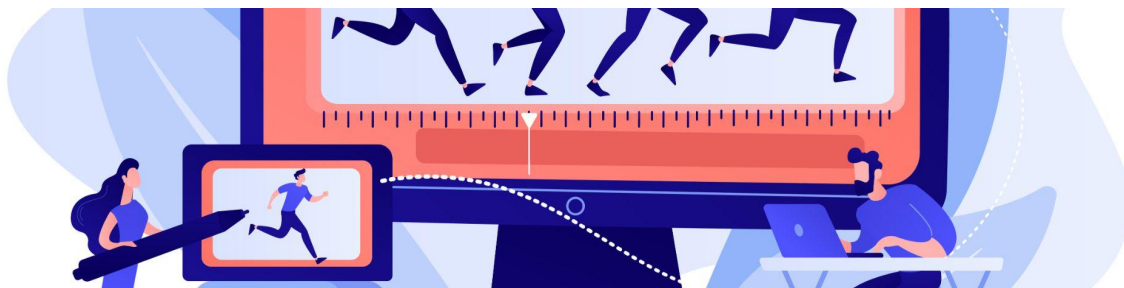


Покретна графика

Adobe After Effects пројекат за Учионицу



Научите своје ученике основним дизајнерским вештинама тако што ћете их поставити у улогу креативца који одговара на захтев клијента. У овом пројекту, ваши ученици ће користити Adobe After Effects да креирају анимације које промовишу нови здрави „смути“ напитак за дигиталну рекламу кафића.

Овај пројекат је за наставнике који започињу своје путовање у дигиталним медијима, као и за оне који желе да покрену своје ученике ка акредитацији са Adobe Certified Professional.

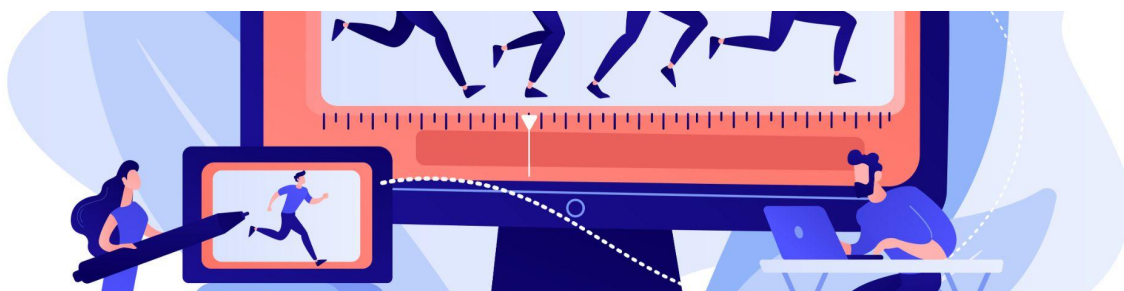
У овом пројекту ученици ће:

- Направите промотивну графичку анимацију покрета.
- Испитајте потребе клијента/циљне публике и одговорите на креативни бриф.
- Научите и примените техничке вештине потребне за креирање покретне графике у Adobe After Effects.
- Примените принципе анимације и визуелне ефекте у креативни рад на дизајну.

Овај пројекат укључује наставни план и колекцију ресурса које можете лако прилагодити свом наставном плану и програму. Ево три најважнија средства која ће вам требати да започнете:

Водич за инструкторе пројекта	Главна палуба за испоруку	Материјал
		
[Кликните овде]	[Кликните овде]	[Кликните овде]
Ток пројекта представљен из угла наставника.	Замена улога за ђаке који могу учити заједно или	Колекција основних ресурса који ће помоћи ученицима

Анимација



У овом пројекту научићете основне вештине дизајна преузимајући улогу креативца који одговара на захтев клијента. Користићете Адобе Афтер Еффецтс да креирате анимације које промовишу нови здрави „смути“ напитак за дигитално оглашавање кафића.

Након завршетка овог пројекта, моћи ћете да:

1. Креирајте графичке анимације покрета у Adobe After Effects.
2. Истражите, дизајнирајте и пренесите креативан одговор на упитник клијента.
3. Користите кључне принципе анимације да бисте ефикасно промовисали.
4. Одговорите на повратне информације, објасните своје изборе дизајна и процените свој рад.

Како започети

У наставку ћете видети преглед кључних корака у овом пројекту. Детаљнија упутства могу се наћи у [Презентацији пројекта](#).

1. **Разумевање.** Упознајте свог клијента! Користити Материјал да детаљно истражи сажетак и допуни [Образац за креативни бриф](#) да истраже њихове потребе.
2. **Дефинишите/планирајте.** Дефинишите своју причу о покретној графички и анализирајте друге примере помоћу [Анализе аниимације](#), а затим почните да креирате свој [Пројектни план](#).
3. **Идеје.** Направите *mood board* да бисте истражили различите идеје, а затим саставите нацрт сценарија Користећи [Storyboard шема](#) да направите нацрт секвенци анимације и изаберите слике, боју и типографију. Осмислите и стил!
4. **Прототип.** Подесите своју композицију и додајте медије. Научите After Effects анимације помоћу кључних кадрова.

5. **Тест.** Прикупите повратне информације и направите белешке о неопходним променама, а затим се вратите на корак #4 (Прототип) и примените их. Поновите по потреби.
6. **Проценити, оценити.** Користити [Процену анимације](#) да бисте оценили свој рад или формирали групу са другим ствараоцима и користили [Оцена анимације](#) да међусобно оцењују пројекте.