

**CHAMPIONNAT  
FRANCOPHONE**



**1 VS 1**

# Championnat Francophone d'AoE 2 - Saison 6

Le Championnat Francophone d'Age of Empires II : Definitive Edition revient pour une sixième saison!

Cette nouvelle saison en 1 contre 1 est destinée aux joueurs francophones de tous niveaux et se tiendra sur une période de 4 semaines du **03/04/2023 au 30/04/2023**.

Nous ne changeons pas une formule qui fonctionne, cette saison 6 est dans la continuité de la précédente avec quelques corrections pour un plaisir de jeu encore plus optimal!

Les principales nouveautés qu'apporte cette saison 6 par rapport à la précédente, sont les suivantes :

- Un nouveau **Mappool** avec des maps précédemment utilisées dans la compétition plus quelques nouveautés.
- Une ouverture toujours aussi large au streaming.
- **Suppression des deciders matchs avant les barrages.**

Mais qu'est ce qui ne change pas?!

- Le maintien du play all 3 en phase de poule, et du BO5 pour les barrages.
- La gestion et la distribution des nouveaux joueurs et joueuses selon leur ELO dans les bonnes poules et divisions.
- La prise en compte du classement de la saison 5 pour établir celui de la saison 6. **[Attention, si un joueur ou une joueuse a fortement progressé, nous modifierons son emplacement]**

Et un **CP évolutif**: Nous commençons avec **100€** pour cette seconde saison. Si vous souhaitez aider le CF, il vous est possible de participer au CP jusqu'au **30 Avril 2023**.

A noter que **125€** sont déjà dans la cagnottes pour l'évènement principal qui arrivera dans le courant de l'année.

**Lien du discord:** <https://discord.gg/8hBKvmvXSf>

## Déroulement de la compétition

- Lancement des inscriptions : Dimanche 19 Mars 2023
- Clôture des inscriptions : Dimanche 2 Avril 2023 à 14h00
- Lancement Saison : Lundi 3 Avril 2023
- Phase de Poule : 3 Avril au 23 Avril [**Obligation que la moitié des matchs soient fait mi-Avril**]
- Barrage: 24 Avril au 30 Avril 2023

## **Table des matières**

I. Informations générales	5
II. Inscriptions	6
III. Format et Règlement	7
IV. Map pool	10
V. Streaming	19
VI. Poster les résultats/records	20
VII. Contacts et Remerciements	22

# I. Informations générales

Cette sixième saison du Championnat Francophone se tiendra sur une période de **4** semaines allant du **03/04/2023** au **30/04/2023**.

Comme l'édition précédente, cette saison sera divisée en deux phases, à savoir une phase de groupes du **03/04/2023** au **23/04/2023** et une phase de barrage du **24/04/2023** au **30/04/2023**.

Le Championnat intègre un total de **7** divisions dans lesquelles seront répartis les joueurs en fonction de leur elo 1v1 RM (Random Map - Parties classées en solo sur cartes aléatoires).

Division	Intervalle ELO 1v1 RM	Parties 1v1 RM requises
cuivre	0-999	30+
bronze	1000-1199	50+
Argent	1200-1399	50+
Etain	1400-1599	70+
Or	1600-1799	80+
Platine	1800-1899	100+
Diamant	1900+	100+

Ces divisions seront subdivisées en autant de poules que nécessaire à raison d'une moyenne de 4 joueurs par poule. Cette subdivision se fera également sur base du elo 1v1 RM ce qui implique une plus grande proximité de niveau entre tous les joueurs d'une même poule. **Chose importante** à rajouter, depuis la **saison 5**, un **ELO propre au CF** a été élaboré, et le staff s'appuie désormais dessus.

La répartition au sein des poules et des divisions se fera sur base de cet ordre d'importance:

- 1) L'elo max 1v1 RM
- 2) La différence entre l'elo actuel et l'elo max 1v1 RM
- 3) Une étude relativement approfondie du ladder de chaque inscrit pour éviter au maximum tout smurfs.
- 4) Prise en compte de l'ELO CF si la personne a participé à la saison précédente.

## II. Inscriptions

Les inscriptions sont ouvertes du Dimanche **19/03/2023** au Dimanche **02/04/2023** à 14h00 GMT+1.

Si vous souhaitez vous inscrire, nous vous demandons de prendre en compte les éléments suivants :

**- Vous assurer de votre disponibilité durant les 4-5 semaines de compétition et en cas d'indisponibilité momentanée, de prendre l'initiative d'en avertir votre gestionnaire de poule.**

- Respecter le nombre de parties 1v1 RM demandées sur base de votre elo max tel que repris dans le tableau ci-dessous.

Division	Intervalle ELO 1v1 RM	Parties 1v1 RM requises
cuivre	0-999	30+
bronze	1000-1199	50+
Argent	1200-1399	50+
Etain	1400-1599	70+
Or	1600-1799	80+
Platine	1800-1899	100+
Diamant	1900+	100+

Notez par ailleurs que nous vous demandons d'avoir réalisé au moins 5 parties classées 1v1 RM au cours des 3 dernières semaines précédant votre inscription (à partir du **01/03/2023**) de sorte à ce que nous puissions assurer la meilleure répartition possible au sein des poules.

Une fois ces conditions de disponibilités et de nombre de parties réunies nous vous invitons à vous inscrire directement depuis le discord du CF de la manière suivante :

- Accéder au channel "inscriptions"
- Renseigner votre pseudo dans le jeu
- Indiquer votre elo 1v1 RM actuel
- Indiquer votre elo 1v1 RM maximal
- Insérer le lien vers votre profil AOE2.net

Au terme de la période d'inscription, le staff procédera à la vérification du profil de chaque inscrit afin de vérifier que toutes les conditions sont requises et dans le but d'éviter tout risque de smurfing.

