

# ポケットモンスター シールド ウィンドウズ

ウインディのレベル: (7-17/7+)(8-18/8+)(9-19/9+)(10-10/10+)

ドリュウズのレベル: (42-142/42+)(43-143/43+)(44-144/44+)(45-145/45+)

・難所: ルリナ1、ホップ5、ポプラ、モグリュー捕獲、ルリナ2

・本体設定 **20XX/9/20/23:45**

★日本語: 「日本語」(漢字)を押した瞬間にタイマースタート

英語: 性別、名前などを決めたのちに「Yes」を押した瞬間にタイマースタート

●OPムービー

●ハロンタウン

●自宅

・立ち上がるまでA連打、自室の帽子掛けの手前まで移動

・メニュー開いて設定を変更 (X←)

日本語: →↓↓→↓→↓↓→RR ← A連打

英語: →↓→↓→↓↓→RR ← A連打

・お母さんと会話

・外に出てホップと会話、ホップ宅へ向かう

・ホップ宅を出てブラッシータウンへ向かう

●1番道路

●ブラッシータウン

・ダンディイベント

・ホップ宅へ強制送還

●ハロンタウン

・ヒバニーをもらう

・ダンデとの会話 (A連打)

▲ホップ

ウールー3 たいあたり3

サルノリ5 ひのこ2~3

S12?

★Aが17以上かどうかを確認する(できなくても可)

Cは11以上、特に記録狙いの場合は欲しい(サッチムシに耐えられやすくなるため)

・まどろみの森へ向かう

●微睡みの森

・野生との強制ランダムエンカウント3匹: 全て逃げる

・途中ホップとの会話 (B連打)

・奥まで進むとダンディイベント、自宅へ強制送還

●ハロンタウン

●自宅

・お母さんと会話

・外へ出てホップと会話、1番道路へ向かう

●1番道路

・野生のポケモン (**ココガラ**) を捕獲

▼野生**ココガラ** 即モンスターボール(たまに割られる)

●ブラッシータウン

- ソニア研究所
- ・ソニア、ダンデと会話
- ・キズぐすりをもらう(強制)
- ・ふしぎなアメを回収する(研究所の外・右の方)

- ・ポケモンセンターへ向かう
- ・ポケモンセンター内でホップと会話(選択肢「詳しいよ(下)」)

- 2番道路
- ・捕獲チュートリアル(をスキップ)

▲たんパンこぞう  
ホシガリス6 ひのこ4 or 体4 (A17+の場合)

★Cを見る(できなくても可)

- ・敵避け

▲たんパンこぞう  
サッチムシ5 ひのこ1(~2)  
クスネ7 石火3~4(※C12~14なら猛火ひのこもOK)

- マグノリア研究所
- ・研究所の入口でホップと会話
- ・研究所の中で会話
- ・外に出るとホップに呼び止められるので話しかける

▲ホップ  
ウールー6 せっか3 ※なきごえされたらひのこに切り替え  
サルノリ8 ひのこ2  
ココガラ5 ひのこ2 S17

- ・ホップから口笛レクチャー
- ・敵避け

- ブラッシータウン
- ブラッシータウン駅
- ・駅の入口でホップと会話
- ・駅の内部でお母さんたちと会話

- ワイルドエリア
- ・ソニアイベントの後にボックスをもらう
- ・この後、ワイルドエリアを抜けるまでに計100W以上を回収したい

- ・草むらのシンボルエンカウントで威嚇でないガーディを捕獲(Lv.不問)

▼野生ガーディ(たいあたり、)モンスターボール

- ・ヒバニーとココガラを預けて、ガーディ単騎にする
- ・任意:+ボタンを押してガーディの能力値を確認する(ACS)

Lv.7→ AC 12-14 / 14-16 / 15-17、S 11-13 / 13-15 / 14-16  
Lv.8→ AC 14-16 / 16-18 / 17-19、S 12-15 / 14-17 / 15-18  
Lv.9→ AC 15-18 / 17-20 / 18-22、S 13-16 / 15-18 / 16-19  
Lv.10→ AC 17-19 / 19-22 / 20-24、S 15-18 / 17-20 / 18-22

- ・近くにいるホルードでデスルーラ
- ・「エンジンシティ」を選択(A連打)

- ・エンジンリバーサイド方面へ向かう

・炎の石を回収

- ・近くにいるドガースでデスルーラ
- ・「エンジンシティ」を選択 (A連打)

・Wショップ

買 クイックボールMAX(2個以上)

- ・階段を上る
- エンジンシティ
- ・直進するとソニアイベント、そのままポケモンセンターに入る
- ・ポケモンセンター内でソニアと会話 (B連打)

・ガーディに炎の石を使用(→4 ↓)

- ・「しんそく / Extreme Speed」を覚えさせる(←④消し)

・右の下の店員

買 プラスパワー18、スペシャルアップ14

(プラスパワー19、スペシャルアップ13:Lv.7を捕獲した場合、後でラテラルのスペアを拾う)

・わざ思い出し 【能力値の確認もできる】

- 「きしかいせい / Reversal」 $\updownarrow$ 3 ←③消し
- 「かえんほうしゃ / Flamethrower」 $\updownarrow$ 7 ←①消し
- 「もえつきる / Burn Up」A ←②消し

- ・外に出て右へ進みソニアイベント
- ・上に進みダンデからもくたんを貰う
- @もくたん:Lv.7 or Lv.8 C21- or Lv.9 or Lv.10 C.22-
- ・上に進みエンジンスタジアムに入る

●エンジンスタジアム

- ・イベント
- ・背番号「1」
- ・外に出てスポミーイン (左) へ向かう

●スポミーイン

- ・ソニアとの会話が終わったら、エール団の一人に話しかける

▲エール団

ジグザグマ9 <舌で舐める まひ30%> ※麻痺になっても治さない

Lv.10 かえんほうしゃ

Lv.9 かえんほうしゃ C24+(x/12+/all) or もえつきる

Lv.8 かえんほうしゃ C24+(x/x/13+) or もえつきる

Lv.7 もえつきる

イノ法:もえつきる

▲エール団

クスネ9 <石火>

Lv.10 しんそく A30+(x/30+/10+) or かえんほうしゃ C26+(x/10+/all) or もえつきる

Lv.9 もえつきる

Lv.8 もえつきる

Lv.7 もえつきる(、しんそく) レベルアップ

イノ法:もえつきる+しんそく or しんそく (Lv.10 A30+(x/30+/10+))

- ・ホップが回復してくれる

▲エール団マルチ

ジグザグマ9、クスネ9 ジグザグマから倒す

Lv.10 かえんほうしゃ

Lv.9 かえんほうしゃ C24+(x/12+/all) or もえつきる

Lv.8 かえんほうしゃ C24+(x/x/13+) or もえつきる レベルアップ

Lv.10 しんそく(与80%) or かえんほうしゃ/もえつきる

Lv.9 しんそく(与65%) or かえんほうしゃ/もえつきる レベルアップ

Lv.8 しんそく(与61%) or かえんほうしゃ/もえつきる

イノ法:かえんほうしゃジグザグマ、しんそく>かえんほうしゃクスネ

- ・フロントに話しかける
- ・翌日、イベント後は外に出る
- ・Aボタン連打でスタジアムまで連れて行ってもらう

●エンジンスタジアム

- ・受付に話しかける
- ・ローズたちと会話
- ・外に出てそらをとぶタクシーを貰う

(@もくたん)

- ・エンジンシティ左へそらをとぶ (←)

