ДАВЫДЕНКО СЕМЕН

ПРОЕКТ: VR-музей

ИНФОРМАЦИЯ О КОМАНДЕ:

| Nº | ФИО | Роль в проекте | Деятельность в проекте | Образование |
|----|---------------------------------------|--|--|--|
| 1 | Рыжков Лев Михайлович | Роль Character artist | Симуляция мягких поверхностей. Полный цикл создания персонажей для игровой среды(создание персонажа, одежды, волос) Полный цикл создание всех существ. Полный цикл подготовки всех существ и персонажей к анимации. Создание растительности (по типу листья, иголки) | БУ Нижневартовск ий строительный колледж. |
| 2 | Давыденко Семен Владимирович | 3D Generalist | Инженерное 3д моделирование объектов (оружие, транспортные средства). 3д анимация персонажей и объектов.Спец эффекты. | Сургутский институт экономики управления и права 2022 г. |
| 3 | Бойко Андрей Юрьевич | С# разработ чик Тестиров щик | Разработка программного кода приложения. Проработка игровых механик в игровой среде. Подключение игровых анимаций. | Тюменский индустриальны й университет 2018-2023 г. |
| 4 | Тарасович Максим Алекстандрович | hart surface/pr ops artist | Полная проработка игровой локации. Создание тематических объектов. Создание моделей вторичных предметов. | Урайский политических колледж. |