# III. Format et Règlement

Comme décrit précédemment, le tournoi se fera en deux phases : une première phase de poule et une phase de playoff.

La compétition s'étalera du **3 Avril au 30 Avril 2023**.

Règles :

- Le lame est autorisé (sauf supprimer les arbres autour du forum de son adversaire) - Le fight de péons n'est pas autorisé sur les maps type nomade.
- Si un joueur ne se présente pas au bout de 30min il sera considéré comme forfait - Il est interdit d'être en vocal avec d'autres personnes pendant un match sauf accord des deux joueurs. Il faudra au préalable un accord écrit de la part des deux joueurs, pour éviter toute polémique.
- Un restart est autorisé par joueur et par rencontre, avant 4 minutes ingame - En cas de carte buguée, un admin restart peut être demandé avant 6 minutes ingame, avec l'accord des deux joueurs.
- **Un délai de 3 min** est exigé pour le mode spectateur.
- **Pas de TC War ou de vils fight sur les maps de type "Nomad" pendant les 5 premières minutes IG.**
- Il est autorisé de TC Rush sur les autres cartes.
- En cas de litige, veuillez contacter l'administrateur de votre match qui prendra une décision en conséquence.

1ère phase du tournoi :

La première phase du tournoi se déroule en round-robin : chaque joueur affrontera tous les membres de sa poule une fois. Chaque poule sera composée de **4 joueurs**.

Dates :

- **Du 3 Avril au 23 Avril 2023**

Si vous n'avez pas joué ou planifié 3 matchs au bout de trois semaines de compétition vous serez disqualifié.

**Format :**

- **Trois manches jouées (PA3)**

- Le joueur A sera celui avec le plus haut elo au moment de l'inscription
- Le joueur B sera le HOST pour la draft civilisation
- Le joueur A sera le HOST pour la draft map

Draft map :

Joueur A : Ban

Joueur B : Ban

Joueur B : Pick

Joueur A : Pick

Joueur A : Pick

Joueur B : Pick

Joueur B : Ban

Joueur A : Ban

Joueur A : Snipe

Joueur B : Snipe

Joueur B : Map restante.

Nom Mappool :

### **En cours de création**

Draft map :

La draft de map se fera via ce lien: [Preset "PA3 Championnat Francophone Saison 6" – AoE Captains Mode \(aoe2cm.net\)](#)

**La map restante sera la première map jouée.**

Draft civilisation :

La draft des civilisations se fera via ce lien : [Preset "CF6 - 3 manches jouées" – AoE Captains Mode \(aoe2cm.net\)](#)

## 2ème phase du tournoi :

La seconde et dernière phase de ce tournoi correspond aux barrages. Il s'agira de savoir qui réussira à monter ou descendre de poule. Ou bien pour certains de se maintenir dans la leur.

Dates :

- **Du 24 Avril au 30 Avril 2023**

Les drafts de maps et de civilisations seront les mêmes pour toutes les divisions.

**BO5 pour les barrages.**

Format pour les divisions Cuivre à Diamant:

**Exemple: le joueur qui termine 1er de la poule Or B affrontera le 4e de la poule Or A. Et le 2e de la poule Or B affrontera le 3e de la poule A.**

Format :

- Le joueur A est le joueur de la poule du dessus.
- Le joueur B sera le HOST pour la draft des civilisations

Draft map :

Joueur A : Ban

Joueur B : Ban

Joueur B : Pick

Joueur A : Pick

Joueur A : Pick

Joueur B : Pick

Joueur B : Ban

Joueur A : Ban

La dernière map sera la première à être jouée

Game 1 : Dernière map du draft

Game 2 : Home map perdant Game 1

Game 3 : Home map perdant Game 2

Game 4 : Home map perdant Game 3

Game 5 : Home map perdant Game 4

Lien de la nouvelle draft des maps pour les barrages: [Preset "BO5 Championnat Francophone Saison 6" – AoE Captains Mode \(aoe2cm.net\)](#)

Draft civilisation :

La draft des civilisations se fera via ce lien: [Preset "CF 6 - BO5 Barrages" – AoE Captains Mode \(aoe2cm.net\)](#)

Paramétrage de la partie :

CF - "Pseudo joueur A" vs "Pseudo joueur B"

Cocher "Masquer Civilisations" avant de créer le salon.

Une fois les deux joueurs arrivés, il convient de veiller à ce que tous les paramètres correspondent à ceux utilisés en ladder 1v1, à savoir :

Game Mode : Carte Aléatoire

Style de Carte : Personnalisée

Taille Map : Très petite (2 joueurs)

Difficulté : Standard

Resources : Standard

Population : 200

Vitesse jeu : Normal

Révélation de la Map : Normal

Age de début : Âge Sombre

Age de fin : Standard (Age Impérial)