●エンジンシティ左

- ・下へ歩き、シルクのスカーフを回収
- ・左へ歩き、ホップとの戦闘を開始する

▲ホップ

ウールー11 Lv.10 かえんほうしゃ C24+(20+/all/all) or しんそく+かえんほうしゃ レベルアップ

Lv.9 しんそく+かえんほうしゃ レベルアップ

Lv.8 スペシャルアップ、かえんほうしゃ レベルアップ

サルノリ14 かえんほうしゃ レベルアップ レベルアップ

S26

ココガラ12 Lv.11 かえんほうしゃ C28+(x/10+/all) or もえつきる レベルアップ

Lv.10 かえんほうしゃ C28+(x/30+/10+) or もえつきる レベルアップ

スペアを積んでいたら、かえんほうしゃ

●3番道路

- ・敵避け
- ・ソニアと会話し、ポケモンを回復してもらう
- ・敵避け

▲スクールボーイ

ヤクデ13 しんそく2~3 ※A34+ レベルアップ

レドームシ14 もえつきる or かえんほうしゃ C33+ レベルアップ(all case)

レベルアップ時のA、Sを確認する

- ・ディフェンダー2(隠し)を回収する(炭鉱入る前の右手前キラキラ)

●ガラル炭鉱

▲さぎょういん

ディグダ14 Lv.12 A35+ or Lv.13 A30+:しんそく <砂かけ、驚かす>

S31 それ以外:かえんほうしゃ

モグリュー15 もえつきる(、しんそく) ※C32+ レベルアップ

- (・いいキズぐすり2を回収)

▲ビート

ユニラン13 たいていの場合:スペシャルアップ、+2かえんほうしゃ レベルアップ レベルアップ  
Lv.13 C34+(x/24+/all): 即かえんほうしゃ

ゴチム15 (スペシャルアップ、)+2かえんほうしゃ レベルアップ  
ミブリム16 +2かえんほうしゃ レベルアップ

●4番道路

・ふしぎなアメ(隠し)を回収する

- ターフタウン
- ・ホップと会話
- ・ワンパチを追う
- ・ソニアと会話
- ・ターフタウンへそらをとぶ (-)
- ・スタジアムに入る

- ターフスタジアム
- ・受付

▲ジムトレーナー

ヒメンカ16 かえんほうしゃ レベルアップ

▲ヤロー ※ダイマックスの説明をB連打で消す

ヒメンカ19 スペシャルアップ2、+4かえんほうしゃ レベルアップ  
ワタシラガ20 +4もえつきる ※C30+(8+/all/all) レベルアップ(all case)

- ・外に出る
- ターフタウン
- 5番道路

▲エール団

ジグザグマ17 かえんほうしゃ <円らな瞳> レベルアップ  
フオクスライ18 かえんほうしゃ+もえつきる(+しんそく) レベルアップ レベルアップ レベルアップ  
S37 Lv.15(x/23-28/3-8) or Lv.16(x/9-15/x)

▲エール団

ヤミラミ18 もえつきる ※C40+(x/19+/all) <金縛り> レベルアップ レベルアップ

- ・自転車を貰う  
(・回復)

▲ホップ

ウールー18 スペシャルアップ、かえんほうしゃ レベルアップ レベルアップ  
アオガラス19 かえんほうしゃ レベルアップ  
S40 (x/15-20/0-3)  
バチンキー21 かえんほうしゃ レベルアップ レベルアップ レベルアップ  
S42 Lv.17(x/27+/9-14) or Lv.18(x/15-20/0-3)

- バウタウン
- ・ローズイベント

(・なんでもなおしを回収)  
(・スピーダーを回収 S(all/0-23/0-2)の場合)

- ・灯台でルリナイベント

- バウスタジアム
- 受付

▲ジムトレーナー  
 オタマロ21 もえつきる、しんそく  
 S35 (0-3/x/x)

- スイッチ: 赤、黄、赤

▲ジムトレーナー  
 クラブ20 スペシャルアップ、+2かえんほうしゃ レベルアップ  
 ヘイガニ20 +2かえんほうしゃ レベルアップ レベルアップ

※戦闘終了時のHPを把握する

- スイッチ: 黄、赤
- 敵待ち
- スイッチ: 黄、赤、青

▲ルリナ

起死回生150: 6HP (63-67) or 7HP (68-69)

トサキント22 S39 Lv.18:(25-30/0-2/x) or Lv.19(14-18/x/x) <水の波動、角で突く、高速移動>

基本: もえつきる、プラスパワー、+2しんそく  
 高HP: プラスパワー、もえつきる、+2しんそく

※HPによっては、もえつきる省略可

※HPによっては、トサキント対面でセットアップの完了可(プラパ2~3、スピーダー0~1)

※あまりにもA個体値が低い場合には、カジリガメを+6きしかいせい150で倒すことも視野

トサキント みずのはどう (1/16 not included)

とくぼう	通常	燃え尽きる
40-45 (x   23+   7+)	18-20	9-10
35-39 (17+   0-22   0-6)	20-24	10-12
31-35 (0-16   x   x)	24-26	12-13

トサキント つのでつく (1/16 not included)

ぼうぎよ	+0	+2
44-45 (x   x   25+)	9-10	5
40-42 (x   25+   9-24)	10-11	6
36-39 (25+   4-24   0-8)	11-12	6
34-35 (14-24   0-3   x)	12-13	6-7
31-33 (0-13   x   x)	12-14	6-7

サンカマス23 プラスパワー、(スピーダー、)+4しんそく <アクアジェット、噛みつく、乱れ突き>

サンカマスからの被ダメ (1/16 not included)

ぼうぎよ	+0	+0 燃え尽きる	+2	+2 燃え尽きる
42-45 (x   x   19+)	18-20	9-10	12	6
37-41 (x   9+   0-18)	20-24	10-12	12	6
33-36 (9+   0-8   x)	24-26	12-13	14	7

31-32 (0-8   x   x)	26-30	13-15	14	7
---------------------	-------	-------	----	---

カジリガメ24 通常:+4きしかいせい150 ※A50+(x/15+/all)  
**Aが非常に高い:+6きしかいせい100 ※A56+(x/x/21+)** 12HP (63-67) or 13HP (68-69)  
 S45 (x/19-23/0-2)

- バウタウン
- スタジアムを出るとオリーブと会話
- バウタウンへそらをとぶ (-)
- シーフードレストランへ向かう
- ローズイベント
- ホップイベント

●漢方屋

買 ばんのうごな8、ちからのねっこ11

●第二鉱山

▲ビート

※戦闘終了時のLvとHPを把握する

※この後のトロゴンをきしかいせい150で倒したい場合:6HP (66-67) or 7HP (68-76) or 8HP (77-78)

>>その場合、スピーダー、しんそく、キズぐすり、オレンのみ、が使用可

ユニラン21 スペシャルアップ、+2かえんほうしゃ

ゴチム22 +2かえんほうしゃ

ユニラン ゴチム (1/16 not included)

ぼうぎよ	ユニラン	ゴチム
47 (x   x   30+)	27-30	15-16
46 (x   x   25-29)	27-30	16-18
44-45 (x   x   15-24)	27-31	16-18
42-43 (x   25+   10-14)	28-33	18-19
40-41 (x   15-24   0-9)	30-34	18-19
39 (x   10-14   x)	31-36	18-21
37-38 (25+   0-9   x)	33-37	18-21
36 (15-24   x   x)	34-39	19-22
35 (10-14   x   x)	36-40	19-22
34 (5-9   x   x)	36-40	21-24
33 (0-4   x   x)	36-42	21-24

