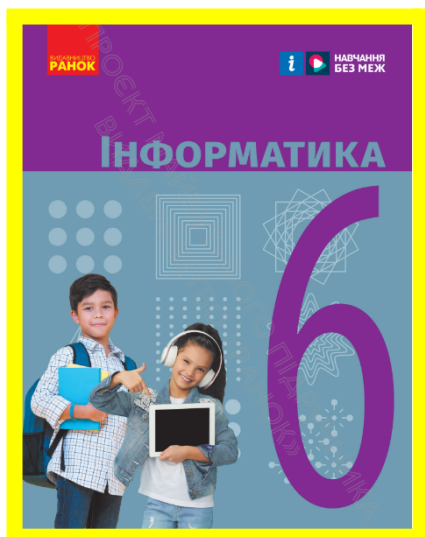


§ 4. Векторна графіка. Графічний редактор Inkscape

Вправа 4



- Розмістити фігури

Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

танграма за схемою (рис. 4.7); числа на фігурах відповідають номерам пунктів.

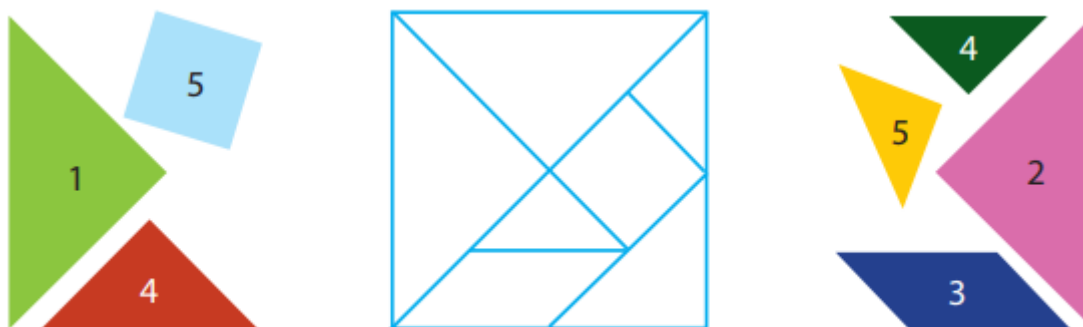


Рис. 4.7

1. Запустіть **Inkscape**. Відкрийте файл **Квадрат.svg**. Перетягніть на місце в схемі трикутник 1.
2. Трикутник 2 поверніть у правильне положення (якщо тримати натиснутою клавішу **Ctrl**, це вдасться зробити точніше), а потім перетягніть на потрібне місце.
3. Відобразіть паралелограм 3 відносно вертикальної осі і перетягніть на місце.
4. Поставте на місце наступні два трикутники.
5. Решту фігур поверніть у правильне положення і поставте на місце. Збережіть файл (меню **Файл** → **Зберегти**).
6. Відкрийте файл із іменем **Kit.svg**. Розв'яжіть головоломку. Збережіть файл.