Condition de victoire : Conquête

Équipes fixes :  Oui

Faire équipe :  Non

Position d'équipe :  Oui

Exploration partagée :  Non

Vitesse fixe :  Oui

Code de triche :  Non

Mode Turbo :  Non

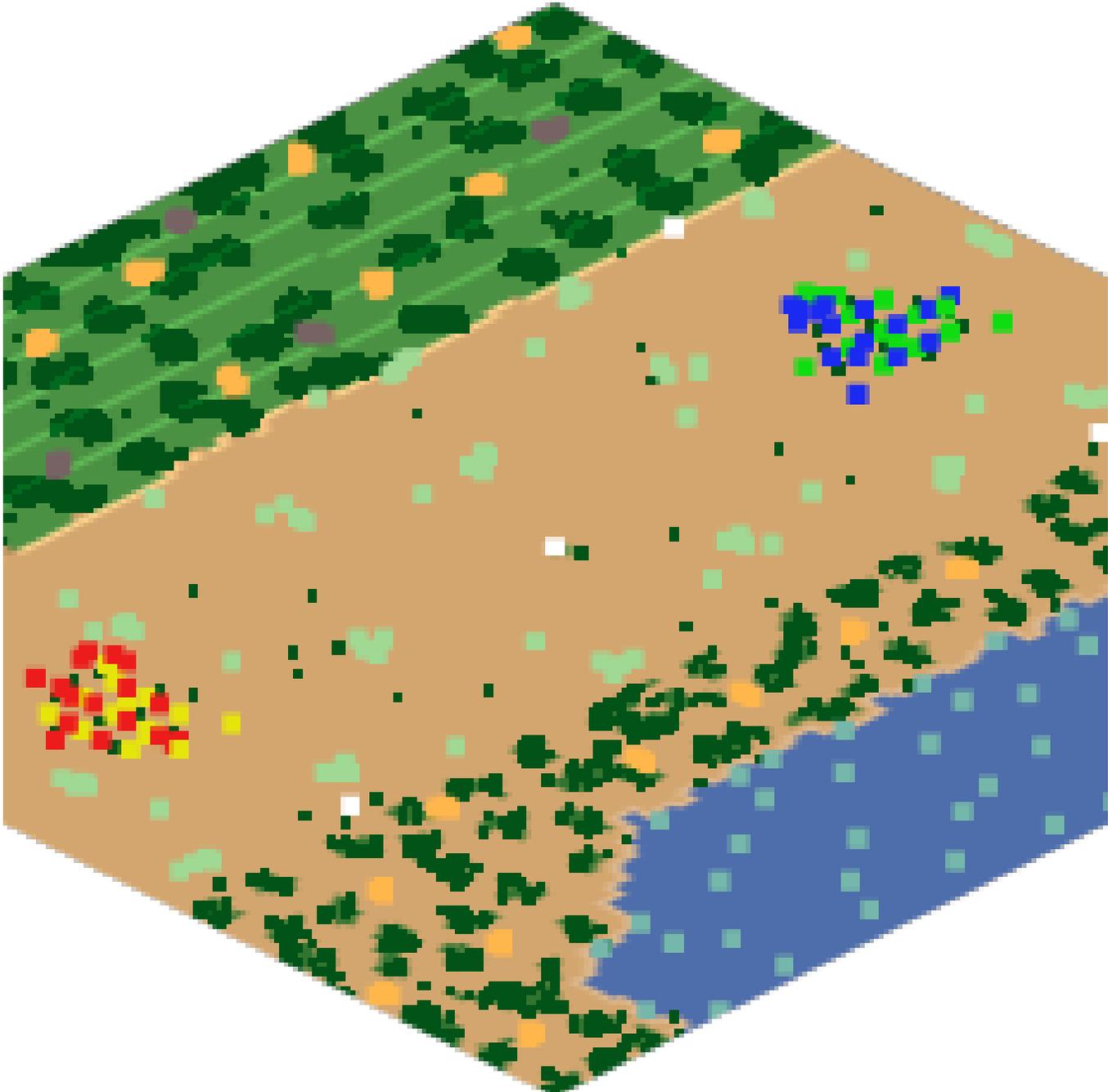
Toutes les technologies :  Non

Partie sauvegardée :  Oui

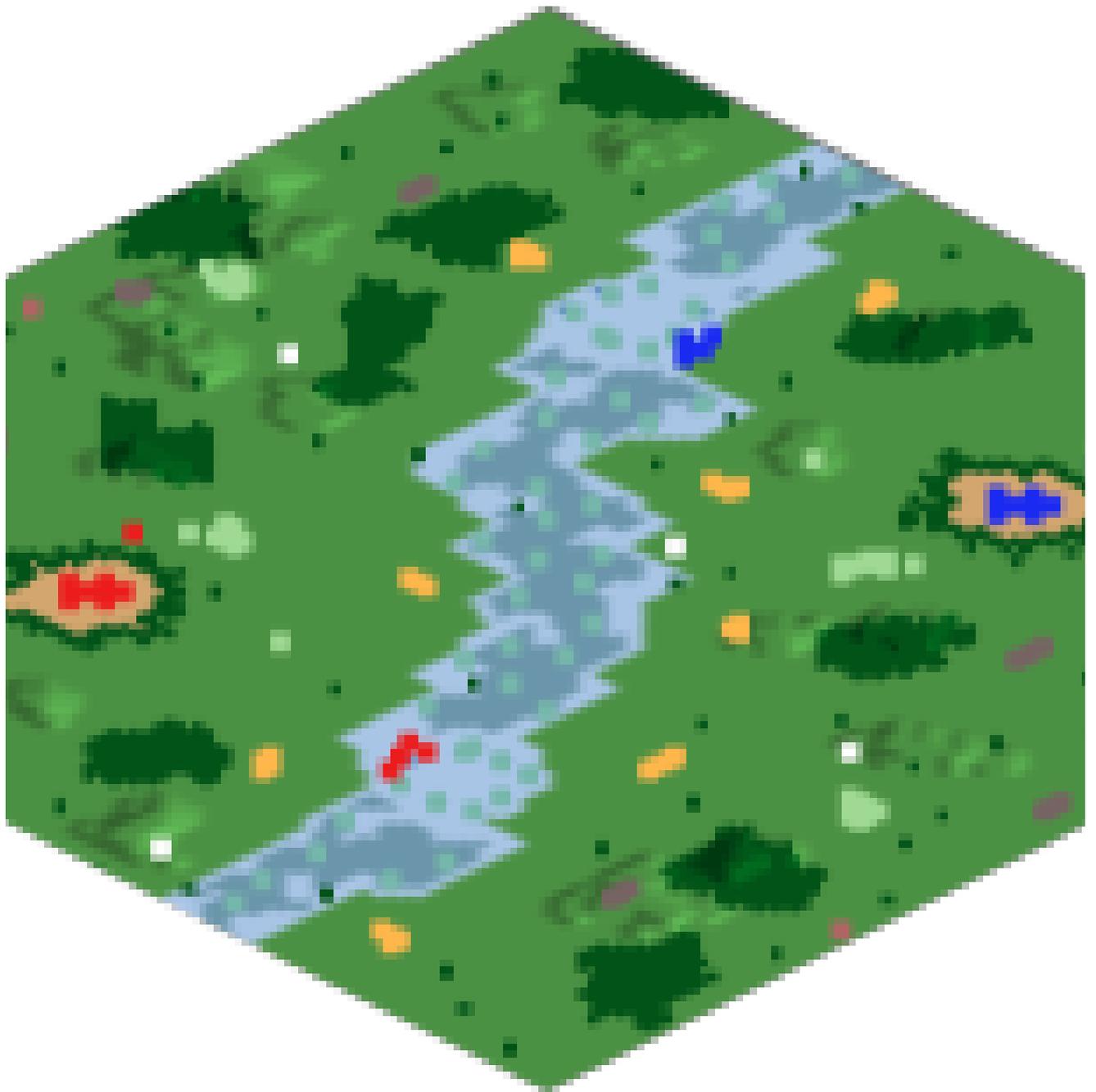
**Pensez bien à laisser le match en "public" pour que les streamers puissent vous cast. Avec bien entendu 3min d'attente.**