ミブリム23 +2かえんほうしゃ

ポニータ22 +2かえんほうしゃ

S47 (x/18-22/0-2)

ミブリム ポニータ (1/16 not included)

とくぼう	ミブリム	ポニータ
46-47 (x   x   23+)	16-18	9-10
45 (x   x   18-22)	16-18	10-11
41-44 (x   18+   3-17)	18-19	10-12
38-40 (28+   3-17   0-2)	18-21	12-13
36-37 (13-27   0-2   x)	19-22	12-13

34-35 (3-12   x   x)	21-24	13-14
33 (0-2   x   x)	22-25	13-14

※戦闘終了時のLvとHPを把握する

- Lv.21ならふしぎなアメを使用  
(•きしかいせい150圏外の場合、トロゴンからの被ダメを参考に回復)

▲さぎょういん

トロゴン21 被ダメで下記のHP以下になる:きしかいせい x2  
23 (66-67)、24(68-70)、25 (71-73)、26 (74-75)

ならない:プラスパワー、きしかいせい  
ビートで調節した:きしかいせい150 (確定)

うちおとす	L20 ぼうぎょ個体値	L22 ぼうぎょ個体値
18	(x   x   x)	(x   x   31)
18-20	(x   30+   15+)	(x   13+   0-30)
20-24	(30+   5-29   0-14)	(13+   0-12   x)
24-26	(5-29   0-4   x)	(0-12   x   x)
26-30	(0-4   x   x)	(x   x   x)

げんしのちから	L20 とくぼう個体値	L22 とくぼう個体値
20-24	(x   x   22+)	(x   24+   6+)
24-26	(x   17+   2-21)	(24+   1-23   0-5)
26-30	(22+   0-16   0-1)	(6-23   0   x)
30-32	(0-21   x   x)	(0-5   x   x)

@シルクのスカーフ

- ねっこ回復
- 左から敵避け

▲エール団マルチ

フォクスライ21<石火、バークアウト>、レパルダス22<乱れひっかけ、砂かけ>  
& マسسグマ22<砂かけ、円らな瞳>、ヤンチャム21<つっぱり>

※フォクスライ S42 (8-12 | x | x) (0-3 | x | x) (L21) (L22)

マسسグマ プラスパワー、+2しんそく ※A62 (x | x | 26+) (x | x | 15+)

※1ターン目にウールーが±0にどげりをマسسグマに撃った場合、先にフォクスライを倒すのも可  
(マسسグマをウールーに任せる上振れ狙いのいつもの戦略)

分岐①マسسグマから倒した:ヤンチャム、フォクスライ、レパルダスの順にしんそくで倒す

分岐②フォクスライから倒した:レパルダス、マسسグマ、ヤンチャムの順にしんそくで倒す

•やわらかいすな(隠)を回収

- 敵避け

英語:マッギョを待った場合ノンストップでOK

英語:ほんとのノンストップはダメ

- カブイベント後、強制的に鉱山外へ出される

- エンジンシティ外れ
- エンジンシティ左にそらをとぶ (Y ←)

- エンジンシティ
- スポミーイン

▲マリイ  
 グレググル24 プラスパワー2、+4しんそく  
 ズルッグ24 +4しんそく  
 モルペコ26 +4しんそく

- マリイからやけどなおしを貰う
- 外に出てスタジアムへ向かう

(●Lv.24になっていないならふしぎなアメを1個使用)

- エンジンスタジアム
- 受付

### クイック2個

ロコン24 クイック(X→)  
 ヤクデ25 プラスパワー、しんそく <とぐるを巻く>  
 ロコン24 クイック(X)

▲カブ  
 キュウコン25 プラスパワー3、+6しんそく(、きしかいせい) <鬼火、炎の渦、石化>  
 ウインディ25 +5しんそく(、きしかいせい) <鬼火、かみつく、高速移動>  
 マルヤクデ27 +5しんそく2  
 ●ダイワーム24~33

(@もくとん)

- 手持ちを「ロコン」だけにする
- 外に出る

- エンジンシティ
- ワイルドエリア(キバ湖東・ナックル丘陵)
- バンバドロと戦う

▲野生バンバドロ ①うらみ連打(倒してもらおう) <カウンター> ※特性じきゅうりよく

- おねえさんに「ナックルシティ(選択肢:下)」に連れて行ってもらう

- ナックルシティ
- ローズイベント

- ポケモンセンターに入る
- 買 ダークボール8、エフェクトガード1、スピーダー max

- わざ思い出し
- 「フレアドライブ / Fire Blitz」←③きしかいせい / Reversal 消し

- ダンディイベント「そうみたいです(選択肢:下)」

- ポケモンを開いてウインディ単騎にする

@もくとん

- ・ナックルシティ左へそらをとぶ (←)
- ・プラスパワー2(隠)を回収

・宝物庫へ行く

- 宝物庫
- ・キバナイベント
- ・建物の外部は自転車に乗れる
- ・ソニアイベント、げんきのかけらを貰う
- ・建物の外部は自転車に乗れる
- ・キバナイベント

●6番道路

▲エール団  
 スカンパー29 かえんほうしゃ <フェイント>  
 S同速 (0-1/x/x)  
 マスグマ30 もえつきる or かえんほうしゃ C(x/x/26+) <円らな瞳、突進>  
 S同速 (x/x/26+)

▲エール団  
 レパルダス30 かえんほうしゃ C(19+/all/all) or もえつきる <猫だまし、砂かけ>

▲おとなのおねえさん  
 ※戦闘終了時のHPを把握する

ピッピ29 スペシャルアップ、+2かえんほうしゃ  
 or 即かえんほうしゃ(x/30+/11+) or フレアドライブ(反動26)  
 ピクシー30 +2かえんほうしゃ or フレアドライブ(反動32、乱数は下表を参考)

ピクシーへのフレアドライブ(反動32)

確率	L26	L27
8/16	(26+   0-2   x)	(17-24   x   x)
10/16	(x   3-10   x)	(25+   0-1   x)
11/16	(x   11-14   x)	(x   2-5   x)
14/16	(x   15-22   x)	(x   6-13   x)
15/16	(x   23-25   0-2)	(x   14-16   x)
16/16	(x   26+   3+)	(x   20+   0+)

※戦闘終了時のHPを把握する

(・いわなだれを耐えるHPまで回復)

・敵避け

▲げいじゅつか  
 ドガス29 晴かえんほうしゃ <クリアスモッグ、自爆、煙幕、黒い霧>  
 ウソッキー30 <特性がんじょう、不意打ち、岩雪崩>  
 いわなだれを耐えない or 安全に行きたい: (回復、)ディフェンダー、もえつきる、かえんほうしゃ (x2)  
 Cが平均以上でタイム短縮を狙う: (回復、)かえんほうしゃ、もえつきる ※C(x/11+/all)  
 Cが上昇11+で乱数84%に賭ける: もえつきる、かえんほうしゃ (乱数84%)

ウソッキー いわなだれ

ぼうぎょ	燃え尽きる前	燃え尽きる後
(x   x   21-25)	62-72	31-36

(x   x   14-20)	66-74	33-37
(x   25+   6-13)	68-78	34-39
(x   17-24   2-5)	72-80	36-40
(x   10-16   0-1)	72-84	36-42
(25+   2-9   x)	74-86	37-42
(17-24   0-1   x)	78-90	39-45
(14-16   x   x)	80-92	40-46
(2-13   x   x)	84-96	42-48
(0-1   x   x)	86-98	43-49

