FireChat Token(FCT)白皮书中文版

2024年1月

目录

則言	
-,	什么是FireChat
=,	FireChat产品模型创新
	1.Al 功能
	2.社群功能
	3. Token红包
	4.钱包
	5.Web3资讯及行情
	6.IM开放平台
Ξ,	FireChat技术架构创新
四、	什么是 FCT
五、	FireChat生态的功能性代币(FCT)经济模型
六、	FireChat生态的功能性代币(FCT)发行信息概要
	1.FCT发行总量及价值
	2.FCT发行分配方案
七、	如何获得FCT
	FCT奖励规则及权益声明
	项目进展与未来生态规划
+、	风险提示及免责声明

近来年, AI技术发展迅猛, 应用范围扩大到各个领域, 其中, 社交软件的发展趋势越来越智能化, 尤其是深度学习、知识图谱、大数据处理、计算机视觉等技术的突破, 使得AI在社交软件上的应用越来越广泛, 个性化推荐, 智能聊天机器人, 语音识别, AI创作、提问、绘图等功能被用户所接受。

当前的AI应用市场,存在着工具相互独立、不能统一的痛点。各个AI应用只能满足用户单种需求,缺乏统一的载体和入口。用户想要使用AI应用时,通常需要去到各个平台,注册付费使用,整个过程中存在繁琐及误操作等问题。

基于以上的行业前景与迫切需求, FireChat应运而生, 一个开放全面的Al+Web3社交平台. 给市场痛点最佳的解决方案。

一、什么是FireChat

FireChat——全球首个AI+Web3社交平台,致力于打造全面开放的AI生态,旨在为全球用户打造一个包含丰富人工智能工具、无限可能的社交平台。目前已成功接入Chat-GPT4、Falcon等知名大模型及Stablility等AI应用;可为用户提供群组聊天身份验证,资产验证,行情站等功能,FireChat同时支持10万人社群,并加入了钱包、NFT挖矿、进群红包、付费进群、付费加好友等多项Web3社交元素。通过FireChat,用户可以在享受最新科技带来便利的同时,还能拓宽社交圈子,获得财富增值的独特机会,引领社交方式的新潮流。

二、FireChat产品模型创新

FireChat 生态包括四大模块: AI生态, 通讯社群, 开放平台, 支付钱包。目前已经实现的核心功能及产品创新方向如下:

1. AI生态功能

1.1 AI生态

FireChat 致力于打造全面开放的AI生态,目前已接入ChatGPT3.5、4、W3AI、Stability.ai、Text2Image、Clipdrop,Falcon等AI应用。

FireChat开发出个人智能AI助理,可以为用户提供更智能高效的帮助和指导,比如实现自动交易功能,对交易对象进行实时报价、询价,实现高频次、广范围、全品种的交易覆盖范围,实时监控交易要素,通过各个维度的风险管控降低交易操作风险,还增加新手引导、铸造UBI NFT,每日挖矿,领取奖励等消息通知。

1.2 UBI Passport NFT

FireChat已开启FireChat UBI Passport NFT挖矿活动,用户可以通过人脸拍摄生成AI形象并铸造NFT身份,持有FireChat UBI Passport NFT的用户,后续可在FireChat内享有UBI福利、平台权益和空投奖励。

2. 社群功能

包括私密聊天和社群。通过端对端加密技术, 保障用户隐私。

2.1 万人社群

各种用户交流群, 私密一对一聊天页面, 让你轻松交流知识, 结识朋友。群人数上限随着用户UBI NFT等级分层调整, 最高支持100000人超大社群规模。

在此基础上,提供基于秘钥的内容加密方式,消息会在节点之前根据"洪水算法"进行快速广播。同时我们提供三级QoS(服务质量保证),无论节点是否在线,消息都将安全抵达。

简单易操作,同时,FireChat还为社群管理者提供多种高效管理功能与工具,诸如:

群公告, 群管理可设置禁止群成员单聊, 禁止发送图片, 禁止发送链接, 截屏提示, 添加管理员需要经过本人同意, 转让群主, 群管理可撤销群内成员消息, 踢人, 用户刷屏的处理, 群内单个成员禁言, 管理员可设定进群规则, 满足条件的成员才可进群, 自动踢人功能, 定时空投红包, 群内签到系统, 定向红包等等。FireChat让畅聊无边际, 管理沟通更顺畅。

2.2 验仓进群, 付费进群



FireChat创造多种群组管制方式,包括口令进群、付费进群、Token及NFT验仓进群等。为高效社群管理提供更多的拓展场景。

3. Token红包

发红包,作为目前社交工具喜闻乐见的功能之一,深受喜爱。FireChat支持各种Token红包,支持发糖果、奖励数字货币等方式建立自己的数字资产流通分发渠道。目前产品功能支持:

普通红包: 自定义发放币种与数量, 随机分配红包金额。

进群红包: 自定义发放币种与数量, 随机分配红包金额, 用户发放红包时选择想要领取红包用户进入的群组, 红包发出后, 领取红包的用户自动加入该群组。

4. FireChat钱包

数字钱包兼具流通属性和时间价值,从以上属性来讲,数字钱包需具有资产存储、增值、支付、交易、服务和兑换等功能。FireChat钱包支持多链多地址的钱包,支持更多币种,将其作为资产、积分流转的入口。实现多币种支付、充值、转账。

5. Web3资讯及行情

- **5.1.** 实时行情:提供各种加密货币如比特币(BTC)、以太坊(ETH)、莱特币(LTC)等的实时行情数据。包括价格波动、交易量、市值排行、价格走势图表以及供用户自定义查看的丰富行情工具。
- **5.2.**最新资讯:提供与Web3相关的最新新闻、大V动态,技术进展以及国内外政策法规的实时更新,帮助用户快速掌握行业动态。

6. IM开放平台

FireChat在将AI、IM及社群基础功能完成后,将启动开放平台及应用中心,引入产业上下流产品服务。

提供开发者中心、应用中心和公众服务号。以Open SDK为核心,为第三方开发者提供入驻、开发、测试、部署和运营的整套系统。

三、FireChat技术架构创新

FireChat采取将传统IM技术与区块链技术的完美融合,通过中心化技术与去中心化技术相结合,打造区块链时代的通讯社群产品。整个系统的架构分为三层,分别是应用层和统一对外接口层,系统支撑层和资源层,详见下图:



整个架构系统按照去中心化的技术路线和思想进行设计,系统将一切去中心化节点上的资源定义为资源池,在当前中心化阶段,FireChat服务也被定义为资源池中的一种资源,和将来去中心化网络上的节点地位平等。系统支撑层提供各种能力级并通过调用资源层中的资源实现系统的业务逻辑。除此外系统更具有如下的特性:

自有知识产权的二进制协议

系统采取UDP的通讯协议,数据包协议基于自有知识产权的二进制协议,高效、简单、易扩展,同时保证前后兼容性。在协议上第一步就保证数据安全。同时采取自定义的二进制协议使用户体验更好。

加密技术

FireChat把通讯安全放在第一位,基于Aes、RSA以及ECDH加密算法,通过通道加密、消息体加密、长期将打造一个用户一个密钥的加密方式,通讯双方之外的任何第三方都无法获取通讯内容,包括平台方。平台在传输与存储中,每一次加密,都要用到三种算法,保证了加密的可靠性。

如发送方的私密钥和接收者的公开密钥使用ECDH组合在一起使用生成一个256位共享密钥之后,连同一个随机256位的nonce也包括在加密部分,用于派生用于加密的AES密钥。

IPFS文件系统

文件和消息存储使用IPFS技术,可以把每个文件或消息分布式放置在IPFS中存储。依据区块链特性IPFS中每个文件或消息都有单独的哈希,被写入到区块链中,不可更改,永久保存,安全可靠,IPFS没有单点故障,并且节点不需要相互信任。分布式内容传递可以节约带宽,并可以预防DDos的攻击。

P2P安全通讯

区块链领域的即时社群对信息的安全保护为基本刚需。为保证信息不被某一单独机构掌控,去中心化也是必须的选择。为保证P2P安全通讯,FireChat围绕P2P网络拓扑结构安全、P2P通讯协议安全,终端工具安全重点打造,同时在应用层面上保证中央服务器不存储消息,阅后即焚,截屏提醒等功能保证通讯内容不易外泄。

智能通讯

在大数据的基础上,通过生物识别和NLP等技术打造智能通讯,将FireChat打造成用户在『链圈』和『币圈』的贴身助理,智能秘书。同时基于语音识别、生物识别等技术,让输入更便捷,沟通体验更美好。

智能合约

FireChat也将提供图灵完备的虚拟机,这使得区块链应用开发者可以自由定制智能合约等区块链程序。但与以太网不同, FireChat将支持 2^N 种不同的工作链,每种工作链都可以定义其专属的协议,使整个 FireChat网络能支持的服务充满了无限可能。保证FireChat让生态体系中合作方更高效的完成更多场景下的需求。

四、什么是FCT

FCT是FireChat生态的功能性代币,发行总量10000000000000枚,自2023年底开始对外流通。FCT的持有者在FireChat平台享有多种权益,包括AI应用付费、交易手续费折扣、FireChat理财等等。我们将长期致力于为 FCT 用户提供一流的服务,并不断在全球范围内拓展 FCT 的应用场景。

平台将设计FCT消耗体系,包括认证、特权以及在FireChat AI付费使用等。

五、FireChat生态的功能性代币(FCT)经济模型

5.1 FCT使用及消耗场景:

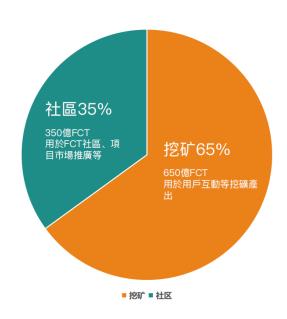
- ·FCT可用于AI会员充值:
- ·FCT可进行AI闪兑:
- ·FCT可用于全民铸币活动消耗;
- ·FCT可用于建立TOKEN持仓群组和NFT持仓群组时消耗:
- ·FCT可用于社区活跃行为激励,社区优质内容打赏;
- ·FCT可用于付费加好友:用户可設定加好友門檻,通过支付一定的FCT添加好友.
- ·FCT可用于用户发放進群紅包. 进行社群引流:
- ·FCT可用于社群投票消耗:
- ·項目方行銷服務抵扣