# IV. Map pool

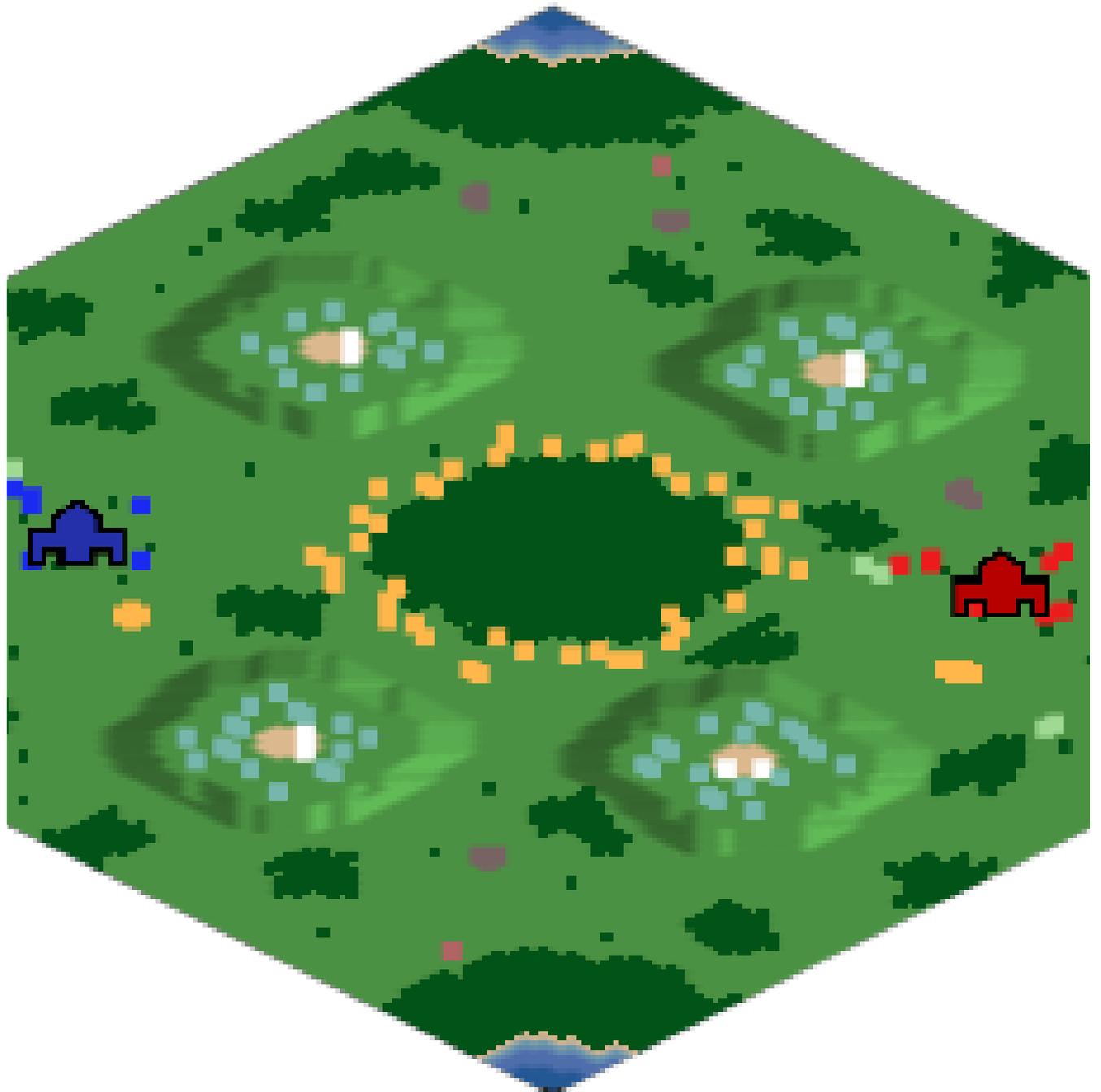
Coast to Mountain



# Frozen River



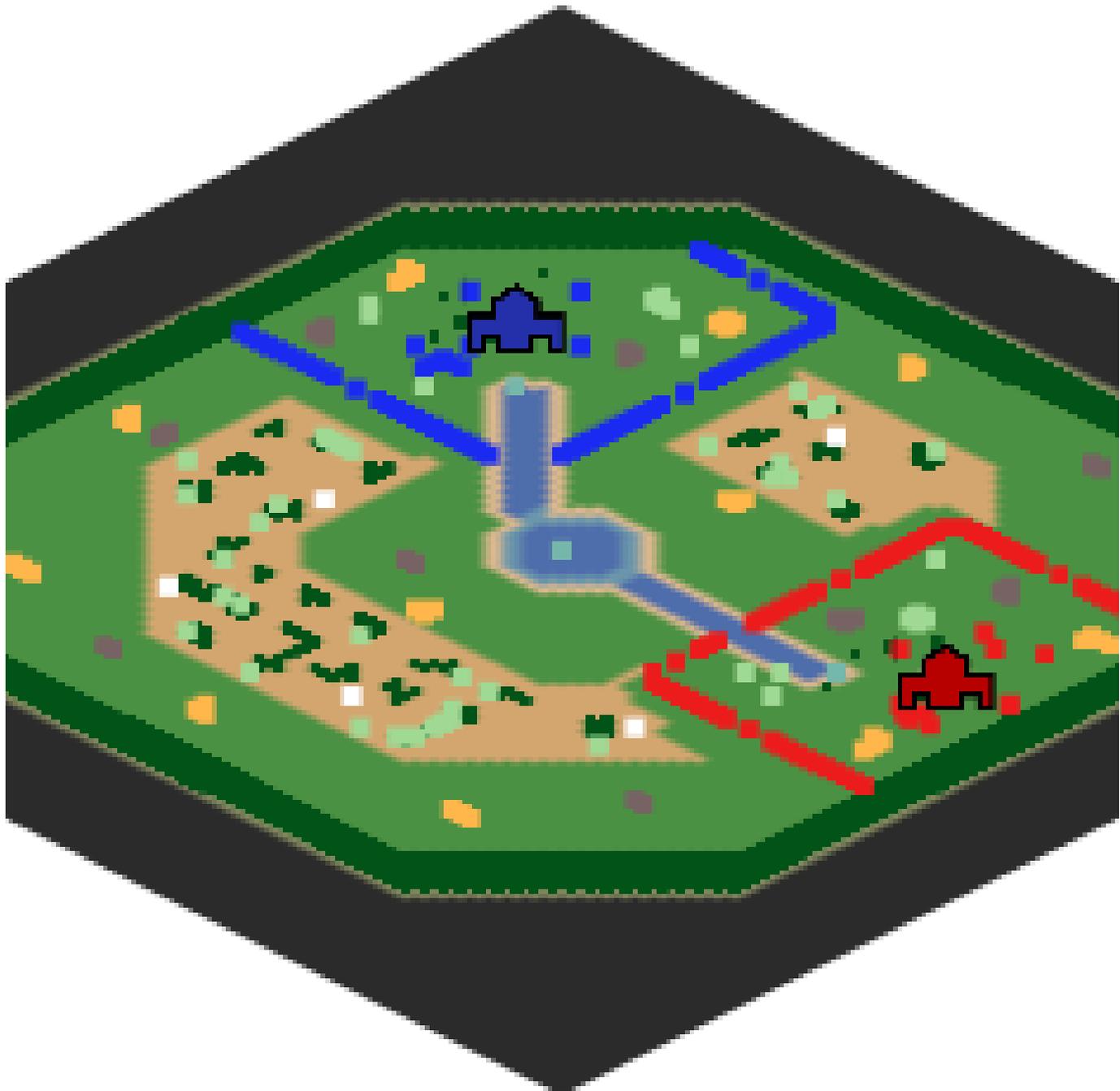
# Sacred Springs



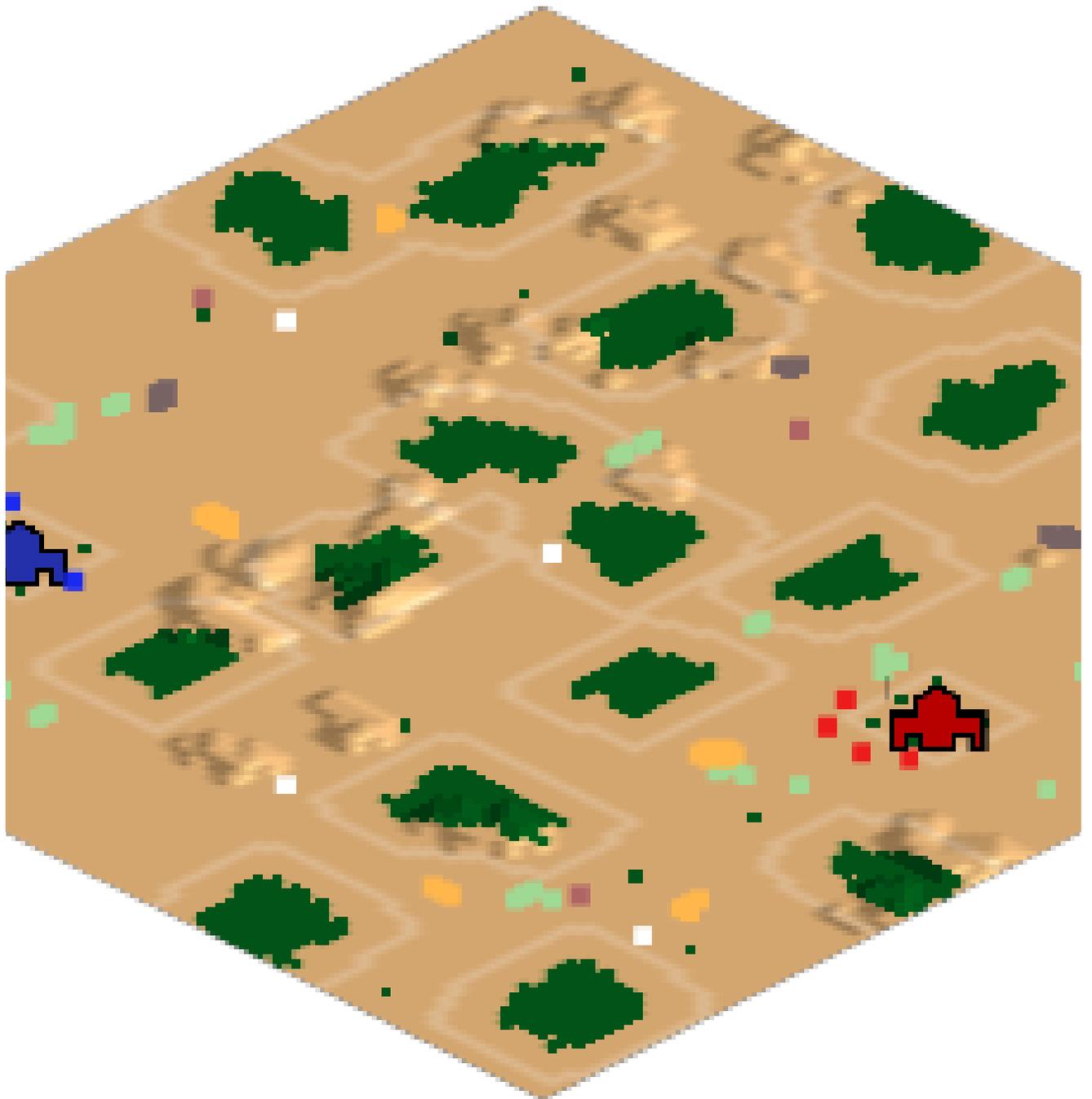
## Kawasan



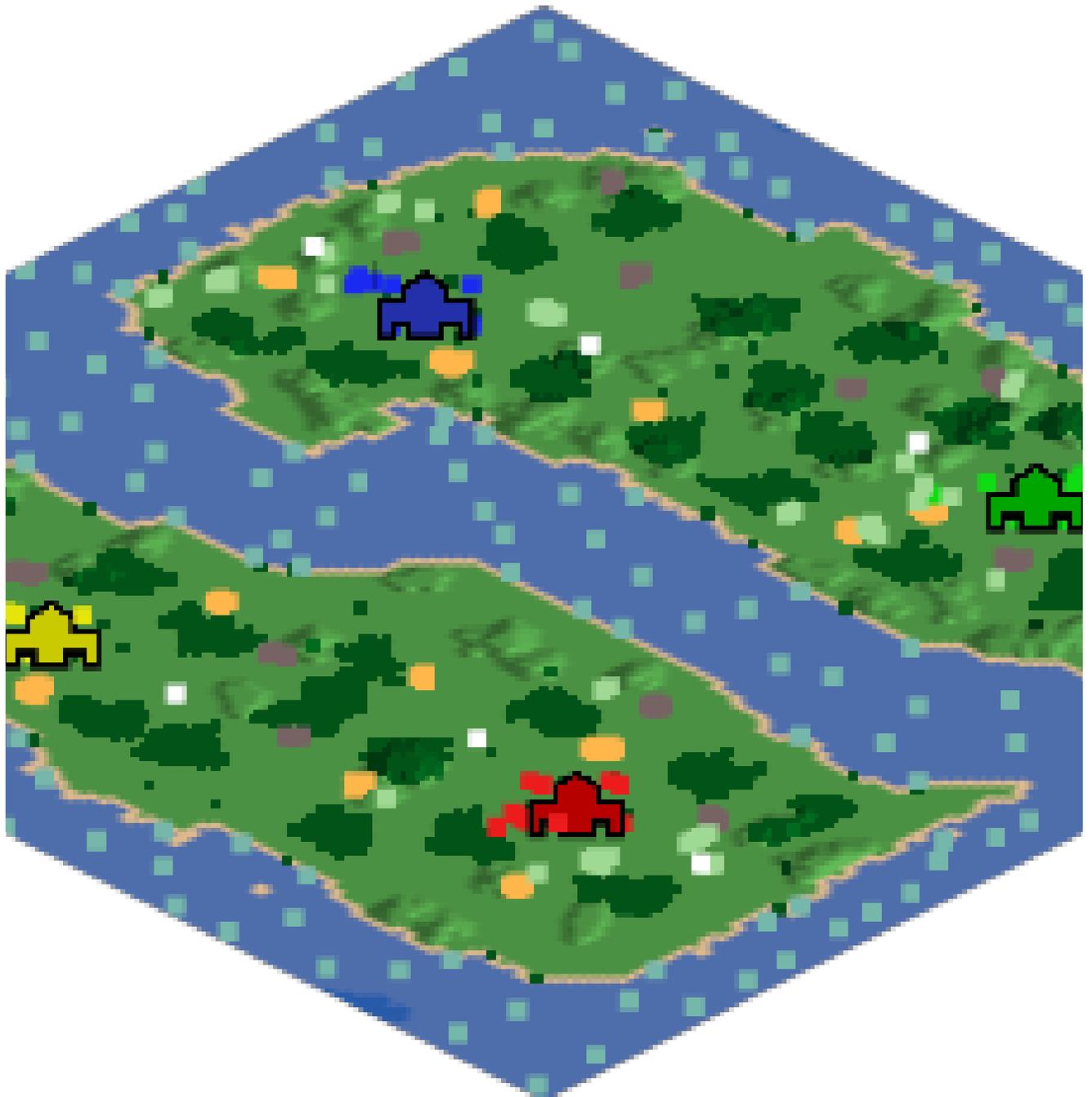
# Canberra



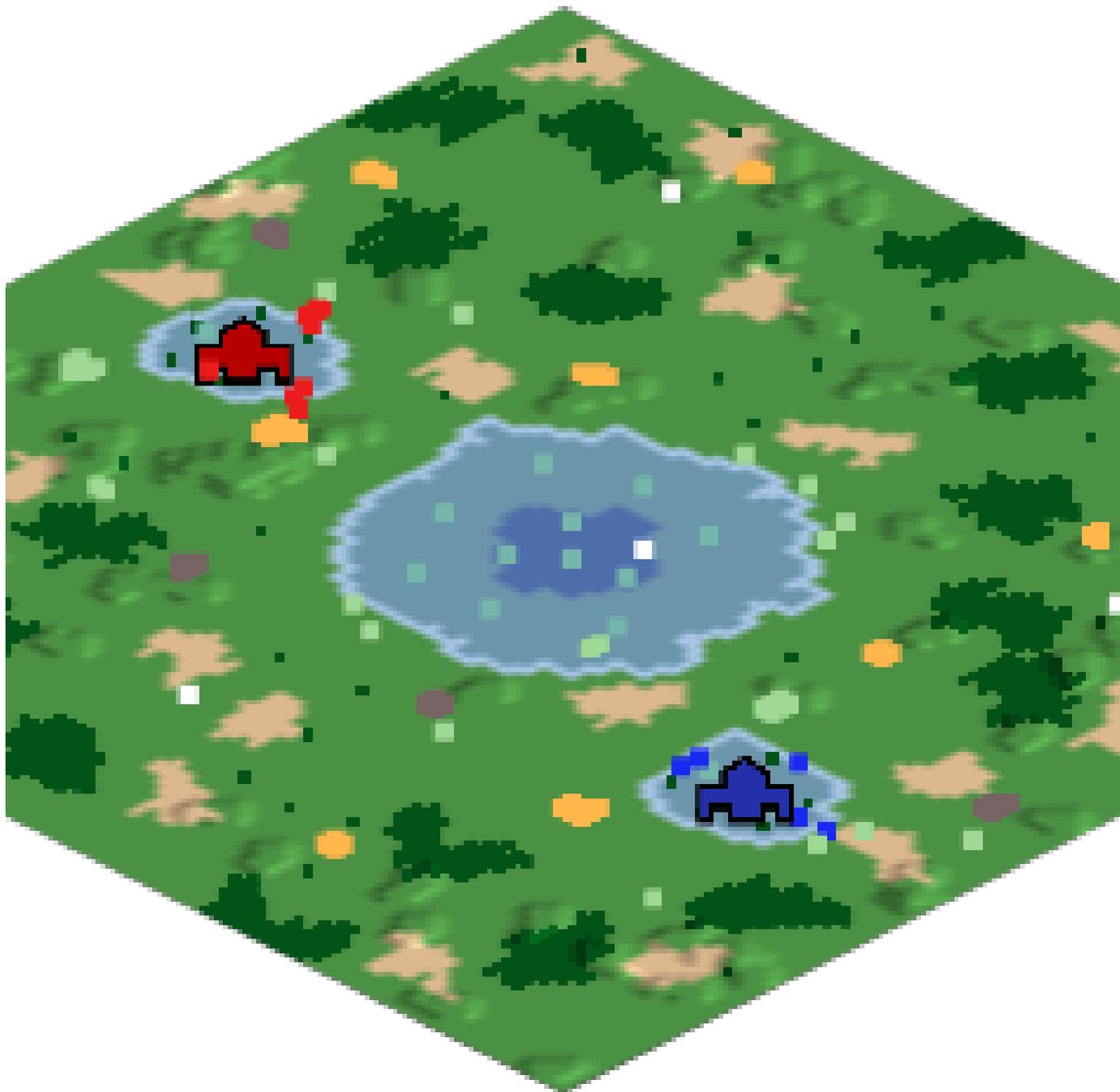
# Sand Forest



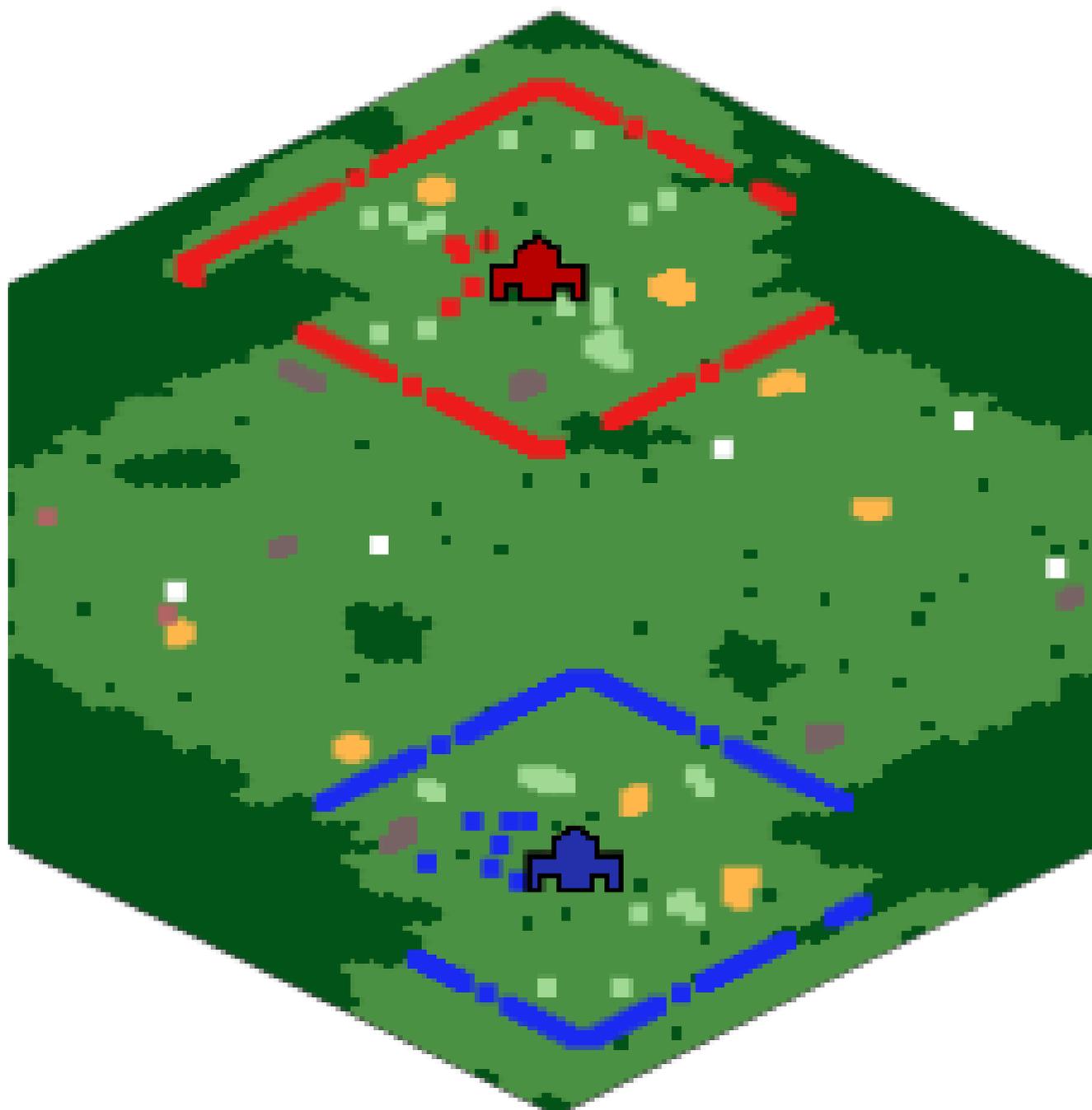
## Team Islands



# Frigid Lake



Arena



Nom du mod: Championnat Francophone Saison 6

## V. Streaming

- Tous les membres du staff auront le droit de bloquer certaines rencontres afin d'avoir l'exclusivité sur ses matchs. Après la diffusion d'un match, ce dernier est de nouveau libre à tous.
- Les matchs qui n'ont pas été réservés par le staff sont tous libres de diffusion.
- Les joueurs pourront caster leur POV s'ils le souhaitent.

Les seules contraintes qu'implique le fait de streamer un match sont :