・ホップ戦へ向けて分岐

① S62- (all/0-11/x) かつ A79- (all/all/18-): @シルクのスカーフ、ついでむ+はたきおとす圏外まで回復 (最大74)

②それ以外: (@もくたん,) 全回復

●ラテラルタウン

・道なりに進み、ホップとの戦闘を開始する

▲ホップ

ウツウ S62 (x/8-11/x) バチンキー S64 (x/15-18/0)

①シルクのスカーフ

ウツウ29 プラスパワー、(ダイビングされたらディフェンダー、)+2しんそく ※A (26+/all/all)

<うのミサイル 23>

スナヘビ30 HP24以下:もえつきる

HP25以上:+2フレアドライブ (反動24)

バチンキー33 (S負けかつ叩き落とす圏内は回復、)以下の分岐

スナヘビにもえつきるを撃った:しんそく x2 ※A(1+/all/all)

スナヘビにもえつきるを撃っていない:もえつきる(、しんそく) ※C(7+/all/all)

エレズン29 +2しんそく

②もくたん

ウツウ29 プラスパワー <うのミサイル 23>

A:ダイビングされた うのミサイルまで耐える&A80+(x/x/19+)&S65+(x/19+/1+):プラスパワー、+4神速

そのほか:ディフェンダー、+2フレアドライブ (反動27)

B:されなかった A80+ (x/x/19+):+2しんそく x2

A79- (all/all/18-):+2フレアドライブ (反動27)

スナヘビ30 +4しんそく or HP25以上なら+2フレアドライブ (反動24) or もえつきる

バチンキー33 燃え尽き後:(回復、)フレアドライブ (反動31)

先攻:C67+(x/21/all)ならかえんほうしゃ、未満ならもえつきる

後攻:(回復、)A72+(x/16+/all) しんそく or C67+ (x/21+/all) ほうしゃ or 燃え尽き

エレズン29 +2/4しんそく or 炎かえんほうしゃ

(・スペシャルアップ2(隠し)を回収する:Lv.7採用の場合)

(@もくたん)

●ラテラルスタジアム

・受付

▲ジムトレーナー

バケッチャ31 かえんほうしゃ <かげうち>  
 ボクレー31 かえんほうしゃ  
 バケッチャ31 かえんほうしゃ

▲ジムトレーナー  
 サニーゴ32 かえんほうしゃ、もえつきる or かえんほうしゃ2 C(x/x/27+)

(・回復)

▲ジムトレーナー  
 ゴースト33 スペシャルアップ、(スピーダー、)+2かえんほうしゃ ●ナイトヘッド33  
 S69 (x/25-28/4-7)  
 フワライド33 +2もえつきる  
 S59 (8-10/x/x)

(・回復)

▲オニオン  
 デスマス34 スペシャルアップ3、スピーダー、+6かえんほうしゃ  
 サニゴーン35 +6かえんほうしゃ  
 ミミックユ34 +6かえんほうしゃ2 <かげうち、きりさく、つめとぎ>

ミミックユ きりさく/かげうち (L30 = L7/L8) (L31 = L9/L10) (1/16 not included)

Defense IV	A+0 かげうち	A+1 かげうち	A+0 きりさく
(x   x   31)	18-19	24-27	21-22
(x   x   25+) (x   x   18-30)	18-19	25-28	21-22
(x   x   22-24) (x   x   15-17)	18-19	27-30	21-22
(x   x   18-21) (x   28+   12-14)	18-21	27-30	21-24
(x   25+   8-17) (x   18-27   2-11)	18-21	27-31	21-24
(x   15-24   0-7) (31   8-17   0-1)	19-22	28-33	22-25
(x   12-14   x) (28-30   5-7   x)	19-22	30-34	22-25
(x   8-11   x) (25-27   2-4   x)	21-24	30-34	24-28
(22+   2-7   x) (15-24   0-1   x)	21-24	31-36	24-28
(12-21   0-1   x) (5-14   x   x)	22-25	33-37	25-29
(5-11   x   x) (0-4   x   x)	24-27	34-39	28-31
(2-4   x   x)	24-27	36-40	28-31
(0-1   x   x)	25-28	36-42	29-32

ゲンガー36 +6かえんほうしゃ C68+(28+/2+/all) or +6もえつきる

・外に出て、ソニアイベント

- ラテラルタウン
- 遺跡の方へ向かう

▲ビート  
 ダブラン32 フレアドライブ  
 ゴチミル32 スペシャルアップ、+2かえんほうしゃ  
 ポニータ33 +2かえんほうしゃ  
 S69 (29+/4-7/x)  
 テブリム35 +2かえんほうしゃ C70+(26+/1+/all) or +2もえつきる

- ・イベント消化
- ・げんきのかたまりを回収(踊り場)
- ・スタジアム前を通過してルミナスメイズの森へ向かう

- ルミナスメイズの森
- (・なんでもなおし2(隠し)を回収)
- ・手持ちが1匹なのでダブルバトルを回避できる

- アラベスクタウン
- アラベスクスタジアム
- ・受付

▲ジムトレーナー

シュシュプ34 **A**個体高め:フレアドライブ(反動32) 50%(x/13-15/x)、100%(x/x/13+)  
**それ以外:**かえんほうしゃ2(個体が高い場合、乱数を嫌う場合)  
 クイズ上:「どくタイプ(正解)」:ACが+1  
 ペロリーム34 +1もえつきる C68+(18+/all/all)

▲ジムトレーナー

ペロッパフ34 スペシャルアップ、+2かえんほうしゃ  
 クイズ下:「コト(正解)」:Sが+1  
 フレフワン34 +2もえつきる

▲ジムトレーナー

ギモー35 フレアドライブ(反動30) <猫だまし、おだてる>  
 クイズ下:「オムレツ(正解)」:BDが+1  
 サーナイト34 (万能粉、)フレアドライブ(反動31) 50%(30+/3-5/x)、100%(x/27+/3+)  
**or** かえんほうしゃ+もえつきる  
 S68(20-22/x/x) ●マジカルシャイン14~24

- ・全回復
- ・わざマシン38「おにび/Will-O-Wisp」 ←②もえつきる消し(※攻めるならカット可)
- (・あまりもAが低いなら、ふしぎなアメ使用も視野)

▲ポプラ

マタドガス36 プラスパワー、毒になるかで分岐①~②  
 クイズ下:「魔術師(正解)」:Sが+2

①毒にならなかった

マタドガス36 +2フレアドライブ(反動32) 100%(x/11+/all)  
**※この際、マタドガスに耐えられたら分岐②**  
 トゲキッス37 +2フレアドライブ(反動38) 100%(x/5+/all)  
 クイズ下:「パープル(正解)」:BDが+2  
 クチート36 力の根っこ、プラスパワー、かえんほうしゃ  
 マホイップ38 +3フレアドライブ(反動57) 100%(x/13+/all)

②毒になった or マタドガスに耐えられた

マタドガス36 +2フレアドライブ(反動32)  
 トゲキッス37 +2ダイバーン(フレアドライブ由来)  
 クチート36 +1ダイバーン(フレアドライブ由来)  
 クイズ下:「パープル(正解)」:BDが+2  
 マホイップ38 +1ダイバーン(フレアドライブ由来)

- ・スタジアムを出て、ポプラと会話する(B連打)
- ・ココガラを手持ちに加える
- ・ナックル丘陵へそらをとぶ(Yカーソル下)