5.2 FCT通缩模式

- ·平台收入的FCT(AI闪兑手续费, 进群红包, 以及全民铸币活动)的FCT将进行销毁:
- ·FCT可在自主孵化和深度合作中的项目中具有独特的消耗方式;
- ·根据代币流通和项目运营情况,团队销毁部分锁仓代币

六、FireChat生态的功能性代币(FCT)发行信息概要

6.1 FCT发行总量及价值: FCT发行总量约1000亿枚,基于BSC链发行。FCT的持有者在FireChat平台享有多种权益,包括AI应用付费、交易手续费折扣等等。



- **6.2** FCT发行分配方案: 总量的65%用于挖矿激励, 35%用于FCT社区, 项目方市场推广运营。
- 七、如何获得FireChat生态的功能性代币(FCT)?
- **7.1** 为了激励用户的活跃行为, 拉动整体生态应用用户的互动氛围, 65%FCT用于用户活跃激励。

用户可通过参与官方活动、领取红包及其他参与平台生态建设的行为获得FCT。

一、质押USDT瓜分FCT奖池(活动已结束):

时间周期12月25日-1月25日, 为期30天, 共产出150万FCT

二、HCT兑换(活动已暂停):

1HCT+1FCC可兑换1FCT, 活动12月1日开启, HCT总数量共: 3.7亿, 截至2024年3月6日, 已兑换数量420万

三、质押FCT瓜分FCT奖池(活动进行中):

1月25日开始产出,每日平均70000,截至3月6日,已产出2940000四、官方红包发放:

官方运营共200万FCT红包, 截至3月6日, 目前已产出:30000

7.2 其他方式.....(待补充)

八、FCT奖励规则及权益声明

- 1. 所有激励行为一旦发现为机器人或非真实用户操作, 将扣除所有FCT激励且 永久封号。
- 2. 活动期间, 所有规则均在测试算法模型, 规则会根据社区用户建议及挖矿效果评估进行改变。
- 3. 规则改变之前会第一时间通知社区用户
- 4. 最终解释权归FireChat所有!

九、项目进展及未来生态规划

FireChat团队始建于2023年7月,目前已经服务超百万用户,成为目前初具规模的专业AI+Web3生态服务平台。

FireChat项目进展

2023/06/15

项目启动,组建团队

2023/06/20

需求调研&产品原型设计

2023/07/05

FireChat产品1.0.1版本上线

2023/10/10

FireChat 公测版正式上线

2023/Q4

UBIPassPort NFT**挖矿**

付费社群及好友

Al Agent

Web3.0钱包+Dapp支持

2024-Q1 全球节点—日本韩国市场

2024-Q2 全球节点一东南亚市场

2024-Q3 全球节点—中东市场

2024-Q4 全球节点—欧洲

十、风险提示及免责声明

- 1. FireChat产品将持续投入开发和运营,但鉴于不可预知的风险,本白皮书列出的目标可能发生变化,FireChat团队会尽力实现本白皮书的所有目标,持有FireChat平台积分(FCT)的个人和团体将自担风险。文档内容可能随着平台的进展在新版白皮书中进行相应调整,团队将通过官方渠道,将更新内容公布于众。
- 2. 本文档仅供主动要求了解项目信息的特定对象传达信息使用,并不构成未来任何投资指导意见,也不是任何形式上的合约或承诺。FireChat平台明确表示不承担参与者造成的直接或间接的损失,包括但不限于:参与者一旦参与FireChat平台积分的分发计划,即表示了解并接受该项目风险,并愿意个人为此承担一切相应后果。FireChat团队明确表示不承诺任何回报,不承担任何项目造成的直接或间接损失。
- 3. 本项目涉及的FireChat全球通用积分,不代表项目股权、收益权或控制权。由于数字资产本身存在很多不确定性(包括但不限于:全球各国对待数字资产监管的大环境、行业激励竞争,数字资产本身的技术漏洞等),我们无法保证项目一定能够成功,FireChat全球通用积分也存在破发,归零的风险。鉴于以上风险因素,大家务必在支持FireChat产品之前了解区块链的方方面面,在充分了解风险的前提下理性参与。
- 4. 团队将努力实现白皮书中所提及的目标,但基于不可抗力的存在,团队不能做出完全承诺。在适用的法律允许的最大范围内,对参与所产生的损害及风险,包括但不限于直接或间接的个人损害、商业盈利的丧失、商业信息的丢失或任何其它经济损失,本团队不承担责任。