- Afficher le logo du CF
- Mettre une commande qui renvoie vers le discord et/ou le règlement de la compétition.

Un lien vers le teamup est disponible dans #calendrier afin que vous puissiez suivre l'évolution de la compétition ainsi que les matchs ayant été réservés par les membres du staff.

Les rencontres bloquées par les streamers du staff auront une coloration violette.

Pour les personnes en dehors du staff qui casteront des matchs libres. Il vous faudra l'annoncer par le biais du canal " #stream ".

Nous invitons toutes personnes souhaitant stream les matchs à nous rejoindre parmi les streamers du CF. Pour cela veuillez contacter Grunthor.

Les playoffs seront accessibles aux streamers jusqu'aux quarts de finale. Les 1/2 ainsi que la petite et la grande Finale seront exclusivement réservées au staff du CF.

## VI. Poster les résultats/records

Après chaque rencontre, le joueur A doit poster les records dans le canal discord "records".

Attention, il ne faut pas indiquer le résultat dans ce salon mais bien uniquement fournir les records de la rencontre ou alors mettez bien les balises spoiler.

Concrètement que faire, une fois le match terminé ?

Il convient tout d'abord de renseigner la rencontre concernée en notifiant le responsable de poule.

Par exemple :

Poule Or A : @JoueurA vs @JoueurB @"responsable de la poule"

Par la suite, il est nécessaire de joindre un dossier zippé (format .zip) contenant les éléments suivants :

### **1) Les records**

3/5 fichiers de records (fichiers.aoe2record) en fonction de la phase du tournoi, disponibles dans un dossier et ce quel que soit le résultat de la rencontre.