- ナックル丘陵
- 砂塵の窪地へ向かう
- 砂塵の窪地
- 草むらの中にモグリューが数匹いるのを視界に収める
- 自転車を降りてモグリューの近くへ行く

9/21

日付を 20XX/09/23 にする！！ (モグリューのシンボルを出した後)

▼野生モグリュー42-47

- ①Lv.42-43: おにび、しんそく、ダークボール
- ②Lv.44-45: おにび、かえんほうしゃ、ダークボール ※Cが高すぎると倒してしまう可能性あり
- ③Lv.46-47: 逃げる

※穴を掘るを使われたらディフェンダーを使用  
 ※おにびを外し、次のターンに瀕死になりそうなら、フレアドライブ

- ココガラを預ける
- モグリューを先頭にする
- ウインディ@もくとん
- ナックル中央へそらをとぶ (Y)

●ナックルシティ

- Lv.44-45ならポケモンセンターに入って、わざ思い出し ※能力値を確認する  
 「いわなだれ / Rock Slide」⇕ ←①あなをほる / Dig 消し

- ビートイベント
- 自転車で右の方に行つてソニアイベント

- ふしぎなアメ(隠)を回収
- ねっこ回復、やけどなおし回復

- ふしぎなアメを2個 **同時** 使用  
 (※Lv.42捕獲で間違えて1個のみ使用してしまったら、**進化キャンセル**)  
 (※じしん習得レベル:モグリュー44、ドリユウズ52)

- Lv.42~43: 「じしん / Earthquake」を覚えさせる (←Lv.42なら④、Lv.43なら②消し)  
 @やわらかいすな

- 歩いてホップイベント
- 自転車で乗って右へ進む

●7番道路

▲ホップ

オーロット34 つるぎのまい、つるぎのまい or プラスパワー、(スピーダー、)こんらん治し、+4じしん  
 <怪しい光、ウッドホーン、シャドークロー>  
 ※スピーダーは、**S74 (0-3/x/x)** のときのみ (=つまり、大部分の場合で積む必要がない)

クイタラン34 +4じしん (煽)  
 パルスワン35 +4じしん (煽) <石化>  
 ゴリランダー37 +4じしん  
 ※+2じしん: 乱数13/16 A152+ **(x)** (x/x/28+) (x/x/22+) (x/x/16+)  
 カビゴン35 +4じしん

- 敵避け
- 8番道路

▲ドクター

ロゼリア36    じしん  
テブリム36    じしん

- ・ディフェンダー3を回収
- ・わざマシン96「スマートホーン / Smart Strike」を回収(ディフェンダー後のはしご後を左上へ)
- ・「スマートホーン / Smart Strike」を覚えさせる(←あなをほる / Dig or ドリルライナー / Drill Run 消し)  
  ※この際、ドリユウズの特性を確認する

(・すごいキズぐすりを回収)

- 9番道路
- キルクスタウン
- キルクスタジアム
- ・受付
- ・足乗せ頑張る

▲メロン

※コオリッポに耐えられてごごかぜされたらスピーダー

モスノウ40    スマートホーン  
ヒビダルマ40    挑発 or 炎のキバ圏内までつるぎのまい、  
  S88    ウインディに交換(このタイミングでもらいびの恩恵を受ける)、  
  (x/x/12+)    プラスパワー2、(スピーダー:S負け& a finch causes you to heal)、かえんほうしゃ  
コオリッポ41    かえんほうしゃ ※Lv.36&Cが低すぎると乱数 ※耐えてごごかぜされたらスピーダー  
ラプラス42    +4貫い火フレアドライブ (ウインディ瀕死OK)

もらいびの恩恵を受けられなかったら、

ヒビダルマ40    プラスパワー3、スピーダー、+6しんそく  
  S88 (x/x/12+)  
コオリッポ41    かえんほうしゃ (x2)  
ラプラス42    フレアドライブ (ウインディ落ち)、じしん

- ・ジムを出てソニアと会話
- ・ステーキハウスへ向かう
- ・ソニア、ホップイベント
- ・外に出ると英雄の湯まで移動、ホップと会話 (A連打)

▲ホップ

ゴリランダー:S82 (18-19/x/x) (14-15/x/x) (10-11/x/x) (6-7/x/x)

バイウールー40 (スピーダー、)つるぎのまい2、+4スマートホーン  
  <突進、丸くなる、鳴き声、二度蹴り>  
  ※鳴き声されて+3状態:(27+/all/all) (21+/all/all) (15+/all/all) (all)ならOK

ゴリランダー41 +3/+4スマートホーン

バチンウニ39 +3スマートホーン (x/x/15+)  
  +4スマートホーン (x/15+/all) (x/9+/all) (x/10+/all) (21+/all/all)  
  上記以外:いわなだれ

カビゴン39 +3/+4スマートホーン

アーマーガア40 +3スマートホーン2 ※悪い乱数を引いたようなら2T目はいわなだれOK  
  +4いわなだれ (x/x/15+) (x/x/19+) (x/27+/all) (x/21+/all)  
  上記以外:つるぎのまい、いわなだれ

- ドリルくちばし17~27

(・120以上削れている場合は回復) Heal if Energy Root heals 120 HP

- 9番道路
- ・敵避け

▲エール団

マッスグマ39 スマートホーン (x/x/25+) (x/x/19+) (x/27+/all) (x/21+/all)  
上記以外:じしん <円らな瞳>  
ゴロンダ40 じしん <バレパン>

・全回復

- ・自転車を強化してもらう
- ・エンカ避け頑張る
- ・敵避け
- (・ピーピーマックス(隠し)を回収する)

- ・スパイク前イベントを見る

●2番道路に空を飛ぶ(R→)

- 2番道路
- ・川を渡る
- ・こだわりハチマキを回収する

●9番道路に空を飛ぶ(Y←)

- 9番道路
- ・マリイイベント

▲マリイ

モルペコ:S105 (x/x/17-18) (x/x/13-14) (x/28-29/9-10) (x/23-24/5-6)

レパルダス42 (スピーダー、)つるぎのまい、+2スマートホーン <特性いたずらごころ、不意打ち>  
ズルズキン43 +2じしん  
ドクロググ43 +2スマートホーン <不意打ち>  
モルペコ44 +2いわなだれ <石化>

(・120以上削れている場合は回復) Heal if Energy Root heals 120 HP

@こだわりハチマキ

- スパイクスタジアム
- ・受付

▲ジムトレーナー

マッスグマ42 スマートホーン  
S同速 (x/18-19/3) (x/14-15/x) (x/10-11/0) (28-29/6-7/x)

▲ジムトレーナー

フォクスライ42 スマートホーン  
<ふいうち、イカサマ、スイープピンタ>  
S同速 (16-17/x/x) (16-17/x/x) (12-13/x/x) (8-9/x/x)

▲ジムトレーナー

ズルズキン42 じしん(、じしん or しんそく) ●瓦割り68~132  
100% (22+/all/all) (16+/all/all) (16+/all/all) (all)  
<いばる、しっぺ返し、瓦割り>

▲ジムトレーナー

マニューラ43 スマートホーン or いわなだれ <特性プレッシャー、氷の礫> ●礫25~46

S同速 (x/x/25-26) (x/x/20-21) (x/x/20-21) (x/x/16-17)

▲エール団&ジムトレーナーW

レパルダス43&ドラピオン43 レパルダス同速 (12-13/x/x) (8-9/x/x) (6-7/x/x) (6-7/x/x)

ドリュウズ じしん

ウインディ スピーダー or ドリュウズ回復 or かえんほうしゃ

(・回復)

