de **X** de 5 a 12 con saltos de 5
valor de inicio valor de detención saltos



RONDA 3

Jugador 1 Para valores de **X** de 2 a 10 con saltos de 4 **PUNTOS**
valor de inicio valor de detención saltos



Jugador 2 Para valores de **X** de 3 a 16 con saltos de 4
valor de inicio valor de detención saltos

