

1. **Що з переліченого не відноситься до середовищ програмування?**
 - 1) Free Pascal;
 - 2) PyCharm;
 - 3) Paint;
 - 4) Lazarus.
2. **Набір файлів, з якими користувач працює під час створення прикладної програми в об'єктно-орієнтованому середовищі програмування – ...**
 - 1) проект;
 - 2) папка;
 - 3) архів;
 - 4) блок.
3. **Набір символів, з яких утворюються слова та речення мови програмування – ...**
 - 1) словник;
 - 2) алфавіт;
 - 3) синтаксис;
 - 4) семантика.
4. **Оберіть назву властивості, яка визначає текст у рядку заголовка форми.**
 - 1) top;
 - 2) height;
 - 3) left;
 - 4) caption.
5. **Який елемент керування можна використати для введення даних**
 - 1) TButton1;
 - 2) TLabel1;
 - 3) TEdit1;
 - 4) Memo1.
6. **Який елемент призначений для виведення повідомлення у вигляді напису?**
 - 1) TButton1;
 - 2) TLabel1;
 - 3) TEdit1;
 - 4) Memo1.
7. **Об'єкт, на якому можна розміщувати різні компоненти?**
 - 1) форма;
 - 2) скретч;
 - 3) проект;
 - 4) розробник.
8. **Як в програмі позначають коментарі?**
 - 1) //;
 - 2) {};
 - 3) *;

4) /.

9. OnClick для форми це подія

- 1) створення форми;
- 2) закриття форми;
- 3) клацання кнопкою миші;
- 4) натискання будь-якої клавіші на клавіатурі;
- 5) переміщення вказівника миші.

10. KeyPress для форми це подія

- 1) створення форми;
- 2) закриття форми;
- 3) клацання кнопкою миші;
- 4) натискання будь-якої клавіші на клавіатурі;
- 5) переміщення вказівника миші.

11. Властивість *Enabled* відповідає за

- 1) доступність об'єкта;
- 2) видимість об'єкта;
- 3) висоту об'єкта;
- 4) ширину об'єкта.

12. Встановіть відповідність між властивостями і значеннями, яких вони можуть набувати

1	500
2	clRed
3	'My program'
4	True

А	form1.Color :=
Б	form1.Caption :=
В	form1.Width :=
Г	form1.AlphaBlend :=

1	
2	
3	
4	