▲ネズ

ズルズキン44 プラスパワー、+1じしん <特性いかく、猫だまし、砂かけ、瓦割り、しっぺ返し>

タチフサグマ46 プラスパワー、+3じしん <ブロッキング、じごくづき、ふいうち>

100% (18+/all/all) (18+/all/all) (all) (all)

タチフサグマ じごくづき (1/16 not included) (ふいうち3~5)

ぼうぎょ	じごくづきダメージ
(x   x   30+) (x   x   28+)	45-52
(x   x   31) (x   x   28-29) (x   x   26-27)	46-54
(x   x   24-30) (x   x   25-31) (x   x   22-27) (x   x   20-25)	48-55
(x   x   20-23) (x   x   21-24) (x   x   18-21) (x   29+   16-19)	49-57
(x   31   16-19) (x   x   17-20) (x   28+   14-17) (x   26-28   12-15)	51-58
(x   26-30   12-15) (x   27+   13-16) (x   24-27   10-13) (x   22-25   8-11)	52-60
(x   22-25   10-11) (x   23-26   11-12) (x   20-23   8-9) (x   18-21   6-7)	54-61
(x   18-21   6-9) (x   19-22   7-10) (x   16-19   4-7) (31   14-17   2-5)	54-63
(x   16-17   4-5) (x   17-18   5-6) (x   14-15   2-3) (29-30   12-13   0-1)	55-64
(29+   12-15   0-3) (30+   13-16   1-4) (26+   10-13   0-1) (24-28   8-11   x)	57-66
(24-28   8-11   x) (25-29   9-12   0) (22-25   6-9   x) (20-23   4-7   x)	58-67
(22-23   6-7   x) (23-24   7-8   x) (20-21   4-5   x) (18-19   2-3   x)	60-69
(20-21   4-5   x) (21-22   5-6   x) (18-19   2-3   x) (16-17   0-1   x)	61-70
(16-19   0-3   x) (17-20   1-4   x) (14-17   0-1   x) (12-15   x   x)	63-72
(14-15   x   x) (15-16   0   x) (12-13   x   x) (10-11   x   x)	64-73
(10-13   x   x) (11-14   x   x) (8-11   x   x) (6-9   x   x)	64-75
(6-9   x   x) (7-10   x   x) (4-7   x   x) (2-5   x   x)	66-76
(4-5   x   x) (5-6   x   x) (2-3   x   x) (0-1   x   x)	67-78
(2-3   x   x) (3-4   x   x) (0-1   x   x)	69-79
(0-1   x   x) (1-2   x   x)	70-81
(0   x   x)	72-82

カラマネロ45 +3じしん

スカタンク45 +3じしん <不意打ち、特性ゆうばく>

●9番道路

●ルートナイントンネル

●7番道路

- ・バトル終了後、9番道路に強制移動する
- ・ダンディイベント
- ・ルートナイントンネルを抜け7番道路に行く

・ナックルシティ中央へそらをとぶ (Y)

- ナックルシティ
- ナックルスタジアム
- ・歩いてイベント
- ・スタジアムに入る
- ・受付
- ・ロードなつつつが

▲ジムトレーナーダブルバトル  
ヌメール45&ペリッパー45

1ターン目 プラスパワー & いわなだれ

2ターン目 IT目にペリッパーへのいわなだれが外れ、追い風をされた場合: スピーダー & いわなだれ  
それ以外: スマートホーン(ウインディ生存) or じしん(ウインディ瀕死) & ウインディ回復

(・ウインディをげんきのかたまりで蘇生)

▲ジムトレーナーダブルバトル

バクガメス45&キュウコン45 キュウコン同速 (27-28/5-6/x) (27-28/5-6/x) (23-24/2-3/x) (20/x/x)

1ターン目 いわなだれ & ウインディにディフェンダー or ドリュウズにスピーダー or プラスパワー

(・ウインディをげんきのかげらで蘇生)

▲ジムトレーナーダブルバトル

ジャランゴ45&ユキノオー45

1ターン目 ジャランゴにスマートホーン & ユキノオーにかえんほうしゃ

ジャランゴ100% (x/30+/2+) (-/25+/all) (x/25+/all) (x/19+/all)

2ターン目 じしん(ウインディ生存) or スマートホーン(ウインディ瀕死) & かえんほうしゃ

(ウインディが瀕死の場合、自動回復される)

@やわらかいすな

▲キバナダブルバトル

フライゴン47、ギガイアス46、サダイジャ46、ジュラルドン48

特性 and/or A/S個体値により分岐①~②

※この後、特性+S個体値により異なるインドメタシン戦略をとるので両値をこの戦闘中に確認  
[carbo strategy sheet \(by eddaket\)](#)

分岐①: 特性すなかき (Sand Rush) or S個体値が非常に高い (上昇25+) (上昇21+) (上昇18+) (上昇18+)

フライゴンへの確定A(x/21+/all) (x/16+/all) (x/10+/all) (x/10+/all)に近く、乱数勝負をする:

1ターン目 スマートホーン (フライゴン) & プラスパワー

100% (x/21+/all) (x/16+/all) (x/10+/all) (x/10+/all)

2ターン目 じしん & プラスパワー

(すなのちから or A (x | 29+ | 3+) (x | 29+ | 3+) (x | 24+ | 0+) (x | 5+ | 0) なら省略)

3ターン目 じしん (ジュラルドン)

乱数勝負しない:

1ターン目 スマートホーン (ギガイアス) & プラスパワー

2ターン目 スマートホーン (フライゴン) & プラスパワー

3ターン目以降 じしん & まひ回復 or 何か

**分岐②: 特性すなのちから (Sand Force)**

1ターン目 スマートホーン (ギガイアス) & プラスパワー

2ターン目 スマートホーン (フライゴン)

& スピ: ジュラルドン同速以下 **(all/0-19/0-1) (all/0-14/x) (all/0-15/x) (all/0-11/x)**

or プラパ: 1T目にワイドブレイカー、かつ、**A下降 or (無23-) (無23-) (無17-) (x)**

or なんでも

3ターン目以降 じしん & まひ回復 or プラパ or スピ

・スタジアムを出たら博士たちと会話

・ドリュウズ単騎にする

@**こだわりハチマキ**

・ナックル右 (カーソル右) へそらをとぶ

●ナックルシティ

●ナックルシティ駅

●ホワイトヒル駅

●10番道路

・駅へ行きキバナと会話

・ホワイトヒル駅にて

買 **かいふくのくすり5**

[carbo strategy sheet \(by eddaket\)](#)

・**プラスパワー2(隠)を回収する(駅出て左下)**

▲ドクター

サーナイト45 じしん

・敵避け

・分岐**上**

▲タクシードライバー

ペリッパー45 常にいわなだれ(、追い風されたらスピードー積んでから、いわなだれ)

ヨルノズク46 いわなだれ

▲やまおとこ

ギガイアス46 じしん

サイドン46 じしん

(・回復:Aが低くて、つるぎのまいを撃ちたい場合は特に)

▲ジェントルマン

ヒビダルマ46 (つるぎのまい、)じしん

<挑発、氷柱落とし、頭突き> ●氷柱~70

タイレーツ46 じしん

<出会い頭> ●出会い頭16~28

オトスパス46 じしん

・ダブルバトル回避

●シュートシティ

(・HP50%以下なら回復)

・ウインディを手持ちに入れる

@**やわらかいすな(early carboの場合は後で)**

•Early carboの場合:ポケセンでインドメタシンmax (13)を購入、外に出て使用

@やわらかいすな

[carbo strategy sheet \(by eddaket\)](#)