Si en playoffs le match s'est terminé en moins de 5 maps, dans ce cas il convient de déposer les fichiers des rencontres et de compléter avec des parties prises au hasard dans le dossier, jusqu'à arriver à un total de 5 fichiers. Cela permettra à l'équipe de streaming de ne pas se spoiler en voyant le nombre de parties déposées.

Les fichiers doivent être nommés de la manière suivante : Division/Poule - Joueur A vs Joueur B - Game Y

### **2) La draft des maps**

Un fichier texte contenant le lien vers la draft et une capture d'écran de la draft complète (dans le cas où le lien ne serait plus valide avec le temps).

### **3) La draft des Civilisations**

Un fichier texte contenant le lien vers la draft et une capture d'écran de la draft complète (dans le cas où le lien ne serait plus valide avec le temps).

#### **4) Le résultat**

Un fichier texte contenant le résultat de la rencontre "Joueur A 2 - 1 Joueur B"

## **VII. Contacts**

En cas d'absence des gestionnaires de poules, les administrateurs à contacter pour tout litige vis-à-vis d'une partie ou d'un match en cours sont :

- Grunthor#4063

Pour suivre l'actualité du Championnat Francophone, vous pouvez consulter directement le discord de la compétition. Vous pouvez également suivre le compte Twitter de la compétition.

En profitant de l'occasion pour remercier l'ensemble des personnes mobilisées autour de ce projet afin d'en faire une réussite à tout point de vue.

## **VIII. Remerciements**

Nous tenons à remercier plusieurs intervenants, qui permettent à ce championnat d'avoir lieu après 1 année d'existence.

Merci à tous les bénévoles de prendre de leur temps libre pour cette compétition.

Merci aux différents donateurs à chaque saison, sans vous nous ne pourrions continuer!

Merci à Heretik pour ce magnifique Logo!