- シュートシティ右上にそらをとぶ (カーソル2時方向)
- じてんしゃでスタジアムに

- シュートスタジアム
- 受付

▲マリイ

モルペコ:S115 (x/28-29/9-10) (x/24-25/6-7) (x/24-25/6-7) (x/20-21/4-5)

early (0 - 21 /x/x) (0 - 16 /x/x) (0 - 17 /x/x) (0 - 13 /x/x) で同速以下なのでスピーダー使用

レパルダス47 つるぎのまい、(スピーダー、)+2スマートホーン <いちゃもん>

ズルズキン47 +2じしん

ドクログ47 +2じしん or スマートホーン <不意打ち>

モルペコ48 +2じしん

オーロンゲ49 +2じしん (19+/all/all) (13+/all/all) (all) (all) or +2スマートホーン

▲ホップ

ゴリランダー:S98 (12-13/x/x) (9/x/x) (9/x/x) (5-6/x/x)

earlyなら抜き

バイウルー48 (スピーダー、)つるぎのまい3、まひ治し、+6じしん <のしかかり 麻痺30%>

麻痺になった場合、プラスパワー残り1になるまで使用可能

カビゴン47 +6じしん

アーマーガア48 +6いわなだれ <怖い顔>

バチンウニ47 +6スマートホーン or +6いわなだれ (0-7/x/x)の場合のみ

ゴリランダー49 +6スマートホーン (x/15+/all) (30+/all/all) (30+/all/all) (24+/all/all)

- ロンド・ロゼへ強制移動

•early carboの場合、@こだわりハチマキ

- ロンド・ロゼ
- シュートシティ
- 外へ出てネズまで徒歩
- ネズと会話 (A連打)

▲トシユキ①

ニャース47 じしん

アイアント47 じしん

•Late carboの場合:ポケセンでインドメタシンmax (15)を購入、即使用

@こだわりハチマキ

[carbo strategy sheet \(by eddaket\)](#)

▲トシユキ②

クチート47 じしん

ドリユウズ47 じしん

▲トシユキ③

テッシード47 じしん

ハガネール47 じしん

- ・ネズイベント
- ・ローズタワーへ強制移動
- ・じてんしゃでタワー内へ

●ローズタワー

▲マクロコスモス

同速以下: (all/9-/x) (29-/6-/x) (29-/6-/x) (26-/3-/x) or early (1-/x/x)

アイアント48 じしん ※A172+ (x/22+/0+) (x/17+/0+) (x/17+/0+) (x/11+/0+)

▲マクロコスモスマルチ

ドータクン48&ゾウドウ48

1ターン目 プラスパワー

2ターン目以降 スマートホーン → ゾウドウ(場に残っている場合) or ドータクン(穴掘られた場合)

▲マクロコスモスマルチ

クチート48&ギギアル48

1ターン目 -1じしん

▲マクロコスモスマルチ

マツギョ49&ハガネール49

1ターン目 じしん

2ターン目 じしん or スマートホーン(HP 1/8以下なら)

(自動回復)

@やわらかいすな(プラパが2個以上残っている場合はこだまきのままでOK)

▲オリーヴ

ユキメノコ: S134 (x/x/28-29) (x/x/25-26) (x/x/25-26) (x/x/21-22)

※スピーダーを積んだ後に、火傷でない&なみのりを耐えるなら、+0じしん or スマートホーン可

※インドメタシンを使用するなどユキメノコに先行している場合は即倒してミロカロスで剣舞

ユキメノコ Late: (x/15+/0+) (x/11+/0+) (x/11+/0+) (x/12+/0+)

Early: (x/20+/0+) (x/16+/0+) (x/16+/0+) (x/7+/0+)

エンニュート Late: (x/22+/1+) (x/23+/2+) (x/23+/2+) (x/19+/0+)

Early: (x/27+/6+) (x/28+/7+) (x/28+/7+) (x/24+/3+)

ユキメノコ50 (スピーダー、)つるぎのまい(プラスパワー代用可)、回復の薬、  
じしん or スマートホーン(必中)

<影分身、鬼火、崇り目、凍える風>

ミロカロス51 (つるぎのまい、)じしん <アクアリング、神秘の守り、波乗り>

エンニュート50 じしん

アマージョ50 スマートホーン (x/20+/all) (x/20+/all) (x/3+/all) (x/3+/all)

ダストダス52 +1以上じしん

Milotic Surf does: (1/16 not included) (L56) (L57 = 43/44) (L58)

Special Defense IV	Surf
(x   x   31)	108-126

(x   x   31) (x   x   28+) (x   x   25-30)	110-128
(x   x   27-30) (x   x   25-27) (x   x   22-24)	114-132
(x   x   24-26) (x   x   21-24) (x   x   18-21)	116-134
(x   x   20-23) (x   x   18-20) (x   31   15-17)	120-138
(x   x   18-19) (x   30+   16-17) (x   27-30   13-14)	122-140
(x   29+   15-17) (x   26-29   12-15) (x   24-26   10-12)	126-144
(x   26-28   11-14) (x   23-25   9-11) (x   20-23   6-9)	128-146
(x   22-25   8-10) (x   19-22   5-8) (x   17-19   3-5)	128-150
(x   18-21   4-7) (x   16-18   2-4) (31   13-16   0-2)	132-152
(x   15-17   2-3) (30+   12-15   0-1) (27-30   10-12   x)	134-156
(31   13-14   1) (28-29   11   x) (25-26   8-9   x)	138-158
(27-30   10-12   0) (25-27   7-10   x) (22-24   5-7   x)	140-162
(26   8-9   x) (23-24   5-6   x) (20-21   3-4   x)	144-164
(20-25   4-7   x) (18-22   2-4   x) (15-19   0-2   x)	146-168
(18-19   2-3   x) (16-17   0-1   x) (13-14   x   x)	146-170
(15-17   0-1   x) (12-15   x   x) (10-12   x   x)	150-174
(13-14   x   x) (11   x   x) (8-9   x   x)	152-176
(11-12   x   x) (9-10   x   x) (6-7   x   x)	156-180
(10   x   x) (7-8   x   x) (5   x   x)	158-182
(6-9   x   x) (4-6   x   x) (1-4   x   x)	162-186
(2-5   x   x) (0-3   x   x) (0   x   x)	164-188
(1   x   x)	164-192
(0   x   x)	168-194

- ロンド・ロゼ
- シュートシティ
- シュートスタジアム
- ・ロンド・ロゼへ強制移動
- ・会話をAボタン連打でシュートスタジアムへ
- ・徒歩徒歩

・受付

▲ビート

サーナイト **No Carbos:** (13+/0+/0+) (10+/0+/0+) (10+/0+/0+) (7+/0+/0+)  
**Early/Late:** 抜き

ギャロップ **Late Carbos:** (13+/0+/0+) (9+/0+/0+) (9+/0+/0+) (5+/0+/0+)  
**Early Carbos:** (18+/0+/0+) (14+/0+/0+) (14+/0+/0+) (10+/0+/0+)  
**No Carbos:** (x/26+/6+) (x/22+/3+) (x/22+/3+) (x/18+/3+)

分岐①やわらかいすな

クチート51 -1じしん

サーナイト51 (スピーダー、)つるぎのまい2、+1/+3じしん

A: (x/29+/1+) (x/29+/1+) (x/29+/all) (x/23+/all) の場合、つるぎのまい1回

ギャロップ52 +1/+3じしん

ブリムオン53 +3じしん or +1スマートホーン

分岐②こだわりハチマキ

クチート51 -1じしん

サーナイト51 (スピーダー、)プラスパワー2、+3じしん

ギャロップ52 +1/+3じしん

ブリムオン53 +3じしん

@やわらかいすな(まだ持たせていない場合)

▲ルリナ

分岐①:すなかき / Sand Rush

or Early Carbos: (x/x/20+)(x/x/20+)(x/x/16+)(x/x/16+)

or Late Carbos: (x/x/15+)(x/x/15+)(x/x/11+)(x/x/11+)

グソクムシャ51 つるぎのまい、分岐A~B < 出会い頭、アクアブレイク >

分岐A アクアブレイクを撃たれた :+2ダイロック

分岐B アクアブレイクを撃たれなかった:+2いわなだれ

カマスジョー52 +2じしん or +2ダイアース

アズマオウ52 +2じしん or +2ダイアース

ペリッパー51 +2いわなだれ

カジリガメ53 +2じしん

分岐②:すなのちから / Sand Force

グソクムシャ51 いわなだれ(※ききかいひ発動) < 出会い頭、アクアブレイク >

カマスジョー52 ディフェンダー、じしん

グソクムシャ再51 いわなだれ

アズマオウ52 (回復、)つるぎのまい、+2じしん(+2ダイアース)

※2耐えしなさそうなら、ダイマックスしてダイアースを撃つ

アズマオウ たきのぼり (1/16 not included) (L59 = 42/43) (L60 = 44/45)

ぼうぎょ	B+1	B+2
(x   x   31)	54-62	42-48
(x   x   30+) (x   x   27-30)	56-66	42-48
(x   x   25-29) (x   x   22-26)	56-66	44-50
(x   x   19-24) (x   x   17-21)	60-68	44-50
(x   x   18) (x   31   15-16)	60-68	48-54
(x   26+   13-17) (x   24-30   10-14)	62-72	48-54
(x   25   11-12) (x   22-23   8-9)	66-74	48-54
(x   19-24   6-10) (x   17-21   3-7)	66-74	50-56
(x   16-18   2-5) (31   14-16   0-2)	68-78	50-56
(30+   13-15   0-1) (27-30   10-13   x)	68-78	54-60
(26-29   9-12   x) (24-26   7-9   x)	72-80	54-60
(25   7-8   x) (22-23   5-6   x)	72-80	54-62
(19-24   2-6   x) (17-21   0-4   x)	72-84	54-62
(13-18   0-1   x) (10-16   x   x)	74-86	56-66
(11-12   x   x) (8-9   x   x)	78-90	56-66
(7-10   x   x) (5-7   x   x)	78-90	60-68
(6   x   x) (3-4   x   x)	80-92	60-68
(4-5   x   x) (2   x   x)	80-92	62-72
(0-3   x   x) (0-1   x   x)	84-96	62-72

ペリッパー51 +2いわなだれ or +2ダイロック

カジリガメ53 +2じしん or +2ダイアース

(・セーブしてもよい)

▲オニオン

シャンデラ:S105 (7-8/x/x) (7-8/x/x) (4-5/x/x) (4-5/x/x)

Early/Late: 抜き

ゲンガー:S120 (x/12-13/x) (x/12-13/x) (x/12-13/x) (x/9-10/x)  
Late: (1+ / 0+ / 0+) (0+ / 0+ / 0+) (0+ / 0+ / 0+) (0+ / 0+ / 0+)  
Early: (6+ / 0+ / 0+) (2+ / 0+ / 0+) (2+ / 0+ / 0+) (0+ / 0+ / 0+)

ヨノワール52 つるぎのまい(、岩封されたらスピダー1~2)、+2じしん

シャンデラ52 +2じしん

S105 (7-8/x/x) (7-8/x/x) (4-5/x/x) (4-5/x/x)

ポットデス53 (ゲンガーに後攻かつ残り2個以上:スピダー、)+2じしん <守る>

サニゴーン53 +2じしん

ゲンガー54 +2じしん or +2スマートホーン (上昇15+)

S120 (x/12-13/x) (x/12-13/x) (x/12-13/x) (x/9-10/x)

### ▲キバナ

フライゴン Late Carbos: (20+/0+/0+) (10+/0+/0+) (17+/0+/0+) (17+/0+/0+)

Early Carbos: (25+/0+/0+) (25+/0+/0+) (22+/0+/0+) (22+/0+/0+)

※コータスを即じしんで倒したのち、Sにより分岐

コータス53 じしん

バクガメス54 分岐①~②

分岐①:すなのちから (Sand Force) AND S遅くてジュラルドンにすら負け  
スピダー、じしん (x2)

分岐②:①以外のすなのちから (Sand Force) OR S早くてフライゴンに勝ち  
つるぎのまい、じしん

分岐③:それ以外  
即じしん

フライゴン54 (つるぎのまい、)+2スマートホーン

S同速 (x/31/11) (x/31/11) (x/27/8) (x/27/8)

ヌメルゴン54 +2じしん

ジュラルドン55 +2じしん

S同速 (31/7-8/x) (31/7-8/x) (27-28/4-5/x) (27-28/4-5/x) Early/Late: 抜き

・イベント後、ハロントウンへ強制移動

- ハロントウン
- まどろみの森
- ・お母さん、ソニアと会話
- ・安定とるなら適宜じてんしゃ乗り降りする
- ・くちたけんを回収する
- ・ホップに話しかけてナックルシティへ連れて行ってもらう

- ナックルシティ
- ナックルスタジアム
- ・オリーヴと会話
- ・エレベーターに乗る
- ・ローズと会話 (B連打)

### ▲ローズ

ギギギアル Late Carbos: (7+ / 0+ / 0+) (7+ / 0+ / 0+) (4+ / 0+ / 0+) (4+ / 0+ / 0+)

Early Carbos: (12+ / 0+ / 0+) (12+ / 0+ / 0+) (9+ / 0+ / 0+) (9+ / 0+ / 0+)

シュバルゴ55 つるぎのまい、+2じしん <剣舞、ドリルライナー>

ナットレイ55 +2じしん

ニヤキング55 +2じしん

ギギギアル55 +2じしん ●ダメ押し28~49  
S同速 (x/19-20/x) (x/19-20/x) (x/16/x) (x/16/x)  
ダイオウドウ57 +2じしん

- ・エレベーターに乗る  
(・ドリルライナーを喰らった場合、回復)  
(@こだわりハチマキ)

▲ムゲンダイナ① じしん(、スマートホーン or しんそく)

▲ムゲンダイナ② スロット1連打

▲ムゲンダイナ③ エフェクトガード(スピーダーの残量を確認)、スマートホーン(、何か)

- ・ロンド・ロゼへ強制移動する

- ロンド・ロゼ
- シュートシティ
- シュートスタジアム
- ・会話が終わったら外へ出る
- ・ムゲンダイナを先頭にする
- ・シュートシティ右上へそらをとぶ (カーソル2時方向)

- (・スピーダーを回収)

- ・受付

▲ダンデ  
ギルガルド62 スペシャルアップ、スピーダー、かえんほうしゃ  
オノノクス63 ダイマックスほう  
バリコオル64 かえんほうしゃ  
ドラパルト62 ダイマックスほう  
インテレオン64 ダイマックスほう  
リザードン65 ダイマックスほう

- ★英語: ダンデ撃破の暗転でタイマーストップ  
日本語: EDムービー後、THE END表示でタイマーストップ